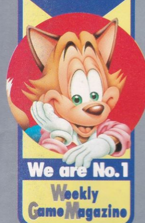
『グランディア』ほか年末話題作を徹底攻略



WEEKLY ファミ通



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

ファミ通びっくり福袋キャンペーン

ファミ通名物2大キャンペーン実施中

『ときめきメモリアル』スペシャルカードをプレゼント!

ファミ通一族の陰謀 '98

ファミ通オリジナルプラチナテレカをゲットせよ!

徹底攻略＋特別付録

グランディア

攻略に役立つオリジナルポスターつき

期待作の特報をお届け!

バイオハザード2

パラサイト・イヴ

テイルズ オブ デスティニー

チョコボの不思議なダンジョン

特集

今週発売のソフトを網羅!

お得なソフトの購入ガイド

徹底攻略 クラッシュ・バンディクー2

1998 1 2

330 Yen

新年特別定価

キャッチ・ザ・ハート ―― TAITO

電車運転ゲーム

電車でGO!™

鉄道ファンも驚きの完成度!

●専用コントローラで、重量感のある操作性がお楽しみいただけます。●運行コースは、関東（初級:京浜東北線下り、上級:山手線内回り）、関西（初級:山陰本線上り、中級:東海道本線下り）の4路線。●実際の駅、風景、路線を膨大なデータで完全に再現。鉄道ファンも納得の完成度です。●ゲーム終了時、ワンポイントアドバイスによる学習補助があります。

プレイステーション用ソフト
絶賛発売中!!

プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格5,800円（税別）

「電車の運転手になりたい」と子供の頃の夢を実現できるゲームとしてブームを起こした"電車でGO!"が、遂にプレイステーションに登場。ボクもママもパパも運転手。ご家族みんなでお楽しみください。

©TAITO CORP. 1996, 1997





乗り遅れないでね。

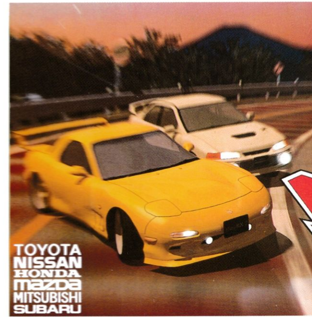
これでますます運転手。
好評発売中!

電車でGO!コントローラ



メーカー希望小売価格5,800円（税別）

©TAITO CORP. 1997



興奮が2倍に加速!ここまでドラテクを要求されるゲームはなかった。

■現実のコースをリアルに再現（全13コース）。サーキットコースでは味わえない変化に富んだ走りを楽しめます。■各車のスペック（馬力、トルク、コーナリング性、挙動、操作性）を再現。実車に近いドライブ感が得られます。■ネジコン対応。

国産メーカー6社16車種参戦!
●TOYOTA:レビン・トレノ(AE86)・スープラ・セリカ
●NISSAN :シルビア・180SX・スカイラインGT-R(BNR32・BCNR33)
●HONDA:CR-X・シビック・NSX
●MAZDA:RX-7（FC3S・FD3S）
●MITSUBISHI:ランサーGSR
●SUBARU:インプレッサWRX

サイドバイサイドスペシャル
SIDE BY SIDE Special

©TAITO CORP. 1996, 1997

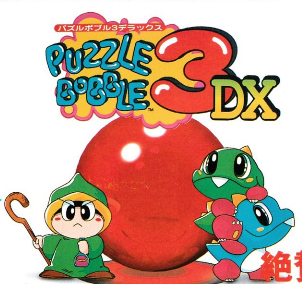
絶賛発売中
プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格5,800円（税別）



あの3人娘とお家でデートできるなんて。超ラッキー!!

さまざまな試練に打ち勝って、目ざすはクリスマスパーティ後に行われる告白タイム。果たして、きみは"カレシ"になれるか?

絶賛発売中
プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格5,800円（税別）



とことん面白さを追及。パズボブ人気は永遠に不滅です。

パズボブ名人を進呈!シリーズ最高傑作との噂です。超カンタンなのに、時間が過ぎるのも忘れてしまう、奥の深～いゲームです。

絶賛発売中
プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格4,800円（税別）

株式会社タイトー® タイトーホームページ http://www.taito.co.jp/

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ©TAITO CORP. 1997 "PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



大ヒット御礼！

名作STGが、御徳用となって帰ってきた！



セガサターン専用ソフト・バトルガレッガ体験版付

蒼穹紅蓮隊 御徳用

絶賛発売中・新価格2,800円（税別）

●ソフト内容はバトルガレッガ体験版を収録した以外の変更点はありません。 ©1997 Electronic Arts. ©1996,1997 EIGHTING / RAIZING



RAIZING

今度はコイツが相手をするぜ!! 最狂STG!! バトルガレッガ





アーケード版を完全再現する充実したゲーム内容。縦置きの画面表示も選択可能です。

1998年2月発売予定 価格5,800円（税別）

©1998 Electronic Arts. ©1996,1998 EIGHTING / RAIZING

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒141 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル3F 製品に関するお問い合わせは弊社カスタマーサポート係までお気軽に：TEL03-5436-6400（受付時間11:00〜17:00／月〜金・祝日休） http://www.ea.com/eav/

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

ELECTRONIC ARTS™





NEXTON

パチンコ店経営にハマる。



今日はお客の入りが順調、順調。少し調節して玉の出を少なくしてみよう。風営法には常に気をつけておこう。わが店もそろそろ軌道に乗ってきた。今後の店舗戦略について考えよう。銀行から融資を受けることにしよう。この設備は撤去してもいいだろう。もう少しで一部上場達成。どうにか店舗登録達成だ。営業許可申請に警察署へ出向かなくては。ついに店内を新装したので警察に許可をとろう。いよいよ我が店もチェーン展開の時期だ！今日の予定は新店舗設立のために不動産屋にいくことだ。消防法にもとづいた審査を受けなければ。新店舗は設備の充実をはからなくては。最近は売り上げが落ちているな。営業時間を再検討するべきか…。店舗も拡大したし、そろそろ新しい従業員を雇うか。車でくるお客様が多い。駐車場を建設しよう。いよいよ新装開店。警察に風俗営業例について聞きにいこう。もっと順調に経営するために、資金を調達しよう。うちの店長はなかなか優秀だ。この街にうちの店をチェーン店化しよう。今日の客はなかなか腕がいい。今日は、全遊戯台の調整の日だ。この設備をしかるべき場所に移動しよう。この壁も汚れてきた、そろそろ新装しよう。もっと座りごこちの良い椅子を調達しよう。わが店の営業時間をどう設定するか。景品の品揃えを決定しなければ。玉とメダルの交換レートを決めよう。常に従業員がなにをしているか見ている必要がある。もっと従業員を雇う必要がある。ノンバンクから融資を受けてわが店の経営を安定させる。今日は、証券会社から説明を受ける日だ。自社の株価はどれくらいのものか。安全のために、消防条例を聞く。いよいよ従業員にボーナスを支給するときだ。



1998年2月発売予定 価格 各6,800円（税抜）

パチンコ店経営を完全シミュレート。新感覚のゲーム登場！



- ●親から引き継いだ資金でパチンコ店経営。目標は一部上場達成だ！
- ●秘書とともに、どんどんもうけてあなたの店の多店舗展開をめざせ。
- ●何かとお世話になってしまう警察署。風営法などの審査には注意しよう。

© 1997, 1998 NEXTON CO,LTD. 開発・発売元：㈱ネクストン 〒530 大阪市北区中崎2-1-4 日進第三ビル6F ユーザーサポート TEL:06-485-0124（受付時間13:00〜16:00・月〜金・祝日休） 販売元：エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

" "マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

PACK IN SOFT
Nintendo GAME BOY

愛・亜季 前田姉妹 牧場オーナーに!?

前田 愛・亜季

ダブルプレゼント実施中!!
◆特約店で予約すると、各店先着30名に愛ちゃん 亜季ちゃんオリジナルカレンダーをプレゼント!!
◆さらに、ソフトお買い上げの方の中から、抽選で2000名に牧場物語GBオリジナルウオッチが当たる!!

牧場物語 GB
ぼくじょうものがたりジービー

自分だけの牧場をつくろう!!

荒れ地を切開いて作物や動物を育てよう。
ほのぼのとした牧場生活が楽しめるよ。

- 通信機能で動物や種を交換できる
- 主人公は男の子も女の子も選べる
- 電源を切っている間も物語は進む
- 隠しアイテムやイベントもいっぱい

12月19日 発売予定
価格3,980円(税別)

あの、ほのぼのゲームがゲームボーイ版で新登場!!

前田愛ちゃん、亜季ちゃん姉妹がハマっているのは、牧場物語GB。牧場の暮らしを、ほのぼの楽しむゲームだ。これは、大人気のSFC版をパワーアップしたゲームボーイ版。育てた動物や種は、通信で友達と交換もできるよ。牛や馬を育てたり、野菜をつくって、ハッピィな牧場生活をおくろう!!

パック イン ソフト本部
株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア
〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル
TEL:03-5466-1757 (10:00～17:00 土・日・休日を除く)

©1997 Victor Interactive Software Inc.
Super GAME BOY スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。
ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

WEEKLY ファミ通
発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(インフォメーション)

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司 (SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/鎗田準次

1998 1/2 CONTENTS

総力特集 今週発売されるソフト45本がずらり勢揃い!
IN STORE NOWスペシャル 117

徹底攻略 話題の大作RPGの核心に迫る!!
ストーリー序盤の完全ガイド『グランディア』 139

緊急速報 実況パワフルプロ野球5 21
特報 パラサイト・イヴ 146
特報 テイルズ オブ デスティニー 150
徹底攻略 クラッシュ・バンディクー2 206

ファミ通一族の陰謀 8
ファミ通エクスプレス 10
インフォメーション 14
ファミ通TOP30 16
緊急速報:DEAD OR ALIVE 24
緊急速報:エニグマ 26
新作ゲームクロスレビュー 29
ゲームの殿堂:Jリーグイレブンビート1997 35
ゲームの殿堂:全日本プロレス FEATURING VIRTUA 36
ゲームの殿堂:デビルサマナー ソウルハッカーズ 37
ゲームの殿堂:Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!2 38
ソフトウェアインプレッション 39
ゲーム帝国 45
1ページでわかるゲーム業界 47
ゲームの話をしよう 48
ダビスタ四季報 61
桃鉄HEAVEN 62
ソリッド・スネイク・ドキュメント 64
バイオロジカルファイルズ 66
トゥルーラブストーカー 68
センチメンタルニューズレター 69
仕事せん隊シレンジャーPS 70
禁断の秘技 154
ファミ通町内会 156
LETTERS伝言板 160
読者プレゼント 162
ファミ通TV 205
ガバスシステム 214
スーパーファミコンアワー番組ガイド 216
広井王子のマル天通信 218
金華ファミ珍桜 219
開運占い'98 220
PICK UP 221
THE Schedule 222
期間限定:1日○○ 225
NEW'S CLUB 228
ファミ通びっくり福袋キャンペーン 232
ストライクゲームズ 241
きらめき高校掲示板 244
ビデオゲーム通信 246
ハイパーネオジオ乱舞新聞 249
SCOOP:ゲームで発見!!たまごっち オスっちとメスっち 250
SCOOP:64で発見!!たまごっち みんなでたまごっちワールド 252
緊急速報:ダークメサイア 254
緊急速報:ナイル河の夜明け 256
特報:Nightmare Creatures(ナイトメア・クリーチャーズ) 258
新着ゲーム通信 261
次号予告&カレンダー 262

COMIC
ドラネコシアター21 46
天からトルテ! 近藤るるる 109
俺ボンボン 吉田戦車 154
徐々にポイマン 和田ラヂヲ 161
ジャングル少年ジャン番外編ドッキン バグバグアニマル 柴田亜美 210
ふたつに別れて続いています ユウジロー 217、220
ごくらくゲーム あべかよこ 240

COLUMS
イッテツ戦車を切り抜けたらマムルにやられた 伊集院光 46
元祖 水玉本舗 水玉蛍之丞 155
バカタール総合研究所 217

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

GAME
プレイステーション
エニグマ 26
学校をつくろう!! 118
クラッシュ・バンディクー2～コルテックスの逆襲!～ 118、206
サイドワインダー2 118
CYBER EGG BATTLE CHANPION 118
ザ・コンビニ2～全国チェーン展開だ!～ 119
ダークメサイア 254
ダービースタリオン 61
チョコボの不思議なダンジョン 70
テイルズ オブ デスティニー 150
DEAD OR ALIVE 24
電車でGO! 119
トゥルー・ラブストーリー～Remember My heart～ 68
Nightmare Creatures(ナイトメア・クリーチャーズ) 258
バイオハザード2 66
ハイパーオリンピック イン ナガノ 119
パネルクイズ アタック25 120
パラサイト・イヴ 146
フォトジェニック 120
ブシドーブレード2 74
フロントミッションオルタナティブ 120
平成棋院 120
名車列伝Greatest'70s 119
メタルギアソリッド 64
MOTO RACER 121
桃太郎電鉄7 62
竜機伝承～DORAGOON～ 121
るろうに剣心 明治剣客浪漫譚～十勇士陰謀編～ 121
ロックマンDASH 121
Lomax(ロマックス) 122
わくわくダービー 122
サターン
R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL 123
大江戸ルネッサンス 123
究極タイガーⅡPLUS 123
グランディア 123、139
クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN 124
ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98 124
サウンドノベルツクール2 124
Jリーグ イレブンビート1997 35
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!2 38
ジュンクラシックc.c.&ロペ倶楽部 124
水滸伝 天導一〇八星 125
センチメンタル・グラフティ 69
全日本プロレス FEATUARING VIRTUA 36
DJ wars 125
ティンクルスタースプライツ 125
テクストート・ルド～アルカナ戦記～ 125
デビルサマナー ソウルハッカーズ 37
ナイル河の夜明け 256
忍ぺんまん丸 126
ユニバーサルナッツ 126
ニンテンドウ64
ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒 127
エアロゲイジ 127
実況パワフルプロ野球5 21
バーチャル・プロレスリング64 127
ハイパーオリンピック イン ナガノ64 127
ヘクセン 128
ヨッシーストーリー 128
64で発見!! たまごっち みんなでたまごっちワールド 128,252
スーパーファミコン
爆球連発! スーパービーダマン 129
ゲームボーイ
カラムー町の大事件 129
ゲームで発見!!たまごっち オスっちとメスっち 250
スタースイープ 129
バックスバニー コレクション 129
牧場物語GB 129
ネオジオ
～幕末浪漫～月華の剣士 249
アーケード
～幕末浪漫～月華の剣士 246

©1998 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means,electronic or mechanical,including photocopying and recording,for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION.
株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

Act Against AIDS
週刊ファミ通はAct Against AIDSに協賛しています。

戻る 進む ホーム 再読込 画像 開く
ジャンプ: http://www.98inbow.fami.co.jp
新着情報 おすすめ リンク集 ネット

完全オリジナルテレカ 応募者全員に大サービス!

BIG NEWS!!

ファミ通一族の陰謀 '98冬 永遠のかがやき

ファミ通グループがまたまたやっちゃうよ。そう、もうすっかりお馴染みとなった読者感謝大企画、ファミ通一族の陰謀だ。今回のタイトルは"98冬 永遠のかがやき"。なんとも悩ましいけど、簡単に言えば七色に輝くプラチナテレカという意味だ。それも完全オリジナル。もちろん今回も、応募したら必ずゲットできるという太っ腹ぶり。こりゃ応募するしかない!!

テレカ：全28種類

1. デビルサマナー ソウルハッカーズ　アトラス
2. 侍魂 サムライスピリッツ　エス・エヌ・ケイ
3. センチメンタルグラフティ　NECインターチャネル
4. この世の果てで恋を唄う少女YU-NO　エルフ
5. バイオハザード2　カプコン
6. ロックマンDASH　カプコン
7. グランディア　ゲームアーツ
8. ときめきメモリアル ドラマシリーズVOL.2 彩のラブソング　コナミ
9. メタルギアソリッド　コナミ
10. チョコボの不思議なダンジョン　スクウェア
11. パラサイト・イヴ　スクウェア
12. サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ　セガ
13. ペンゴ　セガ
14. クラッシュ・バンディクー2 コルテックスの逆襲!　ソニー・コンピュータエンタテインメント
15. スペースインベーダー　タイトー
16. テイルズ オブ デスティニー　ナムコ
17. ナムコミュージアム　ナムコ
18. スーパードンキーコング　任天堂
19. 桃太郎電鉄7　ハドソン
20. 64で発見!!たまごっち みんなでたまごっちワールド　バンダイ
21. トゥルー・ラブストーリー ~Remember My Heart~　アスキー
22. MOON　アスキー
23. 近藤るるる先生のイラスト　『天からトルテ!』『新ハイパーあんな』より
24. 桜玉吉先生のイラスト
25. 柴田亜美先生のイラスト　ファミ通ブロス4月号連載予定『ジバクくん』より
26. 寺田克也先生のイラスト
27. 松下進先生のイラスト
28. ファミ通スーパーゲーマーズ

ご住所	□□□-□□□□ 都道府県 市郡		
保護者のお名前			
フリガナ ご本人のお名前		保護者の印鑑	印
電話番号	(　　) -		

希望するテレホンカードの番号にひとつだけ○マルをつけてください。

01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28

▲ふたつ以上に○マルをつけた場合、事務局で選ばさせていただきます。また、どこにも○マルをつけていない場合、お送りするのは27番のテレカ（松下進先生のイラスト）になります。詳しくは応募の注意をご参照ください。

アンケート

①性別	男・女	②生年月日	19　年　月　日
③学年または職業	年生	職業	
④最近買ったゲームソフト	(　　)(　　)		
⑤欲しいゲームソフト	(　　)(　　)		
⑥趣　味	(　　)(　　)		
⑦好きなゲームジャンルに○をしてください。	(a)アクション (b)シューティング (c)RPG (d)パズル (e)スポーツ (f)アドベンチャー (g)シミュレーション (h)その他(　　)		
⑧持っているハードに○をしてください。	(a)プレイステーション (b)サターン (c)ニンテンドウ64 (d)スーパーファミコン (e)ゲームボーイ (f)PC-FX (g)ネオジオ (h)PC-98,98互換機 (i)DOS/V (j)Macintosh (k)その他(　　)		
⑨欲しいハードに○をしてください。	(a)プレイステーション (b)サターン (c)ニンテンドウ64 (d)スーパーファミコン (e)ゲームボーイ (f)PC-FX (g)ネオジオ (h)PC-98,98互換機 (i)DOS/V (j)Macintosh (k)その他(　　)		
⑩ゲーム以外でよく買うもの			

▲ご記入の内容により、弊社より商品・サービスに関するご案内をお送りさせていただく場合があります。

注意
応募券は裏が見えるように2枚とも上半分だけしっかり貼ってください。

応募券　応募券

キリトリ線

応募方法

①80円切手を張った封筒1枚と、700円ぶんの未使用切手を用意する(700円ぶんの切手は張らないでね)。
②応募の注意をよ~く読んで、申し込み用紙に必要事項を記入する。応募者が未成年の場合は、保護者の名前も記入して印鑑を押してもらってね。
③欲しいテレカの番号に、ひとつだけ○印をつけよう。
④対象号の雑誌2冊ぶんの応募券(計2枚)を申し込み用紙に張る。応募券は必ず2枚張ること(重要)。
⑤①の封筒に、700円ぶんの未使用切手と応募券を張った申し込み用紙を同封。右ページのあて先まで送ろう。

プラチナテレカ 応募券 週刊ファミ通 1/2号
キリトリ線
こいつが応募券だ

©RURURU KONDO ©TAMAKICHI SAKURA ©AMI SHIBATA ©KATSUYA TERADA ©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

応募の注意

●応募はおひとり様何通でも可能ですが、封筒1通につき1口のみです。
●切手が700円以上入っていても差額は返却できません。また、同封された切手が700円に満たない場合や応募券が2枚張っていない場合は応募は失格となり返送します。
●同封する切手は、使用済みのものや端の切れたものは使わないでください。
●希望するテレカの番号の記入がない場合、27番になります。また、ふたつ以上ご記入の際は事務局で選ばせていただきます。
●黒か青のボールペンで記入してください。
●海外からの応募は受けられません。
●申し込み後テレカの変更はできません。
●郵便番号は必ず7桁の新しい番号を記入。
●テレカのデザインは、予告なく変更することがあります。また、発送には締切から2~3ヵ月かかる場合があります。

あて先

〒101-8691 東京都千代田区
神田郵便局 私書箱10号
「ファミ通一族の陰謀'98冬」
週刊ファミ通係
※締切
'98年2月28日(土)消印有効

対象号は右記のとおり

ファミ通
●1/2号 12/19発売
●1/9・16号合併号 12/26発売
●1/23号 1/9発売
●1/30号 1/16発売

ファミ通PS
●1/2・16号合併号 12/19発売
●2/6号 1/16発売

ビーム
●1月号 12/12発売
●2月号 1/12発売

ブロス
●2月号 12/26発売
●3月号 1/30発売

お問い合わせ先　ファミ通一族の陰謀事務局☎03・5280・5948。'97年12月12日(金)~'98年4月30日(木)まで、土・日・祝日を除く午前9時~午後6時。なお、'97年12月27日(土)~'98年1月4日(日)はお休みします。

©ATLUS 1997 ©SNK 1997 ©NECインターチャネル/マーカス/サイベル/コミックス イラスト：甲斐智久 ©エルフ 1997 ©CAPCOM CO.,LTD. ©1997 GAME ARTS/ESP キャラクターデザイン/草彅琢仁 ©1994,1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1987,1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 スクウェア ©SQUARE/原作：瀬名秀明『パラサイト・イヴ』角川ホラー文庫刊 キャラクターデザイン：野村哲也 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1996 ©RED 1996 ©SEGA Crash Bandicoot TM& ©UIS;Source Code NDI. ©TAITO CORP.1978,1997 ©いのまたむつみ ©㈱ナムコ ©1994 Nintendo ©1997 HUDSON SOFT ©BANDAI 1996・1997 ©BANDAI 1997/1997 Nintendo/1997 HUDSON SOFT ©1996,1997 ASCII Corp./Bits Laboratory ©1997 LOVEDELIC ©1997 ASCII Corp. ※メーカー名は順不同です。

WEEKLY FAMITSU EXPRESS エクスプレス

TOPICS & ETC.

年末年始に行なわれるキャンペーンをチェック



⬅プレイステーション1000万台突破記念でプレゼントされるミッドナイトブルーの本体。

⬇セガの年末年始キャンペーンのCMのひとこま。もうおなじみのせがた三四郎。

毎年、年末年始のこの時期は、ゲーム業界はキャンペーンの嵐！　というわけで今週は、年末年始に行なわれているおもなゲーム関連のキャンペーンを、表にしてまとめてみたのだ。

このなかで注目したいのがハードメーカー3社の企画。セガ、ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）、任天堂ともに、ハード購入者にもれなくオリジナルグッズがプレゼントされるというキャンペーンを実施しているのだ。ハードの購買意欲を刺激してくれる企画は、買う側からすればうれしいかぎりだよね。また一風変わったものとして、カプコンの『バイオハザード 2』のCMメイキングビデオの無料貸し出しなんてのも、目がいっちゃうキャンペーンだね。

こんな感じで、いろんなキャンペーンが行なわれる年末年始。やっぱりこの時期が、ハードもソフトも買いどき……かな!?　＊



⬆➡人気の『ポケモン』、チョコボもキャンペーンに登場。



⬆キャンペーン期間中に新型プレイステーションを買ってもらえた体験版。

年末年始ゲームメーカーキャンペーン一覧

メーカー名	キャンペーン内容	メーカー名	キャンペーン内容
エポック社	'97年12月18日～'98年2月28日まで、プレイステーション用ソフト『名車列伝』発売記念キャンペーン。1名に"ハコスカGT-R"贈呈。	タカラ	サターン用ソフト『アルカナ・ストライクス』の初回生産分を購入すると、"成長するモンスターカード"をプレゼント。'97年12月11日から。
カプコン	'97年12月20日～'98年3月19日まで、レンタルビデオ店のTSUTAYAで、『バイオハザード 2』CMメイキングビデオ無料貸し出し。	ティーアンドイーソフト	プレイステーション用ソフト『ブレイズ アンド ブレイド』初回限定版を購入して応募すると、抽選で豪華賞品贈呈。'98年1月15日から。
ケムコ	ニンテンドウ64用『トップギア・ラリー』を買った人のなかから抽選で200名に特製ソファー贈呈。キャンペーン期間は'97年12月20日まで。	テクノソフト	プレイステーション用ソフト『ネオリュード2』発売記念キャンペーン。抽選で同ソフトの音楽CDプレゼント。'98年2月28日まで実施。
光栄	光栄のプレイステーション用、サターン用ソフト16タイトルに攻略本をつけて販売。商品がなくなりしだいキャンペーン終了。	テクモ	'97年12月1日～31日までに、プレイステーション用ソフト『モンスターファーム』を購入した人に"スエゾーサンタネームホルダー"贈呈。
ココナッツジャパンエンタテインメント	サターン用『Formula GRAND PRIX』コンテスト最優秀者を、モナコGPに招待。期間は'97年12月25日～'98年3月31日。	データイースト	'97年12月25日～'98年2月末まで、プレイステーション用ソフト『蒼穹紅蓮隊』のハイスコアキャンペーン。上位500名に豪華賞品贈呈。
コナミ	冬休み期間中『ハイパーオリンピックインナガノ』のゲーム大会を日本全国で開催。'97年12月19日～24日までの限定イベントも。	デジキューブ	'97年12月19日～'98年1月31日の期間中に、デジキューブのゲーム音楽CDを購入すると抽選で1700名にチョコボグッズなど贈呈。
コンパイル	ゲームボーイ用『ぽけっとぷよぷよ通』購入者にもれなく、ゲームボーイ収納可能な巾着プレゼント。商品がなくなりしだい終了。	ナムコ	『テイルズ オブ デスティニー』の予約者20万人にカレンダー贈呈。さらにカレンダー当選者1000名に豪華賞品（'98年1月末まで）。
スクウェア	プレイステーション用ソフト『チョコボの不思議なダンジョン』予約者50万名にチョコボ人形プレゼント。期間は'97年12月23日まで。	日本ビクター	Vサターンに対応ソフト『バトルバ』をセットにした、"Vサターンスペシャルパック"を発売。期間は'98年1月20日まで。
セガ	'97年11月25日～'98年1月13日までにサターン本体を購入すると、体験版3枚がセットされた、"3シロ！ディスク"をプレゼント。	任天堂	'97年12月10日～'98年1月31日にニンテンドウ64を購入すると、もれなく音楽CD、ポケモンカードゲームをダブルプレゼント。
セタ	ニンテンドウ64用『ワイルド チョッパーズ』をクリアーした人を対象に、毎月1000名にオリジナルグッズ贈呈。11月28日より開始。	パック・イン・ソフト	ゲームボーイ用ソフト『牧場物語GB』を購入すると、抽選で2000名に、オリジナルウォッチプレゼント。'97年12月20日スタート。
SCE	プレイステーション1000万台突破記念。'97年12月3日～31日までに本体を買った人に、抽選で限定カラーの本体などをプレゼント。	ハドソン	プレイステーション用ソフト『桃太郎電鉄7』発売記念7大キャンペーン。文字どおり7種の企画が。期間は'97年10月20日～'98年1月31日。
	プレイステーション用の体験版を集めた"よい子とよいおとなの体験版"を無料配布。第1弾が'97年11月、第2弾は'97年12月中旬から。		『ボンバーマン』シリーズ1000万本突破キャンペーン。応募者のなかから抽選で1000名に豪華賞品プレゼント。'98年2月28日まで実施。
	プレイステーション用ソフト『幻世虚構 精霊機導弾』ハイスコアコンテスト。優秀者に豪華賞品。期間は'97年12月11日～'98年1月31日。	ビクターインタラクティブソフトウエア	『トゥームレイダー2』体験版プレゼント（'97年12月31日まで）。同ソフトの予約者には攻略ビデオも贈呈（'98年1月5日予約分まで）。

SOFTWARE

ゴクミとアレジもこれでひと安心？『FORMULA1 97』発売日決定

SCEから発売が予定されていたプレイステーション用レースゲーム『FORMULA1 97』。発売予定日だった、'97年10月9日を目前に控えながら、ソフト開発元のシグノシスとFOA（F1の放送権などの権利を統括している団体）のライセンス交渉がまとまらず、発売が延期されていたってことは、みんな知ってるよね。このソフトの発売日が、'98年1月15日に決定!!　当初の予定よりも約3ヵ月遅れて、店頭に並ぶことになったのだ。

'97年度のF1最新データを搭載。実在するコースを忠実に再現しており、F1中継でおなじみの川井一仁氏などの実況が楽しめる、この『FORMULA1 97』。後藤久美子とジャン・アレジのCMも、注目を集めたよね。となると気になるのが、このゴクミとアレジのCM。ふたたびオンエアされるのかな？

「発売日が延期されてしまい、ユーザーのみなさまには、ご迷惑をおかけいたしました。ゴクミとアレジをフィーチャーしたCMはみなさまのご期待どおり、ふたたびオンエアされます。ソフトは'98年1月15日に発売されるので、楽しみにしてください」（SCE 広報）

'98年1月15日に発売されることになった、『FORMULA1 97』。ソフトの発売を待っていたファンはもちろん、CMに出演しているゴクミとアレジも、発売日決定に胸をなで下ろしているかもね。　＊



⬇まだ公開されていないゴクミとアレジのCM。このCMもオンエアされるのか、ちょっと気になるところ。

⬅アーケードモードとグランプリモードが楽しめる。'97年度、F1グランプリの制覇を目指すのだ。



➡発売延期決定直後の雑誌広告。小売店などの店頭にも、延期のお知らせが張り出された。

⬆こちらは、以前、オンエアされていたCM。ふたたび見られる予定だ。

ARCADE GAME

プッシュホンのゲームが登場

セガから、プッシュホンを使ってメッセージをす速く入力するアーケードマシン『ポケベル早押しピポパ』が登場するぞ。

これは、実際のポケベルにメッセージを送るときに、プッシュホンの数字の組み合わせで文字の変換を行なうということを、早押しゲームにしたもの。出題される問題は"おはよう"などの簡単な言葉から"放課後空いてる"とか、"テスト終わった？"という難問!?　まで用意されているぞ。ゲーム終了後には、自分の早押し度が初段から師範までの10段階で判定され、ポケベル用のシールがもらえるのだ。

「女子高生がポケベルへメッセージを送るときに、プッシュホンをす速く押している姿を見て、これだと思いましたよ。筐体も実際のプッシュホン型の公衆電話のように作りました」（セガ 広報）

『ポケベル早押しピポパ』が稼働するのは、'98年1月からの予定。もしかしてこれでポケベルの売上が伸びたりして!?　＊

EVENT

『パラッパ』のロドニー氏の展覧会"ニュー スタジオ ロドニー"開催

ニューヨークのマルチアーティスト、ロドニー・A・グリーンブラット氏の作品展覧会"ニュー スタジオ ロドニー"が、'97年12月9日～12月25日まで東京の渋谷のパルコパート3で開催されているぞ。

ロドニー氏は、プレイステーション用ソフト『パラッパラッパー』のキャラクターや、PUFFY の CDジャケットのデザインなどを手がける、日本でもお馴染みのアーティストだ。今回の展覧会は『パラッパラッパー』をふくめた過去から現在の作品を一堂に集め、スタジオをイメージした会場に展示紹介しているというもの。

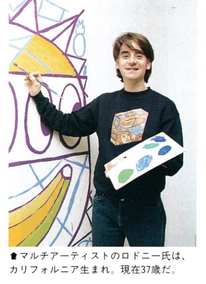
「僕の大好きな渋谷で展覧会を開けてとてもうれしい。日本での作品は『パラッパラッパー』などが有名だけど、今回は日本のみなさんにほかの多くの作品を見てもらえる機会ができてよかったです。これからも僕の作品に注目してくださいね」（ロドニー）

今回の展覧会のように、新しいことをどんどん行なっていくというロドニー氏。これからの彼の活動に注目してはいかがかな。　＊



⬆会場には、過去から現在の大小さまざまな作品がズラリとならんでいたぞ。

⬆『パラッパラッパー』の原画や、関連グッズなども数多く展示されていたのだ。



⬆マルチアーティストのロドニー氏は、カリフォルニア生まれ。現在37歳だ。



これがスーパーゲームボーイ2! ゲームボーイと通信プレーも可能

通信プレーも可能 気になるカラーリングは半透明タイプのクリアブルー!!

以前、本誌でお伝えしたとおり、'98年1月23日に、発売が予定されている"スーパーゲームボーイ2"。このスーパーゲームボーイ2の仕様が明らかになったぞ。

最大の特徴は、通信ケーブルを使って、ゲームボーイと通信プレーができるってこと。写真を見るとわかるとおり、本体の右側に通信対応コネクタが付いていて、ここに通信ケーブルを接続することで、テレビの画面で通信プレーができるのだ。なお、通信ケーブルを接続してゲームをプレーすると、緑色のランプが点灯。データ送信中などは、ランプが点滅するぞ。

新たにわかったことがもうひとつ。ゲーム画面の周りを彩る全9パターンのピクチャーフレームが、新しくなったのだ。またフレームがアニメーションするなどの演出も用意されていて、これはLボタンを4回、Rボタンを1回、連続で押すと楽しめるぞ。もちろん、フレームに文字を書き込むなどの機能も健在。どんなフレームが用意されているのか、楽しみだよね。

鮮やかなクリアブルーのスーパーゲームボーイ2。スーパーゲームボーイを持っていない人はもちろん、テレビ画面で『ポケモン』などの通信プレーを楽しみたいって人は、欲しくなってきたかな? *



➡イメージを一新した、スーパーゲームボーイ2。カラーはクリアブルーだ。なお、本体の左側にある赤いランプは、スーパーファミコンの電源が入っているときに点灯するぞ。



⬇ランプとコネクタに注目。通信ケーブルでゲームボーイとつなぐと、ランプが点灯する。



➡ゲームボーイと接続。実際には、自宅で楽しむことになるぞ。




⬆大人気の『ポケモン』。モンスターの交換などが、家のテレビでできちゃうのだ。



ゲームショップオープンイベントに ゲームキャラクターが大挙襲来!

ゲームショップのオープン記念イベントに、ゲームキャラクターが大挙して登場! 現われたのは『風のクロノア』のクロノアと、『SONIC R』のテイルズ、『ABE a GO GO』のエイブ。これは'97年12月4日に東京上野にオープンした、"ぴゅう上野店"のオープンイベントにお祝い(?)にかけつけたものだ。彼らは来場者にあいきょうをふりまき、イベントに花をそえたぞ。

「彼らのおかげで楽しいオープニングイベントになりました。上野では初のゲーム専門店なので、新しい情報の発信地として定着させたいですね」(ぴゅう上野店店長)

ゲームキャラクターたちの登場で、とても印象的だった今回のオープンイベント。お客さんの心をガッチリとつかんだかな!? *



⬆上野にゲームキャラクターが登場だ! ご覧のとおり、すごい人が集まったぞ。



⬅記念品を配布しているスタッフのお姉さんと、それをお手伝いする(?)テイルズ。忙しいなか、ほのぼのとしたいい光景だね。

『たまごっち』の最新作が登場 こんどは北京原人を育成だ!!

おなじみのバンダイの『たまごっち』に新作が発売されるぞ。その名も『原人っちのたまごっち』。じつはこれ、'97年12月20日から上映される東映の映画『北京原人』の完成を記念して作られたものだ。『原人っち』というだけあって、この『たまごっち』は原人を育てるもの。かわいらしくデフォルメされた原人が、さまざまなしぐさで楽しませてくれるぞ。

「北京原人というキャラクターを一般に浸透させるということで企画しました。大人でも子供でも楽しめますからね」(東映 宣伝部)

この『原人っち』は、'97年12月20日から『北京原人』上映館やガスト、すかいらーく、そしてローソンで発売。価格は1980円で、数には限りがあるぞ。買うしかない!? *



⬆『北京原人』は、50万年のときを経て北京原人が復活するという注目の映画だ。



⬅これが『原人っちのたまごっち』。限定品のうえ、映画上映期間中のみの販売だ。欲しい人はお早めに。

気になる数字──100万通

バンダイが、'97年11月23日から行なっている『たまごっち』1周年キャンペーンのスタートから10日目での応募数。このキャンペーンでは、抽選で15000人にオリジナル『おすっち』と『めすっち』が当たるんだけど、この応募ペースだと、応募総数は何通になるかな?



『チョコボ』のCMに思わぬ秘密!? "超レア"CMをキミは見たかな?

スクウェアとデジキューブが協力して、『チョコボの不思議なダンジョン』を使った"ある仕掛け"を展開していることが判明したぞ。

これは、同ソフトのテレビCMと音楽CD『チョコボの不思議なダンジョン/オリジナルサウンドトラック』を連動させたもの。具体的に説明すると、'97年12月19日〜25日までの7日間しか流れない期間限定CM"クリスマス編"に流れるバックミュージックを、'97年12月21日〜25日までの5日間だけ販売される初回限定版CDに限り収録しているというものなのだ。曲はフルオーケストラ演奏による『チョコボのハッピークリスマス』という作品で、ゲーム中でも使われていない完全なオリジナルだ。

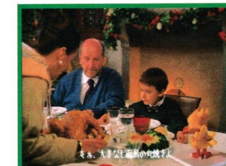
「CMもCDもとてもレアです。お見逃しなく」(スクウェア 広報)

このCMを見るために、クリスマスはテレビにかじりつく? *

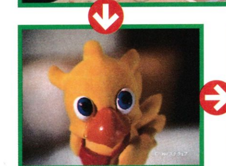


⬅デジキューブから発売の貴重な限定版CDがコレだ。

チョコボCM 怒濤の3連発!



⬅わずか1週間しか流れない、クリスマスバージョンのCM。クリスマスプレゼントとして登場したチョコボが、七面鳥の丸焼きを見て大ショック。下の2編は'98年1月末まで見られるCM。





映画予告バージョン



⬆洋画を思わせる美しい映像と音楽。ちなみにロケはイタリアで行なわれている。

ポエムバージョン



⬆一心不乱にチョコボへの思いを歌い上げる彼女。じつはいちばん笑えるCM。



もうすぐ長野オリンピック開催 オフィシャルフレームも登場だ

'98年2月7日〜22日に開催される長野冬季オリンピック。このオリンピック公認の、シールプリントマシンのフレームが日本コダックの『シールキッズ』で登場したぞ。

今回用意されたオフィシャルフレームは、五輪マークをあしらったものや、長野オリンピックのマスコットであるスノーレッツが描かれたものなど全部で15種類もあるのだ。このオリンピックフレームの『シールキッズ』は、オリンピック開催中はオリンピック村や各種目の競技場に設置されるだけでなく、全国のスーパーやゲームセンターでも遊べるぞ。みんなもオリンピックの記念にどう? *



⬅オリンピックフレームが入っている『シールキッズ』。カーテン部分の五輪マークが目印だぞ。



⬆オリンピックフレームは、どれもカワイイものばかり。キミはどれで撮る?

ファミ通マーケティングレポート

集計期間'97年12月1日〜12月7日

ハード別ソフト販売割合	
プレイステーション	49.5パーセント
サターン	37.2パーセント
ニンテンドウ64	8.3パーセント
ゲームボーイ	5.0パーセント

推定ハード販売台数	
プレイステーション	63067台
ゲームボーイポケット	22201台
ニンテンドウ64	8886台
サターン	5800台

※このデータは52ページに掲載の販売店のご協力により週刊ファミ通が独自に作成したものです。ソフト販売割合は16ページのTOP30にランクインしたソフトをもとに集計しています。



'98カーバンクルガールズ決定! 仁井谷社長も思わずニンマリ

'97年12月5日、'98カーバンクルガールズオーディション最終選考会が行なわれたぞ。これはコンパイルが開催したもので、同社のイメージガールを決めるものだ。

このオーディションには全国から623人もの応募があり、そのなかから選ばれた20人が最終選考に登場。さまざまな審査によってグランプリを含め、6名のカーバンクルガールズが決定したぞ。コンパイルの仁井谷正充社長も、「ぜひイベントなどで活躍してほしい」(コンパイル 仁井谷社長)と激励していたのだ。また、彼女たちはコンパイルがオーナーのレースチームのレースクィーンとしても活躍する予定。要注目!! *



⬆ズラリと並んだカーバンクルガールズ候補者。さすがにみな緊張していたぞ。




⬅写真の右がグランプリに輝いた椎名さん。そして左が準グランプリの朝倉さんだ。カワイイよね。

FAMITSU INFORMATION

いまニンテンドウ64を買うとお得! カードと音楽CDがついてくるのだ!

今週号の10ページでお伝えしているように、任天堂が〝Wゲットだぜキャンペーン〟を実施中だぞ! 気になるその内容を説明すると、'98年1月31日までのあいだに、ニンテンドウ64本体を買うと、スペシャル音楽CD、『うたうポケモン図鑑第1巻』と、ポケモンカードゲーム・スペシャルカードセット、『かっこいいポリゴン/くいしんぼカビゴン』が、もれなくゲットできる! というもの。購入を考えている人は、このキャンペーンがいい機会かもしれないね。

今回は、この音楽CDとスペシャルカードをセットにして、20名の読者にプレゼント。欲しい人は、〝ポケモングッズくれ〟係まで。



スペシャルカード!


スペシャル音楽CD!!

⬅『ポケモン』に出てくるモンスターの名前と特徴が歌詞になっているのだっ!

チョコボとモーグリの特製グッズが当たる! デジキューブレーベルのキャンペーン!!

デジキューブが'98年1月31日まで、特製グッズがもらえる〝デジキューブWINTERキャンペーン〟を実施しているぞ! その内容は、全国のキャンペーン実施店(お問い合わせ先☎03・3266・5792)で、デジキューブのゲーム音楽CDを買うと、店頭でスペシャルカードがもらえ、さらにこのカードに当たりが出ると、携帯電話に取りつけ可能なチョコボ&モーグリのオリジナルストラップ(ただし、ストラップはデジキューブから郵送)がもれなくもらえちゃうのだ。また、購入時には予約確認はがきももらえ、'98年2月5日発売予定の『チョコボの不思議なダンジョン/アレンジ・ヴァージョン〝COLVANNI GGIALLI〟』か、『ゼノギアス/オリジナル・サウンドトラック』(価格はともに2718円)をサクサクッと予約して、はがきのあて先に返送すると、抽選で1000名にチョコボのピンバッチが贈られるぞ!

各店ともキャンペーンは、カード、はがきがなくなりしだい終了になるので、欲しい人はお早めに。

今回は、チョコボ&モーグリのオリジナルストラップを3名の読者にプレゼント! 欲しい人は〝ストラップくれ〟係まで。


⬆スペシャルカードに含まれる当たりカードは700枚しかないのだ。欲しい!!

『鉄拳3』ファンは速攻で応募しよう! 〝ナムコ 1998 カレンダー〟プレゼント

アーケードで人気を博している『鉄拳3』のプレイステーション版を'98年に発売を予定しているナムコが、その『鉄拳3』をテーマにした'98年版カレンダーを作ったぞ! このカレンダーでは、お馴染みの『鉄拳3』のキャラクターが、〝鉄拳フィルハーモニー交響楽団〟の一員に扮して、ゲームのなかのイメージとは、ひと味違った面を見せてくれているのだ。

今回は、このカレンダーを250人の読者にプレゼントするぞ。欲しい人は、〝ナムコのカレンダーくれ〟係まで。どしどし応募して!


『鉄拳』キャラが楽団員に!

『OPTIONチューニングカーバトル』体験版 ファミ通読者20名様にプレゼント!

エム・ティー・オーから、'98年1月15日に発売が予定されているプレイステーション用レースゲーム、『OPTIONチューニングカーバトル』。実在のサーキットや公道をもとに作られたコースで、ライバルたちとレースを楽しめるのだ。また、レースの結果に応じて得られるポイントで、パーツを交換してチューニングもできたりとマニアも納得のデキ。同社では、このゲームをいち早くプレーしてもらおうと体験版を制作したぞ!

今回は、この体験版を20名の読者にプレゼント。欲しい人は、〝バトル体験版〟係まで。



⬅メモリーカードを使ってデータ対戦も可能だぞ。

『制服〜ハイスクールカウントダウン〜』 着物姿のお正月用ポスタープレゼント!

ユーメディアが、'98年春に発売を予定しているサターン用恋愛シミュレーション、『制服〜ハイスクールカウントダウン〜』。ユーメディアでは、今年はこのゲームをよろしくネ、ってことで、お正月用特製ポスターを作ったぞ! 制服じゃなくて着物ってとこがミソだ。いつものイメージとは異なるためか、ミヨーに輝いて見えるよね!?

今回は、このお正月用特製ポスターを20名の読者にプレゼント。欲しい人は、〝制服ポスターくれ〟係まで。締切は12月26日必着!



着物もいいですなぁ

⬅着物姿を拝めるのは、もしかしたらこのポスターだけかもね。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。
※〝〇〇〇〟係のご応募は、〒151-24 週刊ファミ通編集部 1月2日号〝〇〇〇〟係まで。なお、とくに指定のない応募の締切は、12月26日の消印有効です。

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN



コンビニ全国制覇にいってくるニャ。

Convenience 2

注)この様に自分の店のマークも創れるのニャ。

コンビニまるごとシミュレーション

今年3月に発売しロングランセールスを続ける「ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜」の新作が早くも登場します。サブタイトル通り、今度は全国制覇が目標です。前作に比べ、グラフィックのクオリティが格段にアップしマップ数が増加したほか、イベントバリエーション、倍速モードで単調さを解消し、ヘルプ機能や珍品収集など、機能的、システム的にも大幅にバージョンアップしています。

好評発売中 価格5,800円(税抜)

●プレイステーション専用CD-ROM ●SLPS-01146 ●プレイ人数(1人) ●メモリーカード(8〜10ブロック)



Convenience Store Simulation Game.
ザ・コンビニ2
全国チェーン展開だ!

ヒューマン株式会社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 ■ヒューマンテレホン通信 0422(70)7796 ■ホームページアドレス http//www.human.co.jp
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータエンタテインメントの商標です。 © HUMAN 1997 © 1996 Masterpiece Co.,LTD

WEEKLY ファミ通

Top 30

今週も新作ソフトがトップ3を独占! と秋とは打って変わって上位の動きが激しい最近のランキング。トップは『この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO』でサターンのソフトが4週連続Vを達成。5週連続はなるか?

★集計期間 12月1日～12月7日

1 この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO

NEW

学校1階の掲示板の前に立っている男子生徒。彼に話しかけるとゲームのアドバイスがもらえるが、前半で話しかけたあとは無視している人が多いと思う。しかし、彼のアドバイスはゲームの進行状況に応じて変わっているのだ。うまくいかないときは彼の話を再び聞いてみるといいかもしれないぞ。

前回― 前々回―
サターン
CD-ROM
アドベンチャー
■エルフ
'97年12月4日発売 7800円

推定週間販売本数 95922
推定累計販売本数 95922

2 ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

NEW

自機の視点をコクピット視点にするステキな秘技を紹介しよう。やりかたは、まあまあ簡単。セレクトボタンを押しながら△ボタンと□ボタンを同時に押したあと、再びセレクトボタンを押すだけだ。ちょっとしたパイロット気分が味わえるぞ。ただし、ケーブルを使った通信対戦では使えないよん。

前回― 前々回―
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■フロム・ソフトウェア
'97年12月4日発売 4800円

推定週間販売本数 49565
推定累計販売本数 49565

3 A5 A列車で行こう5

NEW

都市には住宅街やビジネス街、観光地などのタイプがある。このタイプは休日の乗客数に影響を与えるのだが、年末年始にあたる12月31日～1月3日はとくに顕著。観光地や住宅街は平日の約2倍になるのだが、ビジネス街では平日の10分の1になってしまうのだ。4日間運休にするのも手だが!?

前回― 前々回―
プレイステーション
CD-ROM
シミュレーション
■アートディンク
'97年12月4日発売 6800円

推定週間販売本数 38374
推定累計販売本数 38374

4 RPGツクール3

『3』のフィールドマップは、フィールド上に配置した町や洞窟を道で結ぶタイプで、作るのも移動するのも『2』に比べればかなり簡単になった。そのおかげか『3』ではひとつのゲームに、なんと最大8つの時空を超えた世界を存在させることが可能になったのだ。さあ、キミもレッツトライ!!

前回2 前々回―
プレイステーション
CD-ROM
ゲームコンストラクション
■アスキー
'97年11月27日発売 5800円

推定週間販売本数 29696
推定累計販売本数 89655

5 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2

サターンに『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! 2』をセットし、電源を入れる。デモ画面ののちタイトル画面になったらそのまま何もせずに約2分間待つ。すると左の画面写真のようなデモ画面が現われ、そのあとになんと『プロ野球チームもつくろう!』のデモ画面が流れるのだ! 知ってた?

前回6 前々回1
サターン
CD-ROM
シミュレーション
■セガ
'97年11月20日発売 5800円

推定週間販売本数 28963
推定累計販売本数 23万7390

※このランキングは、60ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。
※推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

6 みんなのGOLF

前回8 前々回9
プレイステーション
CD-ROM
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
'97年7月17日発売

推定週間販売本数 26382
推定累計販売本数 89万6630
スポーツ
4800円

7 X-MEN VS. STREET FIGHTER

前回1 前々回―
サターン
4メガ拡張RAMカートリッジ+CD-ROM
■カプコン
'97年11月27日発売

推定週間販売本数 25270
推定累計販売本数 12万2789
アクション
7800円

8 ポケットモンスター

前回11 前々回7
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
■任天堂
'96年2月27日発売

推定週間販売本数 24885
推定累計販売本数 452万7848
RPG
3900円

9 銀河お嬢様伝説ユナ3 -LIGHTNING ANGEL-

NEW

前回― 前々回―
サターン
CD-ROM
■ハドソン
'97年12月4日発売

推定週間販売本数 21907
推定累計販売本数 21907
シミュレーションRPG
5800円

10 メルティランサー Re-inforce

NEW

前回― 前々回―
プレイステーション
CD-ROM
■イマディオ
'97年12月4日発売

推定週間販売本数 21018
推定累計販売本数 21018
シミュレーション
6800円

読者のご意見版

●『ドラゴンクエストVII』より『ファイナルファンタジーVIII』のほうが先に発売される、にチップ500枚。
埼玉県 青木創太 15歳

●夜遅くまで毎日のようにゲームに熱中。おかげで朝起きられず。朝10時からのファミレスのバイト。毎日遅刻。1週間持たずクビ。ありがとうゲーム。
長野県 宮澤有希 19歳

●母が私のソニックTシャツを見て一言、『ウッドペッカー?』
大阪府 岡部恭子 21歳

●フロイトは言う。「人が怖い夢を見るのは現実の生活に根差している不安や葛藤のせいである」と。しかし私は断言する。「私が怖い夢を見るのは、まぎれもなく『バイオハザード』のせいである」と。
群馬県 比企尚子 33歳

●『バーガーバーガー』をやっていたら、ハンバーガーが食べたくなったので買いに行ったらやっぱり言ってしまった。「バーガーバーガーひとつ」。でも、通じた。
京都府 野田康介 13歳

●この世の果てで恋を唄う俺
愛知県 安藤章浩 17歳

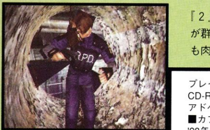
順位	前回	前々回	タイトル	機種	メディア	メーカー	ジャンル	発売日	価格	週間	累計
11	4	―	ぷよぷよSUN決定盤	プレイステーション	CD-ROM	コンパイル	パズル	'97年11月27日発売	4800円	20272	63361
12	3	―	信長の野望・将星録	プレイステーション	CD-ROM	光栄	シミュレーション	'97年11月27日発売	9800円	18907	74295
13 (NEW)	―	―	サイドバイサイドスペシャル	プレイステーション	CD-ROM	タイトー	レースゲーム	'97年12月4日発売	5800円	18352	18352
14	10	―	バーガーバーガー	プレイステーション	CD-ROM	ギャップス	シミュレーション	'97年11月27日発売	5800円	18099	45698
15	9	2	ギャロップレーサー2	プレイステーション	CD-ROM	テクモ	アクション	'97年11月20日発売	5800円	17045	12万3944
16 (NEW)	―	―	SONIC R	サターン	CD-ROM	セガ	レースゲーム	'97年12月4日発売	5800円	16118	16118
17	13	6	デビルサマナー ソウルハッカーズ	サターン	CD-ROM	アトラス	RPG	'97年11月13日発売	6800円	15137	23万1804
18	12	3	ディディーコングレーシング	ニンテンドウ64	カートリッジ	任天堂	レースゲーム	'97年11月21日発売	6800円	13034	10万30
19	7	―	ファミスタ64	ニンテンドウ64	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	'97年11月28日発売	6800円	12488	43881
20	5	―	セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ	サターン	CD-ROM	セガ	レースゲーム	'97年11月27日発売	5800円	11855	49771
21 (NEW)	―	―	実況パワフルプロ野球S	サターン	CD-ROM	コナミ	スポーツ	'97年12月4日発売	5800円	11431	11431
22	17	12	子育てクイズ マイエンジェル	プレイステーション	CD-ROM	ナムコ	クイズ	'97年11月13日発売	5800円	11216	98028
23	15	―	R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL	プレイステーション	CD-ROM	バンダイ	アドベンチャー	'97年11月27日発売	6800円	10917	31164
24	21	―	ゲームで発見!! たまごっち2	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	バンダイ	シミュレーション	'97年10月17日発売	4286円	10668	41万9280
25	23	―	モンスターファーム	プレイステーション	CD-ROM	テクモ	シミュレーション	'97年7月24日発売	5800円	10499	43万3603
26	16	4	アインハンダー	プレイステーション	CD-ROM	スクウェア	シューティング	'97年11月20日発売	5800円	10140	78914
27	18	―	メダロット	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	イマジニア	RPG	'97年11月28日発売	3980円	9258	23377
28 (NEW)	―	―	COTTOn2(コットン2)	サターン	CD-ROM	サクセス	シューティング	'97年12月4日発売	5800円	8907	8907
29 (NEW)	―	―	がんばれゴエモン ～黒船党の謎～	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	コナミ	アクションRPG	'97年12月4日発売	3980円	8280	8280
30	28	―	実況パワフルプロ野球'97開幕版	プレイステーション	CD-ROM	コナミ	スポーツゲーム	'97年8月28日発売	5800円	8033	45万8761

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、PCエンジン、PC-FX、メガドライブ、サターン、プレイステーション、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、キッズギア、3DO、ネオジオのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

期待の新作 Top30

ついに『ポケットモンスター金(銀)』がトップ5入り。しかし、わずかの差で『ゼノギアス』が6位に続く。アーケードで人気の『THE HOUSE OF THE DEAD』が29位に初登場。

1 バイオハザード2



『2』では巨大化したゴキブリが群をなして襲ってくる。しかも肉食。かなりイヤだ……。

前回 1 前々回 1

プレイステーション
CD-ROM
アドベンチャー
■カプコン
'98年1月発売予定　価格未定

1521

2 ドラゴンクエストⅦ



※画面は「スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…」のものです

『Ⅲ』ではラーミアに乗って空を飛んだが、『Ⅶ』の空を飛ぶ乗り物はいったいなんだろう?

前回 2 前々回 2

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■エニックス
発売日未定　価格未定

1436

3 パラサイト・イヴ



左の画面写真には、ところどころに漢字が見られる。中華街での戦闘シーンなのかな?

前回 4 前々回 3

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■スクウェア
'98年3月12日発売　価格未定

1118

4 サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～



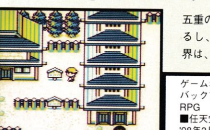
特定の場所を制限時間内にクリックするクリックLIPS。女の子にもクリックできちゃうのだ。

前回 5 前々回 4

サターン
CD-ROM
シミュレーション
■セガ
'98年春発売予定　価格未定

991

5 ポケットモンスター金(銀)



五重の塔みたいな建物も見られるし、新しい『ポケモン』の世界は、かなり広そうだね。

前回 6 前々回 7

ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
'98年3月下旬発売予定　3500円

737

★集計期間　12月4日～12月10日

順位	前回	前々回	ソフト名	機種・メーカー・発売日・価格	メディア・ジャンル	得点
6	8	8	ゼノギアス	プレイステーション ■スクウェア '98年2月11日発売 6800円	CD-ROM RPG	726
7	10	11	ときめきメモリアル2(仮題)	プレイステーション ■コナミ 発売日未定 価格未定	CD-ROM シミュレーション	509
8	9	9	スーパーロボット大戦F 完結編	サターン ■バンプレスト '98年春発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーションRPG	456
9	16	15	鉄拳3	プレイステーション ■ナムコ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション	440
10	11	13	センチメンタル・グラフティ	サターン ■NECインターチャネル '98年1月22日発売 初回限定2枚版 7500円	CD-ROM シミュレーション	435
11	13	17	街	サターン ■チュンソフト '98年1月22日発売 5800円	CD-ROM アドベンチャー	429
12	12	12	ゼルダの伝説 時のオカリナ	ニンテンドウ64 ■任天堂 カートリッジ版 '98年4月発売予定 6800円 64DD版 発売日未定 価格未定	バックアップカートリッジ、64DD専用ディスク アクションRPG	398
13	20	23	EVE The Lost One	サターン ■イマディオ '98年3月12日発売 7800円	CD-ROM アドベンチャー	392
14	15	16	MOTHER3 奇怪生物の森	ニンテンドウ64 ■任天堂 発売日未定 価格未定	64DD専用ディスク RPG	371
15	19	20	トゥルー・ラブストーリー2	プレイステーション ■アスキー '98年夏発売予定 価格未定	CD-ROM シミュレーション	345
16	17	18	ヴァンパイア セイヴァー	サターン ■カプコン '98年春発売予定 価格未定	4メガ拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM アクション	307
17	14	21	バーチャファイター3	サターン ■セガ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション	292
18	18	19	ドラゴンクエストモンスターズ ～テリーのワンダーランド～	ゲームボーイ ■エニックス '98年3月発売予定 4900円(予価)	バックアップカートリッジ RPG	217
19	24	26	ピカチュウげんきでちゅう(仮題)	ニンテンドウ64 ■任天堂 '98年発売予定 価格未定	カートリッジ シミュレーション	215
20	21	24	火星物語	プレイステーション ■アスキー '98年発売予定 価格未定	CD-ROM RPG	212
21	26	—	プロ野球チームもつくろう!	サターン ■セガ '98年2月発売予定 5800円	CD-ROM シミュレーション	191
22	23	25	ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2 彩のラブソング	プレイステーション ■コナミ 発売日未定 価格未定	CD-ROM アドベンチャー	162
23	28	28	ブシドーブレード弐	プレイステーション ■スクウェア 発売日未定 価格未定	CD-ROM アクション	159
24	—	—	F-ZERO X	ニンテンドウ64 ■任天堂 '98年6月発売予定 6800円	カートリッジ レースゲーム	154
25	22	22	メタルギア ソリッド	プレイステーション ■コナミ '98年発売予定 価格未定	CD-ROM アクション	148
26	25	29	NOeL(ノエル)La neige	プレイステーション ■パイオニアLDC '98年2月発売予定 6800円(初回限定版 8800円)	CD-ROM シミュレーション	138
27	—	—	実況パワフルプロ野球5	ニンテンドウ64 ■コナミ '98年3月19日発売 7800円(予価)	バックアップカートリッジ スポーツ	117
28	27	—	ときめきの放課後 ～ねっ☆クイズしよ♥～	プレイステーション ■コナミ '98年春発売予定 価格未定	CD-ROM クイズ	81
29	—	—	THE HOUSE OF THE DEAD (NEW)	サターン ■セガ '98年春発売予定 価格未定	CD-ROM シューティング	80
30	—	—	3D格闘ツクール	プレイステーション ■アスキー '98年発売予定 価格未定	CD-ROM ゲームコンストラクション	69

※緑色は3カ月以内に発売される予定のソフト、それ以外は、それ以降に発売される予定のソフトを表わしています。

読者が選ぶ Top20

今週で'97年度の累計はカウントを終了。1位と2位は、週単位でもほとんど1位と2位だったよね。まずは2位の続編に期待かな?

いままでの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅦ	66060
2	2	サクラ大戦	55726
3	3	ときめきメモリアル～forever with you～(PS)	15725
4	4	トゥルー・ラブストーリー	13792
5	5	バイオ ハザード(PS)	13117
6	6	マリオカート64	11860
7	7	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…	10101
8	8	ファイナルファンタジータクティクス	9986
9	9	ダービースタリオン	9862
10	10	ときめきメモリアル～forever with you～(SS)	8603
11	11	ポケットモンスター	8507
12	12	タクティクス オウガ(SF)	7282
13	13	下級生	6881
14	14	サガ フロンティア	6423
15	15	女神異聞録 ペルソナ	6087
16	17	EVE burst error	5147
17	16	新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression	5073
18	18	ダービースタリオン96	4729
19	19	アーク ザ ラッドⅡ	4531
20	20	FIGHTERS MEGAMiX	4420

※SFはスーパーファミコン、SSはサターン、PSはプレイステーションの略です。

★集計期間　12月4日～12月10日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅦ	プレイステーション ■スクウェア	670
2	2	サクラ大戦	サターン ■セガ	572
3	3	デビルサマナー ソウルハッカーズ	サターン ■アトラス	435
4	4	ダービースタリオン	プレイステーション ■アスキー	329
5	6	ポケットモンスター	ゲームボーイ ■任天堂	286
6	10	ファイナルファンタジータクティクス	プレイステーション ■スクウェア	265
7	7	トゥルー・ラブストーリー	プレイステーション ■アスキー	260
8	9	サガ フロンティア	プレイステーション ■スクウェア	233
9	8	バイオ ハザード	プレイステーション ■カプコン	223
10	5	スーパーロボット大戦F	サターン ■バンプレスト	207
11	11	ときめきメモリアル～forever with you～	プレイステーション ■コナミ	180
12	19	Jリーグ プロサッカーリーグをつくろう!2	サターン ■セガ	154
13	NEW	X-MEN VS. STREET FIGHTER	サターン ■カプコン	133
14	12	EVE burst error	サターン ■イマジニア	122
15	16	下級生	サターン ■エルフ	95
16	13	フロントミッション セカンド	プレイステーション ■スクウェア	85
17	20	女神異聞録ペルソナ	プレイステーション ■アトラス	84
18	—	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	ネオジオ ■エス・エヌ・ケイ	77
19	NEW	RPGツクール3	プレイステーション ■アスキー	75
20	15	MOON	プレイステーション ■アスキー	74

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PCFX、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、キッズギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミ通'97年1月3日号から現在までの累計です。

ビデオゲーム Top10

順位に多少の変動はあったものの顔ぶれは、いつものメンバー。『トップスケーター』は、ちょっと久しぶりって感じだけどね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター3tb	■セガ アクション	31814
2	3	鉄拳3	■ナムコ アクション	14539
3	2	バーチャストライカー2	■セガ スポーツ	13777
4	4	ファイナルハロン	■ナムコ スポーツ	6527
5	6	ストリートファイターⅢ 2nd IMPACT GIANT ATTACK	■カプコン アクション	6257
6	7	電脳戦機バーチャロン	■セガ アクション	5389
7	5	THE HOUSE OF THE DEAD	■セガ シューティング	3969
8	8	ル・マン24	■セガ レースゲーム	3938
9	—	トップスケーター	■セガ レースゲーム	3883
10	10	～幕末浪漫～月華の剣士	■カプコン アクション	3570

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、セガワールド つかしん(兵庫県 尼崎市)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)、池袋GIGO(東京 池袋)、新宿スポーツランド中央口店(東京 新宿)、ハイテクランドセガ秋葉原(東京 秋葉原)

U.S.A Top10

ニンテンドウ64とプレイステーションの争いが相変わらず熱い。今週の初登場は6位の『爆ボンバーマン』。ニンテンドウ64ソフトだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・ジャンル
1	1	ディディーコングレーシング (DIDDY KONG RACING)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 レースゲーム
2	3	トゥームレイダー2 (TOMB RAIDER2)	■EIDOS INTERACTIVE PLAYSTATION アクション
3	2	バーチャル・プロレスリング64 (WCW VS. NWO:WORLD TOUR)	■THQ NINTENDO64 アクション
4	4	ゴールデンアイ 007 (GOLDENEYE 007)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 シューティング
5	6	NBA LIVE98 (NBA LIVE98)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION スポーツ
6	7	爆ボンバーマン (BOMBERMAN)	■NINTENDO OF AMERICA NINTENDO64 アクション
7	5	クラッシュバンディクー2 (CRASH BANDICOOT2)	■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION アクション
8	8	NFL GAMEDAY(仮題) (NFL GAMEDAY'98)	■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION スポーツ
9	—	MADDEN NFL 98 (MADDEN NFL 98)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION スポーツ
10	10	MADDEN NFL 64 (MADDEN NFL 64)	■ELECTRONIC ARTS PLAYSTATION スポーツ

●協力店　ELECTRONICS BOUTIQUE,Inc.



プレイステーション用ソフト〈3Dアクションシューティング〉
CD-ROM 2枚組 ¥7,800（税別） NOW ON SALE!!

このソフトは下記コンビニエンスストアでも販売しております
7-ELEVEN FamilyMart K sunkus
上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。
但し、一部店舗においてはお取扱いしていない場合がございますので、ご了承下さい。

illustration by Hajime Katoki 3D Modeling by Yoshikazu Okada

マークおよび PlayStation は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。●表示価格は、税別になっております。●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイゲームステーション 03-3847-5090 受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく!●受付時間外の電話はおさけください

バンダイの最新情報をキャッチ! バンダイホームページアドレス http://www.bandai.co.jp/

バンダイの商品は こども商品券で デパート・スーパー・玩具店で販売しております。

©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1997

株式会社バンダイ
エレクトロニクス事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

実況パワフルプロ野球5

今度のサクセスモードは高校が舞台！　でも、パワプロくんは相変わらず年齢不詳です。カッフン。

N64 ニンテンドウ64	スポーツ	バックアップカートリッジ	使用ページ数　未定
	コナミ　'98年3月19日発売予定　7800円（予価）		
	コントローラーパック対応		

今度のサクセスモードは高校野球の青春モノだ

自分ごのみの選手をシコシコと育てることができるサクセスモード。いまや『パワプロ』には欠かせないモードといっても過言ではないでしょう。ええないでしょう。

そんなサクセスモードが、この『パワプロ5』ではちょびっと設定が変わってます。いままでは2軍選手からスタートして3年以内に1軍入りすればよかったけど、この『5』では高校球児を育て上げてプロのスカウトマンにスカウトされるのが目的なのだ。期限は高校1〜3年の3年間。つまり卒業時にスカウトされなきゃハイそれま〜で〜ヨ、ってことだ。ガンバレ。

カモン！スカウトマン

←おっ、パワプロくんの顔もキリリとしまっててカッチョいいですな。

←↓野球部に入るとき、名前や希望する守備位置などを入部届けに書き込む。

しっかり育てろ！

➡せっかく育てた選手を消しちゃったりしないよう、細心の注意を払え。

練習漬けの毎日なのだ

←野球部に入ったら毎日練習、毎日特訓。これくらいしなきゃ、スカウトはこないぞ。

⬆一見危ない職種の人に見えますが、彼がスカウトマンなんです。notダフ屋。

⬇グワビィィーン！「しらんよ、キミなんか」ときたもんだ。くそー、いつか見返してやる！

⬅現在のチームのメンバーはだいたいこんなカンジ。うにゅ〜、まだまだ弱いわ。

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.（社）日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認　※画面は開発中のものです。

恋に野球に友情に…さあ青春を謳歌せよ

基本的なシステムなどは前作のサクセスモードとほとんどいっしょ。いろんなコマンドを実行して、能力値をサクサク上げて、周りの人の評価を高めていこう。主人公をどんな選手に育てあげるかはキミしだい。計画的なコマンド実行で、効率よく選手を育てよう。



⬅パワーアーップ！　とりあえず上げときましょう。

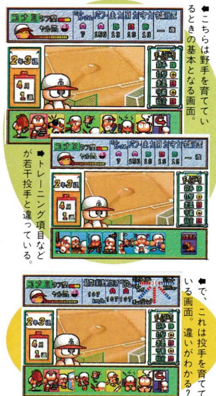


⬅試合途中でバテたりしないようにスタミナを蓄えろ。





⬅ピッチャーにとってもっとも重要なもの、コントロール。高校時代にちゃんと上げておかないと、プロになってから苦労するぞ。



⬅こちらは野手を育てているときの基本となる画面。

➡トレーニング項目などが若干投手と違っている。

⬅で、これは投手を育てている画面。違いがわかる？





⬇➡試合に勝ち進んでいくと、このように夏の甲子園に進むことだってできるのだ。キミよ8月に熱くなれ。

イベントだって青春してま〜す

物語中に発生するイベントも、高校生ならでは！　というものがたくさん入っているようだ。女の子のマネージャーと恋に落ちちゃう、なんてイベントもあるかもしれないね。



⬅おーい、目が釘付けになってるぞー！



➡右側の人は先輩なのかな？　ケンカ強そう。



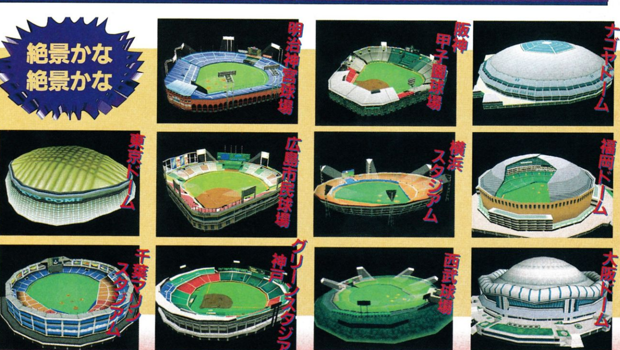
⬆おやっ？　この子、どっかで見たことが……。サッカー部はあっちだよ？

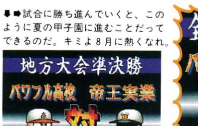
サクセスモードとは関係ありませんが　球場はすべて実名で11球場あるんです

上にデカデカと書いてありますが、試合をする球場は全部で11ヵ所のなかから選択することができるのだ。しかも、ぜーんぶ実名、ホンモノなんです。ゆえに、これ以上ないじゃろ!?　ってくらいにリアルな球場になっているのだ。ここではその11球場のカッチョイイ姿を公開しておきましょう。キミはどれが何て名前の球場で、どこの球団のフランチャイズかわかりますか？　全問正解したら……心のなかで自分を褒めよう。



⬅球場を選択するときには、表示されるデータを参考に。



















DIAMOND HEADのふたりが語った！

『パワプロ』を作り続けて30年（ウソ、そんなに作ってない）の開発チーム、DIAMOND HEAD。そのプロデューサーの赤田さんとディレクター兼デザイナーの藤岡さんのおふたかたに、『5』はいま現在どんな具合なのかとか、開発は順調なのかとか、ま、とにかくいろいろと聞いてきたです。どうぞ。

――開発は順調ですか？

赤田　うーん、まあまあ順調ですね。予定どおり進んでます。

――いまはどんな作業をされてるところなんですか？

赤田　各チームの主力選手のデータ集めとかしてます。

――まえからお聞きしたかったんですが、選手の能力データの設定はどこまで待つ、っていう判断はどうやっているんですか？

赤田　『パワプロ3』まではシーズン終了で区切ってたんですけど、『パワプロ4』からは発売日をズラした関係上、外国人選手の名前が出てくる時期くらいまでは待てるようになったんですよ。それでも新外国人選手の能力は予想になりますから……悩みますね。

藤岡　ほら、去年ルイスが……。

赤田　巨人のルイスって守備がヘタッピでしょ。でも、『パワプロ4』のとき初期値が守備力Bになってるんですよ（笑）。新聞には守備がすごい！　って書いてたから。

――ちなみに『パワプロ5』を作っているいま、どこに移籍するか気になっている選手っています？

赤田　そりゃもう、アメリカ行くとか言うてる選手ですよ。いまはダミーで巨人に入れてますけど。

――『パワプロ5』になっていちばん変わったところっていうと、やっぱり高校3年間が舞台になったサクセスモードでしょうか。

赤田　そうですね。

――あれはどういうのを狙って高校球児にしたんですか？

赤田　また『パワプロ4』とおなじ2軍選手の話にしても、あまり変わらないだろうと。『パワプロ5』を作るときの企画会議では、チームを育てるっていうアイデアも出たんですよ。でも、それじゃ育てる対象がぼやけてしまう。だから、高校生なら練習方法もまったくプロと違うし、イベントとかで目新しい部分も出るだろうということで、そうしました。

藤岡　高校のほうが無茶できますからね。いろいろなものが。

――じゃあ、高校生らしいイベントとかも入れたりして？

藤岡　そうですね。マネージャーとなかよくなったりとか。

――サクセスモードのアイデアはどこから出てきたんですか？

赤田　あれはですね……。

藤岡　あ、それオレが会社休んだときに勝手に決まってたんや（笑）。

赤田　そうやったっけ？

藤岡　そうそう。「何それ？」って思ったもん、最初（笑）。

赤田　最初は数値が自由にいじれる選手エディットにしようって話もあったんですよ。

藤岡　でも、それって本の後ろのほうに答えのついてる参考書といっしょなんですよ。見たらアカンけど見てしまう、上げたらあかんけど上げてしまう（笑）。僕はそれが許せなかったんで、苦労して上げろと。そういうことです。

――『5』になって変更している細かい点などはありますか？

赤田　CPUはかしこくなってきてますよ。理不尽な行動を取らないようになってますからね。

――システム自体は変えないと？

赤田　あれで完成されてると思いますから。いじる必要もないかな。

――『1』から基本的なシステムの部分は変わってませんよね。

藤岡　いいアイデアがあればね、それに変えるんですけど。

――では最後に読者に向けて一言ずつメッセージをお願いします。

藤岡　見比べてほしいですね、『パワプロ4』と。細かいところはよくなっているはずですから。

赤田　サクセスモードでいろんなキャラを作ってください。

これ以上のものはない

藤岡謙治

KCE大阪勤務。DIAMOND HEADのディレクター兼デザイナー。パワプロくんの産みの親。

赤田勲

KCE大阪勤務。DIAMOND HEADのプロデューサー。開発副部長。チームの中心的存在。

開発状況　サクセスモードはおもしろさ保証つき！　まだまだ隠し玉がいっぱいありますので、続報に期待していてください。　コナミ　江澤



DEAD OR ALIVE

デッド オア アライブ(仮題)

完成度の高さと乳揺れ(笑)が好評だったサターン版に続いて、『デッド オア アライブ』がプレイステーションに登場する!! はたして今回も揺れまくるのか～!?

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	テクモ 3月発売予定 価格未定		

プレイステーション版『デッド オア アライブ』は アーケード版&サターン版の開発チームが作成!!

『デッド オア アライブ』は、'96年にアーケードに登場し、'97年にサターンに移植され、好評を博した対戦格闘ゲームだ。この『デッド オア アライブ』が、'98年の3月にプレイステーションに登場する!!

プレイステーション版は、アーケード版とサターン版を手がけた開発チームが引き続き作成しているので、秒精度と完成度は大いに期待できそう。内容は、サターン版をベースに改良を加え、シリーズ最高のものになる予定だぞ。

このゲームの大きな特徴は、ふたつ。ひとつ目が、つかみによる駆け引きを再現した〝ホールドシステム〟。そしてふたつ目が、衝撃を与えると爆発するリングの〝デンジャーゾーンシステム〟だ。この2大システムを柱に、熱い闘いがくり広げられる。それでは、開発中の画面写真をとくとご覧あれ!!

ホールドシステム





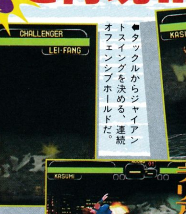
⬇つかんで攻撃を仕掛ける〝オフェンシブホールド〟と、打撃をつかんで切り返す〝ディフェンシブホールド〟がある。

⬆リング上の特定の場所は、衝撃を受けると爆発する。このとき、爆風で浮いたキャラに空中コンボが入るぞ。

デンジャーゾーン

数々の技を再現!!













ジャーマンスープレックス

ジャイアントスイング

➡タックルからジャイアントスイングを決める、連続オフェンシブホールドだ。

霞返し

鷹爪脚

⬅かすみのダウン攻撃。ダウン中の敵を踏みつける!!

ショートレンジブリアット

落双捶

七寸靠

⬆レイ・ファンが使う、中段打撃技。低い姿勢で相手に突っ込み、肩口による体当たり攻撃を敢行する技だ。

茨落し

➡連続オフェンシブホールドのひとつ。上段オフェンシブホールドの陽炎から、この茨落しへと派生する。

露刀

ジャンピングニーパット

©TECMO,LTD. 1996, 1998 ※画面は開発中のものです。

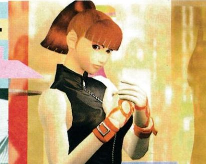
緊急速報

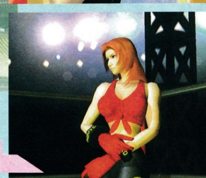
シリーズ最高! こだわりまくりのグラフィック!!

アーケード版やサターン版をプレーした人のなかには、プレイステーション版の画面写真を見て、「おやっ!?」と思った人も多いのでは? 今回紹介している画面写真は開発中のものだけど、キャラのグラフィック精度や光源の位置、爆発&ダメージパターンなどが、アーケード版やサターン版に比べて明らかにリアルになっている。このようにプレイステーション版『デッド オア アライブ』は、シリーズ最高のグラフィックを目指して作られている。期待して待て!!

魅惑の女性キャラクター







かすみ

レイ・ファン

ティナ

ハイレゾ&フルテクスチャー

ハイレゾ(縦解像度が通常の倍になるモード)を使用し、さらにテクスチャーも使用。これまでにないリアルで美麗なキャラが表示可能になった。

グーローシェーディング



キャラの表面には、グーローシェーディング(陰影付けのひとつの技法)をほどこしている。このため、滑らかな立体表現を可能にしているのだ。

エンベロープ処理



肘や膝など関節部分にエンベロープ処理(表皮を滑らかにつなぐ技法)を行なっている。複雑な姿勢でも、人間らしいシルエットが再現される。

平行光源による疑似点光源



ハードに実装されている平行光源処理を使用して、点光源処理を行なっている。ステージによって、光源の変化によるさまざまな演出を可能に。

リアルタイムインバースキネマティクス制御

人体など多関節のアニメーションを制御するときに、末端部分の位置情報から、中間部分の位置や角度を逆計算で求める方法のこと。わかりやすく説明すると、手首の位置から、上腕や下腕の状態を再現するもの。この技術の使用により、人間の関節を考慮した動きが再現され、自然で滑らかなアニメーションを可能にしているのだ。

かすみの狼顎蹴







相手を蹴り飛ばし

跳びついて

着地!!

超 気になるポイント 1

あの乳揺れはどうなるの?



このゲームを語るうえで外せないキーワードのひとつ、〝乳揺れ〟!! この部分に期待しているユーザーも多いハズ。乳揺れも、シリーズ最高のものになるのだろうかッ?

⬆プルンプルンか? ボヨンボヨンか?? プルンボヨンか??? それとも……!?

超 気になるポイント 2

サターン版との違いは?



サターン版では、アーケード版からの移植に加えて、新技がいくつか追加されていたよね。どうやらプレイステーション版では、さらに新技が追加されるらしいぞ!!

⬆サターン版で追加された新技〝彩桜〟が、そのまま継承して使える。さらに……!?

開発状況 現在の開発状況は、まだ30パーセントといったところですが、進行はとても順調です。続報に期待していてください!! テクモ 市川

ENIGMA エニグマ

"エニグマ"とは理解しがたい謎や不可解なもの、謎の人などを指す言葉。このゲームの目的は、世界各地の遺跡や古文書に隠された"エニグマ"を解き明かすことなのだ。

PS プレイステーション	アドベンチャー	CD-ROM	使用ブロック数 3
	光栄 '98年春発売予定 6800円		

アクションもアドベンチャーも本格派のゲームが登場!

格闘アクションゲームの要素を取り入れつつ、本格的な謎解きも楽しめるアドベンチャーゲーム、『エニグマ』。プレーヤーは生まれも育ちも、国籍も違う3人のなかから主人公を選び、世界各地の遺跡に潜む謎を解き明かしていくのだ。もちろん、冒険の途中や遺跡にはさまざまなモンスターや敵が待ち受けている。そんなときは、キャラクターの特性を活かした攻撃で敵を撃退! アクションゲームの醍醐味も味わえちゃうのだ。



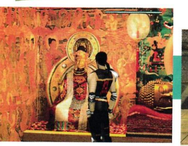


⬆右ストレート、左ジャブ、ワンツーから右アッパーなど多彩な技がくり出せる。

格闘アクションも!!



⬅サバイバルナイフを使って、突きや斬りなどの攻撃をするトーマス。





本格的なアドベンチャーもバッチリ



⬅主人公たちが訪れるべき遺跡は中国やエジプト、ギリシャ、アメリカなど、世界各地に点在している。モンスターを倒すばかりではなく、各地での情報やアイテムの収集も忘れずに。

遺跡に隠された謎を追う3人の主人公たち

AKIRA.Y 山県アキラ





忍者の末裔、アキラは打撃が主体の武烈館流柔術の使い手なので、戦闘シーンでも素手で敵を倒すことができる。8年まえに行方不明になった生物学者の父、英介を捜すために冒険に出た。

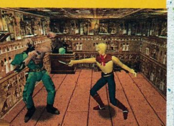
KATHERINE.E キャサリン・エドワード

名門、エドワード公爵家の令嬢。大英博物館から盗まれた"星の秘石"を探すため旅に出た。フェンシングが得意なので、戦闘時はスティックを使う。



THOMAS.R トーマス・リンドー

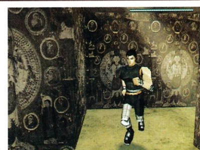
大財閥、リンドー家の一員。異母兄でもある総裁のかわりに世界中を飛びまわるが、彼自身の冒険の目的は明らかにされていない。武器はサバイバルナイフを使う。



© 1998 KOEI CO., LTD. ※画面は開発中のものです。

主人公たちの前に立ちはだかる謎

ゲームの目的は、遺跡に隠されたさまざまな謎を解き明かすこと。だが、遺跡のなかには凶悪なモンスターたちでいっぱいだ。このモンスターを倒さなければ、謎を解くことはできないぞ。また、途中で銃を入手すれば銃による攻撃も可能だ。当然のことながら弾切れもあるので、弾の補給を忘れないように。さらに、"秘石"と呼ばれるアイテムを身につけると、火の玉を発生させたり、モンスターの動きを止めたり、キャラクターの体力を回復させることもできるぞ。



⬅迷路のなかを探索するアキラ。行方不明になった父、英介の手がかりは見つかるのだろうか?



⬆遺跡のなかには、さまざまなトラップがしかけられているぞ。

美麗なムービーを見よ!!



⬆古代から各地に伝わる数々の謎。3人は旅を続けるうちに、世界を震撼させる謎に巻き込まれる。

⬇公爵令嬢のキャサリンは、フェンシングだけではなくダンスもお手のもの。











⬅⬆ちょっと無骨なアキラと、ジョーク好きのトーマス。生まれも性格も違うふたり。

⬇いかにもいわくありげな神殿。はたして、3人の追う謎は明らかにされるのだろうか?





⬅秘石は全部で3種類あり、それぞれに違う効力がある。

謎をめぐるキャラクターたち

ヘラ・ソレックス

3人の行く先々に現われる謎の女性。敵かはたまた味方か? オリエンタルな雰囲気を持った美女だ。

張 壁金

山県アキラの父、英介と共同研究を行なっていた人物。アキラにさまざまな助言を与えてくれる。



山県英介

8年まえに南極探検隊に加わり、行方不明になった山県アキラの父。世界的に有名な生物学者だ。

ウィリアム・エドワード

イギリスの名門、エドワード公爵家の当主。キャサリンの父で、盗まれた秘石の探索を依頼した。

ロバート・リンドー

トーマスの異母兄で、世界屈指の大財閥、リンドー財閥の総裁。なかなかの野心家でもある。

開発状況 光栄の総力を結集した新作! 格闘ゲームなみの本格的な戦闘シーンにも、ぜひ注目してほしいですね。 光栄 矢澤

再び爆炎の中へ。



「アーマード・コア」のデータをそのまま使用可能
前作のマシンをカスタマイズし、新規パーツで更に強化
49機のライバルＡＣたちと戦うバトルアリーナ登場
もう一人のレイヴンを追って繰り広げられる新たなストーリー
メカデザイン・河森正治　　キャスト・長沢美樹、速水　奨

アーマード・コア　プロジェクトファンタズマ
ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA



NOW ON SALE!!
PRICE:¥4,800+TAX

FROM SOFTWARE
ユーザー・サポート:03-5353-0362(月～金/13:00～17:00)
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

アーマード・コアの最新情報がFAXで受け取ることが出来ます。
［FAX情報BOXアクセス方法］
・お持ちのFAXで03-3258-0753におかけください。案内が始まります。・BOXナンバーは<2001>です。
・音声の案内通りの操作で情報が取り出せます。

Illustration：河森正治
Harmonize：甲斐政俊

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー Part1

'97年12月22日～12月28日

レビュアーは休日にもレビュー用のゲームをプレーしているのだが、助っ人がいる週は人数が多いため日曜の編集部がにぎやか。

発売日 / 作品	'97年12月23日 テイルズ オブ デスティニー	'97年12月23日 RIVEN THE SEQUEL TO MYST	'97年12月23日 グランツーリスモ
			
	プレイステーションCD-ROM ナムコ 5800円	プレイステーションCD-ROM エニックス 7900円	プレイステーションCD-ROM ソニー・コンピュータエンタテインメント 5800円
	スーパーファミコンで好評だったRPGの続編。戦闘での命令コマンドが増えたほか、ソーディアンによってさまざまな魔法が使えるようになっているのだ。	美しいグラフィックが特徴のアドベンチャーゲーム『MYST』の続編が登場。5つの島を巡りながらさまざまな謎を解き明かしていくのだ。マウス対応。	美しいグラフィックとリアルなマシンの挙動が特徴のレースゲーム。100車種の実在のマシンをメーカー純正のパーツでチューニングすることができるぞ。
批評家			
本田慈庵  恒例！　ソフトの大量リリースの時期がやってきました。と思いきや、今週は意外に本数が多くない。これが終わったら、今年の最後を飾るＧＩ、有馬記念をじっくりと検討しようかな。じつは当日、ゴールのわりと近くのゴンドラ席で観戦する予定なのだ。楽しみ～。	8 全体的な印象としてはオーソドックス。そんな形容が似合う感じ。戦闘はとってもにぎやかで、特技などを駆使して敵味方入り乱れて闘うのは楽しい。ただ、敵との遭遇率が高めで、途中で疲れてしまうことも。先のストーリーを早く追いたいだけに、そんなときストレスはたまる。	7 何もわからない世界をさまよい歩くという、なんだか突き放されてるなぁ感の強い大人向けのアドベンチャー。コツコツ謎解きをしていくんだけど、その達成感を喜びと感じることができるかどうかで、かなり変わってくるはず。万人受けするというより、プレーヤーを選ぶソフト。	9 グラフィックの美しさもさることながら、車種やパーツほか細かい部分にこだわった造り。ライセンスを取るのに燃えるが、これをクリアーすることで確実に自分のテクニックが上がっていく感覚は嬉しい。じっくりとクルマをいじって走らせたいという人に、ハマれる要素満載。 
カミカゼ長田  連勝街道爆進中のファミ通野球チームに負けじと、ブンブンらとサッカーチームを結成。野球のときのようにバラバラの衣装で恥をかきたくないので、ユニホームを揃えて(オランダ代表のレプリカ)試合に挑んだ。しかし、成績は3戦全敗。スポーツは格好じゃないね。	8 "戦っている"感バツグンの戦闘が楽しい。敵の場所や状況に合わせて瞬時に技をくり出す爽快感は従来のRPGにはなかった。戦闘以外は全体的にオーソドックスだが、ストーリーや演出などの土台がしっかり作られているので安定感あり。フィールドマップが粗く見にくいのが難点。	5 謎解きの具体的なヒントは一切なし。クリアーするには類希なる洞察力と推理力が必要不可欠。初心者が軽い気持ちで手を出すと危険かも。ただし、いい意味で前作と変わっていないので、前作のファンなら満足できるのでは。現在位置が把握しにくいグラフィックは改善の余地アリ。	9 実車に忠実なリアルな挙動とグラフィックもさることながら、特筆すべきはグランツーリスモモード。初心者はライセンス試験でテクを養う、マニアは愛車のチューンを楽しむなど、好きなように遊べるのがいい。『リッジ』や『デイトナ』のようなハデさはないが、長くじっくり遊べる。 
渡辺美紀  来週は毎年恒例アルフィーのコンサート。今年も仕事を放り出して行くぜ！「毎年イブの夜にコンサートだなんて、どういうつもり？」とイザベラ永野は言うけど、イブの夜に好きな人といっしょだなんて、そんな幸せなことってある？もー、わかってないんだからぁ！	8 鏡、水辺や雪山での足跡、川のせせらぎなど、視覚、聴覚に訴える細かな演出は前作ゆずり。戦闘も基本的に前作同様、"戦いを楽しむ"作り。グラフィックの向上により華麗さと爽快さが増した。突飛さはない正統な続編。フィールドマップの見にくさとエンカウント率の高さには閉口。	7 基本は静止画切り替えだが動画が増え美麗さがアップ。そこにあるものに考えつく限りの行動を試し、試行錯誤して放置して、とりあえず先へ進みまた何かに挑戦する。プレーヤーを選ぶ、まさに『MYST』の続編。魅了された人は麻薬的にハマり、もう一方の人はすぐに投げ出すハズ。	9 実車のクルマが超美麗。このクオリティーでレースできるとは。車種の多さ、挙動などからリアルタイプを想像するが、じつは爽快さを追求したタイプ。疾走感がグー。上達感が味わえるグランツーリスモモードが楽しい。が、チューンアップによる効果は素人にもわかるよう解説切望。 
ローリング内沢  少しまえに、フランスのテクノアーティスト、ローラン・ガルニエが来日。楽しみにしていたクラブでのＤＪ、残念ながら見に行けませんでした。が、知り合い経由で彼の直筆サインを入手。ちゃんとボク宛てのメッセージも入ってました。Merci Beaucoup!!	7 『テイルズ オブ ファンタジア』の続編。前作同様キャラクターがしゃべりまくる。基本はオーソドックスなＲＰＧなんだけど、コマンド入力型の戦闘システムはイイカンジ。攻撃技も多彩、アクションゲームみたいで楽しい。戦闘が時間稼ぎでタルいというイメージがない。完成度高。	6 『MYST』の続編。前作同様、美麗なＣＧで描かれた独特な世界を探索する。パズル要素の濃い謎は、納得のいく難しさ。謎を解いた時の達成感は気持ちいいものがある。敷居はけっして高くないが、プレーヤーに媚びない内容、システムなのでどっちかというと大人向きかなあ。	8 使用できる車種が多い、リプレー画面が美麗、これらもこのゲームのウリだと思うけど、個人的にはなんといってもグランツーリスモモードがオススメ。与えられた試験をパズルゲームを解くが如くクリアーしていく感覚がいままでのレースゲームにない楽しさだった。操作感も◎。 

このマークのゲームは、ファミ通クロスレビューで合計32点以上を獲得した、ファミ通が良質ゲームとして認めるオススメの1本です。

そのほかに発売されるゲーム

機種 / 発売日	タイトル
サターン '97年12月23日 発売	デビルサマナー　ソウルハッカーズ　悪魔全書第二集　アトラス　2800円　CD-ROM
	『デビルサマナー　ソウルハッカーズ』に登場する悪魔のデータベースソフト。美しいグラフィックで悪魔の種類、登場する神話などを調べることができるのだ。

'97年12月23日 チョコボの不思議なダンジョン

プレイステーションCD-ROM
スクウェア 6800円

入るたびに形が変わるダンジョンが特徴のRPG。主人公のチョコボを操りダンジョンに挑め。『FF』シリーズでおなじみのモンスターや魔法が登場するぞ。

9 チョコボがかわいい〜。オープニングからとにかく楽しい雰囲気にさせてくれるのだ。"シレン道"を極めた人にとっては、甘い、物足りないという部分もあるかもしれないが、初心者でもすぐに入り込める。村の発展という要素も含め、いろんな場面での仕掛けは純粋に楽しめるね。

6 いろんな点で難易度を低くして間口を広げようとしたのはわかるが、『シレン』特有のドキドキ感が失われたのは非常に残念。ATBの採用も考えもの。ヒットアンドアウェイでほとんどの敵を無傷で倒せてしまうし……。『シレン』と思わないでプレーすればそれなりに楽しめるんだが。

8 とにかく簡単＆キュート。誰にでも楽しめるのはいい。各階ごとのセーブ、豊富に出るアイテムなどは確かに親切。でも、部屋からつながる道がマップに表示されない、地上に戻っても装備の呪いが解けないなど、不親切と感じる部分もある。あと、『シレン』ファンには薄味かもね。

8 『風来のシレン』との最大の相違点はバトルシステム。アクティブタイムバトルなので、『シレン』ほどじっくりと戦法を考えられない。マニアな『シレン』ファンは、最初これに戸惑う。良い悪いは別にして、トータルな完成度は高く、戦闘も慣れてしまえばソレはソレで楽しいけど。

'97年12月23日 桃太郎電鉄7

プレイステーションCD-ROM
ハドソン 5800円

人気ボードゲームの最新作。駅の数が増えたほか、カードやイベントも追加されているぞ。また、キングボンビーより凶悪なギーガボンビーが加わったのだ。

8 毎度おなじみ、パーティーゲームの定番商品。見た目はそんなに変化はないけど、こまごまマイナーチェンジがなされている。相変わらずキングボンビーには怒り爆発ってところ。さらにギーガにいたっては……。安心して楽しめる完成形としての地位は変わらないソフトだと思う。

7 年1回のセーブで読み込み時間を短縮するとか、ウィンドウを見やすくするなどの工夫は評価大。が、カードやイベントなどゲーム内容に大幅な変化がなかったのが残念。最大のウリのギーガも悪行が決まっているので、ドキドキ感は最初だけ。もっとランダム要素が欲しかったなあ。

8 ハッキリ言ってまーったく同じ。見た目もそうだし、毎年毎年さらなる親切設計になってること、旬のイベントが増えてること、イヤ〜なボンビーがパワーアップしてること。要するに今年もまた遊びやすくて楽しさ倍増ってこと。要多人数プレー。ひとりじゃかなりつまんないと思う。

7 『DX』から『HAPPY』になったときよりも楽しさはアップしたと思う。京都のカード売場も復活、持てるカードの数も増え、カードバトルが再び熱い。目的地も増え、特産品も一部変更。トータルバランスは『DX』っぽい。ただギーガボンビーの悪さはどうかと思う。士気が薄れる。

'97年12月23日 TILK ～青い海から来た少女～

サターンCD-ROM
テイジイエル 6800円

アドベンチャーゲームのようにストーリーが進行するイベントと、さまざまな仕掛けのあるマップでの戦闘を交互に行っていくシミュレーションRPGだ。

5 子供たちの世界を描いたアニメ的、童話のような雰囲気はいい。シミュレーションとしては、基本部分のつくりが荒い感じ。子供向けということかもしれないが、もう少し画面の情報量を増やさないとプレーしづらいのでは。戦闘時の読み込みが長く、テンポよく進まないのは残念。

4 『シャイニングフォース』風。目新しいシステムもなく、ごくふつうのシミュレーションRPG。ほのぼのとしたストーリーは新鮮に感じた。が、イベントがダラダラしすぎ。せめてセリフが飛ばせるようにして欲しほしかった。戦闘シーンに入るまでの読み込みも長いな。テンポ悪し。

6 プレイステーション版との相違は、イベントシーンがフルボイスになったこと。やっぱ音声がもたらす効果はスゴイ!! 作品としての完成度が増した感じ。戦闘で攻撃のたびに6秒近く読み込むのは長すぎ。キャラやお話、世界観などが魅力的な作品だけに、その部分が非常に残念。

4 シミュレーションRPGにありがちな剣と魔法の世界のシチュエーションではなく、トムソーヤっぽい子どもたちが主人公のストーリーは引かれた。ただ、ゲームバランスがくずれるほどの戦闘に入るまでの長いCDの読み込みには閉口。テンポの悪ささえなければイケてると思う。

'97年12月23日 リアルバウト餓狼伝説スペシャル

サターン拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
エス・エヌ・ケイ 5800円

大人気対戦格闘ゲームシリーズの最新作。条件を満たすと特別ルールが発生したり、コンピューターが乱入したりしてくるオリジナルモードが加わったぞ。

8 おなじみ人気作の移植。超必殺技も出しやすく、見た目もハデでいい気分に。ビギナーはプラクティスでたっぷり練習ができる。またオプションで、超必殺技がワンボタンで出せるように設定できるので、ハンデ対戦も可能。格闘ヌルな人でもいろんな楽しみかたができるってとこ。

7 移植具合は○。ただし、試合前の読み込み時間がちょっと気になる。2ライン、コンビネーション、ガードキャンセルなど、流行のシステム満載なので、格闘ファンなら燃えることウケアイ。棒立ちのキャラを殴るだけのプラクティスモードは、もう少し工夫が欲しいところです。

7 プラクティスやオリジナルといった、サターンだけの追加モードがいい。拡張RAMカートリッジにより読み込みは快適。気になるのはオリジナルでコンピが乱入してくるときぐらいか。技は出やすくハデで、キャラも多い。ラインずらし攻撃や気絶など、ならではの要素もバッチリ。

6 サターン版はギースが通常キャラとして使用できるのがひとつのウリ。それ以外にもシステム的にいろいろ変更点があり、ファンにとってはより白熱した戦いが楽しめると思う。初心者もボタンひとつで必殺技が出せ、連続コンボの爽快感が味わえる。ガチャプレーでも楽しめる格闘。

'97年12月23日 反射でスパーク!

サターンCD-ROM
ジーク 5800円

ディスクを鏡に反射させて相手を倒していくアクションゲーム。ステージクリアーを目指しモンスターと戦うモードや対戦など3種類のモードで楽しめるのだ。

6 練習用のモードは、かゆいところに手が届くほどの超親切設計。ここで基本はマスターできる。とにかく反射板の位置と向きがポイント。多人数プレーでは、フィールドが狭く感じてキャラが見にくくなるのは残念だ。ひとりモードは、面クリアー型パズル的な色彩が濃くなっている。

6 『ボンバーマン』風のアクションゲームだが、奥はこっちのほうが深い。相手の様子を見つつ、アイテムを有効に使いながらディスクの反射角を考えて攻撃。なんて芸当ができるようになればかなりハマるはず。練習モードは親切でグー。対戦よりもひとりプレーのほうが断然燃える。

5 複雑にワナを仕掛けるにはかなりの熟練が必要。フツーは敵を待ち伏せて1、2回反射させてやっつけるのが精一杯なのでは!? 敵がディスクに乗って反射してる最中に、巻き込まれて死ぬことが多くストレス(ヘボイの?)。多人数プレーは、好き勝手やってるうちに勝負がついてる印象。

6 ディスクを連続反射させるのが非常に気持ちいいゲーム。チュートリアルもよく出来ていて説明書いらず。丁寧な作りが◎。アクション要素はもちろん、パズル要素も含まれていて、そのうえ操作もシステムも簡単、多人数プレー向き。ゲームの雰囲気としては『ボンバーマン』的だ。

'97年12月23日 プリズナー オブ アイス

サターンCD-ROM
エクシングエンタテイメント 5800円

クトゥルー神話をモチーフにしたアドベンチャーゲーム。いろいろな場所をクリックしてアイテムや手がかりを見つけだし、さまざまな謎を解決していこう。

6 キャラが英語をしゃべりまくりの、洋画的雰囲気のアドベンチャー。当然、日本語の字幕は出るのでご安心を。謎解きの難易度はかなり高めで、マニュアルにヒントがあっても迷うことはざら。アイテムを見つけだすにも、わりと細心の注意が必要なのだ。とにかくマメさが大切。

5 ストーリーは淡々としていて盛り上がりにかける。深夜に放映している、ひと昔まえのSF映画げな感じ。プレイヤーの移動範囲が狭く、行動も限られているので、謎解きはさほど難しくない。そのため理不尽な謎も多いけど。最大のネックは読み込みの回数の多さ。かなりダレる。

7 カーソルで画面に総当たりして、手がかりを捜すアドベンチャー。何かがある場所は画面下に文字が出るため助かるが、それでも一瞬の表示の変化を見逃し、行き詰まること多し。キャラがリアルに動きしゃべるのはいいが、とにかく何をするにもいちいち読み込みまくりなのはテンポ悪。

5 例えるならば、『ダークシード』タイプのアドベンチャー。キャラを操作しコマンドを選択しストーリーを進めていく。ストーリーの展開がよく、ハマり度は高いが、やたらとローディング時間が多いのが難。テンポはいまひとつ。主人公が死ぬことも多く、謎も比較的難しいほうだ。

'97年12月25日 プリズナー オブ アイス

プレイステーションCD-ROM
エクシングエンタテイメント 5800円

謎の生命体を兵器利用せんとするナチスを阻止するのが目的のアドベンチャーゲーム。場所によっては制限時間内に行動しなければならない場合もあるのだ。

6 サターン版とほぼ変わりない。さっきも書いたけど難易度は高く、行動を間違えると一発死にもある。ジョーカーというお助けモードでなんとか救われるんだけどね。アイテムの使いかたも工夫が必要だったりと、頭を使う。根気強い人じゃないと、途中でめげてしまう可能性も。

4 サターン版よりも1点低いのは、読み込み回数の多さが原因。なぜかプレイステーション版のほうが頻繁に読み込むので、ストレスがたまる。マウスのカーソルスピードも若干遅いし。ちなみに、コントローラーよりもマウスでプレーしたほうが断然いい。購入するならマウス込みで。

7 基本的にサターン版と同内容。グラフィックが若干にじんだような印象だが、質的には同じ。要所要所で怪物側の動きが挿入される演出は物語を盛り上げる。取り説に序盤のヒントがあるが、それでも難易度は高め。柔軟な発想でアイテムを使用できれば、濃いシナリオに深くハマルはず。

5 サターン版と内容、システムは同じ。間違った行動を取れば、主人公が即死んでしまうのはひとむかしまえのアドベンチャーっぽい。理不尽ではない、納得のいく死にかた。サターン版同様、もうすこしテンポがよければハマり度もアップしたかも。ストーリーの展開などはイイ。

'97年12月25日 AI将棋2

プレイステーションCD-ROM
ゲームバンク 5800円

いろんな強さのコンピューターと将棋が楽しめるソフト。盤面を自由に編集できたり、対局中に最良の一手を教えてくれるなどの機能が搭載されているのだ。

5 正統派の本格ソフト。モードは少なくシンプル、というかやや淋しい。初心者が将棋を覚えたり、さらにレベルアップするためのレクチャー要素は薄く(最善手は教えてくれるけど)、ひたすらコンピ相手に対局するのだ。警告音や棋譜を読み上げる声は、もうひと工夫あってもよかった。

6 コンピューターの思考時間は終始30秒程度。序盤はさすがにじれったく感じるが、終盤の思考時間が30秒なら合格か。でも、ヘルプ機能の最善の一手の思考に1分近くかかるのはなぜ? コンピューター相手に何手で勝てるかを競うモードは、やり込み甲斐もあっていい感じです。

5 いろいろ設定は可能だが、最善手を表示するのに長考、何かするたび画面暗転、棋譜読み上げでテンポ悪化と、インターフェース面に問題アリ。対局のコンピはレベル3でもそこそこの強さを発揮。ただ、守り中心の手堅い将棋でおもしろ味に欠ける、とは将棋好きの談。思考は遅め。

5 平手から六枚落ちまでハンデをつけられるのはもちろん、駒の種類や盤面なども変更可能。現在の最善手をコンピューターが考え教えてくれるシステムもあり。将棋をする以外の要素は一切なく、将棋そのものを楽しめる人向き。コンピューターの思考速度も速く、テンポはよい。

Best Picks of This Week

Part1は数は少ないながらも大作ソフトが目白押し。いまからしっかりチェックして、お年玉の使い道を決めておこう。冬休みはゲーム三昧っスか? いいねぇ。

今週は粒ぞろい。さすが年末に向けて全力投球してきてるなぁ。そのなかでも、『グランツーリスモ』。上昇志向をうまくくすぐられる。『チョコボ』も『シレン』とは別物として、十分楽しめるはず。年末はゲーム三昧!?

『グラン』はすべてのレースゲーファンに遊んで欲しい1本。『桃鉄』はファンだけに不満はあるが、パーティゲームとしては申し分なし。そして『テイルズ』。名作の仲間入りしてもおかしくない、万人にオススメのRPG。

超大当たりの今週。「お前考えて点数つけてんのか!?」と疑われそうなほど、高得点の大行進。マジでハイレベルの作品が並んだ今週。好みで選ぶが吉でしょう。『グランツーリスモ』のグラフィックは一見の価値アリ。

ゲームの多人数プレーを推奨するファミ通謎のゲーム集団KGSの主宰としては、『HAPPY』よりも出来がいい『桃鉄7』をオススメ。『チョコボ』は『シレン』マニアから見るとちょいと違うゲームかも。でも楽しい。

読者 クロスレビュー

タイムクライシス＋ガンコン

プレイステーション

ナムコ 7800円

9 ストレスが溜まっている人はもちろん、ゲームセンターでやったことがある人も新しいモードで楽しめる。すべての分岐点を通ってみたり、みんなでタイムアタックで競い合うのも楽しい。

静岡県 ぷよぷよーん

ザ・心理ゲーム3

プレイステーション

ヴィジット 5800円

8 心理分析や占いのほかにミニゲームもあり、内容は充実している。友人か恋人とやるとおもしろい。自分の本性を知りたいという人は一度プレーしてみるべきだ。女性はハマると思う。

栃木県 SPEED

セガ ツーリングカー チャンピオンシップ

サターン

セガ 5800円

7 自車のモデリングはがんばっているなぁ、という印象をうけるが、いかんせん動画のフレーム数が少ないため、全体的に動きが粗く、爽快感に欠ける。インターネットを使用した大会は○。

東京都 鈴村正憲

サターン '97年12月23日発売 **リアルバウト餓狼伝説スペシャル お買い得セット** エス・エヌ・ケイ 7800円 拡張RAMカートリッジ+CD-ROM
アーケードで人気の対戦格闘ゲームの移植版が拡張RAMがセットになって登場。特別ルールやコンピューターの乱入があったりと、オリジナル要素が満載なのだ。

ゲームボーイ '97年12月26日発売 **パチスロキッズ(ハッピープライス)** ココナッツジャパンエンターテイメント 2980円 カートリッジ
懐かしのパチスロゲームがお買い得な価格で再登場。ステージは全部で4つ。それぞれ目標のコイン数を獲得しなければクリアーすることはできないのだ。

ゲームボーイ '97年12月26日発売 **パチスロキッズ2(ハッピープライス)** ココナッツジャパンエンターテイメント 2980円 カートリッジ
4つのパチスロ店で規定のコイン数を稼いでアイテムを買い取るのが目的のパチスロゲーム。こちらもハッピープライスでお買い得価格になって再登場なのだ。

今週のザ・ベスト プレイステーションの廉価版シリーズ ザ・ベストの発売情報

'97年12月25日発売 **ときめきメモリアル ～forever with you～** コナミ 2800円

NEW GAME CROSS REVIEW
新作ゲームクロスレビュー Part2

'97年12月22日～12月28日

そんでこっちはPart2だよ。なんと先週に引き続き、新人助っ人が登場。しかも女子!! そして超ヤング!! よろこべ男子。

批評家

浜村通信
遅まきながら『ポケモン』151匹を、純血種で揃えた。その後、ポケモンカードを、第3弾までコンプリート。加えて『カルドセプト』のカード収集競争を、酒井K太と展開中。昨日は、ハドソンのカード専門店、未来歌留多に遊びに行った。ああ、ディープになっていく私。

忍者増田
酒井K太がついに『ポケモン』を返してくれました。しかもミュウ付きで！ なんか拙者、いままで彼のことを誤解していたでござるよ。今回の趣旨は、拙者のひと声で、副編集長でさえもミュウを捜しに庭かけ回る、ということです。イエーイ、ハッピーミュウイヤ～！

タイニイ大島
初めてのクロスレビューに、やや緊張気味のタイニイ大島です!! 読者のころ、いつも楽しみに読んでたクロスレビュアーの近況だけど、レビュアーになった今、何をかいたらいいのって感じ。読者のころの気持ちって、もう忘れちゃってるのね。さみしい、シクシク。

羽田隆之
ブリタニアはMinocにて、鍛冶屋として生活している。1日の大半をブリタニアで過ごすにつれ、現実(ってナニ?)との区別がつかなくなってきました。嗚呼、人はなぜサイバースペースで生活できないのだろう(←とか言ってりゃ、みんな喜ぶとでも思ってんのか?)。

サムライスピリッツ 天草降臨スペシャル
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　エス・エヌ・ケイ　5800円

アーケードで大人気の対戦格闘ゲーム移植版。前作で登場したキャラクター、チャムチャムと斬紅郎が対戦モードでのみ使えるようになっているのだ。

- **浜村通信 7** 「ふーん、なかなか良くできてんじゃないの」的クオリティー。期待と予想を裏切らず、下回らず。しっかりとしたファン層がいるわけで。キャラの追加など、マイナーチェンジにも高い価値観で評価できるでしょう。ロード時間など、ＰＳ移植に際しての、かなりの努力が見え隠れ。
- **忍者増田 7** 対極選択、怒り爆発、そして武器飛ばし技などがこの格ゲー独特の要素、なんて書くのはいまさらでしょうか。武器なしでの真剣白刃取りなんてかっこいい。拙者には狙ってやる余裕はないけど。全体的な読み込みの多さはどうしても気になる。とくに一本目「勝負！」のあとの１拍。
- **タイニイ大島 6** 『サムライスピリッツ』の最新作。キャラの動きがなんだかかたい気がするけど、そのへんはキャラや技の多さでカバー!? おなじみ、怒りゲージも健在。読み込み時間の関係で、ストーリーと対戦の間のテンポが少し悪く感じるけど、休憩の意味を込めればあんまり気にならないかな。
- **羽田隆之 6** なにも「勝負」って出てから読み込まなくてもと思う。キャラ数とモード数によるバリエーションも意味薄か。プラクティスモードも含めて、全体的にあっさりとした印象。シリーズものだから、強みはあるだろうけど。声がこもってる？ “斬る”迫力はすごいけど、新鮮ではなく。

サイバーボッツ ～フルメタル マッドネス～
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　カプコン　5800円

アーケードで人気だった対戦格闘ゲームの移植版。アーケード版では使用不可能だったキャラクターたちのストーリーを楽しむことができるようになったぞ。

- **浜村通信 8** 『ストⅡ』ライクなノリの良さで、メカの操作。そのギャップに、思わずニヤニヤ。それぞれのキャラにしっかりアニメストーリーがついていて、それだけでもわりとセールスポイント。それでいて操作性、レスポンスが◎。作りが丁寧なんだな。この辺りにも毛並みの良さを感じました。
- **忍者増田 7** 簡単操作で豪快なバトルが楽しめる。クソ難しいキー操作などいっさいありませんという感じで、しっかりしたコンセプトが見て取れる。そして、格闘部分だけでなく、各キャラクターごとに異なるストーリーにも注目したい。声優陣も大活躍で、とくにデビロット編は楽しい。
- **タイニイ大島 7** ロボットＶＳロボットの、格闘ゲーム。難易度は低いので、アニメ好きで最近の格闘ゲームはちょっと手が出せないっていう人向きかも。キャラによって違うストーリーっていうのは、今までにもけっこうあるけど、これは声優さんがすごいぞ。テレビっ子の私には、たまらない!!
- **羽田隆之 6** アーケード版をほぼやったことない僕でさえ、「え、小さい？」と、すぐに気が付いた。しょんぼり気味。ブーストの自由さ、ウエポン技はそのバランス取りのためのモノか。ゲージがたくさんあって、ひととおりのやりとりはできる。しかし……。その実、キャラゲーってことか？

SANKYO FEVER 実機シミュレーション Vol.2
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　ティー・イー・エヌ研究所　5800円

実在する人気パチンコ台、5機種が楽しめるソフト。10日以内に10万円獲得を目指すモードと、攻略モードのふたつで楽しめるぞ。DUAL　SHOCK対応。

- **浜村通信 8** パチンコゲームに、立派なムービー。それが必要かどうかはおいといて。グラフィックの表現力もアップ。演出関係もリッチ。まじめにていねいに作ってくれている、その姿勢がうれしいよね。たしかにアプローチはベーシックだけど。実機５台分あるし。コストパフォーマンス、◎。
- **忍者増田 6** 質素だった自分の部屋が、景品が集まるにつれて目に見えてうるおっていくのがうれしいですね。このパチプロモードのような、パチンコファン以外にも楽しめる要素があるって大切なことかと……。DUAL SHOCK試しましたが、弾くたびのブルブルは、じき慣れちゃうかも。
- **タイニイ大島 7** パチプロモードでは、パチンコだけにとらわれず、自分の部屋で時間をつぶしたりできるのがよい。換金だけじゃなく、景品にも換えられて、その景品を自分の部屋に配置することもできちゃう。デュアルショック対応だけど、単にブルブルするだけ。けど、パチゲーに新しい風!?
- **羽田隆之 7** 釘とか台とかチマチマしてて嫌だけど、球はこう、ふわふわ跳ねる感じで、ゲームとしてみれば、いい動きしてる。とまあよくあるパチンコゲームだけど、振動は効きます。意味あるのかと問われれば、すごくアリ。非常にそれらしくなる。どうせならハンドルもアナログ対応で。

アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　ライトスタッフ　6800円

朝、昼、夜の時間の経過があるのが特徴のRPG。戦闘では仲間どうしであらかじめタッグを組み、協力することでさまざまな効果を得ることができるのだ。

- **浜村通信 6** アニメファンに対しての、しっかりとした訴求力あり。シリアスとギャグがないまぜになった独特のストーリー展開。ある面、独善的。ノリが合えば、付加価値の部分でしっかり楽しめるのでは。それだけに、キモのゲームの部分。操作、展開など、基本文法の粗さは、目についたな。
- **忍者増田 6** 香華草なるアイテムを使って、さまざまな術が使えるのが特徴。ストーリーは、悪ガキどもの大冒険、という感じで、独特のノリを持っています。個性の強いキャラクターたちが魅力的。登場人物のドタバタしたかけあい、拙者は好きでござるが、くどく感じる御仁もいるかも……。
- **タイニイ大島 4** う～ん、テンポの悪さが、目につくな。ＣＤ-ROM３枚組みでこの流れは、ちょっと飽きちゃうかな。キャラクターの表情が少ない。敵との対戦シーンは迫力が感じられないので、RPGの楽しさが感じられない。シナリオをがんばって作ったんだろうなっていう、必死さだけが……。
- **羽田隆之 5** 戦闘モードになるまで＆終わってから復帰するまでの時間の長さ！ 固有名詞は周知のものとして語られ、いきなり放り出される。ストーリーはテンポよく進むんだけど、かなり１本道的。キャラクターに魅力を感じて、疎外される感覚にも負けない根気を持ったプレーヤーは挑戦を。

オレっ！トンバ
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　ウーピーキャンプ　5800円

野生児トンバが活躍するアクションゲーム。150以上ものイベントをクリアーしていくことで、アイテムがもらえたり、トンバが成長したりしていくのだ。

- **浜村通信 8** ギュウ詰めにされたイベントを、発見していく快感。次はどんなイベントで楽しませてくれるのか、ワクワクさせてくれる。若干キャラの弱さは感じるものの。古き良き時代のアクションゲームの香り。３Ｄ全盛の時代だけど、横スクロールアクションだって、まだまだイケるじゃない。
- **忍者増田 9** 楽しい！ 主人公の滑らかでユニークなアクション、楽しい仕掛けが満載のメルヘンチックなステージ、そして散りばめられたたくさんのイベントなど、なんか絶妙な感じ。イベントには隠しっぽいものもあり、それらを捜す楽しみも○。ノホホンとしててじつは奥が深いゲーム。
- **タイニイ大島 8** ポリゴンフィールドでの、アクションRPG。かみついたり、木にぶら下がって大車輪など、一風変わった行動をとるトンバに好感が持てる。いろいろな種類のイベントが待ち受けている、RPG独特の要素が何だか新鮮で気持ちいい。敵キャラクターに、ブタを使ったのはユニーク。
- **羽田隆之 6** キャラクター濃いぃっスよー！ このへん、個人的にはどうかと思うけど、なんかフツーにまとまってる。アイテム探しなんかで頭を悩ませられることが多いので、小手先でなんとかするアクションを求めている人には不向き。３Ｄ背景がさほど活きているわけではないのは残念ダす。

必殺パチンコステーション2
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　サンソフト　4900円

人気パチンコ台『CRモンスターハウス』と『ナナシー』の2機種が楽しめるパチンコソフト。リーチパターンや大当たりパターンを自由に見ることができるのだ。

- **浜村通信 6** 攻略編、実践編２部構成の典型的な路線。画面のズームアップもできるし、攻略部分もひと通りのことはできる。となると、差別化は表現力でがんばるしかないんだけど……。実機２台。ちょっと寂しいかも。ま、その機種に、心のストライクがあれば、それでいーんだけどね。
- **忍者増田 5** 攻略モードのほかに、内容はシンプルだが実戦モードが用意されている。１週間という短さで成績を評価してくれるのはお手軽でいいですね。玉数などのデータは、１画面で見られたほうが便利。収録台が２機種というのがさびしい気がするが、この台が好きなら問題なしか。
- **タイニイ大島 6** グラフィックがあまりきれいじゃないけど、このゲームのニーズってそういうところじゃないから、気にならない。実戦モードで７日間が終了すると、大当たり発生率など、いろいろな分野が評価された通信簿が出るのはグー。もう少し、パチンコ店独特の臨場感があるとなぁ……。
- **羽田隆之 6** 音による臨場感は乏しい。なんかこう、パンチに欠けるものの、大当たり関係のデータ管理など、いまどきのパチンコゲームとしての及第点はいってると思う。球が弾み過ぎだと思うけど、気にするなと言われれば、まあそれもそうかなと。それでもやっぱり僕は本気にはなれないなあ。

ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　ポニーキャニオン　5800円

キャラクターの能力を成長させていくことができるのが特徴のスノーボードゲーム。ハーフパイプやデュアルスラロームなど8つのコースで楽めるのだ。

- **浜村通信 7** 操作は、ほかのスノボゲームよりも複雑系。ちょっとだけね。その分、決めたときは優越感だし、ま、いいか。全体にカッチョイイ系の演出。対戦は、レースゲーム的大マジ路線。盛り上がるんだけど。画面縦２分割ってのはちょっと。視野が狭すぎ。壁直撃のストレスたまり気味。
- **忍者増田 7** スノボゲーってなんかハズレがないよーに思っていたのですが、これも例外じゃなかった。気持ちいいです。スラローム競技が加わっているのも○。欲を言えば、トリックの出しかたとかチュートリアルしてくれるモードがあるとよかった。宙返りしたあとの着地とか難しいし。
- **タイニイ大島 8** スノーボード初心者でも、気軽に遊べちゃう。ゲレンデを滑走していくスピードが爽快!! 何だか頬が冷たく感じてしまうのは、私だけ？ コースは多彩で、ＶＳモードでみんなでワイワイやるのにはいい感じかもね。スノーボードの季節もやってきたし、季節ものっていうことで。
- **羽田隆之 6** 競技としてのバリエーションは多彩だけど、コースの数は少ないと思う。背景をきちんと風景として楽しめないってのかな。けっきょく成長すりゃあ勝てるってのは、嫌だなぁ。エアトリックなんかも地味に感じた。同じ題材のゲームが多いだけに、そのへんと比べてしまうのです。

ブルーブレイカー ～笑顔の約束～
発売日：'97年12月25日
プレイステーションCD-ROM　ヒューマン　5800円

かわいい女の子との恋愛要素を取り入れたRPG。プレーヤーの行動によって仲間の女の子の感情が変化し、ストーリーやエンディングが変化していくぞ。

- **浜村通信 6** 恋愛シミュレーションとしてのおもしろさは、十分認める。世界観、アニメへのこだわりも、オッケー。強引気味な物語もね。でも、一番長く付き合う移動時の戦闘がね。なかばオートということもあってか、障害物としか感じなくなっていた。敵と会うたび、「チッ」じゃ、寂しい。
- **忍者増田 6** 他機種に比べ、イベントが追加されたり、ゲームバランスがやさしくなったりなどの変更があるとのことだが、基本部分は同じと考えていいようだ。恋愛シミュレーションとしては単調さがネック。もう少しドキドキするような展開を。会話してもいつも同じ返答だったり……。
- **タイニイ大島 6** 唐突なストーリー、選択肢があるのにすでに決められているシナリオには、何だか閉口。戦闘画面は操作性がよくないので、すごくやりづらく感じちゃう。RPGよりも、ギャルゲーをメインに遊ぶつもりで。こういうゲームが好きな人にはいいけど、そうじゃない人にはつらい!?
- **羽田隆之 6** 静止画＆ムービーは現代ながら、それ以外は、ホモ・サピエンスなテイスト。移動拠点間の移動の簡略化とか、挑戦してる部分もあるんだけど、そのシーンに移行するときの読み込み時間の長さといったら……。なによりも、RPG要素と恋愛要素のどちらもが中途半端に感じたのは問題。

'97年12月25日	'97年12月25日	'97年12月25日	'97年12月26日	
蒼穹紅蓮隊 黄武出撃	**チーム運営シミュレーション2 Formula GRAND PRIX 1997年版**	**Wizard's Harmony2**	**遙かなるオーガスタ MASTERS'98**	**Best Picks of This Week**
				
プレイステーションCD-ROM データイースト 5800円	プレイステーションCD-ROM ココナッツジャパンエンターテイメント 6800円	サターンCD-ROM アークシステムワークス 5500円	ニンテンドウ64カートリッジ ティーアンドイーソフト 7980円	え？ タイニイがどんな娘か詳しく知りたい？ そんなキミは、いますぐはがきを本人宛てに送ろう!! 運がよけりゃ返事をくれるかも！(←超無責任勝手発言)
アーケードで好評を博した縦スクロールシューティングゲーム。新たにオリジナルの機体"黄武"やオリジナルモードなどが加わりパワーアップしているのだ。	F1チームを運営し、全16戦のグランプリを戦うシミュレーションゲームの第2弾。今回はエンジンや、空力デザインを開発できるファクトリーが加わった。	存続の危機にあるウィザーズアカデミーを救うのが目的の育成シミュレーション。5人の仲間とともに勉強をこなしつつ、学園内の事件を解決していくのだ。	実在するコースが楽しめる人気シリーズ『遙かなるオーガスタ』の最新作。マスターズトーナメントに参加するマスターズなど5種類のモードで楽しめるぞ。	
7 シューティングの手法としては、わりとオーソドックスなんだけど。なにより演出が上手だね。シューティングにありがちな、ベタなストーリーの見せかたはしてない。ムムッと、ヤル気にさせるカッコ良さ。ハデで、ド迫力。ハァハァいいながらも、爽快な汗流す。そんないい感じ。	8 前作の反省点をしっかり勉強して、改良を加えた。そんなまじめさに好感が持てる。新しい要素が大きくゲーム性を変えたとは思わないけど。丁寧で、親切な作り。F1に詳しくなくても、とりあえず本質的おもしろさは伝わるよね。画面も洗練されたことだし。パワーアップ。◎。	6 複数の生徒のお勉強のプログラムを変え、その結果次第で、コンディションを調整する。そのシステム自体に新鮮さがなくなったいまでは、キャラへの感情移入がないと作業になってしまう。世界観からターゲット層はわかる。ターゲットの心はしっかりつかめるでしょうけど。ね。	7 グラフィックは、シリーズ最高。描画待ち時間もなく、ストレスなし。打つ強さも表示されるわけで。言われたまま打っていれば、サクサク進む。至れり尽くせりが、逆に残された部分のストレスに。ダフリの判定がやたら厳しく感じ、最終的に単純なアクション感覚に。ん〜……。	限られたファン層にしっかり伝わればいいと言うソフトが多い。それはそれでいいんだけどね。『トンバ』を見ていると、なんだか、ホッとしたのだ。あと、『F1』もね。丁寧な作りに、とっても好感が持てました。
6 プレイステーション用オリジナルモードが追加されたといってもやはり難易度は高く、マニア向きの内容だと思います。避ける方法あるの!? というくらい執拗な攻撃が自機を襲います。N.A.L.Sで一度に多数の敵を倒すのは気持ちいい。うっとおしい上空や低空の敵も倒せるし。	5 基本部分は前作と同じ。相変わらず数十周も地味なレースシーンを見ていなければならないのね。このままの見せかたなら、単純に周回数を減らしてもいいんじゃないかと思ってしまうのですが……？ 面倒な部分を排除した、この手のゲームとしての分かりやすさは○だけど。	5 6人のキャラがいて、ひとりひとりの相性を把握しながらスケジュールを設定するのはわりと困難。相性なかなか上がらずヤキモキ。イベントで上げようとしても、3択の当たりハズレはほとんど運のような場合が多いし……。読み込みによるテンポの悪さも気になるところ。	6 アプローチショットのときの画面ズームアップとかドキドキ。思わず「入れ！」とか叫んじゃう。でも、ボールがコトリとカップに入る直前まで写していてほしいです。なんかカップインちょい手前でつぎの画面に切り替わっちゃうような。オーソドックスだけど、遊びやすい正統派。	『トンバ』楽しいっす。この手のアクションゲームで久しぶりに熱くなりました。『サイバーボッツ』は独特のノリを持つ格闘ゲーム。ストーリーもきちんと作られてて気に入りました。酒井さんごめんなさい(弱気)。
9 うん、いい。目が充血!! シューティングゲームはこれでなきゃね。○ヴァっぽいのはいいとして、基本的な部分がしっかりできている。デュアルショックも、いつもブルブルしているわけじゃないから、うっとおしくなくていい。初めのうちは慣れなくて、操作がしづらいけどね。	6 F1のオーナーになって、優勝を目指す。秘書やドライバーがいろいろ助言してくれるので、専門用語を知らない人にもやさしい。マシンのカラーリングからメカニックの人数配分まで、最終的にはすべてを自分で決めていくのはおもしろい。レース画面をもう少し何とかね。	7 イベントでの選択肢がおもしろいし、育成シュミレーション初心者にもやさしいストーリーに好感が持てる。ただ、プレーし慣れている人にはキャラクターの表情が少ないので、単調に感じられるかも。もう少しイベントや、セリフの選択肢が多くてもよかったのになぁ、うん。	8 操作は、初心者にも簡単。ダフると振動パックがブルブルして、がっかり度がさらにアップする。「やっちゃったね」って感じで。プレーヤーが打ち始める前のゆったり感が、すごくゴルフというスポーツを表現できていると思う。より極めたゴルフゲームを求めていた人、どうぞ!!	今週のおススメは、私を血眼にした『蒼穹紅蓮隊 黄武出撃』。シューティングゲームってあまり買わないんだけど、これは買いでしょ。プレーしてて、率直におもしろかった。ただ、心配要素は私の目。マジヤバイ!!
8 その際、黄武はどうでもいい。ただ、とても遊びやすいし気持ちいいシューティングだと思う。制作がライジングってことで、ブランド買いするならしましょう。ただ、少し、というかかなり気になったのが、処理落ち。処理落ち自体は肯定するけど、これは度が過ぎてて操作に影響。	7 やってることは前作と同じ。だけど随所に"改善しました、ユーザーフレンドリーでしょ？"、な感じが見えるのは評価対象だと思う。それでも初プレーじゃ資金の配分とか皆目わからないし、パーツ毎に"熟成"が必要だから、時間をかけないと楽しめない。レースシーンは課題だと思う。	7 スケジュールをこなすときはすごく軽快なんだけど、その前後の読み込みはすごく気になる。自分を含めて6人のパラメーターをやりくりしなきゃならんわけで、そういうのが好きな人はかなりやる気にさせられるはず。キャラクター、そりゃ個人の趣味だろうけど、僕は遠慮します。	8 間の抜けたことも言うけど、実況と解説の意義は大きい。ゲーム自体は熟成されていて、全体的に好印象。ショットのタイミング取りも、かなりやさしめ。カップインする瞬間に画面が切り替わるのは不満。振動パックの意味はごく薄い。てなマイナス面もあるがトータルでよさげ。	今回気になったのは、長い読み込み時間に耐えられないゲームが多いということ。みんなプレステなんだけど、こうなってくると、『オーガスタ』の軽快さが際立つなあ。無難に楽しめる『蒼穹』は、フツーにオススメ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。







今週は、なんとこのゲームの隠しモードであるワールドカップの攻略なのだ〜！

N64 ニンテンドウ64	スポーツ	64メガカートリッジ	使用ページ数 38
	ハドソン	10月24日発売	6980円

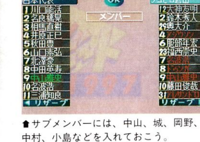
祝 日本代表ワールドカップ出場記念特集!!

ひと足早くワールドカップを体験しよう

今週は日本代表のワールドカップ初出場を記念して、ワールドカップモードを大攻略。ワールドカップモードの強敵である5チームの対処法を伝授しちゃおう。

また、実際の日本代表メンバーを下に掲載してあるので、メンバー選出時に参考にしてくれ。ちなみに、ゲーム中のロペスは外国人扱いになるので、選手エディットモードで呂比須を作っておく必要があるぞ。注意してくれ。

メンバーを選出



⬆サブメンバーには、中山、城、岡野、中村、小島などを入れておこう。



ワールドカップで遊ぶには？

ワールドカップモードで遊ぶためには、Jリーグモードで優勝しなくてはならない。このとき難易度はなんでもオーケー。そして、トーナメントモードのトーナメント名入力時に"ワールド"と入力すれば、ワールドカップモードになるのだ。



⬅ワールドカップモードは、勝ち抜きトーナメントになっているのだ。

対ブラジル

世界最強のチーム。選手全員の能力が、ほぼ最高に設定されているので全員が危険人物だ。このチームに勝つには、とにかく必勝パターンである2択シュート(先週の攻略参照)を打ちまくるしかない。しかし、2択シュートまで持ち込むまでがたいへんなので、ドリブルテクを磨いておく必要もあるぞ。また、ディフェンスの際はペナルティーエリア内に相手を侵入させてはいけない。侵入させたら最後、7割以上の確率で点を奪われてしまうので注意せよ。

⬅とにかく2択シュートをガンガン打ちまくることが必要なのだ！

➡ロウナージョのミドルシュートはかなりやっかいなのだ。

対ドイツ

空中戦に強いディフェンダーが多いのでセンタリングシュートではなく、ドリブルシュートを多用しよう。また、ユースマンのヘディングシュートは危険なので注意するべし。

⬅攻撃力だけなら、ブラジルに引けをとらないチームだ。

対イタリア

ブラジルと同等の強さを誇るのがイタリア。要注意の選手は、攻撃陣ではデピューロ、中盤ではベアリトーニ、守備陣ではトッツィーだ。イタリアに勝つには、センタリングシュートと2択シュートを多用することがポイント。また、中盤で早めに相手からボールを奪うことが重要だ。そのためには、フォーメーション設定で中盤を厚くする必要があるぞ。

⬅別名カテナオチと呼ばれる守備陣を突破することはできるのだろうか？

➡イタリアの至宝と呼ばれるデピューロ。

対韓国

日本の永遠のライバルといえば韓国。このチームは、ほかのチームに比べるとレベルが低い。とはいっても、日本代者よりも強いのは確か。とくに、フォワードのファン・ソウホの動きには十分注意しておこう。

➡宿敵韓国に苦戦するようでは、まだまだ甘いのだ。

そしてワールドカップ優勝だ!!

ほかにも、オランダやフランスなどの強敵がたくさんいるが、ドリブルと2択シュートを極めていればワールドカップモードは楽勝だ。あとは、実際の日本代表が優勝することを祈るのみですな……。

➡やった！ ついに念願の優勝を果たしたのだ〜！



©1997 HUDSON SOFT ©1997 JAPAN FOOTBALL ASSOCIATION. ©J.LEAGUE.OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS.



全日本プロレス FEATURING VIRTUA



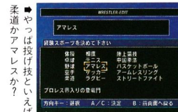
SS サターン	スポーツ	CD-ROM	使用ブロック数 41
	セガ 10月23日発売 5800円		

今週で最終回！ レスラーを作って育てるフィーチャリングモードで三冠王者になるための方法を伝授!!

フィーチャリングモードで三冠ヘビー級王者を目指そう!!

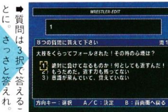
投げ技で大きなダメージを奪っていくのがこのゲームの基本戦術。ゆえに、好みの問題もあると思うけど、キャラクターを作るときはレスラーのタイプを柔道かアマレスにしよう。育てるのも比較的ラクだし、試合にも勝利しやすいぞ。

何にしとく？



➡やっぱ投げ技といえば柔道かアマレスか？

どんな性格？



➡質問は3択で答えること。さっさと答えれ。

これで完成!!



➡名前と外見を決めてキミのレスラーの完成だ。

しっかりとした理想を持ってレスラーを育てていくことがポイントだ!!

まず、最終的にどんなレスラーに育てるかをイメージしよう。打撃系なのか投げ系なのか？ あれもこれもやろうとすると、器用貧乏な弱いレスラーができちゃうぞ。

道のりは長い

➡何百もの試合に勝利しなければならないぞ。

1 カーニバルで勝て!!

新技を覚えるには、カーニバル戦で勝たなければならない。通常の試合で勝って人気を獲得し、出場権を得よう。



⬅とにかく1試合でも多く勝利すればいいのだ。

2 ケガは絶対に禁止!!

大きなケガを負うとその試合に負けるだけではなく、以後の試合にもしばらく出られなくなってしまうのだ。



⬅このシリーズは出場停止。何もできないぞ。

3 覚える技を選べ!!

初めは試合に勝つために必要な技を覚えていこう。デンジャラスバックドロップが覚えやすくてオススメだぞ。



⬅序盤で覚えることのできる強力な技のひとつ。

4 ギブアップで速攻!!

試合は、先週紹介したギブアップを狙った戦法で早めにケリをつけることを心がけよう。体力を温存するのだ。



⬅首を破壊してから絞める。簡単だけど強力。

巨漢フェチ ブンブン丸の コイツはこう使え!! ジャイアント馬場編

今週は最終回を飾るにふさわしいレスラー、世界のジャイアント馬場の登場だ。誰もが知ってる16文キックや脳天唐竹割りを武器に、世界の強者からベルトを奪取してきた馬場。その巨体のためにスピードが遅いという弱点があるものの、技ひとつひとつの破壊力はどれも本物だ。またこのゲームの馬場はSTFなんていう、高度なテクニックを要求される技も使うことができるぞ。動きの遅さをうまくパワーでカバーして勝利しよう。

コンボホールドがポイント

水平チョップからスタートする、コンボホールドからの選択肢が豊富。ここから、河津落としやココナッツクラッシュなどに繋ごう。



➡馬場といえばチョップ。すべてはここから。

じつはこんな技を!!



⬆馬場の長い両腕と両足が相手に絡みつく！ 右で紹介している技を決めまくって相手の首を破壊したら、この技で確実にトドメを刺そう。黄金パターンだ。

ランニングネックブリーカー



➡馬場の得意技のひとつ。相手の首を高い確率で破壊できるぜ。

ココナッツクラッシュ



⬅闘気ゲージなしで出せる。この技も首を破壊できる。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997



デビルサマナー SOUL HACKERS ソウルハッカーズ

NUMBER 02

SS サターン	PRG	CD-ROM 2枚組	使用ブロック数 112
	アトラス 11月13日発売 6800円		

栄えあるゲームの殿堂『ソウルハッカーズ』2回目のお得情報は、精霊と御魂についてだ。このページを読めば、この2体の悪魔のすべてがわかるぞ。

精霊の作りかた、活用のしかたすべて教えます

特定の種族どうしの合体で造り出せる4種類の精霊。この精霊と悪魔を合体させる精霊合体では、同種族でレベルの高い悪魔を造ることができるよね。この役立つ精霊は、どの種族で造れるかいままで明らかにされていなかった。ゲーム中で悪魔合体の法則を教えてくれる業魔殿のヴィクトルも教えてくれなかったこの情報を、今回は一挙に公開しちゃうのだ。

また、悪魔の種族によってレベルアップできる精霊が違っているけど、この情報についても表にして紹介するぞ。これを見れば、精霊のことはすべてわかっちゃうぜ。

⬆合体一覧表で"＊＊"と表記されている悪魔どうしを合体させれば精霊が造れる。

⬇土、風、火、水の四大元素の精霊だけに、いろんな特殊能力を持っているのだ。

精霊の作りかたとレベルアップする悪魔

精霊名	合体させる悪魔	合体でレベルアップする悪魔
ノーム	夜魔 堕天使 聖獣 妖鬼 地霊 神樹	妖魔 妖精 龍王 聖獣 魔獣 妖獣 妖鬼 地霊 邪鬼 幽鬼 屍鬼 神樹 妖樹 外道
シルフ	幻魔 妖魔 天使 霊鳥 妖鳥 魔獣	幻魔 夜魔 天使 堕天使 龍王 霊鳥 妖鳥 凶鳥 地霊 邪鬼 神樹 妖樹 外道
ウンディーネ	鬼神 妖精 龍神 龍王 鬼女	鬼神 妖精 夜魔 天使 龍神 龍王 邪龍 鬼女 妖鬼 悪霊 屍鬼 外道
サラマンダー	大天使 神獣	妖魔 大天使 天使 堕天使 邪龍 妖鳥 凶鳥 神獣 魔獣 妖獣 鬼女 幽鬼 悪霊

御魂合体で仲魔をパワーアップ

仲魔を生き返らせるリカームの魔法のように、特別な能力を持っている悪魔は末長く使いたいもの。だけど、ゲームが進むとかつての仲魔もレベルが低くて役立たなくなってしまう。そんなときに有効なのが御魂合体だ。ステータスを上昇してくれるので、仲魔をパワーアップできるぞ。この御魂の作りかたと上昇する能力を一覧表にして紹介するので活用してね。

⬆勾玉みたいな姿をしている御魂たち。戦闘ではあまり役に立たないけど……。

⬆仲魔をパワーアップさせるには必要不可欠な存在。ゲーム後半で重宝するぞ。

⬅精霊どうしを合体させることで、御魂を造ることができるぞ。

御魂の造りかたと上昇する能力

御魂名	合体させる精霊	上昇する能力
サキミタマ	サラマンダー＋ウンディーネ＋ノーム サラマンダー＋ウンディーネ＋シルフ	運と最大HP
クシミタマ	サラマンダー＋シルフ＋ノーム ウンディーネ＋シルフ＋ノーム	魔力と最大MP
アラミタマ	サラマンダー＋ウンディーネ サラマンダー＋ノーム サラマンダー＋シルフ	力と耐久力
ニギミタマ	シルフ＋ノーム ウンディーネ＋ノーム ウンディーネ＋シルフ	知恵と速さ

気になるね ドラマの続き

テレビ東京にて毎週土曜日 深夜26時10分より好評放送中！

好評放送中の、ドラマ版『デビルサマナー』。ゲームに疲れたら、このドラマで一息つこう。

第12話（12月20日放送）

麗を連れ、シドのアジトに乗り込むキョウジ。そこに立ちはだかったのは、死んだはずの高杉と歩美、小夜子だった。悪魔を召喚し、反撃するキョウジはしだいに興奮して……。

⬅死んだはずの高杉がキョウジに襲いかかる。

©ATLUS 1997

ゲームの殿堂

このコーナーでは、週刊ファミ通クロスレビューで32点以上の点数を獲得し殿堂入りした優良ソフトを紹介していきます。

© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう! 2

今週から4週連続で、『サカつく2』の徹底攻略をお送りするぞ。これを読んで、最強のクラブを作ろう!

SS サターン	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数401
	セガ 11月20日発売 5800円		

クラブを強くする方法教えます

自分の地元にJリーグクラブを作れちゃう『サカつく2』。もうそろそろ、リーグ総合優勝した人も多いんじゃないかな? 今週は、まだ優勝できずに困っている人のために、効率よくクラブを強くする方法を伝授しちゃいましょう。

クラブを強くするには、選手個人の能力とクラブ全体の組織力を上げる必要がある。そのためには、練習、遠征、留学の3つの要素が重要だ。そこで、この3つの要素について詳しく紹介するので、じっくりと読んでくれたまえ。

Jリーグ優勝目指すのだ~

⬆➡効率よくクラブを強化して、Jリーグの頂点を目指せ! 幸運を祈る。

フォーメーションを固めろ

試合で勝つためには選手個人の能力を上げることが必要だが、システム(フォーメーション)を理解することも非常に重要。そこで各システムの特徴を解説するので、さまざまな状況に応じてシステムを使い分けるようにしよう。

⬅クラブのシステムを決めたら、システム練習をガンガン行なえ。

4-4-2 どんな状況にでも無難に対応できるシステム。クラブの総合能力が高いときに、このシステムとゾーンプレスを併用すれば、まず負けることはないだろう。

3-4-3 横浜フリューゲルスのようにゾーンプレスの戦術を使う相手には、このシステムで対抗しよう。その際、こちらの戦術もゾーンプレスにすることを忘れないように。

4-3-3 京都パープルサンガやアビスパ福岡のように守備が薄いクラブと対戦するときは、このシステムがおすすめ。戦術は攻守バランスか攻撃重視のどちらかを使おう。

3-5-2 相手クラブの攻撃力が低い場合は、こちらの攻撃力を上げるために、このシステムを使うのがベスト。しかし、こちらに守備力が高い選手がいることが条件なので注意。

4-5-1 鹿島アントラーズやヴェルディ川崎、浦和レッズなどの攻撃力が高いクラブと対戦するときは、このシステムが有効。もちろん戦術はカウンターか守備重視を使え。

5-3-2 鹿島アントラーズの奈良橋と相馬のような攻撃的なサイドバックがいるときに超おすすめのシステム。4-4-2と同じく、どんな相手にも無難に対応できるのが◎。

遠征を多用せよ

毎年2月に遠征に行くことができるよね? これがけっこう重要。なぜなら、選手全員の能力を上げられるのに加えて、クラブの組織力も上がるからだ。たしかにお金がかかるけど、大金を払ってでも遠征に行く価値がある。おすすめは、イタリア、ドイツ、ブラジル、アルゼンチン、カメルーンだ。

⬆毎年2月は、かならず遠征をするべし。お金をケチケチしちゃダメだぞ。

若手を留学させろ

若くて有望な選手はどんどん留学させよう。練習でチビチビと鍛えるよりも飛躍的に能力を上げることができるぞ。しかし、選手には不向きな留学場所があるので注意したい。不向きな場所に留学させてしまうとあまり能力が上がらない。さらに、留学は各選手1回しかできないのだ! そこで、各ポジション別におすすめの留学場所をドーンと紹介しちゃうのだ~!

フォワード………ドイツ、ブラジル
ミッドフィルダー…オランダ、イタリア
ディフェンダー…………イタリア
ゴールキーパー…ヨーロッパ全部

⬅若い選手を入団させたら、すぐに1年以上留学させるのだ。

「サカつく2」ミニ情報 序盤のおすすめ選手

ゲーム序盤で好成績を収めるには、架空の選手だけではなく、実在のJリーガーの力が必要だ。そこで、ここではゲーム序盤で獲得したい、おすすめの選手をポジション別にピックアップしてみた。獲得リストに載ったら、迷わず獲得せよ。

フォワード

福田正博 浦和レッズの点取り屋。移籍料と契約金が高いが、その分活躍してくれるぞ。

エムボマ ガンバ大阪の黒い魔人。彼をゲットできれば、ガンガン点を取ってくれるぞ!

ミッドフィルダー

中田英寿 ベルマーレ平塚の中田。年齢も若いので、長期に渡って活躍してくれる選手だ。

ビスマルク 鹿島アントラーズのビスマルク。チームの得点にかならず絡んでくれる名選手だ。

ディフェンダー

奈良橋 晃 鹿島アントラーズの奈良橋。守備力もスゴイが攻撃力もスゴイのでおすすめだ。

ブッフバルト 浦和レッズのブッフバルト。高齢のためか、移籍金がかからないのがウレシイ。

ゴールキーパー

川口能活 横浜マリノスの川口。日本代表の正ゴールキーパーだけあって能力はスゴイ!

前川和也 川口に負けず劣らずのサンフレッチェ広島の前川。丈夫なので、怪我をしにくい。

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997 J.LEAGUE.OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS.

君は刻の涙を見る……なんてな

前作『ARMORED CORE』に出会ったのは約半年くらいまえ。ブンブン丸、あらじ谷塚とともに雑誌社対抗のゲーム大会に出場したのがキッカケだった。大会はファミ通ブロス代表のホルモン新山に惨敗という結果に終わったが、オレはこのゲームの世界観、マシンを操っている感覚、なによりアツイ対戦に心をわし摑みにされた。

通信対戦はソフトとプレイステーション本体、モニターがふた組必要なので、一般のご家庭ではそうそうできるコトじゃない。だが、ラッキーなことに編集部では器材と対戦相手に不自由しない。まず、試行錯誤しながらマシンを組み立てる。これが楽しい。対戦するたびに「なんだよその武器! キチー(キツイ)よ」とか「その機体動きイイね、ジェネレーターなに積んでんの?」とかいった会話をし、マシンを改良してまた対戦。この相手と切磋琢磨しながらマシンを組み立てていく作業が楽しいんだよね。

で、ようやくオレ的に最強マシンもでき上がり、最近あまり対戦もしなくなったなぁと思っていたら、次回作が出たじゃないですか。チクショウ、やってくれるぜっ!!

今作『PROJECT PHANTASMA』は新シナリオ、新パーツ、アリーナモードが加わりパワーアップ。おまけに、前作のデータが使えるってんだから、これはもうやるしかないっ! って感じだ。

なかでも燃えたのはアリーナモード。コンピューターの操るライバルマシン49機と戦い、50位からトップを目指していくのだが、このライバルたちがなかなか手強い。「テメェー、インチキだろっ!!」と、思わず叫んでしまうくらい強いんだ。コンピューターごときになすすべもなくやられたときには泣きそうになったね。マジで。

でも、そんなオレを救ってくれたのがリプレー機能だった。自分、相手、客観の3種類の視点でリプレーが見られるのだが、これが便利。客観視点でのリプレーがカッコイイのはもちろんだが、相手の視点に切り替えて、「ほほう、ここはこういうふうに動いていたのかスゲェ!」とか「なんだよ、なっちゃいねぇなオレの動きは」とか、戦いかたについて研究できるのだ。新シナリオや新パーツもイイけれど、この前作では味わえなかった新たな楽しみがあるのはウレシイ。

でも、個人的にはもっと対戦を練り込んでほしかった。攻撃力があって使い勝手もイイ武器があるのがどうもイカン。最終的にみんな同じ武装になりがち。もっと武器に一長一短があればよかった。あと、アトミックバズーカ希望! 弾数は1発で、ヘタすると自機も巻き込まれて破壊されちゃうくらい強力なヤツ。敵陣に向かって1発撃ち込むだけ、なんてミッションがあったらいいなぁ。次回作もチョー期待して待ってまーす。

スレイプ間々田(マイケル)

PROFILE
本誌裸系担当編集者。新人歓迎会では念願の真っ白い肌をゲット。吐いちゃいそうな化粧品の匂いと酸欠状態に苦しんだ。

ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	フロムソフトウェア '97年12月4日発売 4800円		

オレの愛機!!

➡4本足の重量機。ほとんど動く砲台ってカンジ。

⬅逆関節の足に目覚める。カッコワルイとの声も。

"壱号機・改"というネーミングにイマイチ愛が感じられない気がしないでもないが、これが現在のオレの愛機。逆関節の足はそのままに、新パーツを両肩に装備し、さらにパワーアップ。ミサイルを撃ちまくり、某ロボットアニメの気分に浸っているが実力のほどは?

オレのライバル!!

コイツがオレのライバル。パイロットはオレの隣の席にいるモゲモゲ斎藤。某アニメに登場するモビルスーツを意識しているらしいが、外見は似ても似つかないのが悲しい。機体はまだまだ開発中らしいので、このさきどのようにパワーアップしてくるのか楽しみである。

©1997 From Software, Inc.

SOFTWARE IMPRESSION

乳ゲーじゃない、靴ゲーなんだぜ!!

〝ボヨンボヨン〟、〝乳揺れゲー〟、〝もちろん揺れています。乳が〟。どのゲーム雑誌を見ても、女キャラの乳が注目されてた『DEAD OR ALIVE』。たしかに揺れる。女心のごとく揺れる。そりゃ揺れないよりは揺れたほうがいい！　でも、もっと注目すべき部分はほかにもあるんだって！

ゲームシステム自体はけっこう斬新。バーチャっ子に「ガードボタンだと思って押しまちがえる」と不評のHボタンを使用した駆け引き、オフェンシブ&ディフェンシブホールド、そして爽快感を引き出すデンジャーゾーン。でも、難しいことはいっさいなし。レバガチャプレーでも十分楽しめるし、そうでない人なら、システムの要素をすべて引き出して、白熱した闘いが楽しめるようになっている。

で、僕個人として、もっとも注目すべき点だと思うのは、登場キャラが実在するスニーカーを履いているということ。最近はこういうアプローチのゲームが多いとは思うんだけど、いちばん最初だったのは『DEAD OR ALIVE』(アーケード版)のはず。ゲームキャラの服を着るコスプレってのはあるけど、これはまったく逆のパターン。

◆　◆　◆

僕はここにガツーンときた。

◆　◆　◆

アーケード版が出た当時は、まさにハイテクスニーカー全盛の時代。各ブランドから、最新鋭の機能を搭載したハイテクスニーカーが続々と発売された。エアマックス狩りや、バスケ部の部室に忍び込んでバッシュを根こそぎ盗む、なんていう事件がニュースや新聞をにぎわせていたのもこの時期だ。

◆　◆　◆

気が付くと、スニーカーでキャラを選んでいる自分がいた。

ナイキ、リーボック、プーマ。当時高かったモデルばかりを、このゲームのキャラクターたちは惜しげもなく履いている。しかもプーマのなんて、東京の某ショップがプーマに発注した別注品だ。欲しかったんだよ、これ。いまでも欲しい人大勢いるよ、これ。

◆　◆　◆

乳なんかよりもスニーカー。言い過ぎ。乳もいいけどスニーカー。

◆　◆　◆

でも、そんなに長くは続かないのが流行と子供の習いごとって感じで、いまはローテクスニーカーに人気が集中している。ハイテクスニーカーはというと、全盛期の人気はもうなく、細々とやっている。僕も、いまはローテクスニーカーのほうが好きだ。

プレイステーション版も発売されるこのゲーム。コスチュームも大幅に変更され、大好きなローテクスニーカーであるプーマのスエードやアディダススーパースター、などを履いた、ティナやジャン・リーを僕は見たい。ちなみに今回の移植の際に追加されたコスチュームはどれもいまひとつピンとこなかった。乳好きがいるように靴好きもいるのだから、ここまで待った以上もっとサービスしてほしい。『DEAD OR ALIVE 2』とかでもいいですよ！

ハリウセット(TGNGもよろしく)

PROFILE
本誌DJ編集者。ゲーム、テクノ、スニーカー、オモチャの4つで脳ができている。年中おなかが空いている大食漢でもある。



DEAD OR ALIVE

SS サターン	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 24
	テクモ　'97年10月9日発売　5800円		

胸よりも足元見ろよ、足元!!

モニターに映るスニーカー

スニーカーを履いているのは、ザック、ハヤブサ、レイ・ファン、ティナ、ジャン・リーの5人。(ハヤブサとレイ・ファンは同じ靴)よくできてるテクスチャーに注目！

NIKE エアマックス95
⬆言わずと知れたスニーカーの王様。最近、黒×黄の復刻版が発売された。

NIKE フットスケープ
⬆ヒモを結ぶ部分が、足の甲の側面に付いている奇抜なスニーカー。

Reebok ポンプフューリー
⬆ヒモがなく、空気の注入でフィット感を得る。モード系に人気だった。

Reebok フューリーロード
⬆ポンプフューリーの廉価版。この色は日本限定色。全4色展開だった。

PUMA ディスクブレイズ
⬆テクテックという店が別注したスニーカー。幻の赤は店に飾ってある。

©TECMO, LTD. 1996, 1997

CAPCOM

PlayStation

闘うために生まれた

その名は、零豪鬼(ゼロゴウキ)。地球の存亡を賭けた壮絶な闘いに使用されるV.A.(ヴァリアント・アーマー)の中でも最強と目される巨大ロボット。頭頂高22・0m、本体重量118・5t。現在コロニー連合軍により1体のみの存在が確認されているが、国籍やメーカーは不明。とりわけそのエネルギー源(駆動原理)は、一切謎に包まれているという。

※V.A.＝人型機動兵器

CYBERBOTS®
FULLMETAL MADNESS

12.25 IN STORE／標準価格5,800円(税別)

サイバーボッツ〜フルメタル マッドネス〜　プレイステーション用ソフト／対戦格闘



株式会社カプコン® 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
CAPCOM FAX通信 FAX 06-947-4540　★最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報満載：24時間受付★
★カプコンソフト情報★ 大阪(06)946−6659　東京(03)3340−0718　札幌(011)281−8834
仙台(022)214−6040　名古屋(052)571−0493　広島(082)223−3339　松山(089)934−8786　福岡(092)441−1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。
●カプコン・ホームページ　最新ソフト情報はインターネットでチェック!!　http://www.capcom.co.jp/
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
© CAPCOM CO.,LTD. 1994, 1995, 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

ROCKMAN 10th ANNIVERSARY
おかげさまでロックマンは10周年を迎えました。



PRODUCED BY KYOYA NANAMI

NOW ON SALE!

BLACK BISCUITS

Vivian Hsu + Kyoya Nanami + Amazan



ASPECT

今年のゲームは、今年のうちに。



ファミ通攻略本 12月のラインナップ

ブレスオブファイアⅢ　公式ガイドブック　発売中／A5判／本体1200円＋税

――エムジェイ　ザ・ミステリーホスピタル　公式ガイドブック　発売中／A5判／本体900円＋税

サガフロンティア　裏解体真書　スタジオベントスタッフ著　発売中／A5判／本体1600円＋税

フロントミッションセカンドガイドブック～ヴァンツァー オブ ジ エリート～　発売中／A5判／本体1200円＋税

子育てクイズ　マイエンジェル　オフィシャルガイドブック　12月25日発売／A5判／本体950円＋税

クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲！～　わくわくパーフェクトガイド　12月25日発売／A5判／本体950円＋税

トゥルー・ラブストーリー　～リメンバーマイハート～公式ガイドブック　12月25日発売／A5判／本体1480円＋税

●表示定価は本体価格のみです。　●本製品は、書店でお買い求めください。　●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト　電話(03)5351-8202　http://www.ascii.co.jp/direct/

〒160　東京都新宿区西新宿3-11-20オフィススクエアBLD新宿5F／出版営業部　電話(03)3299-1493
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部に官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスペクト

Nintendo GAMEBOY®
スーパーゲームボーイ対応ソフト

STAR★FISH

ヒ～

キリキリまいのテンテコまい。
悪わざヒ～を吹く面白さ!!

おいしい町の大事件。
悪人どもから盗まれた大好きなお菓子を取り戻せ!!
カワイイ子分を引き連れて、山越え谷越え川を越え、
120歳スーパーバアチャン
〝ヒ～ッ〟と絶叫しちゃいます。


ヒ～ッと一撃スーパーアクション


丸太に乗って川を渡るのだ


ボクらもでてくるよ。ジャン!!

カラム町の大事件

1997年12月19日本日発売
希望小売価格 3,800円(税別)

http://www.iijnet.or.jp/starfish/

ゲームボーイ®は任天堂の登録商標です。
© STARFISH INC. © FREEQSOFT © DENTSU·TOPICS



スーパーファミコンとスーパーファミコン周辺機器のスーパーゲームボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

●企画開発/株式会社スターフィッシュ
●発売・お問合せ/株式会社スターフィッシュ販売
〒150 東京都渋谷区渋谷2-19-20 宮益坂岡9F TEL:03-3409-5088

よいおっしょー

●暮れも押し詰まって何となくソワソワしておるヤングメンたち!! 年末における常套的なセリフすなわち「よいお年を」に関して考察し、いったい良い年をどうすればよいかわからぬ若人よ!! 深く考えるでない。また「よいお年を」は場合によっては「ヨイオッショー」というかけ声に聞こえてくるからさらによくわからぬが気にするでない。そしてたまに「ヨイオッショー」を「よいしょっと」と言いまちがえておる者もおるが気にするでない。

●家政婦に見られたら終わりですか。　（静岡県　ルリコン）

●さよう。家政婦に見られた瞬間、噂は家政婦紹介所から全世界に向けて発信されるので、貴様はすでに捕まったも同然であり観念せよ。

●チョコレートを買って帰るという行為が〝ハワイ旅行〟であり、海で泳いだり火山見たりするのは単なる余興にすぎませんか？　（滋賀県　鶏）

●惜しい!! じつは、「ハワイに行くんですぅ～」と言うことこそ、ハワイ旅行の核心部とす。すなわちチョコも海も火山も、そして旅行そのものさえも余興であり幻なり。

●某アニメ番組の、ワンシーン。ワ◯メ「あたしも制服着たいなー」。サ◯エ「中学生になれば着られるわよ」。はたしてその日は来るのか。　（東京都　みずさわ慶希）

●その日は永遠にやって来ぬ。すなわちワ◯メは数十年まえから小学生であり、これからも永遠にパンツをはみ出しながら通学である。

●エロ本、便器、ドラム缶の三種の神器がそろってこそ真の空き地ですか。　（東京都　ぼくも星人）

●惜しい!! ドラム缶、便器、有刺鉄線こそ空き地の三種の神器!! また、エロ本、タイヤ、犬の糞こそ河原の三種の神器であり風物詩。

●あて先を〝語り部係〟と、個人あてにしているので〝御中〟はいらないんですよね。　（千葉県　篠原）

●否!! 語り部係とは拙者あての多量のはがきをキャッチする命懸けのはがき部隊!! すなわち貴様はその合計4096人の猛者に対してウォンチュー!! さすれば猛者全員が貴様に対してウォンチュー!!

●おむつや生理用品のテレビCMで使われている青い液体（通称：青汁）を作る仕事がしたいのです。　（神奈川県　オイスターF-921）

●さようか。あの謎の青い液体を作ってよい。そして青汁職人となり、一生を青汁に捧げるがよい。なお捧げない場合は火炎放射の刑。

●ゲーム帝国単行本第6巻が出ないのは、私がきらめき高校の制服を着た写真を送らないからですか。　（千葉県　野崎竜馬）

●それだけではない。貴様が日々の生活をきらめき高校の制服着用で送らぬゆえ、帝国謹製原子力単行本発生装置が故障しがちですか。むッ!! いつの間にかわしが質問者となっており拙者も故障しがち。

●「俺が死んだらどうする」という問いに、「燃やすだけ」と応えた彼女はどうですか？　（大阪府　花岩さん）

●その女こそ地獄から来た死と惨劇の彼女であり非常に珍しい存在。

●漢字テストでわからない漢字があったとき、教室の掲示物のなかから漢字を捜すと無期懲役ですか。　（岩手県　ともひさ）

●そのような場合は懲役16年執行猶予64年のうえ便所掃除32時間。

●散髪しに行ってシャンプーをしてもらうときに、洗ってくれる人が美人のお姉さまで、「かゆいところは、ありませんか」と聞かれたとき「ちんちんがかゆいです」と言ったらどうなりますか。　（広島県　YSちゃんLOVE）

●かゆい部分を即刻切除して放置。

ゲーム帝国



帝国内で連続監禁事件発生!! 現金欲しさにつぎつぎと物品を現金化する男でありよく見たら連続換金事件であり問題なし。

悪魔の安楽椅子



■スキューバダイビングやスカイダイビングをするガチャピンと何もしないムックは、染之助・染太郎に通ずるものがある。　（東京都　俺は美人秘書）

●おっ、なかなか辛辣だが、なるほどそうかもしれん。だがまあ、キャラクターってやつだな。両方がオモテに出てきたんじゃつまらねえ。引き立て役も必要さ。

■パソコンを購入したいのですが、すぐにモデルチェンジしてしまうので、買うタイミングがわかりません。使い勝手がよく、当分のあいだは型遅れになかなかならないようなパソコンはあるのでしょうか。　（香川県　サキエル）

●そういう都合のいいパソコンはねえよ。パソコンを買うタイミングは、パソコンを必要だと思ったときだ。使い勝手なんてモンは、使ってりゃあどのパソコンでも使いやすくなるモンだぜ。それから型遅れにならねえパソコンは存在しねえか、あってもショボいパソコンだけだ。でも、古いパソコンでも便利に使えてりゃあ、自分にとっては最高のパソコンってことなのさ。

女神の四の字固め



■女神様、守備範囲はどのくらいですか？ ちなみに僕は、下は3歳、上は墓までオーケーです。　（静岡県　B's（びーズ））

●アタクシの場合、守備範囲は0歳から霊魂までかなり広くとってあるのよ。しかも男女問わずなのよね～。

■男女問わず、ピアスの過激さと顔の良さは反比例していると思う。　（千葉県　春香）

●ん～、そうかもね。たまに顔中ピアスっていうか、ピアスに顔がついてるみたいな人がいて怖いわよね。

■兄はひどく興奮した様子で妹の部屋のドアを勢いよく開けるなり妹に飛びついた。妹「きゃあっ!! 何するのよお兄ちゃん!!」。兄「はあっはあっ!! た、たのむ、ヤラセてくれ!!」。妹「そんな、ダメよお兄ちゃん!!」。兄「たのむ!! もうガマンできないんだぁ!!」。妹「い、いやぁーっ!!」。ついに兄は嫌がる妹からコントローラーを取り上げた。以上、一般家庭のふつうの兄妹の光景でした。　（秋田県　ガッパイ田吾作）

●ゲーム機の奪い合いね。なかなか秀逸な作品だわ。

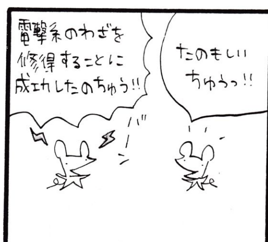
●モデルの景都ちゃんはカワイイ(あんこ)。

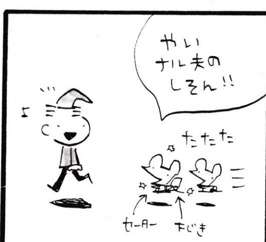
ドラネコシアター 41

餅月 あんこ

http://www.bekkoame.or.jp/~anko/







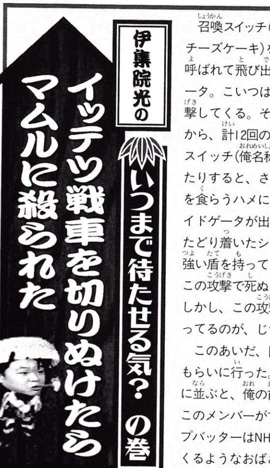


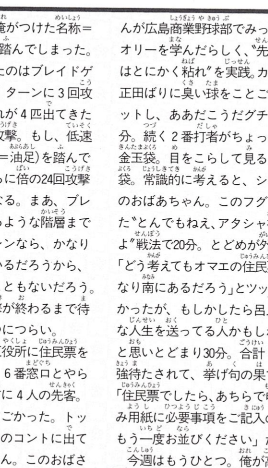


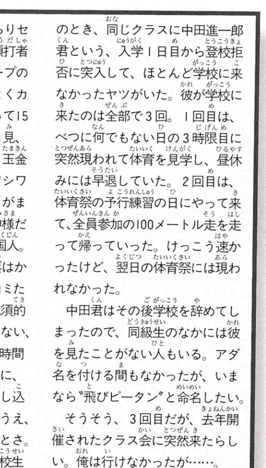


伊集院光の いつまで待たせる気? の巻

イッテツ戦車を切りぬけたらマムルに殺られた







召喚スイッチ(俺がつけた名称=チーズケーキ)を踏んでしまった。呼ばれて飛び出たのはブレイドゲータ。こいつは1ターンに3回攻撃してくる。それが4匹出てきたから、計12回の攻撃。もし、低速スイッチ(俺名称=油足)を踏んでたりすると、さらに倍の24回攻撃を食らうハメになる。まあ、ブレイドゲータが出るような階層までたどり着いたシレンなら、かなり強い盾を持っているだろうから、この攻撃で死ぬこともないだろう。しかし、この攻撃が終わるまで待ってるのが、じつにつらい。

このあいだ、区役所に住民票をもらいに行った。6番窓口とやらに並ぶと、俺の前に4人の先客。このメンバーがすごかった。トップバッターはNHKのコントに出てくるようなおばさん。このおばさんが広島商業野球部でみっちりセオリーを学んだらしく、"先頭打者はとにかく粘れ"を実践。カープの正田ばりに臭い球をことごとくカットし、ああだこうだグチって15分。続く2番打者がちょっと見、金玉袋。目をこらして見ると玉金袋。常識的に考えると、シワシワのおばあちゃん。このフグリがまた"とんでもねえ、アタシャ神様だよ"戦法で20分。とどめが外国人。「どう考えてもオマエの住民票はかなり南にあるだろう」とツッコミたかったが、もしかしたら呂比須的な人生を送ってる人かもしれない、と思いとどまり30分。合計1時間強待たされて、挙げ句の果てに、「住民票でしたら、あちらで申し込み用紙に必要事項をご記入のうえ、もう一度お並びください」だとさ。

今週はもうひとつ。俺が高校生のとき、同じクラスに中田進一郎君という、入学1日目から登校拒否に突入して、ほとんど学校に来なかったヤツがいた。彼が学校に来たのは全部で3回。1回目は、べつに何でもない日の3時限目に突然現われて体育を見学し、昼休みには早退していた。2回目は、体育祭の予行練習の日にやって来て、全員参加の100メートル走を走って帰っていった。けっこう速かったけど、翌日の体育祭には現われなかった。

中田君はその後学校を辞めてしまったので、同級生のなかには彼を見たことがない人もいる。アダ名を付ける間もなかったが、いまなら"飛びピータン"と命名したい。

そうそう、3回目だが、去年開催されたクラス会に突然来たらしい。俺は行けなかったが……。

●胃薬のCMに出ている伊集院先生に励ましの胃薬を送ろう!!

●大好評の『コマゲー』がパワーアップ。業界の愉快な実像を1ページで描いていくぞ!





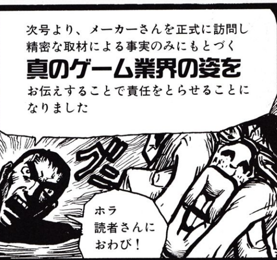








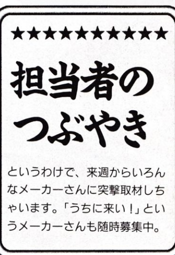












次号はアで始まる会社?

風のように永田の Vol.1

ゲームの話をしよう

ハロー、天気の話でもしよう。政治の話でもしよう。そんなふうにしてゲームの話をしよう。日々全国の至るところで行なわれているだろうゲームファンによるゲームの話。それがこのコーナーのテーマです。ハロー、思い出せると思うんだけど。

●プレーヤーの生活時間●

風のように永田(以下風永)　さて、第1回目ってことで今年のゲーム業界を総括していただこうかなと思ったんですけど、スペースもないんで(笑)、とりあえず100万本以上売れた、**ミリオンソフト**に話を絞っていきたいんですが。

浜村通信(以下浜村)　うんうん。

風永　今年のミリオンは『FFVII』、『FFT』、『サガ』、『ダビスタ』と現在4本。これは数としてどうです？

浜村　妥当。

風永　妥当。ちょっと少ないんじゃないかという気もしますが。

浜村　う～んとね、ソフトの主流がCD-ROMになったとき、10000円のソフトが5800円になったからソフトがたくさん売れるぞっていう話があったけど、実際そんなことなかったじゃない。売れる本数は変わってないんだよ。その**ポイントは時間にある**と思うんだけど。

風永　時間？

浜村　プレーヤーの時間をいかにしてゲームが食っていくかということ。最近気づいた考えかたなんだけど、プレーヤーを年齢別にわけて、各層が**どのくらいゲームに時間を割いているか**探ってみるわけ。小学生の生活パターンのなかに、何時間が余ってるとか、大学生は1日休めるとか。で、その総量から割っていくと売れるゲームの本数がだいたい出てくる。

風永　人数のパイというよりは、時間のパイということですね。

浜村　そうそう。そのままでは確かに10000円のソフトが5800円になったらたくさん売れるよな、って思ったわけ。ところがそれは憶測だったの。僕なんかソフトなんかいくらでも買えるわけよ(笑)。

風永　ちくしょう。

浜村　**まぁ、これぐらいになるとさぁ～**(笑)。いや、そうじゃなくて、ふつうの大人としての経済観念の話よ。子供と比較したときの。

風永　わかってますよ。ちっ。

浜村　**ま、メーカーにもらったりもするしさぁ～**(←ふんぞり返る)。

風永　**ちくしょう。**

浜村　まあ、それは冗談だけど、子供たちってお金ないから買わないのかっていうと、そんなことないんだよ。じつは、どうにかして手に入れてるんだよね。借りたり中古屋行って安く買ったりとか。

風永　ああ、そうですね。お金ないっつってもホントに楽しみなゲーム出ると手に入れるもんなあ。

浜村　そうそう。で、けっきょく決め手っていうのは自分のプレーする時間なんだよ。だから典型的な例として、『FFVII』が売れたでしょ。いっしょに売れたのが『ポケモン』だったじゃない。なんでこのふたつが大きく売れてるのかっていうと、年齢層の差もあるけど、すごい長い時間、1回プレーしたら3、4時間は続けて遊んじゃうようなゲームがあったら、あともう1本売れるとしたら**すぐにプレーが終わるゲームしかない**わけよ。ところがみんな、『FFVII』が売れたからってゲーム作ろうとしたら、ムービー1時間分とかつけちゃう。ムービー作るために1億とかかけたりするじゃない。あれが違うと



思うんだ。それで大作にするより、**セーブ時間を短くする**ことに努力するべきなのに。そういうふうな遊びかたができるゲームが出れば、『FFVII』より売れるのは当たり前のこと。だからポイントはプレー時間だったと、僕は思う。

風永　それはクリアーするまでの時間ではなくワンプレーの時間？

浜村　ワンプレーの時間。

風永　そうなるとゲームボーイが圧倒的に有利ですね。

浜村　そうだね。でもね、『たまごっち』みたいに、ハードにこだわらず、生活の時間帯にどうやってゲームが入っていくか、ってことに絞って考えていくと、それは絶対にできることなんだよ。

風永　う～ん、なるほど。ということは逆にいうと、人がゲームに割く時間の合計、上限というのは決まっているということですよね。

浜村　そう。

風永　否定的なニュアンスかもしれないけど、そこからはもういかないっていうことですよね。ゲームで遊ぶ人が増えて、全体のプレー時間が増えることはあっても、たとえば1日6時間やってるプレーヤーが12時間遊ぶようになるってことはほとんどないわけで、そういう意味で**人の"ゲーム時間"はもう飽和してる**ということですね。

浜村　そう。ゲームをプレーする人が増えるっていうことによってパイを広げるしかない状況になってる。逆説的に言うと、たとえば「このゲームやらな死んでまうで」みたいなムッチャクチャおもしろいゲームがあって、それが**プレー時間500時間**だったら、ゲーム業界にとって大問題になると思う。

風永　しかもその最高のものが5分でセーブできて携帯性のあるものだったら、もう本当にアウト。

浜村　アウトだね。

風永　時間のパイを食い尽くす。

浜村　生活時間が余らなくなる。

風永　なるほど……。いま思ったんですが、人々の生活時間をうまく食った『ポケモン』や『たまごっち』が、発売当時ファミ通編集部で意外と流行らなかったのは……。

浜村　**それは、おまえらの生活時間が人とぜんぜん違うからだ!!**

今週のテーマ：ミリオンソフト

今年のミリオンソフト検証という趣旨でしたが、話は健康的にズレていきます。会話は生き物。

今週の話相手 浜村通信

●本誌編集長。阪神ファン。業界に長いだけに俯瞰した理論は説得力あり。

風のように永田の よもやま話をしよう

言葉がとても好きな性分なんで、新コーナーの主役も言葉にしました。多様化する価値観を多様化したまま、多様化していくさまとともに伝えたいと思っています。どうなることやらわかりませんが、まあ、性分だ。そんなわけで、このコーナーへの意見、希望、感想、なんでも待ってます。また来週。

ASPECT



もうひとつの"トゥルー"が、登場です。

True Love Story
トゥルー・ラブストーリー
Remember My Heart

オフィシャルコミックス

森田屋すひろ・著

12.15 ON SALE

A5判　定価950円＋税

♥全国20万人(推定)のトゥルラーの皆様、大変お待たせいたしました!!

コミックス版だけのオリジナルトレカが2枚もついてるよん

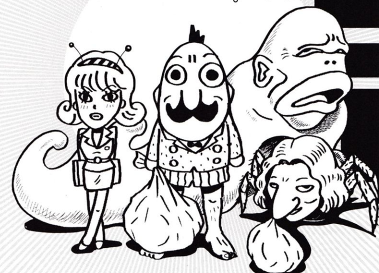
みさきがヒロインの描き下ろしコミックも新たに32ページ掲載、ファンクラブ会報やドラマCDブックレットのショートコミックなど、マンガ版トゥルーをもれなく収録。出演声優と著者との座談会など豪華企画も満載で、これぞファン必携のコレクターズ・アイテム!!　ってカンジ。

桜玉吉 降臨!!

待望の巻頭カラーでついに始動!!

『防衛漫玉日記』衝撃の最終回から、1年の時が流れた……。長く深い沈黙を破り、ついに、ついにあの男が帰ってくる!!

【幽玄 漫玉日記】



本格連載化決定! 巻中カラー!!

『ジ・ガレガレ』 堀池ただひろ

またまたやります!

『ファミ通一族の陰謀』★レア物テレカ大サービス!!

新年号スペシャル企画!!

ビーム連載作家陣スペシャルグッズプレゼント!!

★内容はお楽しみに!!

猛虎連載陣!!

荒井国夫『近代物怪録 鬼姫様』
うすね正俊『砂ぼうず』
カネコアツシ『Bambi』
金平守人『金平劇場(仮)』
くるぶし卍佐助『くるぶし武勇伝』
近藤るるる『新ハイパーあんな』
志村貴子『敷居の住人』
しりあがり寿『弥次喜多 IN DEEP』
新谷明弘『未来さん』
すがわらくにゆき『魔術っ子! 海堂くん!!』
鈴木みそ『オールナイトライブ』
須藤真澄『おさんぽ大王』
竹本泉『てきぱきワーキン♡ラブFX』
東京ローカル/仲能健児『ロンリネス』
永野のりこ『電波オデッセイ』
馬頭ちーめい『BREAK-AGE』
羽生生純『ワガランナァー』
柳澤一明『真・女神転生 燼の章』
夜野権太『ポヨンチョポヨンチョ』
ユウジロー『ユウジローのブライダルキッグ』

いよいよ3年目に突入するビーム! 大リニューアル計画を発動中!!

月刊コミック ビーム COMIC BEAM

絶賛発売中　定価490円(税込み)

リニューアル新年号

月刊コミックビームは毎月12日に発売!!

※都合により、予告と実際の内容が異なる場合があります。

●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。

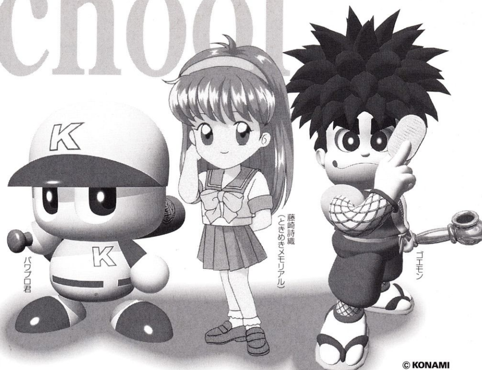
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト　電話(03)5351-8202　http://www.ascii.co.jp/direct/

〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20 オフィススクエアBLD新宿5F営業部　電話(03)3299-1493 アスペクト



KCE School

コナミで学んでコナミで創る。



コナミがゲームクリエーター養成スクールを全国に開設！

第一線の開発員が直接指導！

コナミの開発会社で実際にゲーム開発に携わっているプロフェッショナル開発員が実践中心の直接指導を行います。開発現場の生の声を聞くことができますので、最先端の実践指導が受けられます。

全国規模でスクールを展開！

全国各地のKCEスクール（東京本校・神戸本校・大阪校・名古屋校・札幌校）で、第一線のクリエーターと肩をならべながら学習します。

最新鋭の充実した設備機材！

学習環境として、全ての学生一人ひとりにブースが与えられます。各ブースは大型モニターが並ぶほどゆったりとしたスペース。そしてそこには、Windows95®・Power Macintosh・O2等の最新鋭の機材が標準装備されています。この個室さながらのブースで、学内LANによって講師にマンツーマンで質問をしたり、指導を受けたりしながら学んでいけます。

コナミへの無試験入社制度！

スクール卒業生には、コナミグループ入社という道が開かれています。全国各地のKCEスクールで学習した後、コナミグループ開発会社の入社試験が免除され、成績優秀者には初任給優遇制度が適用されます。

特技にあわせて③つのコース

1「プログラムコース」
C言語などの専門技術及び知識を身につけ、本格的なオリジナルゲームの開発を学びます。

2「映像デザインコース」
キャラクターデザイン・画面背景などゲーム上の全てのビジュアル制作を学びます。

3「音響サウンドコース」
ゲームミュージック・効果音等ゲーム内に挿入されるあらゆるサウンドを創造する技術を学びます。

スクール説明会参加者受付中

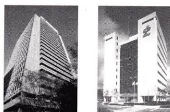
［説明会スケジュール］
■実施日　第１回 平成９年11月30日（日）／第２回 平成9年12月23日（祝）
第３回 平成10年１月15日（祝）／第４回 平成10年2月11日（祝）
■会　場　神戸市中央区港島中町7-3-2 KCEスクール神戸本校
ポートライナー「中埠頭駅」下車徒歩２分
■時　間　受付開始 9:30 ／ 開始 10：00 ／ 終了 12：00
■申込先　03-3224-0573 ＫＣＥスクール入試事務局

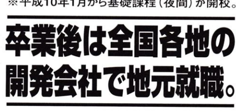
充実した実地教育

1年次の前半は、東京か神戸の本校で教育を受けます。教育内容は、各地KCEスクールで行われる実地教育に必要な専門知識と開発技術の修得が中心で、教育コースは特技にあわせてプログラムコース／映像デザインコース／音響サウンドコースの3コースが開講されています。先生は、KCEスクールの専任講師以外に、コナミで活躍中の第一線開発者が担当し、開発現場で実際に使用されている最新鋭の教育機材を用いて行われます。本校には各地KCEスクールから多数学生が集まりますので、全国に仲間ができるのも楽しみの一つです。

1年次の後半から、入学した各地KCEスクールへ戻り実地教育を受けることとなります。各地のKCEスクールでは第一線で活躍中の開発者から実際の商品開発を行いながらの教育が行われますので、技術力が格段に向上するだけでなく、開発に着手した商品が発売されて評価を受ける栄光を手にすることも可能です。教育期間は1年6カ月としていますが、早く上達して認められれば卒業も早くなり、給料を貰えるようになれます。この実地教育で開発者としての適性が判断されますので、怠けてはいけません。この教育期間中は定期的にKCEスクール本校の教員が、各地KCEスクールを訪問しての面談による指導や、本校の担任の先生と電子メールによる指導が行われるなど本校の先生からも全面的な支援がされます。

※平成10年1月から基礎課程（夜間）が開校。





卒業後は全国各地の開発会社で地元就職。

東京本校　神戸本校　大阪校　名古屋校　札幌校

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。
なお、正面に「平成10年度資料請求」と朱書きして下さい。
［記載事項］1.住所（郵便番号、県名も記載して下さい）2.電話番号　3.氏名（ふりがなをつけて下さい）4.年齢　5.性別　6.在学学校名・学年（お勤めの場合は最終学歴・会社名）
［請求先］〒106 東京都港区六本木1-4-30 KCEスクール入試事務局 TEL 03(3224)0573
（お問い合わせは　9：00〜17：00 土曜・日曜・祝祭日を除く）
■定員＝昼間/200名/男女/2年
■入学資格＝大学、短大、専門学校、高等学校卒業者、平成10年3月卒業見込みの者、上記に準ずると認められる者。

平成10年度入学願書申込受付中

KCEスクール

※KCEスクールはコナミコンピュータエンタテイメントスクールの略称です。

インターネット情報サービス（最新情報はこちらで）
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp

同時募集: 平成10年4月KCEスクール東京本校 事業拡大に伴い、<プログラム>コース・<映像デザイン>コース・<音響サウンド>コースの各コースの教師も同時募集。詳細はこちらまで。　連絡先:KCEスクール本部採用係　TEL 03-3224-0573

最新理学の粋（すい）をマシンに結集！

近視
遠視・乱視・老眼

わずか２週間で→

松崎式視力増進法！

TV・ビデオ鑑賞、ファミコン、読書の後に最適です！

視力が回復する

眼の周りにある3種類の筋肉を柔軟にするストレッチ効果で

メガネやコンタクトにサヨナラできます！

★信州大学名誉教授・松崎五三男理学博士が考案した眼筋トレーニング器

最新テクノロジー　IC内蔵

1回8分！光るランプを見つめるだけ！



★近視・遠視・乱視・老眼、視力低下の方に朗報！「メガトレ」トレーニングは年齢・性別に関係なく自宅で手軽に行える視力回復法です！

眼がスッキリ、リフレッシュされます

目標1.0以上

近視・乱視などの視力低下でお悩みの方は、ついメガネやコンタクトに頼ってしまいがち。誰もが視力はもどらないものだとあきらめているのではないでしょうか。しかし、視力の低下は不治のものではありません。眼の周囲にある3つの筋肉を活発に運動させて柔軟にすれば、視力は回復していくのです。

メガトレは、信州大学名誉教授・松崎五三男理学博士が考案した「視力増進法」をもとに開発された眼筋トレーニング器です。

メガトレをゴーグルのように眼に装着してスイッチを入れれば、準備はOK。あとは音声の指示にしたがって、次々と点滅するランプを眼で追っていくだけでよいのです。自然に眼筋がリフレッシュされて、あなたが本来持っている視力に戻してくれます。





信州大学名誉教授
松崎五三男理学博士

視力低下の方もあきめる必要はありません！

１９３０年、札幌生まれ。'52年、北海道大学理学部化学科卒業。'71年〜'95年、信州大学工学部教授、ついで名誉教授。'88年、２・０あった視力が０・２まで低下したことを機に『松崎式視力増進法』を考案。２週間で視力を１・５まで回復させた実績から視力回復の普及に努め、高い評価を得る。

メガトレ・トレーニング結果〔視力回復研究室調査〕

●近視（男性11名、女性９名、７歳〜53歳）

	平均年齢	平均回復度			日数	
		左眼	右眼	両眼	平均	最短
男性	25.8歳	0.30	0.28	0.29	45日	7日
女性	20.5歳	0.34	0.32	0.33	47日	7日
男女	23.5歳	0.32	0.30	0.31	46日	7日

松崎式視力回復トレーニングのことがよくわかる

詳細資料を無料贈呈！

▼ご請求は、ハガキか電話、FAX、Eメールのいずれかでどうぞ！

▼ウラ
メガトレ108-121
資料希望
〒 住所
氏名(フリガナ)
年齢
電話番号

▼オモテ
〒 郵便はがき
162
東京都新宿区早稲田町5-4
日本視力能力回復協会

日本視力能力回復協会
〒162 東京都新宿区早稲田町5-4がくぶんビル
【e-mailアドレス】gakubun@mb.infoweb.ne.jp
※Eメールの方は、ハガキウラ面の要項を明記ください。
☎0120(004)252 FAX03(5273)7641

※本製品は、緑内障・白内障・網膜剥離などの眼の疾患を治療する医療器具ではありません。これらの疾患でお悩みの方は、専門医にご相談ください。

メガトレの効果は絶大！やってよかった

視力が戻って、思う存分ゲームを楽しんでまーす！
植竹裕之さん（12歳・愛知県）
ゲームのしすぎで視力が０・２になったんで、メガトレを始めたんだ。前かがみだった姿勢も直ってラッキーです。

メガネなしだから女の子に注目されるようになれそう
池島哲朗さん（18歳・栃木県）
ド近眼はカッコ悪い。やっぱり素顔でセンスよく決めたいね。女の子にもてるように、もっとトレーニングがんばろっと。

メガネのいらない生活はこんなにも快適です！

★オシャレが楽しくなり、異性からの注目度もグーンと高まります！
★眼が疲れず、仕事や勉強に一段と意欲的になれます！
★スポーツで、メガネが邪魔になったり、落とすこともありません！
★運転免許証の「眼鏡等」の文字が消え、視野も広がります！
★度が進むたびに買い換える必要がなく、経済的負担がかかりません。

WEEKLY ファミ通 TOP30 協力店リスト

■北海道
DEPOツクモ 2番街店
GAME BANK
TVパニック 登別店
おもちゃのヨシダ
ドキドキ冒険島 釧路芦野店
丸井今井 本店
スーパーデンコードー各店 旭川パワーズ店／菊水元町店／琴似店／苫小牧店／函館昭和店
そうご電器YES各店 さいかゲームスクェア／旭川ゲームスクェア／札幌ゲームスクェア／苫小牧ゲームスクェア
デンキのスーパーストア HAL 上磯店
デンキのジョーシン 丸井今井苫小牧店
ファミコンショップ ツインズ各店 亀田港店／桜木店／室蘭店／千歳店／帯広店／登別店／函館店／表町店／富岡店
ベイクリスタル各店 旭川店／狸小路店／岩見沢店／元町店／小樽店／千歳店／帯広店／滝川店／苫小牧店／函館店／平岸店／北見店／野幌店／留萌店
TSUTAYA 篠路店
■青森県
ジャスコ 下田店
ドキドキ冒険島 青森店
ないす堂 駅前店／富田店
トモヤ 金木店／柏店
スーパーデンコードー各店 八戸本店／弘前本店／青森西店／八甲大橋店／むつ店
トミー各店 五戸店／三沢店／根城店／八戸店
ベイクリスタル各店 弘前店／青森店／八戸店
グロー商会
■秋田県
ソフトメディア
ファミコンショップ ダグラス
ブックシティビア 追分店
ブルート 大館片山店
ベイクリスタル 秋田店
ゆにこんG 本荘店／大曲店
スーパーデンコードー各店 大館店／大曲バイパス東店／能代バイパス店
■岩手県
COMG! 盛岡南サティ店
TVパニック 一関店
ファミコンショップ ツインズ 花巻店
マジカルガーデン 水沢店
スーパーデンコードー各店 大船渡店／北上店／久慈店
■宮城県
TVパニック 佐沼店
ジャスコ 多賀城店
上新ヤオチュウ カウボーイ店
大昌ビーヤング 名取店
スーパーデンコードー 加賀野店／多賀城店／気仙沼バイパス店
Wonder GOO各店 石巻バイパス店／泉バイパス店
シーガル各店 五輪店／泉バイパス店／北根店／石巻店／大和町店
シータショップ 仙台店
■山形県
シーガル 米沢店
スーパーデンコードー各店 酒田店／山形北店／米沢店
ドキドキ冒険島各店 山形西バイパス店／山形店／新庄店
ファミコンプラザTOM各店 寒河江店／春日町店／大野目店
■福島県
Wonder GOO 小名浜店
おもちゃの店さいとう 昭和町店
トップボーイ 原町店
ジャスコ 郡山フェスタ店
シーガル各店 郡山インター店／ふくしま店／郡山店
スーパーデンコードー各店 新白河店／福島バイパス南店／福島西店
■新潟県
ファミコンショップ テイル
Do－! 新潟店／長岡店
ジャスコ 上越店／新潟店
ユメック各店 上越パティオ店／上越高田店／長岡東口本店／大島店
COMG!各店 亀田店／近江店／五泉店／三条店／小針店／新津本町店／水原店／藤見店／吉田店／新発田店／内野店／燕店／荒川店／長岡店／中条店／新津さつき野店
マジカルガーデン各店 新潟東店／柏崎駅南店／空港通店／上越大通り店
えっぐMAN 石山店／十日町駅前店／鳥屋野店
■長野県
ジャスコ 南松本店
ドキドキ冒険島 諏訪店
ファミコンショップ桃太郎 チムラ長野店
笠原書店
TVゲーム&ソフト ビルフェロー 飯田店／豊科店
アピアランド 飯田店
デジタルプレイス 長野店／長野北店
エイデン各店 メリーパーク店／下諏訪店／駒ヶ根店／小諸店／松本店／諏訪インター店／大町店／飯田インター店／飯田店
ふぁみこん通り 岡谷店
■群馬県
Wonder GOO 高崎店／富岡店／高崎中居店
クウム各店 大泉店／太田駅南店／太田本町店
サウンドinn ネギシ
ドキドキ冒険島 高崎中央店
■栃木県
クウム 足利南店／足利店
ドキドキ冒険島 黒磯店／RCYコア佐野店
ブックランド アレックス
ホームセンターカスミ 足利店／小山店
三遊堂各店 烏山店／黒磯店／今市店／鹿沼店／真岡店／壬生店
ミノスケ 宇都宮店
■茨城県
HIVI(ハイブイ) ゲームギャラリー水戸店
JACK 竜ヶ崎店
Mega 荒川沖店／学園店
ReReFOXY 岩瀬店
U・らんど
Wonder GOO 水海道店
Wonder STATION各店 常陸大宮店／高萩店／日立田尻店
今川薬品 クレオつくば店
かしわや 鉾田店
カスミ家電&C-YOU各店 取手東店／神栖店／牛久店／鹿島1番館／新利根COM店／東海店／古河店／水戸1番館／竜ヶ崎店／ひたちなか店
カスミ電家&ホームセンターカスミ 境店
サンタ各店 下妻店／那珂湊店／ピアタウン店
ドキドキ冒険島 波崎店
ビデオフォーラム 石岡店
ピノキオトーイ
ホームセンターカスミ 玉造店／土浦店
TVパニック 神立店
■埼玉県
Do－! 東所沢店／本川越店／越谷店／狭山店／所沢店／入間店／蓮田店／川越店／大宮店／吉川店
Mega 東川口店
Piw／ぴゅう 北浦和店
TOKIO 浦和店／越谷店
TSUTAYA PIER 所沢東店
ゲームステーションアジーズ 七里店／東大宮店
アンドウトーイ
ゲーム天国 草加店
スーパードキドキ 武蔵浦和店
ソフネット 新所沢店
ソフマップ 大宮店
ドキドキ冒険島各店 熊谷店／東川口店／北浦和店
ハンエープラザ
ファミコンショップあらふね 本庄店
ファミコンショップ桃太郎各店 川越新宿店／川越店／草加店／本川越店／入間店／北坂戸店
プリズムランド
ホームセンターカスミ 春日部店
りんでんばうむ
ロムハウス各店 上福岡店／志木店／春日部店
黒田書店各店 本店／BOOM新宿店／三郷店／千間台店／川越店
第一家庭電器 ファーストダッシュ久喜
遊コン 浦和店／川口店
さくらや 大宮店／大宮東口駅前店
シータショップ 志木店
ミルキー各店 2号店／3号店／5号店／6号店
トップボーイ 朝霞北口店
■東京都
ファミコンワールド ぱお 昭島店
オモチャのエース
ファミコンショップBIG 大島居店
Do－!各店 コンピュータベース多摩店／南町田店／羽村店／高倉店／秋川店／小平店／青梅店／多摩センター店／町田旭町店／町田森野店／町田忠生店／楢原店／南大沢店／南平店／八王子南店／立川店
GAMES マーヤ
Piw／ぴゅう 吉祥寺店／国立店
TSUTAYA 三軒茶屋店
TVパニック各店 雑色店／昭島店／赤羽店／蒲田店
アール 本町店
えのもと玩具店
おかじま電器 江戸川店
おもちゃの玉屋
カナリヤ
カメラのさかもと
キデイランド 原宿店／立川店
キムラヤ各店 新橋2号館／町田店／町田PART2店
ゲームキッズランド ディクタス
ゲーム天国 亀有店／竹ノ塚店
コヤマ 押上店／新小岩店
コユキヤ玩具店
さくらや各店 新宿ホビー館／東京八重洲北口店／サンシャイン60通り店／渋谷店／池袋東口店／TVゲーム館目黒店／御徒町駅前店
サンソフト
ジー・ファン
ジェネシス ファミコン館
スターショップ 大山駅前店
セキド ラブラブ 高倉店／野猿店
ソフトガレージ 五反田店
ソフトランドDuck 学芸大店
ソフトランドGARAGE 小山店／西小山店
ソフトランドぶんぶん 中延店
ソフマップ各店 本店／秋葉原13号店／新宿1号店
ドキドキ冒険島 亀有店／平和台店
トップボーイ各店 奥沢店／王子店／十条店／上板橋店／大井町店／京急蒲田店
ネバーランド 浜田山店
ぱお各店 小作店／東大和店／福生店／立川店
ハチスケ 環七大森店／第2京浜多摩川店／蒲田店
ファミコンショップ てら
ファミコンショップJOY 西新井店／大井町店
ファミコンショップ桃太郎各店 秋津店／清瀬店／八坂店／ひばりが丘店
ファミコンハウス 小岩駅前店
ファミコンランド 赤塚店
マジカルガーデン各店 田無店／昭島店／やすだ店／武蔵村山店
マックスエンタテインメント
モーリス各店 荻窪店／高円寺店／中野ブロードウエイ店／中野北口店／武蔵境店／野方店
もりたや 小金井店／調布店
ヤマギワソフト館 6Fゲームフロア
ユニックス
スーパー2番館
ロムハウス各店 高円寺店／国分寺店／成城学園店／中野坂上店
丸善無線電機 立川店
黒田書店 竹ノ塚店
新宿TSUTAYA
西武百貨店 池袋店 キッズホビー
大成堂各店 ひばりヶ丘店／石神井店／文京店
東武百貨店 本店7階玩具売場
博品館トイパーク
シータショップ 大泉店／中野店
蔦谷書店 馬事公苑店
ミルキーウェイ さかい
■千葉県
GAME壱番館 五香店／六高台店
GAME&HOBBY キッド
MEGA 豊四季店／花野井店
Mr.BOOM 八千代店
MUSIC&GAME Happy
Piw／ぴゅう 千葉店／柏店
TVパニック 行徳店
Wonder GOO 柏店／増尾店／流山店
Wonder STATION 鎌ヶ谷店
おかじま電器各店 横芝店／作新台店／市原店／東金店／幕張店／茂原店
おもちゃのあづまや
さくらトイス 市原店
ジャスコ 鎌取店
ドキドキ冒険島 銚子店／君津店
トップボーイ 津田沼店
ナカムラデンキ&C-YOU 江戸川台店
ハチスケ 稲毛店／津田沼パルコ店／千葉パルコ店
ビートル
ブルート各店 臼井店／南流山店／八柱店
ホームセンターカスミ 茂原店／八日市場店
マジカルガーデン 稲毛店／南流山店
モトナワールド 船橋北口店／南行徳店
ヨッシーのせんべい 本店／大久保3号店
■神奈川県
トイダック 南林間店／伊勢原店
BIG港北 ニュータウン店
Do－!各店 伊勢原店／海老名店／鴨宮店／茅ヶ崎店／戸室店／厚木店／港北店／溝口2号店／溝口店／鵠沼店／湘南台店／城山店／秦野店／水沢店／善行店／相武台店／相模原店／大雄山店／大和店／中山店／長津田店／辻堂店／湯河原店／平塚西店／平塚店／用田店／緑ヶ丘店／16号上鶴間店／大井松田店
Piw/ぴゅう 本厚木店
T／R 三ツ境店
TVパニック 横須賀大矢部店
アイワールド 相模原店 本館
キデイランド 向ヶ丘店／中央林間店
サガミ堂
シータショップ 戸塚店／溝ノ口店／厚木店／希望ヶ丘店／藤沢店
ジャスコ 秦野店／相模原店
ソフトピア 横浜西口店
ソフトランドBOSTON 鹿島田店
ソフトランドGARAGE各店 宿河原店／新丸子店／白楽店
ソフトランドSerpenters 鶴見店
ソフトランドぶんぶん各店 元住吉店／向ヶ丘遊園店／新城店／大倉山店
ディスクメイト 宮前平店
テレビッ子 あざみ野店／馬絹店
ドキドキ冒険島 東海岸店／白楽店
トップボーイ各店 溝口店／東寺尾店／武蔵小杉店／横須賀中央店／横須賀中央店パート2／三ツ境店／新城南口店／新百合ヶ丘店／逗子店／塚越中央店
トレジャーBOX
ファミコンショップ Paddy(パディ)
ファミコンショップ コンコルド
ファミコンプラザ ジェイズ
ブルート 戸塚店
マルチメディアコンビニエンス ブルート さつき橋店
メディアポリス 十日市場店／大和店
ロムハウス 戸塚店／大船店／大口店／鶴見店
丸井 川崎店
ガリバー 京町店
ファミコンハウスピッコロ
■山梨県
Do－! 甲府店／富士吉田店／上野原店／向町店
おもちゃのイチノセ
おもちゃのマルちゃん
ファミコンショップ桃太郎 上吉田店
■静岡県
PARADE 藤枝店／湖西店
Do－! 岡町店／裾野店
DSオーカワ 清水店
EVE 駅南店／新浜松店
エマーソン各店 モール街店／掛川店／笠井本店／御門台店／幸店／高林店／国府台店／三島店／袋井店／鷹匠店／東千代田店／磐田店／浜北店／本郷店
河村電気 掛川店／榛原メディアソフトプラザ
ゲームショップぱる 曲金本店
メディアポリス 沼津仲見世店
ドリーム
ファミコンランド各店 掛川店／原島店／高丘店／高林店／佐鳴台店／袋井店／磐田店／浜北店／豊田店／本郷店
ブルート各店 安西店／沼津原店／沼津店／静岡南口店／大坪店／沼津香貫店
ベリーズホーエー 藤枝店
ホビヨン
マジカルガーデン 千代田店／清水店
ファミーズ BOOK ONE店／篠原店
■愛知県
(株)ミライヤ
GAME SHOP DOME
GROOVE! 本店／高蔵寺店
TS&DS 安城店／高浜店
TVゲーム&ソフト ビルフェロー 豊田店
一休さん各店 本店／大曽根店／御器所店／南区店／通販部
いまじん 千音寺店
エイデン各店 一宮店／岡崎店／蟹江店／蒲郡店／刈谷店／岩田店／共和店／高橋店／坂下店／四軒家店／春日井店／小幡店／小牧店／西尾店／赤池店／大樹寺店／貿ヶ丘店／知立店／長久手店／田原店／東海店／南陽店／半田店／尾西店／碧南店／豊田元町店／豊明店／名駅本店／名西店／鳴海店／弥富店
おとわや かりがね店
おもちゃのジャンボ ASTY店／千代田橋店
ゲーム選隊 稲沢店／小牧店
コンプマート 豊田店／向山店
ジャスコ各店 ワンダーシティ店／南陽店／豊田店
センキ
ダンシングベア 春日井店／尾張旭店／豊田店
トイショップ 夢ランド
トップカメラ 本店
ドリームランド 本店／豊明店
ハイパーファミコング 上和田店
ファミコング 岡崎店
ビックガレージ 江南店
ファミーズ各店 共和店／柴田店／常滑店／太田川店／大府店／知多朝倉店／当知店／半田インター店／半田駅前店／富木島店／名港店
ファミコンランド各店 蟹江店／森本店／津島店／弥富店／アピタ港店／一宮北店／一宮富士店／稲沢小池店／稲沢桜木店／岩倉店／大須プラトン店／尾西三条店／江南店／中川店／豊明店
(有)クラフト
ファミラン各店 岡崎南店／豊田南店／豊明店／岡崎店
フェスタポートdoエルエル 鳴海店
プラトン 大治店
ファミコンランド 豊橋小松店
ブルート 安城店／茶屋ヶ坂店
おもちゃの街ブレーメン
ポニーランド GAME CITY
マグマート 中村本店／一社店／岩塚店／原店／勝川店／小幡店／瑞穂店／池下店／平安通店／本郷店／名東高針店／杁中店／当知店／甚目寺店
マジカル各店 刈谷店／黒川店／瀬港店／西尾店／碧南店
マジカルガーデン各店 岡崎インター店／岡崎北店／極楽店／中村店／豊橋ときわ通店／安城店／一宮店／岡崎店／江南店／港店／春日井店／甚目寺店／半田店／豊橋店／豊川店／緑店／豊田そごう店／石川橋店／堀田店／守山店／町屋店／千音寺店／平針店
マジカルステーション 名東店／名東本通店
マジカルボックス 通信販売部
童夢
白樺書房
遊コン 知多半田駅前店
オタッキー各店 パルコ西本店／金山店／御器所店／小牧駅前店／新瑞橋店／となりのオタッキー店／中村公園店／平針店／六番町店
ハーモニー 高蔵寺店
ミノスケ 東海店／豊田店
■岐阜県
(株)ペリカン 真正店
COMG! 茜部店／則武店
FTCウインズ(株)
Gパワーズ各店 うずら店／かがしま店／岐阜店／岐阜北店
エイデン各店 可児西店／関にし店／恵那店／高山店／十岐店／大垣店／大垣南店／美濃加茂店
キッズクラブチャオ各店 領下店／明智店
コンプマート 岐阜店
ジャスコ 岐阜店
ハリウッド 美濃加茂店
ファミコン GP
ファミコン キッズ
ファミコンジャングル
ブルート 各務原店／岐南店
リチャード
パソコンヤ メディアチャンピオン
ビデオロードショー
ファミコンランド各店 大垣バイパス店／大垣店／可児店／ほづみ店
マジカルガーデン 可児店
GAME SEVEN 岩田店
■三重県
TVゲーム&ソフト ビルフェロー 桑名店
エイデン各店 ときわ店／亀山店／桑名インター店／津店／鈴鹿店
おもちゃのウシバ 名張店
くるみや サンシティ店
ゲーム選隊 白子店
ジャスコ 松坂店
スーパーセンターBax電気館各店 久居店／伊勢店／上野店／尾鷲店／亀山店／熊野店／志摩店／津店／ELFA店
スーパーランド 四日市本店／四日市一番店
ダイコクヤ各店 本店／国道店／松阪店
ファミコンランド 星川店
ファミコン倶楽部
ファミランスペース 鈴鹿
フロンティア
マジカルガーデン 四日市店／生桑店
■奈良県
(株)ペリカン 西大寺店
キンダートーイ 富雄店
ゲームショップ パーソン 奈良店
遊コン 奈良店
■和歌山県
(株)ペリカン 西和歌山店
TOY&HOBBY ミミー
ミノスケ 本店
おもっちゃマン 和歌山店
ファミーズ 買取館
■滋賀県
U☆BEAT各店 高野店／近江八幡店／栗東店／甲西中央店／水口店／善提寺店／野洲店
ヴイステーション各店 堅田店／彦根店
ゲームステーションみずの
ゲームプラザ元気302 堅田店
トイショップみずの
バビルスファースト 八日市店
Wonder GOO 栗東店
■京都府
(株)あさだ
(株)ペリカン 京都店
TSUTAYA 西院店
TVゲーム&ソフト ビルフェロー 亀岡店
ゲーム選隊 男山店
ザウルス各店 桂店／上賀茂店／常盤店／太秦店／大将軍店
ニュータイプ各店 花園店／常盤店／大将軍店／梅津店
ハイパーニュータイプ 西院店
ファミQ 城陽店／新田辺店
ファミコンクラブ ビ・ドリーム
ファミコンショップギース 西院本店／長岡天神駅前店／白梅町店
古今東西堂 河原町蛸薬師店
タカラトーイ(株)
■石川県
COMG! 小松店／加賀店
ファミーズ 加賀店／井林店／金沢いろは店
三共ジョーシン株式会社 もとまち店
文化創庫 GROOVE!
■富山県
GROOVE! 富山堀川店
TVゲーム&ソフトビルフェロー 高岡店
ゲンキランド各店 魚津駅前店／小杉店／魚津店／呉羽店／新庄店／北の森店
ファミコンスペースシャトル 二口店
三共ジョーシン株式会社 とやま本店／かけお店
■福井県
COMG! ピア店／ベル店
OkaOka
オカ アミ店／パリオ店
おもちゃのアリス
サイト玩具店
ファミコン Z
ファミコンショップBIG各店 神明店／武生店／エスカ店
■大阪府
(株)ニノミヤ HOBIX店
TOKIO なんばウオーク店
TSUTAYA あべの橋店／東香里店／梅田堂山店
TVゲーム&ソフトビルフェロー 南高槻店
TVパニック 高槻店
アルマ 八戸ノ里店
ヴイステーション各店 江坂店／枚方店／豊中店
おもちゃのイノウエ
キデイランド 大阪梅田店
ギャングスター各店 旭丘店／蛍池店／高石店
ゲームゾーン フジヨシ
ゲームプラザ元気303
ジャスコ 金剛東店／日根野店
そごう大阪店 おもちゃ売場
ソフマップ 大阪3号店／大阪4号店／大阪7号店
光明池トイプラザ
トップボーイ 摂津富田駅前店
ドラゴンワールドクラブ 本店／駒川店／池田店／塚本店／布施店／豊中店／平野店／松原店
ニシダヤ 藤井寺店
繁栄商店街 おもちゃのはるこま
ファミコンショップ どりーむらんど 桃谷店／相川店
ファミコンショップイーグル 新大阪店
ファミッ子 深井店
フジランド あべのベルタ店／塚本店
ブルート各店 五月ヶ丘店／香里店／高槻栄町店／服部店／豊里店／毛馬店／野江内代店／楠葉店／浜寺店／穂積店
ホビーアイランド
ムーンベース各店 生野店／谷六店／北巽店
メークフレンドなかよし各店 ナインモール九条店／なんなんタウン店／なんばウォーク店／ホワイティウメダ店
モンキーランド 牧野店
近鉄百貨店 阿倍野店
高島屋 堺店玩具売場
蔦屋書店 ベルパルレ国道1号線店
遊コン各店 羽曳野店／高槻店／長瀬店／和泉府中店／あびこ店／アルケミックス石橋店
メディアCITY 江坂店
ゲーパラメッチャ 鳳店／フェスティバルゲート店
ファミコンザウルス 寝屋川店
ファミコンショップジョイ 寝屋川駅前店
ミノスケ各店 鳳店／岸和田店／枚方店／八尾店
■兵庫県
(有)ディー・ダブル・シー
POPLAND 須磨店
TOKIO つかしん店
TVゲーム&ソフトビルフェロー 甲南山手店
ヴイステーション各店 三田店／志染店／新三木店／東加古川店
ギャングスター 鈴蘭台店
ゲーマーズサポーター BUG各店 芦屋店／春日台店／水道筋店／西明石店／打出店／白川台店
ジャスコ 社店
ジョイプラザ 逆瀬川店
ソフマップ 神戸ハーバーランド店
ドキドキ冒険島 西脇店／サンコードー店
ドラゴンワールドクラブ各店 加古川店／高砂店／朝霧店／土山店／南塚口店
ドリームボックス 舞子店
ニュートン
ファミコンランド FANTASIA 太子町店
ブルート各店 春日野道店／六甲店／魚住店
マックス 甲子園店
メディアCITY各店 芦屋店／逆瀬川店／須磨店／西宮店／東灘店／武庫之荘店／明石店／六甲店／王子公園店
モーモーランド 鳴尾店
星電社ハーバーランド店ゲーム&ソフトコーナー
遊コン各店 伊丹店／加古川店／学園都市店／垂水店／西明石店／塚口店／板宿店／姫路キャスパ店／姫路駅前店／妙法寺店
クロベェー 杭瀬店
タイムス
ファミーズ各店 サンクス本店／サンクス神戸北店／サンクスパラ公園店
ゲームショップ ハッピーワン
TSUTAYA 出屋敷店
■広島県
(株)ペリカン 東広島店
COMG! 本通店／福山蔵王店
TSUTAYA 楠木店
ゲームアーク各店 三原店／三次店／松永店／東広島店
ソフト&ソフト
ハイパーブルート 五日市店／中央通店
マルチメディアコンビニエンス ブルート 五日市店／井口店
ブルート各店 可部店／宮内店／戸坂店／高陽店／新横川店／東広島店／皆実店
はとや
マジカルガーデン 呉店
冒険王 ザ・ビッグ 安古市店
遊コン 福山店
■岡山県
EVE各店 岡南店／東倉敷店／水島店
TSUTAYA 清輝橋店／津島モール店／ノースランド店
パパラギ 法界院店
レガーロ!各店 高島店／児島店／津山店／平島店
遊コン各店 倉敷2号店／倉敷駅前店／中山下店／津島店／北園店
遊プラザメディオ!
表町メディオ!
コドモ館トピア店
■鳥取県
ファミコンショップ ルック
遊コン 米子店
■島根県
おもちゃのタマキ
遊コン 松江店
■山口県
COMG! 南岩国店／岩国店
トップボーイ 幡生店／稗田店
丸和 小郡店
ブルート 湯田店
■香川県
EVE アリシア宇多津店／丸亀店
ヴイステーション 屋島店／丸亀店
ファミコンショップP.BOYS 琴平店／善通寺店
■徳島県
TVゲームランドゼロ 徳島西店
ギャオス 吉野本町店
シータショップ 徳島店
ハイスコア 矢三店
■高知県
EVE 佐川店
ブルート 中久万店
マジカルガーデン 御座店
■愛媛県
COMG!各店 WITH21店／銀天街店／松山南店
EVE 東石井店
カワモト 重信店／八幡浜店
ジャスコ 松山店
ブルート各店 久米店／松山駅前店／松前店／砥部店／平和通店
ベスト電器 松山店 ファミコンコーナー
姫屋こどもデパート 新居浜店
ファミコンスーパーZ
■福岡県
BIGBOX 小倉店
ヴイステーション 花畑店／春日店／前原店／太宰府水城店／大牟田店／福岡麦野店／小嶺店／中間店
ゲームショップ Kelly
ゲームソフト22
こぐま 筑紫野店
ジャックス各店 三ヶ森店／安部山店／片野店／祇園店
ジョイン各店 大牟田駅前店／諏訪野店／新栄町店
トップボーイ 折尾店
ハイパーブルート 福岡空港前店
パルテック 小倉店／福岡西店／小倉南店
ブルート各店 志免店／赤間店／折尾店／中間店／直方店／舞松原店
ページワン
ベストビデオ 西新店ファミコンコーナー／香椎店
ベスト電器 福岡店 TVゲームコーナー
マルチメディアコンビニエンスブルート 東福間店／前原店
メディアナイン各店 折尾本店／城野店／新宮店／赤間店／折尾駅前店
COMG! 永犬丸店
TVチャンプ 歯科大前店
■長崎県
SASEBO GAME館 ぴゅあ各店 本店／下京店／相浦店／大塔店
ヴイステーション 長崎諫早店
ウエスト 西有家店
トップガン
ファミコンハウス 運動公園通り店／大村店
ファミコンランド宝島 江川店
ブルート 岩屋橋店／新大工店
遊ING各店 花丘店／京町店／城山店／大村店／大野店／長崎店
■熊本県
ヴイステーション 熊本大津店／八代松江店
ゲームショップ No.1
サンライト各店 江津店／新外店／白山店／武蔵ヶ丘店
トムズクラブ各店 八代店／池田店／一の宮店／植木店／大津店／熊南店／浄行寺店／白山店／松橋店／山鹿店
ファミコンショップ ミッキー
ブルート各店 浄行寺店／田崎店／八王寺店／上熊本店
ベストソフトタウン 新市街店
遊ING各店 桜木店／長嶺店／浜線店
■大分県
トキハ 大分店 6階玩具コーナー内
JOYフレンド 明野店／府内店
TVチャンプ各店 杵築店／高城店／森町店／宇佐店／佐伯店／大分店／日出店／日田店／別府店／桂according店
ブルート 鶴見店
ベストバックサービス ベスト大分GAME館
パルテック 竹町ゲーム店
■宮崎県
TVチャンプ 日向店
ヴイステーション 都城店／日向店
シーガル 宮崎住吉店
ファミコンソフト パル
ベストビデオ 日南店TVゲームコーナー／大塚店TVゲームコーナー
ソフトタウン 都城店TVゲームコーナー
■鹿児島県
ヴイステーション 鹿屋店
おもしろランドキャンプ 川内店
ファミコンBOY
ファミザラス 国分店
マリオの店 城西店／西駅店
がらっぱ堂
■沖縄県
ベスト電器 那覇店 ファミコンコーナー
ジャスコ 那覇店
ブルート 寄宮十字路店

イトーヨーカドー 全店
ファミコンショップ わんぱくこぞう LICENSED BY Nintendo 全店
カメレオンクラブ 全店
7 ELEVEN 全店
K 全店
sunkus サンクス 全店
FamilyMart 全店
四国スパー 全店

ゲームクリエイター養成歴No.1

HUMAN CREATIVE SCHOOL

君の決め手は、なん番目？

入学の決め手ベスト5 高校生・専門学校生

1. **伝統がある** 世界初のゲームクリエイター養成校。実績が違う。
2. **知名度が高い** ヒューマンが支援する学校で、安心かつ実践的。
3. **就職実績** 多くの卒業生がゲーム業界で活躍し、就職指導も熱心。
4. **学生の作品が良い** 作品レベルの高さが、優れた授業の何よりの証明。
5. **いろいろな支援制度がある** 海外留学や、在学中に業界デビューのチャンスも。

ゲームづくりをイチから学びたいから、スクールの実績を重視。現実的な目で本校を選んでいます。

入学の決め手ベスト5 大学生・社会人

1. **就職実績** 有名ソフトメーカーをはじめ、抜群の就職実績。
2. **実践的なカリキュラム** ゲーム開発者が常勤講師として徹底指導。
3. **いろいろな支援制度がある** 学生作品商品化、会社設立、留学のチャンスも。
4. **伝統がある** ゲーム学校のパイオニアとしてノウハウを確立。
5. **施設・設備が整っている** 一人1.5台の最新機材。放課後も使用可能。

ゲームクリエイターの即戦力を身につけたいから、プロになるカリキュラムに注目。いわば"本物志向"の目で本校を選んでいます。

※入学を決定した理由（'97年本校入学者アンケートより）

これがスクール選びのポイントか！

ゲームのプロになりたいなら、まずは学校選びを真剣に。
本校は、あのヒューマンが支援している
"世界初"のゲームクリエイター養成校。実践的なカリキュラムや
作品レベルの高さで、ゲーム業界からの信頼も抜群です。
プロへの第一歩を、確かなスクールから踏み出そう！

ユメみる君

※3D学生作品

資料請求（無料）・説明会のお問い合わせ 専用フリーダイヤル
0120 FreeDial 0120-37-9898
ホームページURL http://www.human.co.jp

願書受付中

設置課程
マルチメディア エンタテインメント課程 2年制
ゲーム実習 C言語初級・上級 ネットワーク概論 ゲーム研究 卒業制作 他 ●募集定員 200名
マルチメディア 3Dグラフィックス課程 2年制
3D実習I&II アニメーション理論 コンピューターゲーム概論 デッサン 卒業制作 他 ●募集定員 50名

学校説明会＆体験入学
1/15(日) 2/15(日)
10：30スタート 予約不要
学校見学随時受付中

ヒューマン クリエイティブ スクール
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 TEL.0422-23-1111



"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

やっぱオトナの女だよね。



あのさあ、顧問ってカッコいーと思わない？　あ、コモンってゆーのは、立科さん。寄り神防除班の指揮をとってる女の人。頭は切れるし、度胸はあるし、それに美人だし。あこがれちゃうんだよね。すっごいモテるはずなんだけど、いまだに独身らしいんだ。そんなのキョーミないって感じ。バリバリのキャリアだから、いそがしーのもわかるけどね。でも、ちょっとヘンなとこもあるんだ。他のメンバーにはすっごく厳しいのに、私にだけはミョーにやさしい。こないだも、寄り神撃退用「S-サイクル力線発振器」開発に協力してねって。なんであたしなんだろ？



爽快な操作感覚。　プレイステーションのアクションゲームで高いノウハウを持つ「株式会社ユークス」が、実力を存分に発揮する。

4つの基本アクション（通常攻撃／咒方術／ジャンプ／高速移動）がそれぞれ4つのボタンに対応。シンプルな操作で多彩な技を繰り出せる。

舞台は「ガランの日」によって崩壊した日本の原風景。　360度自由に移動可能なフィールドで、3Dフルポリゴンのキャラによる迫真のバトルが展開。

イベントシーン・バトルシーンをフルボイス化。　ヒロイン御巫みづほには、京野ことみが声優初挑戦。重厚なドラマを、映像と声が豪華に演出する。

この世の裏に、常世（とこよ）あり。









アクション・アドベンチャー／今冬発売予定／CD-ROM三枚組／価格未定

©SQUARE／©YUKE'S　キャラクターイラストレーション：皇 名月

SQUARESOFT

株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

""マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

チョコボからの クリスマスプレゼント。

ちょっとしたクリスマスプレゼントのつもりの付録が、大反響を呼んでしまいました。
「チョコボの不思議なダンジョン」についてくる不思議なデータディスク。
ゼノギアスの体験版やパラサイト・イヴのCGムービー、
さらに、ファイナルファンタジーVIIのゴールドソーサー遊び放題データなど、
今年発売されたスクウェアの名作、大作ソフトの数々を骨まで楽しめる不思議なデータを収録しています。
付録というには、もったいないぐらいのビッグプレゼントですから、どうぞご期待ください。






© 1997 スクウェア
※このデータは「FINAL FANTASY VII」、「FINAL FANTASY VII International」のどちらでも使用可能です。




© 1997 スクウェア
イラストレーション／小林智美




© 1997 スクウェア




© 1997 スクウェア／ドリームファクトリー
キャラクター：© 1997 スクウェア
ドリームファクトリー
バードスタジオ／集英社




© 1997 スクウェア
メインキャラクターデザイン：末弥 純

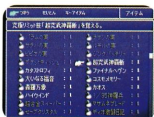



© 1997 スクウェア




© 1997 スクウェア／ライトウェイト




© 1997 スクウェア
※このデータは「FINAL FANTASY VII」、「FINAL FANTASY VII International」のどちらでも使用可能です。




© スクウェア／ライトウェイト




© 1998 スクウェア




© SQUARE
原作：瀬名秀明『パラサイト・イヴ』角川ホラー文庫刊
キャラクターデザイン／野村哲也





© 1997 スクウェア
イラストレーション／香沢龍一郎




© SQUARE／© YUKE'S
キャラクターイラスト 皇 名月



12.23 ON SALE!



ファイナルファンタジーの新しい冒険。
監修：中村光一／キャラクターデザインサポート：バンプレスト
探険型RPG／6,800円（税別）

SQUARESOFT 株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー © 1997 スクウェア

正統の系譜、ゼノギアス。

聖剣伝説　ファイナルファンタジー



『聖剣伝説』のゲームデザイナー田中弘道、『ファイナルファンタジー』でグラフィックチーフを務めた高橋哲哉。16ビット機時代のゲームの方向性・グラフィックの可能性を切り開いた二人は、スクウェアが32ビット機のゲーム開発を始めて以来現在まで、いまだ自らの作品を発表していない。FFⅦが話題になり、サガやフロントミッションといった人気シリーズが続々発表される一方で、彼らは黙々と新規タイトルに取り組んでいた。『ゼノギアス』である。モーションバトル／リングコマンドを生み出した田中は、新たな戦闘システムを練り上げ、FFⅥで平面表現の頂点を究めた高橋は「フルテクスチャードポリゴンによる立体背景」という難題と格闘していた。なぜここまで時を要したのか、プレイヤーはゲームスタートから数分でその理由が分かるだろう。精緻に描き込まれた立体世界に息を飲め。壮大なストーリー、戦略性あふれるバトルにのめり込め。スクウェアを代表する2作品の直系RPG『ゼノギアス』。…またゲームの歴史に新しいページが記される。





TM

CD-ROM二枚組　¥6,800（税別）
キャラクターデザイン：田中久仁彦／メカニカルデザイン：石垣純哉

2.11（WED）ON SALE

SQUARESOFT 株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー　©1998 スクウェア
ゼノギアスホームページ URL http:/www.square.co.jp/　このソフトはコンビニエンスストアでも販売いたします。　"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

バーチャに、キメる

Virtua Fighter 3™

Win-Pc-Collection

Windows95専用 デスクトップアクセサリー集

標準価格1,980円(税別) 好評発売中!

©SEGA 1996
©ECOS 1997

年末・年始Wプレゼント 商品をお買い上げいただいた方へBigなプレゼント!

Chance 1
「限定版 オリジナル VF3 テレカ」を先着250名様にプレゼント

Chance 2
「限定版特大 VF3 ポスター」を応募してくださった方全員にプレゼント!

応募方法
商品同梱の取扱説明書、裏側の"ECOS-100030"をはがきに貼って、住所・氏名・年齢・TELを明記して〒102東京都千代田区麹町2-2イージー・コンピュータ・システム(株)「VF3」係まで。

【動作環境】:Windows95専用、Pentium90MHz以上、メモリ16MB以上、ディスプレイ解像度640x480以上、CDドライブ2倍速以上、サウンドブラスター準拠。
本ソフトはゲームではありません。

有効期限1997年12月15日～1998年1月31日消印有効 ※発表は商品の発送をもって替えさせていただきます。

制作・販売 イージー・コンピュータ・システム株式会社
〒102 東京都千代田区麹町2丁目2番地 麹町鈴木ビル
TEL 03-3262-6310 FAX 03-3262-6728

DERBY STALLION

『ダービースタリオン』のあらゆる情報が満載

ダビスタ四季報

Vol.16

四季報というと季節に一回しか出ないと思われがち。でもダビスタ四季報は毎週連載!!

[第5回BCのお知らせ]
今度の日曜日は、いよいよ有馬記念。去年はサクラローレルが快勝、名実ともに最強馬の座を手に入れた。今年の有馬も最強馬決定戦の雰囲気が濃厚だが、ということはやっぱりカタイ!?

第5回BCはハンデ戦でやるぞ!!

いままで四季報のBCは、すべて定量戦だった。その理由は送られてきた馬のなかで、いちばん強い馬を決めるという目的があったから。しかし、しかし、送られてくる馬はどいつもこいつも高額種牡馬を父に持つ良血馬ばかり。マイナー種牡馬を愛する四季報担当者としては、一抹の寂しさを感じていたのだ。そこで思いついたのが、父の種付け料で斤量が決まるハンデ戦。これなら安い種牡馬でも。

ハンデ戦とは?

ハンデキャッパーと呼ばれる人たちが、馬の成績や実力をもとに斤量を決めるレース。実力の劣る馬でも互角に戦えるようにするのが目的だ。

⬅軽量馬の一発大駆けで万馬券が飛び出すこともしばしば。

今回は父の種付け料でハンデを決定!!

国内けい養種牡馬の場合

種牡馬を種付け料によってA～Fまでの6つのクラスに分け、各クラスごとにハンデを決めた。詳しくは下の表を見てほしい。

例をあげると、父がメジロライアンの5歳牡馬は、定量の57キロにプラス2キロで、59キロの斤量を背負うことになるのだ。

クラス	種付け料	ハンデ	ポイント
A	2500～1000万円	+4キロ	Eクラスと8キロ、Fクラスと10キロの差がどう出るかだ。
B	900～500万円	+2キロ	狙い目はマルゼンスキーとアンバーシャダイの内国産コンビか。
C	450～300万円	±0キロ	底力A、安定Cといった馬がけっこう多い。うまくはまれば。
D	260～200万円	−2キロ	実績Aの馬が6頭。Aクラスと6キロ差。おもしろいかも。
E	180～120万円	−4キロ	シブい内国産種牡馬が目白押し。がんばってほしいクラスだ。
F	100～無料	−6キロ	Aクラスより10キロ、Sクラスより12キロも軽い。これなら!

外国けい養種牡馬の場合

外国種牡馬には種付け料が存在しないので、リース価格によってハンデを決定した。10億円以上の種牡馬はAクラスのさらに上となるSクラスとし、ハンデも最高のプラス6キロ。10億円以下の種牡馬は、すべてAクラスでプラス4キロだ。キツイ!?

Sクラス(ハンデ+6キロ)
サドラーズウェルズ　ヌレイエフ　ストームキャット
カーリアン　ガルチ　ラーイ　ウッドマン　ダンチヒ
ゴーンウエスト　シーキングザゴールド　シアトリカル
アンブライドルド　マキャベリアン　フェアリーキング
レインボウクエスト　プレザントコロニー

ハンデ戦のやりかた

まずは出馬表の画面でセレクトボタンを押そう。すると馬の斤量の欄におなじみの指カーソルが現われる。この指カーソルを方向キーの左右で、斤量を変更したい馬のところに合わせて○ボタンを押す。これで指カーソルが点滅したら成功だ(失敗しないと思うけど)。あとは方向キーの上下で斤量を増やしたり減らしたりして、もういちど○ボタンを押せば決定。定量に戻したいときは、このときに×ボタンを押せばいい。

⬆本命グリグリの馬がいます。勝てそうにないです。……そんなときは。

出馬表の画面でセレクトボタン

⬆これだけの斤量差をつければ、どんなに強い馬でも苦戦は必至なのだ。

舞台は京都2400

今回のレースは、冬のハンデ戦の最高峰である日経新春杯(GⅡ)にならって、京都の芝2400メートルで開催するぞ。直線は長いほうだが、坂はなく平坦。やはり逃げ、先行馬が有利といえるだろう。

⬆日経新春杯といえば66.5キロも背負ったテンポイントが……(涙)。

優勝賞品はガバス

今回の賞品はガバス!! しかも実際の日経新春杯の賞金に比例して、優勝馬の馬主には、な、なんと6400ガバス!! 2着なら2600ガバス!! 5着でも640ガバス!! 1～5着独占なら計12200ガバス!! ガバス!!

⬆『ダビスタ』での賞金同様、5着までガバスがもらえるチャンス!!

応募のしかた

はがきの表には右のようにあて先を。裏にはパスワード、識別コード(これが書いてない馬は出走不可)、馬名、父の名前(これが書いてない馬も出走不可)、母もしくは母父の名前、ひとこと、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を。父の名前を偽って書いたヤツはブラックリストに掲載されるので注意。予選で負ける馬ならべつにいいけど(バレないし)。締切は'98年1月7日消印有効。年賀はがきでもオーケーだ。

〒151-24
(株)アスキー
週刊ファミ通編集部
ダビスタ四季報
ハンデ戦BC係

『桃太郎電鉄7』の総合情報紙

桃鉄HEAVEN（ヘブン） 登録商標 第五回

買い物上手が勝利への近道だ!!

今週の桃鉄HEAVENは、㊢物件の大特集なのだ。このページを読んだと読まないとじゃ、まさにエンジェルとギーガボンビーぐらいの差がつくことまちがいなし。対戦プレーでライバルにひと泡吹かせてやりたい人は、ジックリと舐めるように穴が開くほど読んでおくれ。絶対に後悔はさせないから。



ターゲットはお得な物件!!

ひとりでコツコツプレーする場合も、友だちと熱い火花を散らす場合も、『桃鉄』の勝負を決める重要なポイントは、物件の買いかたにある。目的地に向かう途中で、サイコロの出目に応じて上手に物件を買ったり増資していくのが賢いやりかただからね。そんなわけで、全国各地のオススメ（お買い得）物件を一覧表にしてみたのだ。各物件の価格と収益率をチェックして、優良物件をガッチリ買いまくろう。

収入率の高いものを買う

高山のさるぼぼグッズ屋など、高収益率の物件を狙うのが定石であり基本。

臨時収入もウレシイ

しかも、その物件が臨時収入アリなら言うことなしだ。儲かりまっせ〜。

全国のお買い得物件をドドーンとリストアップしてみたのねん!!

駅名	物件名	価格	収益率	種類
稚内	カンヅメ工場×3件	5000万円	20パーセント	水産
網走	ハッカ工場	10億円	2パーセント	食品
池田	ワイン工場×3件	5億円	5パーセント	食品
トマム	スキー場×3件	20億円	3パーセント	観光
富良野	スキー場	20億円	5パーセント	観光
札幌	旭川ラーメン屋	1000万円	100パーセント	食品
	あわび料理屋	1億円	10パーセント	食品
	ビール工場×2件	20億円	10パーセント	食品
小樽	寿司屋横町	1億円	5パーセント	食品
	タレント記念館	5億円	5パーセント	観光
ニセコ	スキー場×5件	10億円	3パーセント	観光
襟裳	シャケ加工工場×2件	5000万円	20パーセント	水産
	こんぶ工場×2件	5000万円	20パーセント	水産
	牧場	1億円	50パーセント	農林
登別	クマ牧場	5000万円	20パーセント	観光
長万部	カニ市場×3件	1億円	5パーセント	水産
函館	海鮮市場	2億円	10パーセント	水産
青森	リンゴ園×5件	5000万円	10パーセント	農林
秋田	しょっつる鍋屋×2件	2000万円	50パーセント	食品
	きりたんぽ鍋屋×2件	3000万円	50パーセント	食品
米沢	米沢牛屋	1億円	5パーセント	食品
仙台	仙台牛屋×2件	1億円	5パーセント	食品
幕張	イベント会場×4件	50億円	5パーセント	商業
	東京ネズミーランド	100億円	10パーセント	観光
東京	新本社ビル	5億円	20パーセント	商業
	貸しビル×2件	10億円	10パーセント	商業
	東京ビッグファイト	150億円	5パーセント	商業
	テレビ局	200億円	5パーセント	商業
渋谷	ブリクラ屋×2件	3000万円	50パーセント	観光
	カラオケ屋×2件	5000万円	50パーセント	商業

駅名	物件名	価格	収益率	種類
渋谷	ファッションデパート	50億円	5パーセント	商業
原宿	ブリクラ屋×2件	3000万円	50パーセント	観光
	スニーカー屋	1億円	5パーセント	商業
	タレントショップ	1億円	10パーセント	商業
新宿	ゲームセンター×2件	5億円	5パーセント	商業
	大型カメラ店×2件	20億円	5パーセント	商業
	新南口駅デパート	50億円	10パーセント	商業
横浜	ラーメン記念館	1億円	20パーセント	食品
	ランドセルタワー	100億円	5パーセント	観光
新潟	水田×4件	5000万円	20パーセント	農林
佐渡	たらい舟屋×3件	2000万円	80パーセント	商業
小淵沢	駅弁屋	1000万円	100パーセント	食品
長野	五輪グッズ屋×2件	1000万円	100パーセント	観光
軽井沢	五輪グッズ屋	1000万円	100パーセント	観光
白馬	五輪グッズ屋	1000万円	100パーセント	観光
	スキー場×2件	20億円	3パーセント	観光
静岡	オモチャ工場	1億円	10パーセント	工業
浜松	車両工場	30億円	5パーセント	工業
高山	さるぼぼグッズ屋	1000万円	80パーセント	商業
	飛騨牛屋	5000万円	50パーセント	食品
福井	越前ガニ屋	5000万円	50パーセント	食品
金沢	金ぱく工場×3件	2億円	5パーセント	工業
敦賀	とろろこんぶ工場×2件	5000万円	20パーセント	水産
	越前ガニ屋	5000万円	50パーセント	食品
松阪	松阪牛屋×8件	1億円	5パーセント	食品
長浜	ガラス工房	2億円	4パーセント	観光
京都	和菓子屋	1億円	10パーセント	食品
	つけもの屋×2件	2億円	10パーセント	食品
	ゆば料理屋	3億円	10パーセント	食品
	湯どうふ料理屋×2件	4億円	10パーセント	食品

駅名	物件名	価格	収益率	種類
京都	料亭	10億円	10パーセント	食品
	料亭億兆	20億円	20パーセント	食品
白浜	露天風呂	1億円	10パーセント	観光
神戸	フランスパン屋×2件	1000万円	100パーセント	食品
	プロ野球チーム	10億円	5パーセント	観光
明石	魚市場	5000万円	20パーセント	水産
岡山	桃太郎ランド	400億円	8パーセント	観光
倉敷	桃太郎グッズ屋×3件	1000万円	100パーセント	商業
	民芸品屋×2件	1000万円	50パーセント	商業
高松	和三盆工場	2億円	10パーセント	食品
高知	トマト畑×3件	3000万円	10パーセント	農林
	ぶんたん園×2件	3000万円	10パーセント	農林
博多	イカ料理屋	1億円	10パーセント	食品
	フグ料理屋	1億円	5パーセント	食品
	カナリヤシティ	100億円	10パーセント	観光
有田	有田焼き物屋×3件	1000万円	50パーセント	商業
佐世保	ハウスヨーロッパ	80億円	5パーセント	観光
別府	温泉×5件	5億円	5パーセント	観光
湯布院	日本旅館×5件	1億円	5パーセント	観光
鹿児島	サツマイモ畑×2件	5000万円	10パーセント	農林
沖縄	アイスクリーム屋×2件	1000万円	100パーセント	食品
	パイナップル園×2件	5000万円	50パーセント	農林
	サトウキビ畑×2件	5000万円	50パーセント	農林
	リゾートホテル×2件	5億円	5パーセント	観光
グアム	リゾートホテル×3件	10億円	10パーセント	観光
ハワイ	アロハシャツ屋×2件	1000万円	100パーセント	商業
	免税店	3000万円	100パーセント	商業
	リゾートホテル×2件	20億円	10パーセント	観光
サイパン	リゾートホテル×2件	10億円	5パーセント	観光

※価格が1000万円で収益率50パーセントの食品物件は省略

©1997 HUDSON SOFT

臨時収入が入る物件はコレだ!!

一部の食品物件と農林物件を所有すると、一定確率で臨時収入が入る。また、〝食品日本一〟になれる食品物件もあるし、突然小判が出てくる農林物件もあるのだ。下の表では、臨時収入の確率と〝食品日本一〟になる確率を星印の数（☆が多いほうが高確率）で表わしたぞ。

食品物件

駅名	物件名	臨時収入	食品日本一
釧路	ほっかぶり寿司屋	☆	☆
夕張	めろんゼリー屋	☆	☆☆☆
函館	塩ラーメン屋	☆	☆☆☆☆☆
水戸	納豆菓子屋	☆	−
福井	越前おろしそば屋	☆	−
	水ようかん屋	−	☆☆
静岡	わさび漬け屋	☆	−
名古屋	みそ煮うどん屋	☆☆☆	−
高山	さるぼぼグッズ屋	☆☆☆☆	−
	飛騨牛屋	☆☆☆	☆☆☆
京都	和菓子屋	☆☆☆☆☆	☆☆☆☆☆
明石	アナゴ寿司屋	☆	−
	明石タコ焼き屋	☆☆	−
岡山	きびだんご屋	☆☆	−
倉敷	桃太郎グッズ屋	☆☆	−
博多	イカ料理屋	−	☆☆☆☆
長崎	びわゼリー屋	−	☆☆
鹿児島	氷白クマ屋	☆	☆

農林物件

駅名	物件名	臨時収入	小判
夕張	夕張メロン畑	☆☆	−
山形	ラ・フランス園	☆	−
米沢	紅花畑	☆	−
高松	レタス畑	☆☆	−
徳島	すだち畑	☆☆☆	−
高知	トマト畑	☆☆☆☆☆	−
大分	かぼす団地	☆	−
熊本	タマネギ畑	−	○
	スイカ畑	−	○
	あまなつ畑	−	○
宮崎	カボチャ畑	−	○
	トマト畑	−	○
	ピーマン畑	−	○
鹿児島	ダイコン畑	−	○
	サツマイモ畑	☆	○

この駅を買い占めればウハウハだ!!

駅の物件をすべて買い占めると、決算時の収益率が2倍になることはジョーシキだね。ただし、ひとりでひとつの駅の物件を5つ以上所有するとドジラが出現してしまうこともジョーシキ。そこで、当コーナーおススメの、買い占めに適した駅リストを大公開するぞ。買い占めに必要な資金と決算時の収入、さらにドジラおよびモモスラの卵が出現するかどうかも一目瞭然だ。ぜひ活用してほしいぞ。



倉敷は、買い占め資金以上に収入が入る唯一の駅。なんとしても買い占めたい。

駅名	買い占め資金	決算時収入	ドジラ	モモスラ
襟裳	3億円	1億8000万円	−	○
青森	2億8000万円	8000万円	○	−
秋田	1億8000万円	1億2600万円	−	−
盛岡	7000万円	7000万円	−	−
山形	1億6000万円	5200万円	−	−
米沢	1億8000万円	3600万円	−	−
松島	5000万円	5000万円	−	−
宇都宮	8000万円	8000万円	−	−
新潟	2億4000万円	1億2000万円	○	−
長野	1億1000万円	4900万円	−	○
高山	1億3000万円	1億600万円	−	−
福井	9000万円	9000万円	−	−
伊勢	1億7000万円	7400万円	−	−
新宮	1億6000万円	5200万円	−	−
明石	9000万円	6000万円	−	−
倉敷	5000万円	8000万円	−	−
松江	5000万円	5000万円	−	−
出雲	8000万円	8000万円	−	−
下関	1億4000万円	4400万円	−	−
高松	2億8000万円	6600万円	−	−
長崎	1億7000万円	7200万円	−	−

今週も平禄寿司を荒らしてきました

今回のターゲットは平禄寿司大久保店。回転寿司屋にしては珍しいテーブル席がある店だ。彼らがこの席を乗っ取り、大暴れしたのは言うまでもないだろう。さらに、それだけでは飽き足らず、リーダーはカウンターのなかに侵入し、寿司を握りだすのであった……。



テーブル席に座ってやりたい放題の一行。店員さんも見て見ぬふりだ。



カニ汁を奪い合う犬と猿。犬猿の仲とは、まさにこのこと。

寿司を握ってるところを見つかり、怒られるリーダー。

本日の成果

生モノ嫌いのリーダーが、ゼリーを10皿食うという意外な活躍を見せた。が、ほかのメンバーは寿司に飽きたのか、平均15.75皿と不甲斐ない成績。

グルメ指数：桃寿司太郎 ゼリー 10皿／犬 ウニ 5皿／猿 トロ 7皿／鳥 エンガワ 4皿／トナカイ イクラ 8皿

81皿完食

777皿まであと 432

いきなりペースダウン!!

※グルメ指数はいちばん多く食べたネタの枚数を表しています。

TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID OFFICIAL S・S・D
KCEジャパン第1回制作 小島秀夫監督作品



SOLID SNAKE DOCUMENT Vol.9

今回のテーマは、『メタルギアソリッド』への"こだわり"。これを読めば、小島監督の作品に対する思いが少しはわかってもらえるかな……。きっと。

『メタルギアソリッド』へのこだわり

独特の世界観とシステムを採用したアクションゲーム、『メタルギアソリッド』。その世界を構築するために、このゲームは非常にディテールにこだわって制作されている。それはキャラクターの動きや設定、そして武器などさまざまな部分に及ぶ。というわけで今回は、スタッフの『メタリギアソリッド』へのこだわりを、最新の画面写真とあわせて紹介しよう。ぜひとも目をこらして見ていただきたい。

EFFECT

銃を撃ったときの反動や閃光はもちろんのこと、撃った弾丸が壁に当たると火花を飛び散らせて反射するなんていう、非常に細かなエフェクトもリアルに再現。さらに、人物が建物の外で吐く息が白いなど、ゲームの臨場感を高めるために本当にさまざまなエフェクトが盛り込まれている。





⬅このように弾が壁に当たると火花が飛び散る。何気ないエフェクトだが、これだけでも臨場感がグンと高まるのだ。

ひとり孤独に戦う静かなる戦士!!

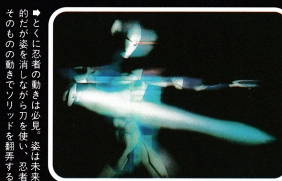


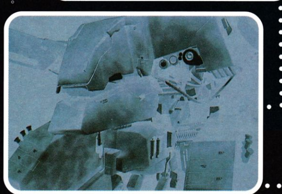


ENEMY

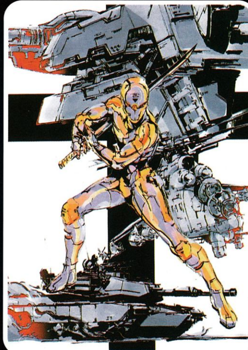
このゲームにはさまざまな敵が登場するが、細かな設定のもとにどのキャラクターも独特のしぐさや動きをする。なかにはパトロール中に背伸びをしたりあくびしたりして、人間くさい動きをする敵もいるのだ。

➡とくに忍者の動きは必見。姿は未来的だが姿を消しながら刀を使い、忍者そのものの動きでソリッドを翻弄する。





世界を襲う狂気の罠!



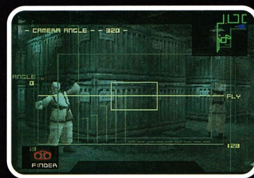
Release Data プレイステーション コナミ '98年発売予定 価格未定

©1987 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです

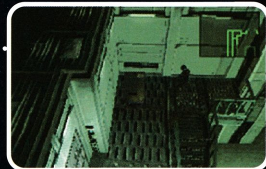
スタッフのさらなるディテールへのこだわり

ITEM

主人公のソリッドは、さまざまな武器や道具を駆使して敵地を進む。なかにはレーザーサイトをはじめ実在するものが多く含まれており、どれも見た目だけでなく音や視覚効果まで忠実に再現されている。独特のリアリティーある世界を創りあげているわけだ。



➡敵を観察できる双眼鏡。画面のレイアウトなども本物を参考にしてある。



➡ダンボール? と思うかもしれないが、これに隠れることも可能。



⬆ソリッドの銃から伸びるレーザーサイト。ただ赤い線が伸びているのではなく、かすれて見えるところがよりリアルな雰囲気をかもし出す。

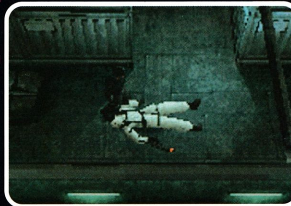


⬅リモコン誘導ミサイルは実在の武器ではないが、シンプルに見せることによって違和感なくゲームの世界に溶け込んでいる。

TECHNIQUE

『メタルギアソリッド』は、敵との戦闘ではおもに銃火器を使う。しかし、ときには肉弾戦となる場合もあり、そのときはさまざまな技を駆使して戦うのだ。また、銃の発砲音で自分の所在を敵に知られたくないときは、後ろから忍び寄って暗殺することも可能。それによって、いかにも敵地に潜入しているというスパイアクション的感覚をじつにリアルに楽しむことができる。

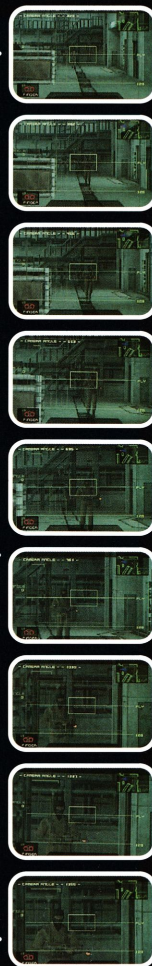
暗殺



⬆敵を締め上げたあとそっと床に下ろすしぐさまで再現。また、首を締めたまま移動したり、敵を盾にするなんてこともできる。

双眼鏡

ソリッドが使う軍用の双眼鏡。高倍率のズーム機能を持つだけでなく、赤外線オートフォーカスシステムも装備している。敵地偵察の必需品だ。



小島組

このゲームにはザコキャラとしてたくさんの兵士たちが登場します。彼らは3Dマップの至るところで待ち構え、恐怖と哀愁と笑いを持って襲いかかります。メインキャラたちに負けないくらいに活躍しますのでお楽しみに。 (プログラマー/是角)

ビッグニュース！ ついに発売日決定

本誌期待の新作TOP30でつねにトップをキープし続けている『バイオハザード 2』。ついにその発売日が'98年1月29日に決定。ちなみに、2枚組で価格は6800円だ。

社外秘『バイオハザード 2』の秘密を暴く

BIOLOGICAL FILES
バイオロジカル ファイルズ

January 2.1998

今日は月に1度の予防接種の日。このまえ噛みつきやがったから、今回は多めに打ってやる。が、また噛みつかれちまった。今度はヤベェ、意識が遠くなって……。あぁ、向こうにボスが見え……。

ついにボスクラスのクリーチャーが判明!!

ワニやゴキブリをはじめ、これまでこのコーナーでさまざまなクリーチャーを紹介してきた。今回は、いよいよボス級のクリーチャーの登場だ。前作でもタイラントやプラント42など強力なクリーチャーがいたけど、『バイオハザード 2』ではさらに強力なクリーチャーがプレーヤーに襲いかかるぞ。

まず始めに紹介するのはイビー。こいつは植物系のクリーチャーで、プラント42のデータをもとに品種改良して生まれたものだ。なんと植物系でありながら自立歩行が可能となっており、強力な消化酵素液で相手を死に至らしめるぞ。

プラント42の進化系!?



⬅前作に登場したプラント42。非常に巨大で強力な武器でないと倒せなかったが、自立歩行はできなかった。



➡このプラント42のデータをもとに作られたということは、やはりアンブレラの仕業？



➡長い2本のツタを腕代わりにして襲いかかるイビー。1度捕まってしまうと、致命的なダメージを受けることが予想される。遠距離から攻撃するのが無難か？

イビー

巨大植物プラント42のデータをもとに品種改良して誕生した、植物系クリーチャーであるイビー。動きは遅いが、リーチのある2本のツタで強力攻撃を仕掛けてくる。その特徴から、イビーと名付けられた。また、この生物がなぜラクーン市内に生息しているのかは不明だ。

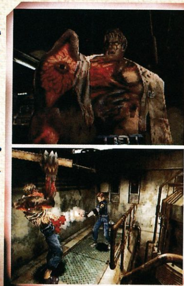
プレイステーション　カプコン '98年1月29日発売予定 6800円

© CAPCOM CO., LTD.

謎のGウィルスとは!?

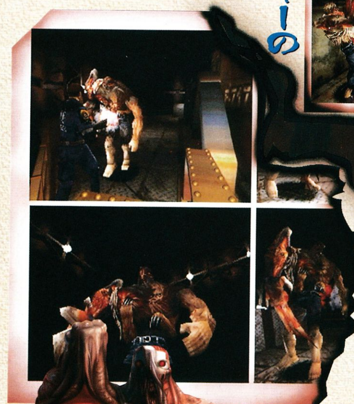
つぎに紹介するのは、見るからにおぞましい姿をしているG（仮称）だ。こいつは、感染した生物を遺伝子レベルで変貌させるGウイルスの影響で変異した人間である。が、しかし、徐々に全身をウイルスが犯しつつあり、人間としての理性は完全に失われているのだ。

迫るクリーチャーの恐怖と戦慄



⬆わずかに人間の面影が残っているが、あくまで姿だけである。





変形？

このページを見てすでに理解していると思うが、G生物は時間とともに変異する。ゲームでもまずは第1形態で登場し、その後第2形態となって現われるのだ。ちなみに、こいつがどういった経緯でG生物になり、何段階変異するかは不明である。

G（仮称）第一形態

感染したGウィルスは、徐々に全身を蝕んでいく。つまりこいつはG生物の第1形態だ。が、この形態でもすでに人間ばなれした強靭な腕力を持つ。

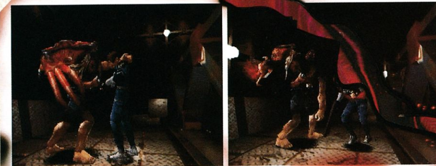


➡異常に発達した右腕はそれだけでも凶器といえるが、さらに鉄パイプを持って襲いかかってくる。直撃だけは避けたい。

G（仮称）第二形態

人間の面影がほとんどなくなってしまった第2形態。胸の部分にもうひとつの顔と手のようなものが見える。これがG生物の正体か？ それとも……。

さらに変異!!



⬅第2段階ではツメが異様に発達し、そのツメを使って襲いかかってくるのだ。

愛の追跡者のためのページ

トゥルー・ラブストーカー Vol.19

Remember My Heart リメンバーマイハート

続編の発売とともに復活を果たしたこのコーナー。毎週連載でガンガン飛ばしていくので、以後よろしく。ちなみに一部読者ちゃんに不評だった"ストーカー"というコーナータイトルはそのまんまだ!! ってわけで、いきなり第19回が始まるよ。

『Remember My Heart』の魅力の検証をしてみましょ

いやあ、めでたく発売になりました、『Remember My Heart』。ユーザーからの不満点を改良して、よりよい『1』を、より完璧な『1』を発売しちゃったってんだから、開発スタッフのこのゲームに対するマジメな気持ちが伝わってきます。しかも、その改良点がかなりの部分に渡っているんだからうれしい。そして3800円とお安いのも驚き。『トゥルー・ラブ』好き、通称トゥルラーにはたまりません。

なんて、あんまりホメてると、自社製品だからそんなに持ち上げるんだろうと、ヘンに勘ぐる人が現われて面倒くさいことになるので、このへんでやめとく？　と思ったけど、せっかくなんで、それらの改良点がどれだけトゥルラーの胸に響くかを検証してみたぞ。"これから『トゥルー・ラブ』"な人もその感動を味わってちょうだい。

ファン大喜び　みさきのイベントが充実

『トゥルー・ラブ』で、妹のみさきと幼なじみののぞみは特別な存在。他のキャラもゲーム開始当初は冷たい態度を取るが、のぞみの反応はとくに冷たい。みさきなんか、終始冷たい。でもその冷たさが、より現実っぽさを感じさせてくれるんだよね。で、そのみさきのイベントが増えたってことは、現実味を感じる場面が増えたってこと。よりバーチャルに!?

ああ、妹とのふれあい

⬅なんといっても、みさきといっしょに帰れるようになったのが大変更点。

⬆みさきファンがうれしいというだけでなく、より現実味を感じさせてくれるぞ。

待ってました　男性キャラの音声再生

『1』ではあえて入れてなかったという男性キャラの音声。ただ、それに対する不満の声は多かった、ってことで入りました。好きなマンガがアニメ化されたときに、「オレのイメージと違う!」と思うのと同じような感覚に見舞われる人もいると思うけど、っていうか見舞われてるヤツが編集部にもいますが、まあ慣れれば。

⬅CDドラマに出演していたおふたりが、そのまま声を担当。

プレイステーション	アスキー　12月11日発売　3800円

なんていっても　デートがやたら増えた!

もう説明するまでもないとは思うけど、今回のいちばんの改良点はこれ。たとえば同じ女の子と3回デートしたとき、3回とも違う場所に行くようになったのだ。それぞれの女の子ごとに、1回目と3回目のデートが新しく加わっているぞ。同じデートをするのもなんだから狙ってない女の子を誘う、なんてことをもうしなくていい。これで純愛を守れる!?

新たな思い出がここに……

⬆1回目のデートでは、初々しさのあるふたりの時間を楽しめるぞ。

これもあり

⬆どのデートも『1』と同じように進んでいく。グラフィックはもちろん、新たに描き下ろしたものだ。堪能しましょう。

⬆⬅で、ちなみに2回目に行くデートが、『1』のときのデートと同じものになるのだ。

みんなはどう？　オープニングムービーが新しい

『1』のオープニングムービーの人気は高かった。ゲームを立ち上げたとき、すぐにスタートボタンを押さずに、ついつい毎回見聴きしてしまうほどのデキのよさだった。そのオープニングムービーが刷新。歌もグラフィックも新しくなってます。なぜか綾音ちゃんの登場回数が多くて、他のキャラのファンのクレームがつきそうな作り!?

⬅『1』のパッケージをほうふつさせるシーン。見比べるとわりと違うんだけどね。

水着が中心!!

⬅⬆水着姿の婦女子が登場して、ウハウハ言わせてくれちゃいます。ウハウハ？

©1996, 1997 ASCII Corp./Bits Laboratory

Sentimental Graffiti

直撃インタビューの第25回

多部田俊雄氏が初登場

センチメンタルニューズレター

NECインターチャネル　サターン版

このインタビュー中、多部田氏の口からオフレコ話がつぎつぎと。書きたいけど書けませんって、マジで。

『センチ』はマルチメディア作品! 多部田プロデューサーかく語りき

開発がついに終了した『センチ』。そこで今号と次号の2週にわたり、『センチ』の開発に関わった中心人物のおふたり、NECインターチャネルの多部田氏とマーカスの窪田氏にインタビューを行なったぞ。開発中の苦労話や、開発が終了した現在の心境、イベントを手がけたこの1年間の感想などを語っていただいたのだ。

今回は、本コーナー初登場となるメディアミックスの仕掛け人、多部田氏にご登場いただいたぞ。刮目して読むベシッ！

恋愛シミュレーションのソムリエ

多部田俊雄

PROFILE

NECインターチャネルのチーフプロデューサー。『センチ』のほかに『同級生』シリーズなどを手がけている。現在は、次回作の『フレンズ』のシナリオを執筆中で多忙を極める毎日だとか。

私は雑用係です(笑)

——まず、この『センチメンタルニューズレター』初登場ということで、多部田さんが『センチ』でどういった役割を担っていたのかお聞きしたいのですが

多部田俊雄氏(以下、**多部田**)　なるほど。『センチ』では雑用係兼プロデューサーでした。広報の手伝いで、運転手もやらされていました(笑)。また、7月25日のビッグサイトで行なわれたイベントでは、プロモーターみたいなことをやり、『ファーストウィンドウ(以下、ファースト)』と『セカンドウィンドウ(以下、セカンド)』に関しては、制作ディレクターを務めました。便利屋というかやっぱり雑用係ですね、ほとんど。

マルチメディア作品として

——多部田さん自身、実際に『センチ』をプレーしてみてどんな感想をお持ちになりましたか？

多部田　私どもスタッフは、ひとつの娯楽作品として『センチ』を制作しました。というのは、シミュレーションというゲーム部分を楽しみ、声優さんのボイスにときめき、シナリオで感動していただいて、さらにグラフィックを鑑賞していただくなど、そんなマルチメディア作品としてかなり質の高いものに仕上がったかなと思います。とくに、グラフィックに関しては、5月に最初のゲーム画面が出来上がったときから、開発ギリギリまで手直しをくり返してきました。その甲斐あって、甲斐さん(ダジャレ？)の絵よりいいものも何カットか出来上がるぐらいのクオリティーに達しました。

——先ほど、お話に出てきました『セカンド』は、初回生産分のみ付属するということですが、また、『ファースト』のときのように、欲しくても手に入らないってことも起きるんじゃないですか？

多部田　初回生産分を、限定版と思っているかたもおられるようですが、予約していただけたら必ず手に入ります。『ファースト』でみなさんにご迷惑をおかけしましたから。その『セカンド』の内容ですが、『ファースト』の原画カットを再編集したモノを含めて150カット、それにヒロインのテーマ曲や声優さんのムービーなども収録してまして、満足していただける内容だと思います。

1月22日は絶対です!

——なるほど。気になる発売日なんですけど、また延びるんじゃないかって心配するファンもいるようですが……。

多部田　『ファースト』も延びましたしね(笑)。ですが、1月22日には、確実に発売します!!

——おおっ！　多部田氏断言!!　これでファンは大安心ですね。その発売日を約1ヵ月後に控えて、いまの心境をお聞かせ願いたいんですが。

多部田　我々の思惑以上に注目していただいて正直、戸惑ってます。『ファースト』を30000本限定にしたら、行列ができるお店もでて、お祭り騒ぎ的なことも演出でき、注目してもらえるかな、と、そういう思惑は正直あったんですが、それ以降の激流のような騒ぎに関しては、うれしい誤算でした。

——では最後にファンへ向けてのメッセージをお願いします。

多部田　ここまで紆余曲折ありましたけれども(笑)いよいよ発売になります。いろんな意味での娯楽作品ととらえていただいて楽しんでください。

NECインターチャネルからクリスマスプレゼント!!

NECインターチャネルから、『センチ』ファンのファミ通読者にクリスマスプレゼントがあるぞ。そのプレゼントはテレホンカード。もちろんただのテレホンカードじゃない！　これは、1月22日にリリースされる『センチ』の発売を記念して同社が制作した販促用のもの。これを3名にプレゼントするぞ。応募方法は、右記を参照して！

応募方法

このプレゼントの応募方法は、本誌の262ページを参照して、"多部田氏のプレゼントくれ"係まで。その際に、このページに対する要望、感想を添えてくれれば当選確率はグッとアップするカンジです。締切は'98年1月9日の消印有効。年賀状代わりに一筆書いちゃってください。また、"せつない体験"のほうも随時募集中です。

Sentimental Graffity Fine

⬆7月に行なわれた幕張メッセでのイベントは、多部田氏がプロモート。

©NECインターチャネル/マーカス/サイベル/コミックス　イラスト：甲斐智久

14F Lv.10 HP 9/ 67 46%

クレール
実はね、ジャンハムが
1匹迷い込んだのさ



第6話　開戦直前!　立ち上がれチョコボ!!

「もーいくつ寝ると、お正月〜♪」じゃなくて『チョコボの不思議なダンジョン』発売日ったら発売なのである。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数1
	スクウェア　12月23日発売予定　6800円		

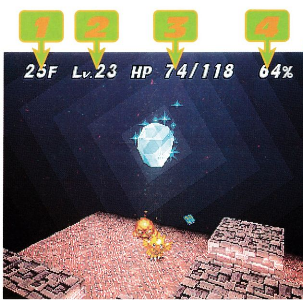
自分を知って真のヒーローになるぜ!!

アカ！ アオ！ ピンク！ ブラック！ イエロー！ ド〜ン!! 5人が〜そろえば〜どんな強敵もイチコロかなぁ〜その名は〜シィレェンジャァーPS！ ニッ♪

今日も地球の平和のために、仕事はしないがシレンジャーPSが悪の敵に立ち向かうのだ。パンチ！『チョコボ』の発売も間近に迫ってきたが、ふと考えてみると我々は、今回の主人公であるチョコボについての情報が不足しているということに気がついた。そこで今回はゲーム画面からチョコボを解析してみることに決定だ!! キック!!

右のゲーム画面を見てもらえば一目瞭然だと思うが、チョコボに関してはここから4つの情報を得ることができる。それぞれについての詳細は右下を見てもらうとして、この4つの情報を見極めることが生き残るためのノウハウとなることは言うまでもないのである。

まぁ、これを理解しているだけでは避けられない摩訶不思議な事故というのも多々ある。これらについては、戦いのなかで得たものも含めつぎの機会に。チョップ!!



ステータスについて復習してみる

ダンジョンの深さ

チョコボが現在、ダンジョンの何階にいるかを表わす。ダンジョンに潜るときの目安として役立つ。ここの数字が自分のレベルよりも大きい場合は、慎重に行動したほうが長生きできる確率アップだ！

チョコボのレベル

現在のチョコボのレベルを表わす。数字が大きくなるほどチョコボが強くなっていく。ただし、これは目安的なもので、チョコボの装備などによっては、同じレベルでも攻撃力や防御力が変わってくるぞ。

チョコボのヒットポイント

チョコボの体力を表わす。右の数字が最大ヒットポイントで、左が現在のヒットポイント。最大ヒットポイントはレベルのアップダウンや、特定のアイテムを使ったりすることで変化していくのだ。

チョコボの元気

チョコボの元気を表わす。元気が満タンのときは100パーセントで、ダンジョン内を歩いたりして疲れると少しずつ下がっていく。そして0になるとヒットポイントが減っていくので細心の注意が必要だ。

中村光一とアオシレンジャーの『チョコボ』を語る　その1

アオシレンジャー(以下アオ)　今回もよろしくお願いします。えーと、まずはチョコボの状態を表わすステータスについてですが……。

中村光一(以下中村)　そうですね。いままでもお伝えしてきたように『シレン』などとの大きな違いは、戦闘でのターン制アクティブタイムバトルバーがあることかな。

アオ　そ、そうですね。あのバーが溜まっていくときの、「あぁ〜もうなんだかなぁ」という感じが、なんともハラハラドキドキで。

中村　確かに、バーがあることで、緊張感というものがうまく再現できたと思いますよ。レベルが上がるにつれてバーの長さが短くなり、すばやく行動できますし。

アオ　まさに「スピードアップ!!」。



中村光一氏

➡チュンソフト代表取締役にして、プログラマーの神的存在なのだ。

©1997 スクウェア　キャラクターデザインサポート／バンプレスト

村の発展がチョコボをより強くする

工事が進めばいいことが……

ゲーム開始当初は木の切れ端などが落ちているだけ。しかし、村が発展すると道ができて、そのさきには新しい家がある条件によって建っていくのだ。この家にどんな住人が住んでいるのかは不明だが、ダンジョンができちゃうような村だから、アイテムを捜し求めているなど、変わった目的を持っている人にちがいない。果たしてチョコボがダンジョンに潜るうえで、手助けをしてくれたりするのだろうか？



⬅村のなかでも立派な家が建ちました。誰の家？

➡まさしく木造住宅。もちろん扉も木造です。

シレンジャーからシレンジャーPSへと我々が進化したように、チョコボがダンジョンから持ち帰る財宝の経済効果によって、村も日に日に発展していく。いまのところ発展することが確認されているのが、工事中のさきに道ができて家が建ったり、よどんでいた池の水がきれいになったりといった、今回掲載した4ヵ所。どの場所の発展も、チョコボがダンジョンでの冒険を続けるうえで、強力にバックアップしてくれるハズである。

つまり、ダンジョンの奥深くに潜っていくというのもひとつの楽しみであるが、村を発展させるといった楽しみもあるってことだ。だから最初のうちは無理な冒険は禁物!! ないなら作ろうという精神で、危ないと思ったら村へと逃げ戻るという勇気も時には必要!! 地球はシレンジャーPSが守るが、チョコボの冒険の舞台となる村の平和は、プレーヤーであるキミたちひとりひとりの腕にかかっているのだ。任せたぞ!! じゃあ。



池の水がきれいに

最初は濁った色をしている池だが、村が発展するとともに昔のように澄んだ色を取り戻す。水がきれいになると、いいことがあるぞ。



飲めるの？

⬅この水を空ビンに入れて持ち運べるのか？

外灯がついに明かるい村に

道のところどころに設置されている外灯。初めのうちは灯ることもない。ここもまた、村が発展するにともなってひとつ、またひとつといった具合に明かりを取り戻していくのだ。すべての外灯が灯ると、いままでに暗くて見えなかったものが発見できるかもね。



⬆飾りっ気のない外灯も、明かりが灯るようになればビューティフルに。

これで夜道も安心!?

畑が大きくなって生産量も増える？

村の入口にある畑。村の発展にともなって大きくなることはいうまでもない。ただ、いまのところ大きくなるということ以外は不明だ。予想されることは何かの実などを埋めると植物が育つのではということだけだが……それ以外の要素があるのか？

⬆カカシがいつも見守っている畑。ここでは何を栽培しているのかな？

何を栽培するの？

中村光一とアオシレンジャーの『チョコボ』を語る　その2

アオ　村の発展についてですが。

中村　このゲームでは、チョコボがダンジョンで冒険するということが遊びかたの基本なんですが、それ以外に村を発展させるなどの楽しみかたがあります。たとえば、村の発展は不必要になったアイテムを持ち帰り、ある場所で売るといった感じで。

アオ　む、村を発展させるためには、アイテムを強くするだけでなく、持ち帰って売るということも必要だと。

中村　そうです。たとえば、サンダーの本を売ることによって村には外灯が灯るようになり、わき水のカードを売ることで何かが起こるといった具合にね。

アオ　わ、わき水のカードを売ると、な、何が起こるんですか？

中村　これはまだ秘密！ ぜひプレーしてみて、確認してください。

アオ　ホホウ、ラジャー！

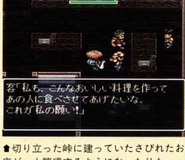
中村　とにもかくにもダンジョンのなかで見つけたアイテムを地道に売り続けること、これが大事なんです。

アオ　わかりました。いろいろ売って「村に心に繁栄を」で頑張ります。

中村　まぁ、売っていくアイテムの種類によって、村の発展の仕方が違うので、それはプレーヤーの皆さんが自分自身で確かめてみてください。

アオ　ホホゥ、ラジャー!!

いままでにも発展ありました

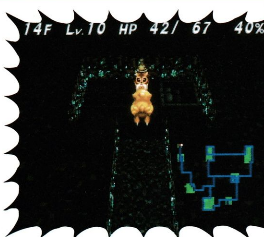


⬆切り立った峠に建っていたさびれたお店が、大繁盛するようになったりも……。

ハムホイッスルで出現!! こいつは敵か?味方か?

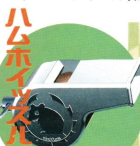
シレンジャーが５人で敵に向かっていくように、チョコボの冒険をサポートしてくる仲間たちというのも存在する。村にいっしょにやってきたモーグリのアトラから道具屋のチョコボ親子などなど、村に住む人たちはチョコボの冒険を陰ながら支えてくれるはずだ。

そんななかでも特殊なのが今回紹介するこのドル。イラスト自体はずいぶんまえから掲載されていたのだが、すべては謎に包まれていた。しかし、いまここで真実を明かそう!! ダンジョンを探険しているとドルが困っているイベントに出くわすことがある。このときにドルを助けよう。すると、その場はさっさといなくなるが、それ以降のダンジョン探索時に落ちているハムホイッスルというアイテムを使うと、どこからともなくドルが現われアイテムをくれるぞ。





謎の多かったハムスターのドル。ハムホイッスルを吹けば、スーパーマンのように登場するぞ。



体育の先生などがよく持っているホイッスルのように、"ピーッ!!"という響き渡る音ができるのだ。



ハムホイッスル入手!!

笛を吹いてみよう



笛を口に咥えて、お腹のなかの空気を一気に吐き出せば、音が鳴り響くぞ。



笛を吹いてしばらく待っていると、どこからともなくドルがスゴイ勢いでチョコボのもとに駆け寄ってくる。ドルはどこから来たのか?



助けた恩返しからか、ドルはアイテムをくれるのだ。これで冒険が楽になることもある。

中村光一とアオシレンジャー『チョコボ』を語る その3

アオ　今度はチョコボを助けてくれる仲間についてですが……。

中村　いままでにも登場しているモーグリのアトラはチョコボの冒険仲間的な存在ですが、これ以外にも冒険を陰ながら支えてくれる大勢のキャラクターが登場します。

アオ　それはどういったキャラクターたちですか?

中村　まず、今回の記事中でも紹介しているドル。こいつはとても義理堅いキャラクターなんです。

アオ　と、いいますと?

中村　チョコボに救われた恩返しとばかりに、チョコボがホイッスル(通称ハムホイッスル)をピーッと吹くと、チョコチョコッとダンジョン内に現われてはとても良いことをしてくれるんです。

アオ　いいこととは、あんなことやこんなこと……。

中村　……。

アオ　まぁ、冒険に役立つということですね。

中村　そうですね。それから、ダンジョンの偶数階に現われるクレールというキャラクターがいます。

アオ　こ、こいつはどんな……?

中村　クレールは登場するたびに偉そうにしていますが、じつは初心者であるプレーヤーに冒険で役立ついろいろなことを、親切に教えてくれるんです。

アオ　道先案内人ですか?

中村　そうですね。彼のいうことに耳を傾けているだけでも、かなり勉強になるはず。つまりプレーする上でとても重要なキャラクターであることは確実ですね。

アオ　日々これ勉強ですな!!



『シレン』では仲間がいっしょに行動してくれたが、『チョコボ』では……。

4属性以外の魔法をドーンと紹介!!

我々シレンジャーに超スーパーダイナミック必殺技があるように、チョコボにも一気に大ダメージを与えることが可能な魔法という攻撃がある。この魔法は、本による火・氷・雷・風の4種類の魔法と魔石による召喚獣のお助け魔法などが存在するということはいままでにもお伝えしてきたとおり。今回はさらに、４種類の属性以外の本による魔法を入手した。ディム、ドレイン、シャインの３種類だ。これらの魔法は天や地の力を使ったり、相手のヒットポイントを奪うなど、いままでの魔法とはちがった場面での活用ができそうな気配。

このようなことからも、魔法的な効果を発動する本、魔石、珠の３種類の使いかたしだいでは、かなり楽な戦いが展開できそうだ。これらの具体的な使いかたなどに関してはダンジョンのなかに登場するクレールが解説してくれるので、出てきたときは耳を傾けるべし。すべてを理解することこそ、『チョコボ』を制するための第１歩だ!!

25F Lv.24 HP 57/122 63%
テレポカード
ファイアの本 3
ディムの本 3
シャインの本 3
ドレインの本 3
フレアの珠
プチメテオの珠
シヴァの魔石
3/16

火・氷・雷・風以外の魔法もある



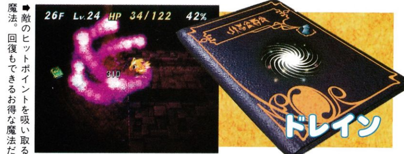


地下からのパワーで上昇させ、ダメージを与える魔法なのだ。





天からのパワーでダメージを与える魔法。アンデッドに有効だ。





敵のヒットポイントを吸い取る魔法。回復もできるお得な魔法だ。

いろんなことをクレールから学ぼう

クレールは初めてダンジョンに潜ったとき、偶数の階層で出現するゲームのアドバイザー的な存在のキャラクターだ。このゲームに関するさまざまなことをレクチャーしてくれるので、基本はシッカリ学ぼう。



今回は珠について教えてくれたクレールに感謝!!

中村光一とアオシレンジャーの『チョコボ』を語る その3

アオ　こ、これは、まさか悪の根元、ボスキャラなのか~!!

中村　いや~とうとう出てしまいましたねぇ。どうです?

アオ　シルエットながらおぼろげに見えているその姿! つ、強そう!!

中村　ハッキリ言って、メチャクチャ強いですよ。ツメやクラといった武器や防具を強くしていくのはもちろんですが、赤い珠や青い石を大量に持ってのぞむことをお勧めします。もう信じられないくらい強いですから。戦いを挑むときは、くれぐれも注意してくださいね。

アオ　ラ、ラジャー! 最後に、読者に向けてひとことお願いします。

中村　今回は、「FF」シリーズのファンの人たちや、「不思議のダンジョン」シリーズの初心者に親しみやすいように、ダンジョンの奥に突っ込んでいくよりもツメやクラ、そして魔法の本などをじっくり育てていくような設定になっています。だからテレポカードを使って、まめに村に帰り、合成などをするようにしたほうがいいでしょう。

アオ　なるほど……ラジャー!!



次回はいよいよダンジョンを攻略! シレンジャーPSが大活躍なのら!!



次回予告

2WEEK LIMITED EDITION

弐 ブシドーマグ

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	スクウェア	発売日未定	価格未定

特報 ブシドーブレード弐 最新情報を入手!!

『ブシドーブレード弐』!!『弐』を「ツー」と読むのはみんなもうママに教わったよね？　それならオッケー。『ブシドー弐』の最新情報を大量に入手したので、今週と来週、2回だけブシドーマグ復活しちゃいます。さて、今週の新情報はなんと5ページ分。以前紹介したメインキャラ6人の、助っ人として登場するサポートキャラや、前作より強化されたバトルシステムやサブウェポンを一挙に紹介。原稿を打つほうの身にもなってほしいくらいの、大ボリュームなのです。

今度は合戦だ!!

メインキャラの助っ人サポートキャラ

トップモードでゲームを進めていくと、味方のサポートキャラが登場するステージがある。このサポートキャラが登場した場合、プレーヤーはまずサポートキャラで敵と戦うことになる。仮にここで敗れても、続けてメインキャラでゲームを続行できる。サポートキャラで戦う際、ある条件を満たしていると、あとでサポートキャラもトップモードで選択可能になる。

サポートキャラ12人を一挙公開

鳴鏡館

鳴鏡側のサポートキャラは、前作をプレーした人には懐かしい面々が揃っている。とくにサザンカなどは、以前敵として戦った人間だが、今作では助っ人として登場する。松虫、ナイトストーカー、墨流といった新登場のキャラたちの活躍に期待だ。



風門サポートキャラ

松虫
通りすがりに捨陰の刺客から鳴鏡の人間を助けてしまったため、今回の合戦にも引っぱり出されてしまった浪人。バランス型。

螢火
前作での戦いののち、アメリカで殺し屋として活動していたが、鳴鏡館の危機を知り駆けつける。スピード型のパッキン女忍者。

辰美サポートキャラ

ナイトストーカー
甲賀流忍術修行の身であり、蛍火の後輩。決戦を前に人手のなさを解消するため、蛍火が助けを頼んだ。スピード型。

空蝉
前作では鳴鏡の親分格として活躍。のんびりと湯治でもして隠居を考えていたが、御門に呼びだされ参戦。パワー型キャラだ。

御門サポートキャラ

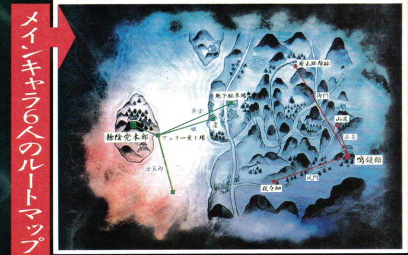
墨流
見た目のとおりのパワー型。最強の剣術を求めて日本語もよくわからぬまま、アメリカより来日。御門を慕っている。

サザンカ
いくとこまでいってしまった風貌の今作のサザンカ。弱体化してしまった鳴鏡館に見切りをつけていたが、今回の決戦を機に鳴鏡館師範代の座を狙う。パワー型。

キャラごとに異なるステージルート

トップモードのゲーム展開

鳴鏡心当流と捨陰党の流派対決による全面戦争、というのがトップモードのゲーム展開。それぞれの流派のメインキャラ、サポートキャラ、そして多数のザコキャラがマップ上の各所で衝突し合う、合戦さながらの展開がなされるという。プレーヤーは、選んだキャラによって異なるステージルートを突き進み、敵の本拠地を目指す。ルートが変わればもちろん遭遇する敵や味方のキャラ、そしてストーリー展開も変化する。この合戦の全貌は、すべてのキャラクターですべてのルートをたどったときに、明らかになることだろう。



メインキャラ6人のルートマップ

多彩なステージ



➡各ステージは独立していて、ステージ間の移動は不可能に。

⬅微妙に高低差のある場所での戦闘。どう影響するのか!?

捨陰党

鳴鏡に対して、なんともイロモノぞろいの捨陰党のサポートキャラ。とくにトニー梅田なんて、名前もそのルックスも行き過ぎのいい例だろう。しかしそんな強烈キャラに埋もれて見過ごしがちだが、ハイウェイマンはなんか見たことあるような……。

源五郎サポートキャラ

柊千尋
捨陰党総師の子。すでに剣の天才の片鱗を見せるが、捨陰の血を重くも感じる。スピード型の13歳。

本宮五十八
捨陰党の親分格、源五郎の元師匠である頑固者爺さん。隠居の身だったが、決戦の話を聞き参戦。軍服姿も勇ましい、バランス型の老齢70歳。

寒雲サポートキャラ

ウタマル
以前道場破りまがいに捨陰の門を叩くが、寒雲に敗北。以降捨陰に居座り、寒運のよきライバルとして腕を磨く。バランス型。

ハイウェイマン
最近捨陰党に入門したばかりの、謎多き人物。といってもそのルックス、手に持った武器からなんとなく誰だかわかってしまうが。バランス型の〇ーダスさん？

嬢サポートキャラ

本郷武尊
嬢とは幼なじみで、ともに幼少のころより捨陰で修行を積む。辰美に対してライバル意識を持つ。パワー型。

トニー梅田
独自の剣術体系を作ろうと多くの流派の剣術を学ぶ。現在はダンスのリズムを取り入れ中。スピード型のアフロ35歳。

©スクウェア／ライトウェイト　※使用した画面写真は開発中のものです。

ブシドーブレード弐 新攻防システム その詳細

既存の格闘ゲームとは一線を画す戦闘システムが特徴的な、『ブシドーブレード』。続編である今作の戦闘システムは、よりシンプルに、より深いものへと変貌をとげた。攻撃ボタンは表の攻撃(○ボタン)、裏の攻撃(×ボタン)の２種類のみ。そして防御ボタンは廃止され、攻撃は攻撃で返す、という方法になった。このように極限までシンプルになった「ブシドー弐」の攻防システム。詳細を解説していこう。

攻撃ボタンはふたつのみ!!

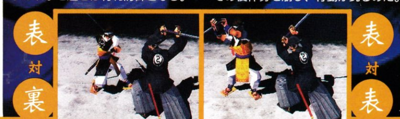
表は腕の返しのない、素直な攻撃。裏は腕の返しのある、手をひねった攻撃となる。わかりやすく説明すれば、表が上からの斬りや突き。裏が横や下からの斬りということになる。このふたつの攻撃に方向キーを組み合わせるだけで、非常に多彩な攻撃をくり出すことが可能になっている。

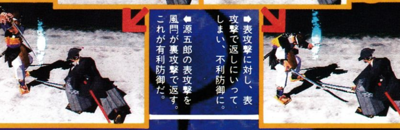
表攻撃 ○ボタン　　**裏攻撃** ×ボタン



有利防御と不利防御

表は裏で、裏は表で返す、というのが防御の基本。この基本どおりに相手の攻撃を返せば有利防御となる。しかしこの逆、表を表で返したりすると不利防御となり、防御はするがその後体勢を崩し、行動が鈍るのだ。





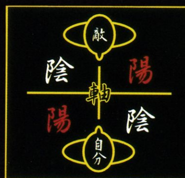
⬅源五郎の表攻撃を風門が裏攻撃で返す。これが有利防御だ。

➡表攻撃に対し、表攻撃で返しにいってしまい、不利防御に。

表と裏、陰と陽

鳴鏡剣術の神髄

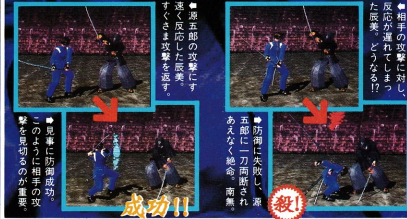
鳴鏡では敵と相対したとき、自分の左側を陽、右側を陰と呼んでいる。同じ裏の攻撃でも、構えによっては陽側から出たり、陰側から出たりする。これらの要素を把握しておくと、よりレベルの高い攻防が可能となる。たとえば相手の陰側へ軸をずらし、自分が陰側から出す攻撃を出しても相手の剣が邪魔で攻撃は当たらない(①)。しかし相手の陽側にずれて、陰側から攻撃を出せば当たりやすい(②)。こういった陰と陽の関係を意識すると、戦術もより高度になる。



攻撃は攻撃で返す

相手の攻撃は攻撃で返す、というのが今作の防御システム。相手が攻撃してきたらす速くそれに反応し、自分も攻撃を返すことで相手の攻撃を防ぐことができる。上手く防御するには、返すタイミングが重要になる。

防御成功　　**防御失敗**



⬅源五郎の攻撃にす速く反応した辰美。すぐさま攻撃を返す。

➡見事に防御成功。このように相手の攻撃を見切るのが重要。

⬅相手の攻撃に対し、反応が遅れてしまった辰美。どうなる!?

➡防御に失敗し、源五郎に一刀両断されあえなく絶命。南無。

武器弾きと、そこからの攻防

相手の攻撃が自分に当たらない距離で攻撃を返そうとすると、防御ではなく武器弾きになってしまう。武器弾きはダメージにならないが、このとき弾いた側は重ね攻撃を、弾かれた側は切り返しの攻撃を出せる。

弾かれてからの切り返し攻撃　　**弾いてからの重ね攻撃**

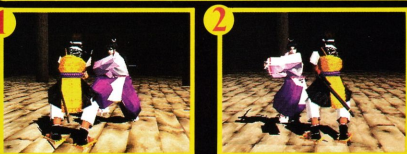


⬅下方向に武器を弾かれてしまった御門。ここから切り返す!!

➡体制を崩さずにすぐさま攻撃体制に移る。そして!!

⬅嬢の攻撃に武器を弾かれてしまった風門。体勢を崩された!!

➡体勢が整わない風門に向かって、攻撃を重ねる嬢!!



⬆相手が武器を持っているほうに攻撃を出してしまっては、攻撃は当たらない。

⬆相手の陽側へ回り陰側から攻撃を出せば、がら空きの相手の体に確実に決まる。

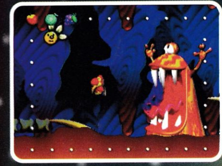
Nintendo

NINTENDO 64

ヨッシーからのプレゼント——



64じまんの3Dスティックでカラフルちびヨッシーたちを自由自在に操れる！



冒険をじゃまするズッコケおばかな敵キャラたちのへんてこ攻撃盛りだくさん！





美しいグラフィックとトリッキーな仕掛けがいっぱいのとってもゆかいなアクションゲーム！

アクション
振動パック対応
12月21日(日)発売
希望小売価格
6,800円(税別)

ヨッシーストーリー™

任天堂株式会社　本社　〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂テレホンサービス　東京 (03)3540-9999／大阪 (06)376-3355／京都 (075)525-3444／名古屋 (052)586-3000／岡山 (086)255-2130／札幌 (011)612-4144
インターネットの任天堂ホームページ　http://www.nintendo.co.jp/

NINTENDO 64®

N と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。　©1997 Nintendo

SUB WEAPON

ついに一撃必殺すら可能になった

サブウェポン

前作同様今回も各キャラは固有のサブウェポンを装備している。登場キャラが増えたぶんバリエーションを増しているのは当然として、二刀流などの使用法も追加された。さらになかには一撃必殺が可能なものまで存在し、補助的役割を超えた重要な一要素となった。

寒雲のサブウェポン

独鈷（トッコ）

元来はインドから伝わった、煩悩を破壊するための仏教の法具。刃先がするどく一撃必殺が可能。

風門のサブウェポン

鉄扇（テッセン）

鉄製の大きな扇。一撃必殺こそ不可能だが、かなりの重量なのでたとえ防御されても相手の体勢を崩せる。

⬇弾き飛ばされ、よろめいているところに、風門が襲いかかる!!

⬆風門の鉄扇を防御したが、体勢を崩してしまうウタマル。

本郷のサブウェポン

斧（オノ）

見るからに殺傷能力の高そうな斧。もちろん一撃必殺が可能。防御されても相手の体勢を崩すほどの威力。

驚異の殺傷力!!

⬆➡飛んでくる音が聞こえてきそうなくらい巨大な斧。もちろん当たれば即、昇天です。

嬢のサブウェポン

十手（ジッテ）

時代劇でおなじみの十手。本来対犯罪者の打撃と防御用で、投げるものではない。

ハイウェイマンのサブウェポン

レイピア

前作では主要武器だったレイピア。元来西洋の貴族が儀式などに用いていたもの。一撃秘殺が可能だ。

二刀流として使用可能なサブウェポン

左手に持つことで二刀流の構えを取ることができ、なおかつ投げても一撃必殺が可能なほど威力を持つのが右の4つ。かなり強力と言える。

二刀流の応用例

⬅辰美が五十八を二刀流で攻める。それを防御するがよろめいてしまう五十八。

➡間合いが離れてしまった五十八に、辰美は……。

投!

⬅小太刀をすぐさま投げつける。この連係は強い。

辰美のサブウェポン

小太刀（こだち）

歴史的には脇差しの原型とも言えるもので、古武士が太刀といっしょに差していた小型の太刀である。サブウェポンとしてはかなり長く、重い。一撃必殺を可能とする。

空蝉のサブウェポン

脇差し（ワキザシ）

小型の打刀とも言える空蝉のサブウェポン、脇差し。辰美の小太刀と比べるとやや短いが、その威力は勝るとも劣らない。もちろん投げた場合でも一撃必殺が可能だ。

螢火のサブウェポン

セイヨーツルギ

前作では主要武器だったセイヨーツルギ。西洋でサーベルと呼ばれるものに近く、突きや刺し以外に斬り攻撃にも優れる。一撃必殺可能。

松虫のサブウェポン

ドス

本来ドスとは懐に隠し持つ短刀全般を意味するが、このドスは長ドスとも呼べるもので、とても懐中にはしまえない。一撃必殺が可能。

二連射が可能なサブウェポン

前作でも同一のサブウェポンを複数個持っているキャラはいたが、今作ではさらにそれを2連続で投げることが可能な物も登場した。間髪入れずに2連続で投げられ、なおかつ軽量な物がほとんどなので飛んでくるスピードはかなりのもの。2発ともかわしたり防御するのは至難。

えいや!!

⬅御門が投げつけた合口を、す速くその場にしゃがんで避ける嬢。しかしこのあと……。

➡御門はすぐさま2発目の投擲モーションに入る!!

もういっちょ!!

⬅1発目を避けた嬢だったが、その立ち上がりざまに2発目が……。

御門のサブウェポン

合口（アイクチ）

懐中に持つ短刀の一種で、鍔がなく、柄と鞘の口がぴったり合うように作られているのでこう呼ばれている。今作で御門はこの合口を2本、懐中に潜めている。

サザンカのサブウェポン

長針（ナガバリ）

対人攻撃用に長く丈夫に改良された特殊な針。あまりに細いので防御が不可能。

ナイトストーカーのサブウェポン

手裏剣（シュリケン）

忍者と言えばコレ、の手裏剣。複数携帯しているので2連射を何回か行なえる。

ウタマルのサブウェポン

札（フダ）

遊技に使用される花札とは異なり、最初から殺傷を目的に縁に金属を仕込み、頑丈に作った特殊なものだ。

源五郎のサブウェポン

小柄（コヅカ）

本来打刀などの鞘に装着しておく小刀。ナイフ感覚のものだが切れ味は悪くない。

特殊なサブウェポン

そしていままでの流れからすると、「特殊な」としか言いようのないのが右のふたつ。とくにカエル。カエルがウェポンになってしまいました。いやはや、しかし。

トニーのサブウェポン

ブーメラン

敵に当たらなければ投げた場所に戻ってくる。ヘタすると自分に当たる。

千尋のサブウェポン

カエル

カエル嫌いなキャラクターに威力を発揮するらしい。投げたあとは、そのへんを飛び回る。

➡カエル様御近影。これってウェポン?

➡投げたあとはそのへんをピョンピョン。

PlayStation

鳴鏡

捨陰

二流派激突。血ぬられた歴史の闇に一撃を。



赤い風雲児

『居場所をつきとめるなら、忍者が適任、わたくしが参りましょう。』
ナイトストーカー　23才。
鳴鏡と友好関係にある甲賀流で修行中。キラリと光る涼しい目に、やさしい心が伺える。



湯上がり隠居親父

『やれやれ、ゆくかの…。』
空蝉（ウツセミ）56才。
鳴鏡館メンバーの父親的存在。のんびりと湯治して引退しようとしていたが、この抗争に駆り出されて少し不機嫌。

噂の道場破り・辰美（タツミ）の戦いをサポートするのは、彼の数奇な生い立ちを知る空蝉と、蛍火の後輩ナイトストーカーだ。



スパイシーまげ男児

『強えな…でもまぁ、やっぱり俺のほうがつえぇな。』
ウタマル　25才。
出世欲が強く、この抗争で名をあげようと燃える。同門の寒雲をライバル視。



秘密の仮面貴族

『捨陰を主（あるじ）に選んだのはわたし自身だ。迷いはない。』
ハイウェイマン　年齢不祥。
どうやら日本人ではない。捨陰党に入門したての新参者。しかしこの姿、どこかで…。

氷の修験者・寒雲（カウン）の戦いをサポートするのは、彼にライバル意識むきだしのウタマルと、どこかで見覚えのあるハイウェイマンだ。

平成十年
梅の花咲く頃発売予定

ブシドーブレード弐
BUSHIDO BLADE 2

新・一撃必殺システムの全貌(4)

「剣の真髄・陰と陽」

剣を中心に体の左側を「陽」、右側は「陰」と呼ぶ。これが、戦略上大きなポイント。裏攻撃（×ボタン）の際、相手の陰陽どちらに剣を振るかは、構えで異なる。例えば正眼からは相手の陰に、大上段からは陽へ。結果、自分の「得意なスペース」が決まる。大上段なら相手の陽側に回り込むのが有利だ。表裏のみならず陰と陽の攻防は向き合った瞬間から始まっている。冷静に、熱く、戦え！





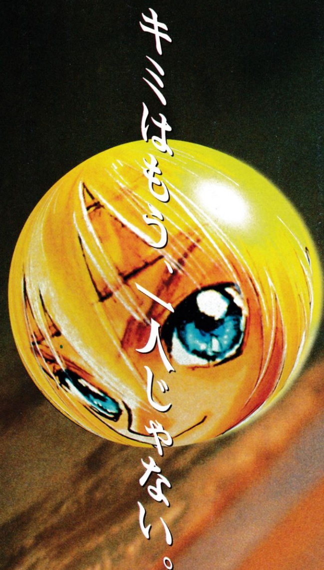
●風門（手前）の裏攻撃に対して軸をずらし、陽側（右）に回り込んで裏攻撃に入る寒雲（奥）。大上段に適した動きだ。

SQUARESOFT　株式会社スクウェア　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー

"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。　©スクウェア／ライトウェイト



namco



運命の扉を 今、ナムコが開ける。

Tales of Destiny™

テイルズ オブ デスティニー

©いのまた むつみ ©NAMCO LTD. phone 03-3756-7651 http://www. namco. co. jp/
"PS"マークおよび"PlayStation"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

キャラクターデザイン **いのまたむつみ**

アニメーション監督 **岡村天斎**

オープニングCG **プロダクションI.G**

テーマソング **DEEN**

12月23日発売
¥5,800（税別）

ただ今、予約キャンペーン実施中！ 詳しくは店頭にて

CD型 オリジナル 1998カレンダー 〈先着20万名様〉

Wチャンスもうれしい!!

A賞 ソニーMD プレイヤー 〈100名様〉

B賞 オリジナル マグカップ 〈300名様〉

C賞 オリジナル ピンバッジ 〈600名様〉



"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

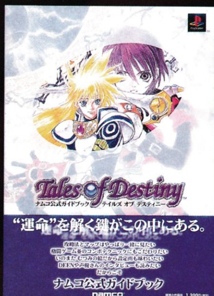
namco

我を導きたまへ。

MEET THE DESTINY.

私はページをめくります。道に迷った時、運命にとまどった時、そして
もっと物語(テイルズ)を知りたくなった時。困惑を微笑みにかえるために……。





ナムコ公式ガイドブック
「テイルズ オブ デスティニー」
'97年12月23日 ソフトと同時発売
B5版オールカラー176ページ 1,200円(税別)
プレイステーション用ソフト取扱店にてお求めいただけます。

©いのまたむつみ ©1997 NAMCO LTD. phone 03・3756・7651 http://www.namco.co.jp/

DigiCube

SQUARESOFT

ゲームが楽しくなるデジキューブの

BOOKS & CD for Your X'mas

チョコボからのクリスマスプレゼント

<チョコボの不思議なダンジョン ガイドブック>
好評発売中 本体価格/800円(税別)
★綴じ込み特典:スーパーシール下じき

12月17日はチョコボのお誕生日だって知ってた? そんなオメデタイ日に、ガイドブックが満を持しての登場だぞ! 不思議なダンジョン探検が楽々になる各種アイテム・システム解説はもちろんのこと、パズルやクイズ、そしてモンスターを倒す秘けつをこっそり教えるお料理講座まで、お楽しみ企画満載の一冊! 冬休みはゲームとこの一冊があれば、十分愉快に過ごせるぞ!

<チョコボの不思議なダンジョン オリジナル・サウンドトラック>
12月21日発売予定 本体価格/1,942円(税別) SSCX 10014
★初回特典クリスマス限定スペシャルパッケージ ★クリスマス限定8cmCDシングル

発売日からクリスマスまで季節限定パッケージで、サンタクロース姿のチョコボがお目見えだい! しかも、超レア音源「チョコボのハッピークリスマス」他一曲を収録した8cmCDシングル付き! 買いのがしたくない人は、レコード店に今から予約に行かなきゃね! もちろんサウンドは、不思議さと面白さ、そして可愛さに溢れたゲームにピッタリの、ワクワクするような仕上がり。音楽担当はスクウェアの濱渦正志さん。

チョコボからのお年賀
チョコボの不思議なダンジョン アレンジ・ヴァージョン(タイトル未定)
1998年2月5日発売予定 予価2,718円(税別) SSCX10016

フロントミッションオルタナティヴ完全攻略本(仮)
1998年初冬発売予定 価格未定

BOOK

フロントミッションオルタナティヴ ガイドブック
好評発売中 本体価格/800円(税別)
より楽しく、よりスムーズにゲームを進めるための情報が満載の第一部、『フロントミッションオルタナティヴ』の世界観と人物像、そしてWAW等を重点的に紹介した第二部で構成。第一章のマップを完全紹介。独特の世界観、システムを持つオルタナティヴを遊び尽くすのに、最適な一冊。

MUSIC CD

フロントミッションオルタナティヴ/リョウ アライ
好評発売中 価格/2,233円(税別) SSCX10010
生産限定特製ブラックケース仕様 全16曲収録
ゲームソフト中のサウンドをベースに、リョウ アライ本人が音楽を再構築した、オフィシャル・リアレンジ・バージョン。ambivalentな音が産み出す麻薬的快感に浸れ。

MUSIC CD

アインハンダー オリジナル・サウンドトラック
12月21日発売予定 価格/1,942円(税別) SSCX10015
光と闇の近未来を、爽快感と緊張感あふれるサウンドが突き抜ける!スクウェア初の本格シューティングゲームに相応しい、スピード感満載のサウンドトラック。音楽を手掛けるのはスクウェアの福井健一郎氏。

©1997 スクウェア キャラクターデザインサポート/バンプレスト ©1997 スクウェア ※ガイドブックはデジキューブのあるコンビニエンスストアまたは全国の書店でお求めいただけます。※CDは全国のレコード店でお求めいただけます。※ただし、一部お取り扱いしていない店舗もございますので、予め御了承下さい。

チョコボとモーグリの
オリジナルストラップ他特製グッズが当たる

デジキューブレーベル WINTERキャンペーン
1997年12月19日(金)～1998年1月31日(土)

12/19～'98年1/31まで、全国のキャンペーン実施店にて、デジキューブのゲーム音楽CDをお買い上げ頂いた方を対象としたプレゼントキャンペーンを実施! 買いのがしたタイトル、期間中にリリースの新譜、1/21以降発売予定の新作タイトルまで、どの商品にもチャンスはあるぞ!さあ、買うなら今だ!

now get a chance その1 / **now get a chance その2**

キャンペーン実施店でデジキューブのゲーム音楽CDを買う

その1
- 特製キャラクターカードをプレゼント(カードがなくなり次第終了)
- なんと! 当たりカードがでた! / ハズレてもキャラカード
- カードに必要事項を書いてデジキューブに送ると…
- 700名様にもれなく、チョコボ&モーグリのオリジナルストラップをお届け!

その2
- デジキューブ新譜予約確認ハガキが渡される(ハガキがなくなり次第終了)
- 例えば1/21以降にリリースの『ゼノギアス/オリジナル・サウンドトラック』を予約して、そのハガキを返送!!!
- なんと抽選で1,000名様に、チョコボのピンバッジをプレゼント!

※キャンペーン実施店等に関するお問い合わせは 株式会社SME・インターメディア TEL:03-3266-5772

予約対象商品
●2/5 発売予定 チョコボの不思議なダンジョン アレンジ・ヴァージョン 予価:2,718円(税別) SSCX10016 ●2/5発売予定 ゼノギアス オリジナル・サウンドトラック 予価:2,718円(税別) SSCX10013

既発対象商品
●TOBAL No.1 オリジナル・サウンド・トラック 価格:1,942円(税別) SSCX 10001 ●TOBAL No.1 REMIXIES ELECTRICAL INDIAN 価格:1,456円(税別) SSCX 10002
●ファイナルファンタジーVII オリジナル・サウンド・トラック 価格:3,689円(税別) SSCX 10004(4枚組) ●天外魔境 第四の黙示録 ヴォーカル・セレクション 価格:1,942円(税別) SSCX 10005
●天外魔境 第四の黙示録 オリジナル・サウンド・トラック 価格:2,913円(税別) SSCX 10006(2枚組) ●TOBAL 2 オリジナル・サウンド・トラック 価格:1,942円(税別) SSCX 10007
●ファイナルファンタジータクティクス オリジナル・サウンド・トラック 価格:2,718円(税別) SSCX 10008(2枚組) ●サガ フロンティア オリジナル・サウンド・トラック 価格:3,204円(税別) SSCX 10009(3枚組)
●フロントミッション セカンド オリジナル・サウンド トラック 価格:1,942円(税別) SSCX 10011 ●FINAL FANTASY VII/リユニオン・トラックス 価格 1,942円(税別) SSCX 10012

<デジキューブレーベルWINTERキャンペーン実施店一覧>

<北海道>[旭川市]玉光堂旭川店[札幌市]玉光堂四丁目店/玉光堂琴似店/山野楽器札幌店[小樽市]玉光堂駅前店[函館市]山野楽器棒ニアネックス店<青森県>[五所川原市]新星堂五所川原エルム店[弘前市]新星堂弘前店[青森市]新星堂青森駅ビル店[八戸市]新星堂八戸店<秋田県>[秋田市]新星堂秋田店<岩手県>[花巻市]新星堂花巻店[盛岡市]新星堂盛岡店<宮城県>[石巻市]新星堂石巻イトーヨーカドー店[仙台市]新星堂仙台店/新星堂カルチェ5仙台店/新星堂仙台泉店<山形県>[山形市]新星堂山形店/新星堂山形駅ビル店<福島県>[いわき市]新星堂平イトーヨーカドー店[郡山市]新星堂カルチェ5郡山店/新星堂郡山イトーヨーカドー店[福島市]新星堂福島ルミネ店<新潟県>[新潟市]新星堂新潟イトーヨーカドー店/新星堂新潟プラーカ店/石丸電気(株)新潟店/新星堂新潟丸大店[長岡市]新星堂長岡店<富山県>[富山市]フクロヤ二口店/新星堂富山店<石川県>[金沢市]グルーヴ!金沢本店/新星堂金沢駅ビル店<茨城県>[つくば市]石丸電気(株)つくば店[牛久市]石丸電気(株)牛久店[古河市]新星堂古河店[取手市]新星堂取手駅ビル店[水戸市]新星堂水戸店/石丸電気(株)ビッグワン/石丸電気(株)水戸店[土浦市]新星堂土浦ウィング店[日立市]新星堂日立店<群馬県>[伊勢崎市]新星堂伊勢崎店[高崎市]新星堂カルチェ5高崎店[前橋市]新星堂前橋店/新星堂前橋イトーヨーカドー店<栃木県>[宇都宮市]新星堂宇都宮イトーヨーカドー店/新星堂カルチェ5宇都宮店/新星堂ロビンソン宇都宮店[小山市]新星堂小山店/新星堂小山イズミヤ店<千葉県>[印旛郡]AV DEPOTギンセイ千葉ニュータウン店[浦安市]山野楽器新浦安店/新星堂新浦安店[我孫子市]新星堂我孫子店/新星堂あびこショッピングプラザ店[君津市]新星堂君津店[四街道市]新星堂四街道店[市原市]新星堂市原店/新星堂八幡宿店/新星堂本八幡店/新星堂中山店[取手市]新星堂取手店[習志野市]新星堂津田沼店/新星堂東習志野店[松戸市]新星堂松戸店[成田市]AV DEPOTギンセイ成田店/新星堂成田店[千葉市]ヤマギワソフト千葉店/山野楽器千葉店/新星堂検見川浜店/新星堂長沼店/新星堂プレナ幕張店/新星堂千葉ポートタウン店/新星堂千葉店/新星堂千葉駅ビル店[銚子市]新星堂銚子店[柏市]AV DEPOTギンセイ柏ステーションモール店/新星堂カルチェ5柏店[茂原市]新星堂茂原店[野田市]新星堂野田店<埼玉県>[越谷市]新星堂越谷店/新星堂南越谷店[久喜市]新星堂久喜店[熊谷市]新星堂熊谷店/新星堂熊谷駅ビル店[戸田市]新星堂戸田公園駅ビル店[坂戸市]新星堂坂戸店[志木市]新星堂カルチェ5志木店[春日部市]新星堂春日部店/新星堂ロビンソン春日部店[深谷市]新星堂深谷店[川越市]山野楽器アトレ丸広店[川口市]山野楽器川口そごう店[草加市]新星堂草加駅ビル店[大宮市]ヤマギワ大宮店/新星堂大宮イトーヨーカドー店[和光市]新星堂和光店[蕨市]新星堂蕨イトーヨーカドー店<東京都>[千代田区]ヤマギワソフト館/ヤマギワ東京ソフトショップB館/新星堂飯田橋店/石丸電気(株)2号店/石丸電気(株)3号店/石丸電気(株)ソフトワン/石丸電気(株)本店[中央区]山野楽器銀座本店/山野楽器ビュータラビット店[葛飾区]新星堂四つ木店/新星堂亀有イトーヨーカドー店[江戸川区]新星堂小岩店/新星堂小岩駅ビル店[江東区]新星堂亀戸店/新星堂東陽町店[港区]新星堂ウイング高輪店[渋谷区]山野楽器東急東横店/新星堂恵比寿店[新宿区]山野楽器小田急ハルク店/新星堂新宿NSビル店/新星堂新宿靖国通り店/新星堂カルチェ5新宿店[杉並区]新星堂荻窪店/新星堂阿佐ヶ谷店/新星堂荻窪ルミネ店[世田谷区]ヤマギワ世田谷店[足立区]新星堂北千住店/新星堂西新井店[台東区]新星堂上野丸井店/新星堂浅草店[大田区]新星堂大森店[中野区]新星堂中野丸井店[板橋区]新星堂上板橋店[品川区]新星堂目黒店/新星堂大井町イトーヨーカドー店[豊島区]山野楽器池袋パルコ店/新星堂池袋アルパ店[北区]新星堂赤羽イトーヨーカドー店[墨田区]新星堂錦糸町丸井店/新星堂カルチェ5錦糸町店[立川市]新星堂CDショップアポロ店/新星堂立川ボルト店[武蔵野市]山野楽器吉祥寺サンロード店/新星堂吉祥寺ステーションセンター店/新星堂ジョウジ・フォーラム店/新星堂Hyper Pop吉祥寺店/新星堂武蔵境イトーヨーカドー店[国分寺市]新星堂国分寺丸井店/新星堂国分寺店/新星堂西国分寺店[保谷市]新星堂ひばりケ丘店[調布市]山野楽器調布パルコ店[東久留米市]新星堂東久留米店[東村山市]新星堂東村山店[町田市]新星堂パリオ町田店[八王子市]山野楽器八王子そごう店/新星堂カルチェ5八王子店/新星堂西八王子店[府中市]山野楽器府中フォーリス店/新星堂京王府中店/新星堂府中イトーヨーカドー店[多摩市]ディスクピア聖跡桜ヶ丘店/新星堂永山店/新星堂多摩中央店[昭島市]新星堂昭島店<神奈川県>[伊勢原市]AV DEPOTギンセイ伊勢原店/新星堂伊勢原店[横浜市]AVSシャル音楽館/ヤマギワソフト横浜店/山野楽器ウイング上大岡店/山野楽器横浜そごう店/新星堂上大岡店/新星堂三ツ境ライフ店/新星堂日吉店/新星堂戸塚丸井店/新星堂戸塚ダイエー店/新星堂上永谷イトーヨーカドー店/新星堂港南台ダイエー店/新星堂横浜ランドマークプラザ店/新星堂横浜ジョイナス店/新星堂横浜ポルタ店[海老名市]新星堂海老名店[鎌倉市]新星堂大船イトーヨーカドー店/新星堂大船ルミネウィング店/新星堂鎌倉店[茅ヶ崎市]新星堂茅ヶ崎ルミネ店[三島市]新星堂三島店[小田原市]新星堂小田原店/新星堂小田原ダイドープラザ店[川崎市]新星堂川崎店/新星堂川崎アゼリア店/新星堂溝の口店/新星堂武蔵小杉店[相模原市]山野楽器相模大野ミロード店/新星堂橋本店/新星堂相模原イノス店/新星堂古淵店/新星堂中央林間東急店/新星堂中央林間イトーヨーカドー店<山梨県>[甲府市]新星堂甲府店/新星堂甲府駅ビル店/新星堂甲府グランパーク店<長野県>[松本市]新星堂松本駅ビル店/新星堂松本エスパ店[長野市]新星堂長野駅ビル店<愛知県>[安城市]ディスクステーション安城店[一宮市]新星堂一宮店[高浜市]ディスクステーション高浜店[春日井市]新星堂高蔵寺店[松坂市]ディスクステーション松坂店[瑞浪市]ディスクステーション瑞浪店[尾張旭市]ディスクステーション三郷店[豊橋市]ヤマト楽器店精文館ビル店/新星堂豊橋店[豊川市]ジョーシン アクロス豊川店・2F[名古屋市]グルーヴ!本店/ヤマギワ メルサ店/ヤマギワ ナディアパーク<岐阜県>[大垣市]新星堂大垣店<京都府>[京都市]ジョーシン京都1ばん館・B1F/アニメイト京都店/新星堂京都近鉄店[宇治市]ゼスト御池店<大阪府>[北区]ディスクピア梅田店/ディスクピア阪急三番街店[浪速区]ディスクピア日本橋店/ヤマギワソフト大阪店[安倍野区]アニメイト安倍野ベルタ店[天王寺区]新星堂天王寺ミオ店[平野区]新星堂東住吉店[中央区]新星堂クリスタ長堀店/新星堂なんばシティ店[堺市]新星堂新金岡店/新星堂堺東店/新星堂堺イトーヨーカドー店/新星堂中百舌鳥店[枚方市]新星堂枚方店[門真市]新星堂古川橋駅前店[岸和田市]新星堂東岸和田店[吹田市]新星堂吹田店[大東市]新星堂住道店[高槻市]新星堂グリーンプラザ高槻店[豊中市]新星堂千里中央店[富田林市]新星堂富田林店[藤井寺市]新星堂藤井寺店[松原市]新星堂松原店[守口市]新星堂守口店[和泉市]新星堂和泉府中店<兵庫県>[神戸市]アニメイト三宮店/ジョーシンさんのみや1ばん館・B1F/新星堂西神戸店/新星堂神戸オーパ店/新星堂カルチェ5神戸店[西宮市]新星堂ダイエー西宮店[加古川市]新星堂加古川店<奈良県>[奈良市]ジョーシン奈良1ばん館・3F[生駒市]新星堂生駒店<滋賀県>[大津市]ディスクピア瀬田店[彦根市]新星堂彦根店<岡山県>[岡山市]デオデオ 岡山店/新星堂岡山店<広島県>[安芸郡]フタバ図書府中店[呉市]フタバ図書呉駅店[広島市]デオデオDISC CITY紙屋町店/デオデオ本店/フタバ図書沼田店/フタバ図書ラフォーレ店/フタバ図書MEGA店/フタバ図書広島店/新星堂広島店[東広島市]フタバ図書八本松店[廿日市市]フタバ図書宮内店<山口県>[下関市]新星堂下関店<愛媛県>[松山市]デオデオ松山店/ベスト電器LIMB松山店<徳島県>[徳島市]新星堂徳島店<香川県>[坂出市]新星堂坂出店[高松市]新星堂高松サティ店<福岡県>[福岡市]デオデオDISC CITY西新店/ベスト電器LIMB福岡本店/ベスト電器西新店/山野楽器福岡店[北九州市]ベスト電器小倉店[筑紫野市]新星堂筑紫野店[久留米市]新星堂久留米店<宮崎県>[宮崎市]ベスト電器LIMB宮崎店<熊本県>[熊本市]新星堂熊本店<大分県>[大分市]新星堂大分パルコ店<沖縄県>[那覇市]ベスト電器LIMB那覇店



『サムライスピリッツ天草降臨スペシャル』プレイステーションに見参!

12月25日(木)発売予定/価格5,800円(税別)

“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。©SNK 1996,1997

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市江の木町1-6◆SNKテレフォンサービス 東京☎03(5275)6200 大阪☎06(339)0110[AM9:00～PM5:00]※電話番号はお間違えなく。

SNK Home Page URL. http://www.neogeo.co.jp

The Future Is Now

SNK

SEGASATURN

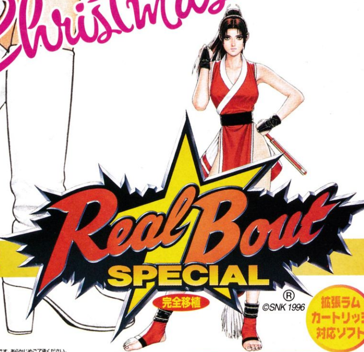
スペシャルなクリスマス

Merry Christmas

X'mas ON SALE!!







リアルバウト餓狼伝説スペシャル、セガサターンに登場!!

拡張ラムカートリッジ対応ソフト

12月23日(火)発売予定　CD-ROM単体 / 価格5,800円(税別)
お買得セット(専用CD-ROM＋拡張ラムカートリッジ) / 価格7,800円(税別) ※発売日及び価格は予告なく変更される場合があります。

●このゲームは、セガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセットしないと遊べません。●拡張ラムカートリッジは、対応するソフトにのみ共通でご使用になれます。

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび[logo]は株式会社セガエンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。※画面写真はすべてアーケード版のものです。あらかじめご了承ください。

株式会社 エス・エヌ・ケイ　〒564 大阪府吹田市江の木町 1-6　◆SNKテレフォンサービス 東京☎03(5275)6200 大阪☎06(339)0110[AM9:00～PM5:00]※電話番号はお間違えなく。

SNK Home Page URL. http://www.neogeo.co.jp

挫折しないRPG

麗しの王国ファラドゥーン。
温暖な気候と豊かな物成り、神に愛でられしこの国は、
代々の慈悲深き王の努力もあり、豊かに栄えてきた。
しかしその平和も、たった一人の邪悪なる者の手によって崩されてしまう。
暗黒の魔道士ミトリダーティス。突如、王の前に現われた彼は、
国の譲渡を迫り、拒む王を理不尽にも惨殺。
さらに民や兵までも石に変えてしまう。
新たな王として君臨したミトリダーティスは、
城内に無数のモンスターを徘徊させ、
侵入者を拒むおびただしい数のトラップを配置した。
あの美しかったファラドゥーン城は、もはや面影さえもない。
近隣の人々に「魔城」と呼び恐れられる
…それが今の姿である。

3DダンジョンRPG



'98年3月発売予定 ¥6,800(税抜)



リアルな戦闘システム

高度な戦略性。地形や間合い、キャラクター特性など、さまざまな要素を頭に入れて敵を倒せ！

キャラクター変身探索システム

三人の選択キャラは、
それぞれ「小鳥」「狼」「ネズミ」に変身可能。
姿を変えて、新たな道をひらけ！



多彩なギミック

城内には、ワナや仕掛けがいっぱい。
多彩なアイテムを活かして、
城の奥までたどり着け！

アクションタイプのダンジョンRPG

画面上にキャラクターを表示、
アクションでダンジョンを進め！
背景にはサターン初の256色ポリゴン採用。

マルチストーリー

選択キャラクターごとに変化する
オープニング＆ストーリー。
3人すべてのキャラでクリアすると…。



豪華声優陣

笠原弘子
子安武人
林延年
井上喜久子ら
豪華声優陣を起用！



「モニカの城」をご予約もしくはご購入頂くと、先着で「笠原弘子」等が歌う「モニカの城」の主題歌を収録したCDシングルをプレゼント！ 詳しくは店頭にて。

PIONEER LDC
お問い合わせ先：パイオニアLDC株式会社 開発事業部 TEL03-5721-1359



めーみそコネコネ COMPILE
URL:http://www.compile.co.jp/

ぷよぷよSUN 決定盤

© COMPILE 1997

いち！
「とことんなぞぷよ」
初心者の練習から対戦まで、連鎖の仕組みがよくわかる!!

SUN!
「連鎖ボイス」
声優オーディションに合格した、インキュバス、スケルトン-T、ルルーが登場!!

にっ！
「かちぬきぷよぷよ」
大会の雰囲気が家庭でも楽しめる！ 1〜16人まで参加可能なのだ!!

いち！ にっ！ ぷよSUN！

初回特典
コンパイル特製シール付き!!

大好評発売中!!・希望小売価格 4,800円（税別）





好評発売中・希望小売価格5,980円（税別）





好評発売中・希望小売価格4,800円（税別）

ぷよぷよSUN64
ぷよぷよSUN
も、よろしくネ！

ぷよ大会の季節到来!!

これらのイベントは、すべてPOWER ACTYで運営しています。

よい子とよいおとなのぷよ大会
12/21（日） COMPILE GAME LIVE 1997 第四回全日本ぷよマスターズ大会への道
公式プレイステーションぷよマスター大会 入場無料
11:00開場 12:00開演予定 幕張メッセ5ホール ■公式大会「プレイステーションぷよぷよ通決定盤」■ぷよSUN団体戦■コスプレ大会、他

真の実力者は誰か？ 神様の登場!!
12/23（火・祝） COMPILE GAME LIVE 1997
第二回ぷよ名人戦 入場料500円
ただし、ぷよ協会会員の方は無料です。ぷよ協会会員カードを提示してください。
8:00開場 9:00開演予定 幕張メッセ5ホール ■有段者を招いてのスペシャルマッチ 日本一のぷよ名人決定戦!!

ぷよクリスマスパーティー
12/23（火・祝） COMPILE GAME LIVE 1997 第四回全日本ぷよマスターズ大会への道
公式セガサターンぷよマスター大会 入場無料
12:00開場 12:30開演予定 幕張メッセ5ホール ■公式大会「セガサターンぷよぷよ通」■ぷよSUN団体戦■コスプレ大会、他

※時間、内容等は変更する場合があります。詳しくは、全日本ぷよ協会事務局までお問い合わせください。

大会に関するお問い合わせ先 全日本ぷよ協会事務局 0120-04-2424（フリーダイヤル 土・日・祝を除く9:00〜18:00）

Act Against AIDS
●エイズを知ろう ●エイズを防ごう ●エイズとつき合おう

プレイステーション版ぷよぷよSUN決定盤およびセガサターン版ぷよぷよSUNは振動機能付きコントローラーには対応しておりません。NINTENDO64版ぷよぷよSUN64には振動パックは同梱しておりません。

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 N と NINTENDO64 および 振動パックは任天堂の商標です。

※「ぷよぷよ」は、(株)コンパイルの登録商標です。

株式会社コンパイル 〒732-8569 広島市南区稲荷町2-16 広島稲荷町第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165（ユーザーテレフォン 土・日・祝を除く 9:00〜18:00）



Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

SONY

立体忍者活劇

天誅

Tenchu

人は死して名を遺し、忍びは死して影さえ残さず。

生と死の狭間に忍びとしての活を見いだし、心技体を極める。
手裏剣、鉤縄、撒きびし、煙玉などの忍具を駆使し、君主の指令に従って、悪事を働く者どもに天誅を下せ！
フルポリゴンで生成された純和風の世界を駆けめぐる忍者アクションゲーム、プレイステーションに登場！

平成十年二月二十六日発売予定

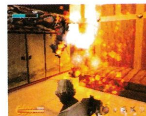
標準価格(予価):¥5,800(税抜)

●SLPS-01272　●プレイステーション用ソフト　●メモリーカード:1ブロック使用　●ジャンル:アクション / アドベンチャー

制作:アクワイア　発売元:株式会社ソニー・ミュージック エンタテインメント

©Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

E-mail : multi@nm.sme.co.jp　http://www.nm.sme.co.jp











"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

ああっ女神さまっ メタルカード

小売価格680円（税別）
全22種類
平成9年11月 発売
発売元　株式会社ユニ・ファイブ

Ah! My Goddess
©Kosuke Fujishima / Kodansha

AH! MY GODDESS

©藤島康介／講談社

そのまま飾ってもGOOD!

※写真と実際の商品と多少異なる場合があります。

ときめきメモリアル® メタルカード

平成10年1月 発売予定
予定小売価格780円（税別・予定）
全12種類
発売元　コナミ株式会社
販売元　株式会社ユニ・ファイブ

© KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

※当社商品は、有名デパート、雑貨店、専門店などで取り扱っております。商品のお問い合わせは、各お店にてお願いいたします。また、当社では、商品の通販を行っておりませんのでご了承下さい。

株式会社ユニ・ファイブ
〒111 東京都台東区柳橋1-1-11 イーストサイドビル6F
TEL: 03-3866-4832

BEAM CLUB INFORMATION

究極の逸品の数々…。美夢来楽部の通販

EVA WORLD

3D クリスタルアート

クリスタルガラスの中でミステリアスに輝く綾波レイ。

最高級クリスタルの中で煌々と幻想的に輝く綾波レイ。その姿は、高精度レーザー工作機が生み出した約30万ドットの微細な点によって、リアルな姿形を再現。高級クリスタルガラスを使用することによって、光りの透過率、屈折率も大きくなり、モデルはかすかな光りにも反応して幻想的に輝きます。

新世紀エヴァンゲリオン
綾波レイ BAND-9000

12月下旬 発売予定

完全限定生産商品 ¥98,000（税抜）

素材 高さ130mm　幅70mm　奥行き60mmの光学用最高級クリスタルガラスを使用。クリスタルは透明度、透過率、屈折率が大きく美しい輝きを持っています。ライティングが造りだす光りイリュージョンの拡がりは、見る人々に感動を与えます。

※高さ130mm 幅70mm 奥行き60mm
※シリアルNO.入り（1体1体すべてレーザーによる照射加工で仕上げています。）
※品質保証書付（本体と同一のシリアルNO入り）

加工 最先端レーザー技術によって、クリスタル内部にレーザーを照射します。レーザーによりクリスタルガラスの分子を破壊した結果、約30万ドットという微細な点で綾波レイの姿を3次元で再現することができました。

●専用ライトアップスタンド付属

発売・販売元：（株）ビームエンタテインメント
販売代理店：（株）バンジハンエース
©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京

第2弾は初号機だ!!
'98年2月発売予定
¥98,000（税抜）
なんと第3弾、惣流アスカ・ラングレーが'98年3月に姿を現す！
以降続々発売予定

完全限定生産商品
全世界10,000体限定生産

※写真は現在試作中のものです。仕様等は変更になる場合がありますので、予めご了承下さい。

究極版 アートテレカ

BAND-7000

完全限定生産商品 ¥9,800（税抜予価）

究極のEVAファン全てに贈る、究極のコレクション・テレカ遂に登場!!
エッチング加工を施したアルミプレートのベースにゴールドテレカを2枚装着。
なんとテレカデザインは、このテレカのために描き下ろされたオリジナルイラストだ!!

●テレカ2枚組（オリジナルイラスト使用）ゴールド箔にエッチング加工+イラストのせ
●アルミエッチングプレート付（2色仕様）　●シリアルNO.入り
●特製ディスプレイケース付（アクリル・ボード・スタンド）

ご予約特典 オリジナルシート

完全限定 オリジナル 描き下ろし イラスト

予告 参部作 毎月発売！
第2弾　1月23日発売　EVA-01+シンジ
第3弾　2月20日発売　EVA-02+アスカ

第1弾 レイ/零号機 12月24日発売

EVA-01＋シンジ
EVA-02＋アスカ

©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京

※写真は現在試作中のものです。仕様等は変更になる場合がありますので、予めご了承下さい。

EVA リストウォッチ

世界限定 12,000個

'98年1月 発売予定

完全限定生産商品 ¥14,800（税抜予価）

BAND-9012

ご予約特典 ウォッチの文字盤風特製コースター

初号機のボディをイメージしたベルトがキミの腕を飾る！
ファン必携のリストウォッチの誕生だ。

文字盤は初号機レリーフ風（電鋳加工）

バンドはウレタン&合皮のコンビネーション仕様。

クォーツ式タイプ。本体裏はネルフマーク及びLimited Editionの証し、シリアルNO.入り。

©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京

※写真は現在試作中のものです。仕様等は変更になる場合がありますので、予めご了承下さい。

エントリープラグ型 ボールペン

全世界限定5000本!!

エントリープラグの形状をリアルに再現した高級ボールペン。
究極のステーショナリーアイテムとして早くも話題沸騰！
キミのデスクがEVAワールドに！

大好評 発売中

実用性もバッチリ！
EVAファン必須アイテムだ。
本革製ケース、キンチャク袋と豪華パッケージもついてくる！

●限定生産商品の証し、シリアルNO.刻印入り。本革製アートファイルのペンホルダーにピッタリ装着！
●材質＝真ちゅう製/クロームメッキ塗装（色：シルバー）
●サイズ＝φ12×全長133m/m
●ボールペンはグロス・タイプを使用（替え芯は文具店で購入可）

ご予約特典 モノリス風スーパーイレイザー（消しゴム）

BAND-0081

完全限定生産商品 ¥6,000（税抜予価）

©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京

※写真は現在試作中のものです。仕様等は変更になる場合がありますので、予めご了承下さい。

楽しく夢のある映像と素敵なグッズをお贈りします
美夢来楽部（びーむクラブ）

全国どこでもすぐ届く！美夢来楽部の通信販売!!
限定発売の商品は美夢来楽部で確実に入手できます!!今スグご注文下さい。

〒111　東京都台東区蔵前2-6-4
（株）ビームエンタテインメント"美夢来楽部"
美夢来楽部受注センター
☎03(5670)2521(代)　FAX24時間受付 03(3694)0751
（お問い合わせ・ご注文受付時間：平日のみ10:00AM～6:00PM）
※当社はBANDAIグループの一社です。お気軽にご注文下さい。

カタログ請求方法
3Dクリスタルアートをはじめとする各商品のパンフレットもございます。返信用封筒（おところ・おなまえも必ず記入して下さい）に90円切手を貼って上記美夢来楽部・資料請求係までお送り下さい。

美夢来楽部ご注文方法

1.お電話またはFAXにてご注文下さい。
2.ご注文承りの際に"受付NO（ナンバー）"をお知らせいたします。
3.受付NO.取得後、下記のいずれかの方法にて1週間以内に商品代金と送料をご送金下さい。計算方法は下表のフォーマットを参考にして下さい。
●お振り込みの際、お名前と一緒に必ず受け付けNOも記入して下さい。
●受付NO.の記入モレあるいは1週間以内にご送金が無い場合はキャンセル扱いとさせて頂きますのであらかじめご了承下さい。

ご送金方法

郵便振替 ●お近くの郵便局から商品代金（消費税も必ず加えて下さい）と送料をご送金下さい。局にある青い払込用紙（郵便振替用紙＝送金用紙）に受付NO.と上記のお申込内容を通信欄に明記し、現金とともに局の窓口へお出し下さい。なお、送金手数料（数十円）はお客様負担でお願いします。
■郵便振替口座NO. 00110-3-97379　■口座名：ビームエンタテインメント

銀行振込 ●さくら銀行・浅草支店（普）6735426　ビームエンタテインメントまで商品代金（消費税も必ず加えて下さい）と送料（税込500円）をご送金下さい。振込手数料はお客様負担でお願いします。

送料／お届け ●ご注文点数に関係なく、ご注文1回につき、500円（税込）頂戴いたします。
●品切れまたは発送が遅延する場合は当社よりご連絡をさしあげます。商品は宅配便等を使い、完全梱包にてお届けいたします。（注）返品は、不良品以外はご遠慮下さい。

氏名	受付No	年齢	性別	TEL/FAX	雑誌名
郵便番号	住所				
お支払い方法	1.郵便振替	2.銀行振込			

商品番号	商品名	数量	①合計金額
	②消費税（①×0.05）	③配送料 500円（税込）	
	合計金額（①+②+③）		

広告有効期限　平成10年1月末日

●オリジナルGOODSをはじめ、最新情報満載のホームページを開設しました。http://www.otakuwave.co.jp/

★★豪華景品が当たるBEAMウィンター・キャンペーン（'97 12/24～'98 2/末）スタート！詳しくは店頭告知ポスター、チラシをごらん下さい★★



"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



目指せ！生徒数3,000人以上のマンモス高校！！

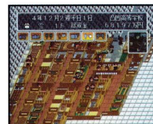
「学校をつくろう！！」は高等学校の校長先生になって、自分の学校を理想の学校へと育てあげることを楽しむゲームです！

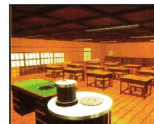
目標達成までの道のりは千差万別！！

堅実に小規模な拡張をしながら徐々に人数を増やしていくこともできるし、採算度外視で学力優秀な特待生を多く入学させ学力レベルを上げ、進学校としての評判を高めることもできるし、運動部の活動に力を注ぎ、各種目の全国大会で優勝させて、スポーツ学校としての知名度を高めて生徒を広く集める、なんてことも可能です！









経営・建設・育成の3つのシミュレーションが楽しめる！

経営の心得

生徒の入学金や授業料の設定はもちろん、先生たちの給料や校舎の建設費・維持費・修繕費にまで気を配り、収支のバランスの良い経営を心がけましょう！

建設の心得

校舎やグランド、体育館に至る学校施設を、生徒数や学校レベルに応じて拡張していきましょう。木造なら3階建て、鉄筋なら5階建ての校舎の建設が可能です。生徒や先生たちが勉強に集中できるように、ストレスの無い校舎造りを目指してください。

育成の心得

学校は教育の場。生徒を3年間しっかり鍛え上げて、優秀な卒業生として社会に送り出しましょう。その結果が、あなたの学校のレベルアップにつながります。

学校を順調に経営し、生徒たちが希望する施設を建設し、生徒を育成してレベルアップを図る。校長先生の仕事には、3つのシミュレーション要素がギッシリ詰まっています！

©1997 Refine Textile co., ltd. ©1997 Victor Interactive Software Inc.

校長先生ナリキリ・シミュレーション

学校をつくろう！！

プレイステーションソフト
好評発売中！
¥5,800（税抜）

学校で暮らす、にぎやかなキャラクターたち！







株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア ビクターソフト本部 〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9東京建物渋谷ビル6F TEL.03-3406-9133

Riverhillsoft

PlayStation

西暦弐千百拾五年、
人類脱出計画。

3Dアクティブアドベンチャー

「オーバーブラッド2」

OverBlood 2

◆1998年2月発売予定　◆CD-ROM2枚組　◆標準価格6,800円(税別)

©1998 Riverhillsoft Inc.

"PS"マークおよび"PlayStation"は、
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

●最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
TEL 092-846-3372（テープにて24時間ご案内しています）
●インターネットのホームページも、お気軽にご利用下さい。
URL http://www. riverhillsoft. co. jp/

●商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザー・サポート係」まで
TEL 092-846-3400（祝祭日を除く月～金 13:30～17:30）
FAX 092-846-5312（24時間受付）

福岡市早良区百道浜2-1-22 福岡SRPセンタービル8F 〒814
TEL 092-846-3381 FAX 092-846-3382
株式会社リバーヒルソフト

Riverhillsoft

大学卒業間近の男女７人が織りなす、恋と友情の人間模様。
新感覚・恋愛シミュレーション「リフレイン ラブ」。
セガサターン版だけのオリジナル要素を加え、
この秋、新たな１ページを刻む。

サターン版だけのオリジナル！
★イベントグラフィックを大幅追加
★内容がさらに充実のおまけモード

リフレイン ラブ
REFRAIN LOVE

Close your eyes
And feel my heart desire
I need your love in my heart

〜あなたに逢いたい〜

©1997 Riverhillsoft Inc.



早いモノ勝ちだよ !!

初回限定パッケージ
"WHITE SNOW limited"
◆ハート型プレミアム音楽CD IN PACK
◆特製キャラクターカード
◆特製パワーメモリーシール

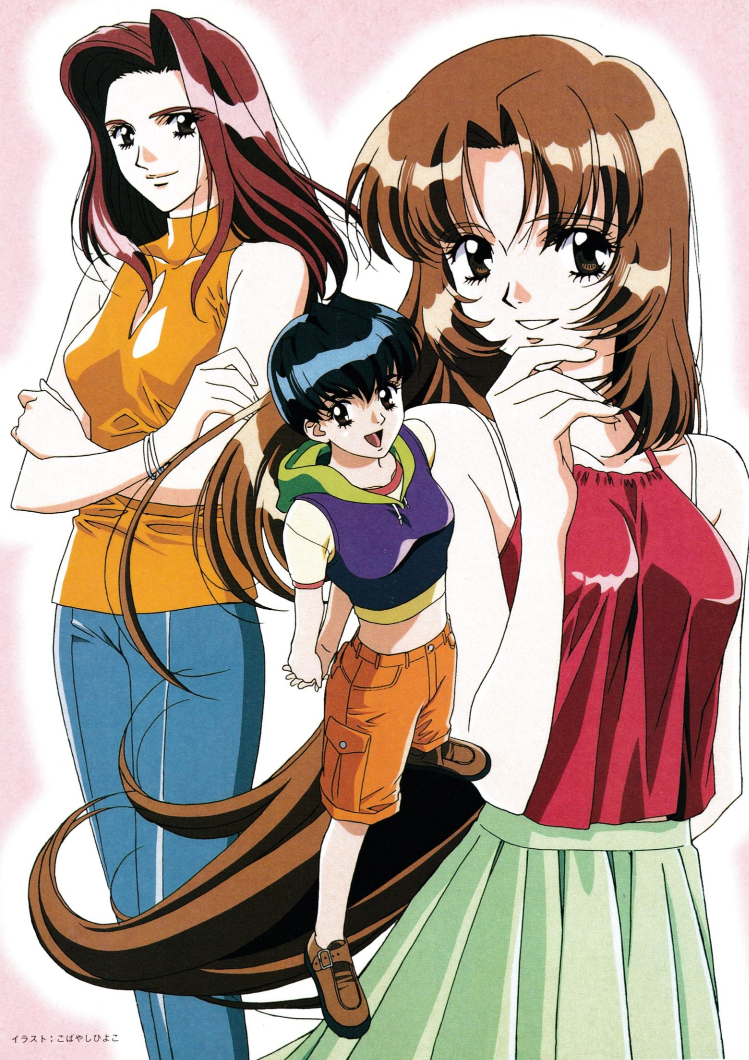
好評発売中
標準価格 6,800円(税別) 2枚組







♥♥ 男女7人恋愛シミュレーション ♥♥
◆豪華声優陣の起用はもちろん、登場キャラのすべてのセリフはフルボイス仕様。音声は何と８時間以上!!
◆極美なイベントムービーやキャラクターの生き生きとした表情が、ストーリーを多彩に、リアルに演出。
◆総勢26名のキャラクターと、４地区・28カ所の移動場所で構成される、本格的なシミュレーションゲーム。
◆６月下旬からクリスマスまでの６ヶ月をドラマティックに演出する、マルチストーリー＆マルチエンディング。



イラスト：こばやしひよこ



このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

★ラジオ番組「リフラブ♥メール倶楽部」
ニッポン放送でON AIR中！（毎週日曜 19:40〜19:50）

●最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
TEL 092-846-3372（テープにて24時間ご案内しています）
●インターネットのホームページも、お気軽にご利用下さい。
URL http://www. riverhillsoft. co. jp/

●商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザー・サポート係」まで
TEL 092-846-3400（祝祭日を除く月〜金 13:30〜17:30）
FAX 092-846-5312（24時間受付）

福岡市早良区百道浜2-1-22 福岡SRPセンタービル8F 〒814
TEL 092-846-3381 FAX 092-846-3382
株式会社リバーヒルソフト





人生をもう買った人。

ワーネバ 正正正正

まだ買ってない人。

正



EXPERIENCE OF FICTION LIFE

World Neverland

The Olerud Kingdom Stories

ワールド・ネバーランド 〜オルルド王国物語〜

©1997 Riverhillsoft Inc.

絶賛発売中!!

標準価格 **¥5,800**(税別)

BAGWELL INSURANCE SYSTEM

「オルルド王国」開国記念特典

バグウェル保障制度

アンケートハガキを送るだけで、**もれなく**もらえる!

特典その1「オルルド王国グリーンカード」もれなく
オルルド王国への移住証明ナンバー入りプラスチックカードをプレゼント!



特典その2「オルルド王国ニュース」もれなく
小林真文の連載マンガ「おるるど日記」、コラム「プロネバラーの証言」、最新ウラ技情報「王国スクープ」など情報満載の王国公認新聞を期間中4号分を送付。

特典その3「オルルド王国公式サイト」もれなく
インターネットの「ワーネバ」公式サイトへのフルアクセス権をプレゼント。会議室への書き込みOK! 建国裏話などが聞ける特設イベントコーナーへも参加できます。

さらにWチャンス!

抽選で総計400名様に当たる スペシャルデータ入り「オリジナルメモリーカード」

リバーヒルソフトの選りすぐりキャラクターを収録したオリジナルデータ入りメモリーカード。
キャラデータ収録予定:「J.B.ハロルドシリーズ」「1920シリーズ」「ブライシリーズ」「オーバーブラッドシリーズ」「リフレイン ラブ」など。

★応募方法/商品に入っているアンケートハガキに必要事項を記入の上、50円切手を貼ってお送りください。
★応募期間/商品発売から一年間(1998年10月23日まで)
★お問い合わせ先/オルルド王国大使館(ユーザーサポート係) TEL:092-846-3400(祝日を除く月曜日〜金曜日13:30〜17:30)

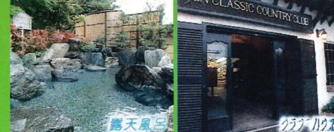
World Neverlandは、架空世界でもうひとつの人生を体験する全く新しいゲームです。

●究極のノンシナリオ! 緻密に設定された王国の中で、自由な生活が楽しめる!
●プレイヤーキャラを含め、常に100人以上の住人が個性や目的を持って生きている!
●子孫へプレイヤーキャラの引き継ぎが可能。何世代にも渡ってプレイできる!
●メモリーカードのセーブデータを使えば、友だちの王国に移住できる。遊び方は自由自在!

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

●最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
TEL 092-846-3372(テープにて24時間ご案内しています)
●インターネットのホームページも、お気軽にご利用下さい。
URL http://www.riverhillsoft.co.jp/
●商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザー・サポート係」まで
TEL 092-846-3400(祝祭日を除く月〜金 13:30〜17:30)
FAX 092-846-5312(24時間受付)
福岡市早良区百道浜2-1-22 福岡SRPセンタービル8F 〒814
TEL 092-846-3381 FAX 092-846-3382
株式会社リバーヒルソフト

なるほど これもうれしい!
「コース紹介」ではクラブハウスや宿泊施設、露天風呂などまで登場します。



えっ そんなにあるの?
1ホールに3つの攻略ルートをご用意。2コース合わせて、なんと108ホール分の攻略を楽しめます。





美しさの中に豊かな戦略性を秘めた憧れの36HOLESにゲームで挑戦!





ほら ここまでそっくり!
実際のコースを忠実に再現。どこまでそっくりか、ゲームで確かめてください。

T&E SOFT 2nd stroke 77 yards Hole 9 Par5 555y

おお あんなことまで!
ゲームを盛り上げるスペシャルクラブが登場。400ヤードオーバーのロングショットも夢じゃない。

セガサターン専用ゴルフゲーム CD-ROM

標準価格 **6,800**円(税別) **好評発売中**



Licensed by Jun Classic Country Club Licensed by Rope Club ©1997 T&E SOFT, Inc.
※当社は当社が著作権を有するソフトウエアの複製行為及び賃貸(レンタル)、中古販売について、これを一切許可しておりません。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガエンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

T&Eの最新ゲーム情報をインターネットでゲットしよう!!
URL http://www.tes.co.jp/

株式会社ティーアンドイーソフト

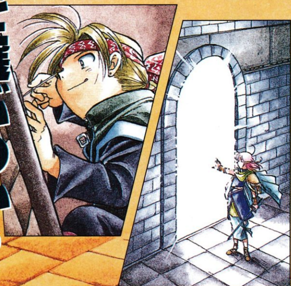
T&ESOFT

異能。

君は、誰と、どんな冒険を選ぶのか?

種族8種類、しかも男女に分かれて16種類。4人のパーティの組み合わせ方は数万パターン!その数だけ違った冒険が待っているのが「ブレイズアンドブレイド」の最大特徴だ!







特殊能力で冒険の扉を開け!

唯一の飛行系フェアリー、鍵開け名人シーフ、ダンジョンで真価発揮のドワーフ、そして万能戦士のエルフ。

バトルとヒーリング系にちょっと難点が残るが、彼らの特殊能力は、冒険を新しい発見で満たしてくれる。





女だって・・・・



艶っぽい旅になりそう?

種族はどうであれ、全員女性でパーティを編成。何かいいことが起きるのか?いえ、はっきり言って単なる好みの問題です。可憐で可愛い女の子たちがけなげに闘う!見ているだけでも冒険の楽しみは倍加!



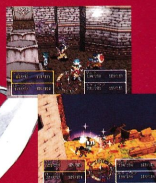


PlayStation

闘いの神に祈りを捧げつつ・・・

戦士系だけの冒険。ところ構わず進んで、モンスターを斬りまくる!倒しまくる!

宝箱は取りにくいし、苦労も多い。でも爽快感は抜群!傷つき、ボロボロになった彼らの前に広がる夢は、もしかすると誰よりも大きいのかもしれない・・・





力まかせ!

ブレイズ アンド ブレイド

Blaze & Blade
~Eternal Quest~

'98 1.15 発売予定

〈初回特典〉特製メモリーカードシール付　標準価格5,800円(税別)

©1998 T&E SOFT,Inc.

激レアグッズをゲットしよう!

ブレイズ&ブレイド お宝キャンペーン

初回版に入っているキャンペーン応募シールを送って、抽選で"激レアグッズ"をゲットしよう!

その1 「出演声優サイン入りセル画」60名様
オープニング・アニメに出演している子安武人、南央美、岩男潤子、池澤春菜のサイン入りセル画。

その2 ビデオ「Blaze&Blade TREASURE BOX」200名様
「B&B」秘蔵版アニメ、出演声優のオリジナル・メッセージなどが入った映像BOX。

その3 「特製Blaze&Bladeグッズ」200名様
お宝その1、その2に外れた人の中から再度抽選!「B&B」の特製グッズを。

株式会社ティーアンドイーソフト　　ホームページ http://www.tes.co.jp

"PS"マークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

大阪校 第一期生募集中!! 98年4月開校

夢のままでは終わらせない。
そんなキミの明日を応援したい。

当学院提供番組

TV 「吸血姫(ヴァンパイア) 美夕」 テレビ東京 毎週月曜放映中 深夜 25:15~25:45
テレビ大阪 1月9日(金)~毎週金曜日放映 深夜 26:35~27:05
声優タレント科在校生出演中! 白倉麻子さん/進藤こころさん

ラジオ
「MAMI・OMO RADIO CARAVAN」 ラジオ大阪(1314KHZ) 毎週土曜 深夜24:30~25:00 パーソナリティ:小森まなみ 西村朋紘
「木村亜希子 1314 V-STATION」 ラジオ大阪(1314KHZ) 毎週土曜 20:00~21:00アシスタント:大津田裕美 白倉麻子 松澤里江子(当学院生)
「超機動放送アニゲマスター」 文化放送(1134KHZ) 毎週日曜 18:30~20:30 パーソナリティ: 池澤春菜 菊池志穂

テレビ東京にて、毎週月曜日深夜、放送中!
「吸血姫 美夕」データブックプレゼント!
■12月31日締切 ■応募方法《郵便番号、住所、氏名、電話番号、年令、性別》を明記したものと、600円分の切手を同封の上、下記までご応募下さい。応募者全員に「吸血姫 美夕」データBOOKをプレゼントします。
〒150 東京都渋谷区東2-29-8 アミューズメントメディア総合学院事務局
「美夕」データBOOK ファミ通⑫係

東京校・本科【全日制】 現場直結主義でクリエイターを養成 98年度生入学願書受付中
■ゲームクリエイター科(2年制)
□ゲームプログラマーコース
□ゲーム企画シナリオライターコース
□ゲームグラフィッカーコース
■ゲームクリエイター研究科(3年制)
■CGアニメクリエイター科(2年制)
■マルチメディアクリエイター科(2年制)
■声優タレント科(2年制)
■アニメーター科(2年制)
■コミック科(2年制)
■ノベルス・ライター科(2年制)

東京校・実践夜間専科 授業時間(19:00~21:30) 19:00から学べるプロへの近道 98年度5月生募集中
■ゲームクリエイター専科
■ゲーム企画プロデュース専科(新設)
■CGクリエイター専科
■声優タレント専科
■ヴォーカルタレント専科(新設)
■コミック専科
■コミックプロデビュー専科(新設)
■ノベルス専科
■アニメーター専科
■アニメーション演出シナリオ専科
■ファンタジーイラスト専科

大阪校・本科【全日制】 現場直結主義でクリエイターを養成 98年度生入学願書受付中
■ゲームクリエイター科(2年制)
■CGアニメクリエイター科(2年制)
■声優タレント科(2年制)
■コミック科(2年制)
■ノベルス・ライター科(2年制)

大阪校開校記念第一期生特典!!
第一期生特別奨学金を入学者全員に授与!
入学者全員・東京ゲームショウ見学ツアー開催!

大阪校個別相談会実施中!! お申し込み・お問い合わせは電話にてお気軽に。
〒564 大阪府吹田市広芝町10-40水川ビル9F
【最寄駅】地下鉄御堂筋線「江坂」徒歩2分
毎週 月・水・金曜 TEL.06-386-0266

東京校説明会 ■1/17(土) ■2/14(土) ■2/21(土) ■3/7(土) 会場/東京・本学院 14:00 開始
大阪校説明会 ■1/18(日) ■2/11(祝) ■2/28(土) ■3/14(土) 会場/江坂研修会館 14:00 開始
お問い合わせ・参加申込みは下記フリーダイヤルまで!

東京校 才能発掘学院 大阪校
アミューズメントメディア総合学院
【東京校事務局】 〒150 東京都渋谷区東2-29-8 TEL.03-3406-5050 最寄駅/JR山手線・埼京線・営団地下鉄日比谷線「恵比寿」徒歩5分 東急東横線「代官山」徒歩7分
【大阪校開校準備室】 〒564 大阪府吹田市広芝町10-40水川ビル9F TEL.06-386-0266 最寄駅/地下鉄御堂筋線「江坂」徒歩2分

98年度生入学願書受付中!
東京校・大阪校 資料・説明会のお問い合わせ 学校見学随時受付中! 0120-41-4600
入学案内無料進呈 【申込方法】 官製ハガキまたはFAXにて下記項目を明記の上、右記宛先までお申し込みください。
1.住所、2.氏名、3.年齢、4.学校・学年、5.電話番号、6.志望校(東京・大阪)7.志望学科、8.雑誌名
〒150 東京都渋谷区東2-29-8 アミューズメントメディア総合学院
FAX.03-3406-5070 ファミ通⑫係
〈ホームページ開設中〉学院の詳しい情報をお届けします。 http://www.amgakuin.com/

■ウニの仕事を見学に来た妹の星歌。その結果……。

天から トルテ!

近藤るるる

●『天からトルテ』のラジオドラマ化が決定！　ラジオ日本(関西はＭＢＳラジオ)で放送中の『物語創作講座どらまツクール』で放送開始されるぞ。放送時間はラジオ日本が毎週日曜日の21時30分から。ＭＢＳラジオは毎週土曜日の25時から。詳しい情報は１月23日号の本誌にて紹介します!!

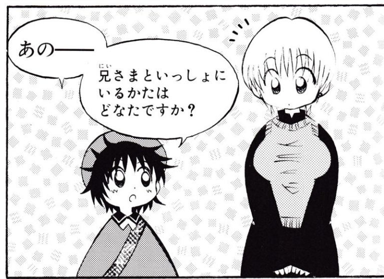
トルテ　天から舞い降りてきた魔女。言葉の語尾がちょっとヘン。

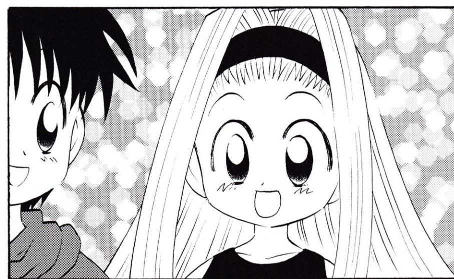
海原慧太　出社途中にトルテと遭遇し御主人様となる。愛称はウニ。

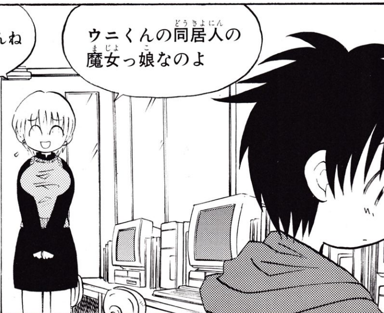
プディング　トルテをいじめに天から舞い降りてきた格闘系の魔女。

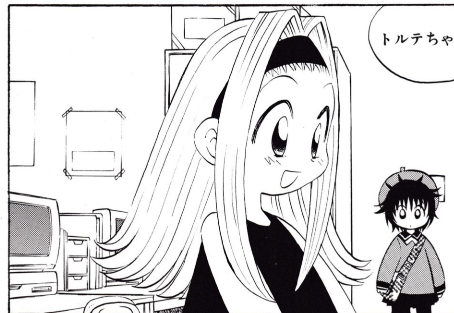
楼勇栄　ウニの親友。コミック編集部員で、プディングの御主人様。







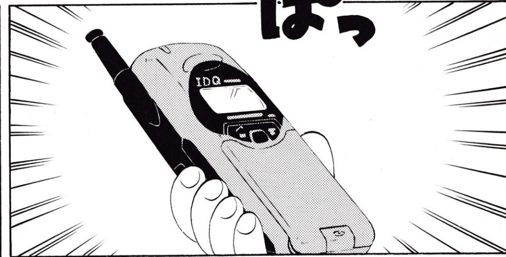


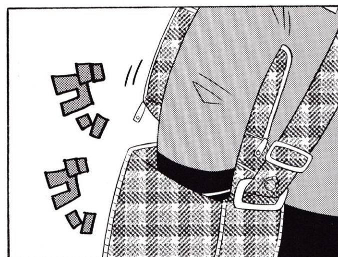


「天からトルテ」第②巻　大好評発売中!!

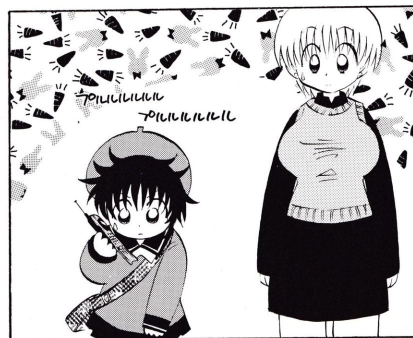
●売り切れの場合は、ご面倒様ですが、近所の書店でご予約してください。











マカロン　怒ると召喚系の魔法を使用する魔女。佐倉がご主人様。

佐倉繭理　ウニに恋い焦がれる21歳の女の子。かなりボインです。

天野穎　普段はおとなしい娘だが、キレると銃を乱射する二重人格者。

浜村通信　ファミ通の編集長。とてもエライ人だけど、変わり者だ。

海原星歌　ウニの妹。上品だが護身用にメリケンサックを持つ。


どうしたの
星歌？
母さま大変なことが
……兄さまが！
兄さまって　星歌
あんたどこにいるの？
兄さまの
会社です


慧太の会社って
星歌なにやってんの!?
それどころじゃないの
母さま！　兄さまが
あの兄さまが……


会社の女のかたと
同棲してますっ

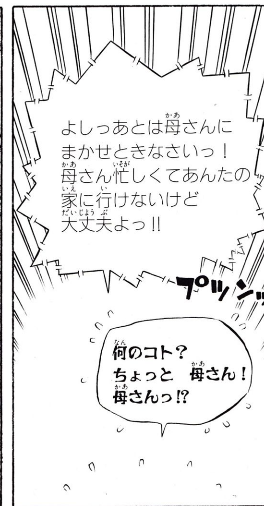

なんですって
〜〜っ!!??


星歌！　そこに
慧太いるの!?
かわりなさい!!
はいっ

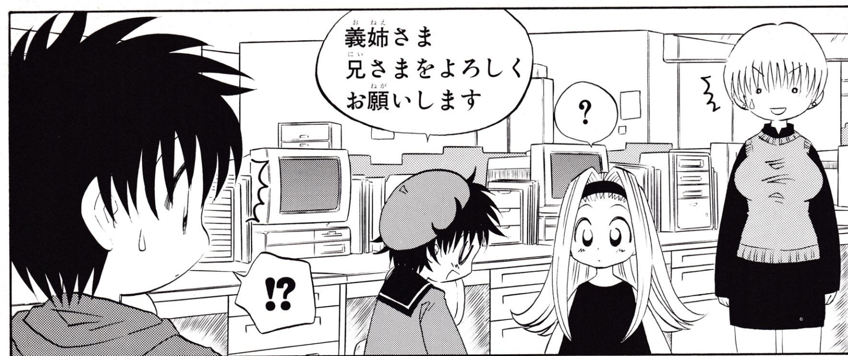

え？　母さんから
電話


でかしたっ!!
ビクッ
!?

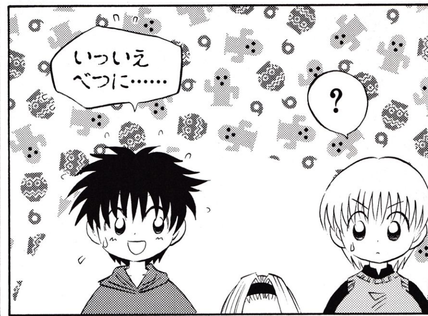

慧太　あんたオクテだから
母さん心配してたんだけど
よかったわあ♥　ちゃんと
女の子に興味があったのね！
は？


よしっあとは母さんに
まかせときなさいっ！
母さん忙しくてあんたの
家に行けないけど
大丈夫よっ!!
プツンッ
何のコト？
ちょっと　母さん！
母さんっ!?

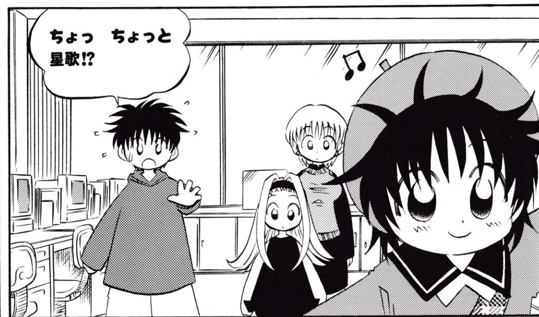

なんだ…？
？
？
ツー
ツー
ツー
ツー
ツー

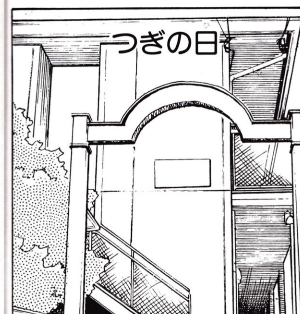

義姉さま
兄さまをよろしく
お願いします
？
⁉

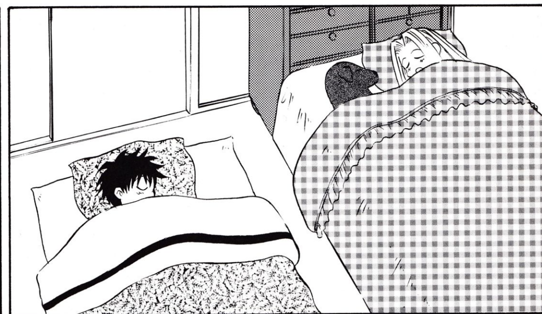

ねえ ところで
ウニくんのお母さんって
何やってんの？

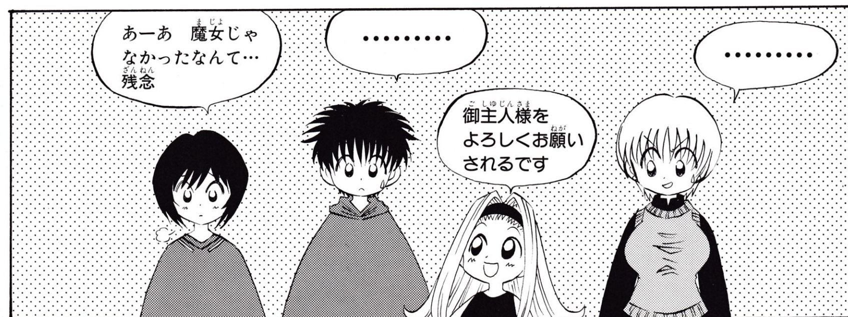

いっいえ
べつに……
？


兄さま それでは私
これで帰ります
いい作文もできそう
です


ちょっ ちょっと
星歌⁉

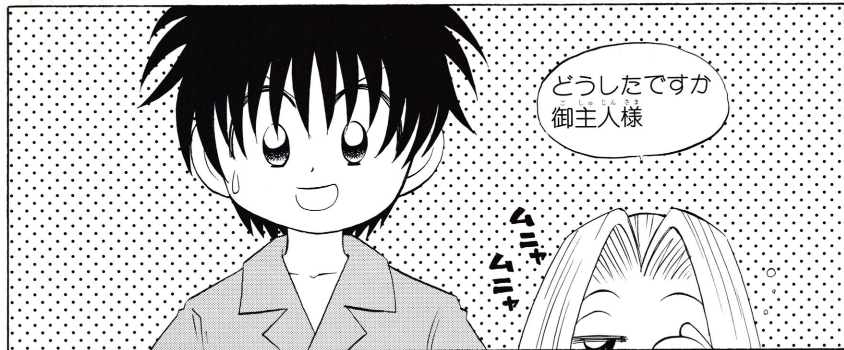

つぎの日



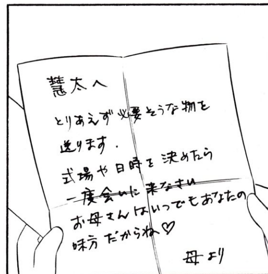

あーあ 魔女じゃ
なかったなんて…
残念
………
………
御主人様を
よろしくお願い
されるです


ドンドンドン
ドンドン
海原さん
海原さーん！
はい…
ガチャ
海原さん
宅急便でーす

■プロボーラーになろうかな（初めて3ケタのスコアを出した、るるる）。









次号（12月26日発売）につづく



○今週発売されるソフト一挙大紹介…………118〜129
○いろんな角度で見て選ぼう
年末年始のゲームソフトたち…………130〜131
○ファミ通からのお年玉プレゼント…………132

SPECIAL

今週のインストアナウは拡大版。ゲームの紹介だけでなく、特別付録の坊さんすごろくや人気ゲームソフトプレゼントなど盛りだくさんの内容でお送りしまーす。

SOFT CONTENTS

'97/12/15 〜 '97/12/21

プレイステーション
サイドワインダー2 —— 118
名車列伝Greatest70's —— 118
MOTO RACER —— 118
ロックマンDASH —— 118
わくわくダービー —— 119
竜機伝承〜DORAGOON〜 —— 119
対局囲碁 平成棋院 —— 119
ハイパーオリンピック イン ナガノ —— 119
フォトジェニック —— 120
フロントミッションオルタナティヴ —— 120
クラッシュ・バンディクー2〜コルテックスの逆襲！〜 —— 120
るろうに剣心 明治剣客浪漫譚〜十勇士陰謀編〜 —— 120
電車でGO! —— 121
Lomax（ロマックス） —— 121
CYBER EGG BATTLE CHAMPION —— 121
学校を作ろう!! —— 121
ザ・コンビニ2〜全国チェーン展開だ！〜 —— 122
パネルクイズ アタック25 —— 122
クロック！パウパウアイランド —— 122
サターン
忍ペンまん丸 —— 123
サウンドノベルツクール2 —— 123
クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN —— 123
ティンクルスタースプライツ —— 123
グランディア —— 124
水滸伝 天導一〇八星 —— 124
DJ wars —— 124
ジュンクラシック c.c&ロペ倶楽部 —— 124
究極タイガーⅡ PLUS —— 125
テクストート・ルド〜アルカナ戦記〜 —— 125
大江戸ルネッサンス —— 125
R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL —— 125
ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98 —— 126
ユニバーサルナッツ —— 126
ニンテンドウ64
ヘクセン —— 126
ハイパーオリンピック イン ナガノ64 —— 127
エアロゲイジ —— 127
バーチャル・プロレスリング64 —— 127
ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー
電流イライラ棒 —— 127
64で発見!! たまごっち みんなでたまごっちワールド —— 128
ヨッシーストーリー —— 128
スーパーファミコン
爆球連発！ スーパービーダマン —— 128
ゲームボーイ
スタースイープ —— 128
バックスバニー コレクション —— 129
カラム一町の大事件 —— 129
牧場物語GB —— 129

上の記事とは関係ないです

祝 東京湾横断道路開通

陸・海・空オールロケ

新春特別企画　坊主が行く

東京大横断すごろく

PHOTOGRAPH BY SHIN KOBAYASHI

この号は新年号だが、発売日はまだ師走。そこでこの企画。新年といえばすごろく。そして師走といえば師僧（師匠たる偉い僧）も忙しくて走る季節。だから坊さんが走るすごろく。悩んでいる暇はない。

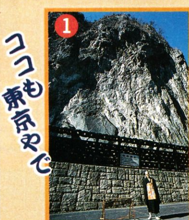


坊主コマ

※ 切り取って使おう!!

START

先日開通した東京湾横断道路にライバル心を燃やした坊主は、東京都横断の企画で立ち向かうことを決意。東京の西端、日原からスタートだ。



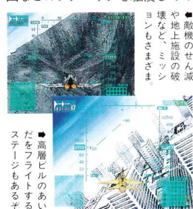
サイドワインダー2

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　シューティング　CD-ROM　使用ブロック数 2
アスミック　'97年12月18日発売　5800円
アナログジョイスティック対応、デュアルショック対応

スピード感あふれるフライトを楽しもう

トムキャットやイーグルなどをモデルにした戦闘機に乗り込み、さまざまなミッションを遂行する3Dシューティングゲーム。急旋回などのテクニックを駆使してミッションを遂行し、スピードや攻撃力といった性能をレベルアップしていこう。また、敵機の配置場所や地形などを決め、自分でミッションを作れるモードもあるぞ。



➡高層ビルのあいだをフライトするステージもあるぞ。

➡敵機のせん滅や地上施設の破壊など、ミッションもさまざま



敵の戦闘機を見事にロックオン!!

➡デュアルショックに対応しているので臨場感もバツグン

©1997 ASMIK/Pegasus Japan

名車列伝Greatest 70's

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　レースゲーム　CD-ROM　使用ブロック数 1~4
エポック社　'97年12月18日発売　5800円
ネジコン対応

あこがれの名車でレースができる!!

トヨタスポーツ800といった、'70年代の名車が登場するレースゲーム。自車をチューンアップしながら各コースに現われるライバルと勝負をするストーリーモードや、登場車種のデータやムービーが見られるデータボックスなど、選べるモードは全部で3つあるぞ。

➡エンジンなどチューニングできるパーツは50種類以上。

➡クルマのデータ以外にムービーも見られる。

最速で駆け抜けろ

⬆筑波サーキットなどの実在のコース以外に幻の船橋サーキットも再現している。

©1997 EPOCH CO.,LTD.

MOTO RACER

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　レースゲーム　CD-ROM　使用ブロック数 1
エレクトロニック・アーツ・ビクター　'97年12月18日発売　5800円

スピード感満点のレースが楽しめる

コースごとに、個性の異なるオンロード用のスーパーバイクとオフロード用のモトクロスバイクを乗り替えて、スピード感あふれるレースに挑戦!! 7人のライバルたちとレースをし、すべてのコースで3位以内に入賞することが目的だ。もちろん友だちと対戦することも可能だぞ。

空中をジャンプ!!



➡対戦時には画面を左右または上下に分割できるのだ。



⬆このほかにも、好きなコースを選んでタイムを競うモードもあるのだ。

©1997 Delphine Software International

ロックマンDASH

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　アクション　CD-ROM　使用ブロック数 1
カプコン　'97年12月18日発売　5800円

新しいロックマンが遺跡などを大冒険!!

人気のロックマンが3Dのアクションゲームになって登場だ!! キミは主人公のロックを操作し、"大いなる遺産"を捜して、さまざまなトラップが仕掛けられた遺跡やダンジョンなどを冒険するのだ。ストーリーの合間に挿入されるアニメーションタッチのムービーがストーリーを盛り上げるぞ。

➡武器は改造して、より強力なものにすることが可能。

➡敵の接近を音声で知らせてくれる親切な機能もある

クリスタルをゲットだぜ!!

➡ロックを操作して街のなかを歩き回ることもできる。

©CAPCOM CO.,LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED.

わくわくダービー

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　ボードゲーム　CD-ROM　使用ブロック数 1
ケイエスエス　'97年12月18日発売　5800円
多人数プレー用アダプター

2種類のゲームが楽しめる

競走馬育成シミュレーションの要素を含んだ一風変わったボードゲーム。プレーヤーは馬主となって止まったマス目に従って馬を調教していく。マス目にはランダムで数種類のパラメーターがアップする成長マスや、レースで有利になるカードなどを引くことができるカードマスなどがあるぞ。誰かがゴールすると、レースシーンに早変わり!! 育成したパラメーターによって、迫力のレースが展開するぞ。これを10回くり返して、入賞回数の多さを競うのだ。

ガンガン調教して馬を強くしよう



⬆1進むといったカード以外に、相手を陥れるカードも入手できちゃう。



⬆⬆レースに勝つにはパラメーターを上げること。また、逃げや先行といった作戦も重要になるのだ。

©1997 KSS

竜機伝承~DRAGOON~

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　シミュレーションRPG　CD-ROM　使用ブロック数 3
ケイエスエス　'97年12月18日発売　5800円

少女のために少年は旅立つ

少年剣士セディが恋する少女の記憶を取り戻すために冒険に旅立つシミュレーションRPG。戦闘はターン制で行なわれるぞ。行動するために必要なアクティブポイントを使い切るまで、何度でも攻撃や移動ができるのが特徴だ。また、イベント時に挿入される美しいグラフィックにも注目しよう。



➡人気の声優がキャラクターの声を担当している。ファンは必携だね。

主人公たちの成長の物語



➡必殺技や魔法を駆使して、数々のバトルに勝ち進んでいこう。

主人公の少年セディ

謎の美少女ミュウ

遊び人の王子レイン

©1997 KSS

対局囲碁 平成棋院

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　テーブルゲーム　CD-ROM　使用ブロック数 3
ゲームバンク　'97年12月18日発売　7800円

囲碁を知ってる人も知らない人も

初心者から上級者まで、囲碁を楽しめちゃうソフトなのだ。用意されたモードは全部で3つ。囲碁のルールをわかりやすく教えてくれる入門モードや、コンピューターや友だちと対戦できる対局モード、そして全150問の問題が用意された詰め碁モードがあるぞ。

わかりやすい解説



➡つぎの手に困ったときにはヒントも見られるのだ。



⬆最強の思考パターンを搭載。囲碁の上級者でもアタマをひねってしまうかも。

©1997 HUDSON SOFT/©SUCCESS/©Ken Chen/©GAMEBANK

ハイパーオリンピック イン ナガノ

IN STORE NOW!

PS プレイステーション　スポーツ　CD-ROM　使用ブロック数 1
コナミ　'97年12月18日発売　5800円
多人数プレー用アダプター対応、アナログジョイスティック対応、デュアルショック対応

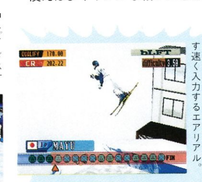
白熱の戦いがまた始まるぞ

人気の『ハイパーオリンピック』シリーズ最新作。スピードスケートやジャンプ、アルペンなど13種類の競技が楽しめるぞ。モードは、全種目の制覇を狙うオリンピックモードと世界記録の樹立を目指すチャレンジモードのふたつ。ボタンの連打とタイミングで世界の頂点を目指せ。デュアルショックを使えばよりリアルな戦いになるぞ。



⬅スピードスケートはふたりで同時に対戦することも可能だ。

➡ボブスレーは出だしのボタン連打が重要になるぞ。



⬅下に表示されるコマンドをす速く入力するエアリアル。

©1997 KONAMI 長野オリンピック公式ライセンス商品（NAOC L-395）

団子食って出足快調!! 2

3 山は寒いです　この寒さを知ってもらうため、このマスでパンツ一丁になる。

超カワイソ～今日は一日断食だ 4

横田基地だ!! 米兵に見つからないようソ～っと歩く　1回休み 5

犬に吠えられダッシュ!! 2マス進む 6

7 ダンス・ウィズ・ミー　坊主、夢中で踊る!! このマスに止まったら右隣の人とジルバを踊る

撮影協力：わたりダンススタジオ

フォトジェニック

PS プレイステーション | シミュレーション | CR-ROM | 使用ブロック数 3
サンソフト '97年12月18日発売 5800円(初回限定版6800円)
初回限定版はドラマCD、カレンダー、ポラロイド写真3枚つき

3人の女の子との純愛物語

カメラマンとなり、被写体の女の子と心を通わせていく恋愛シミュレーションゲーム。期間は1年。コンテストに出展する写真を撮るために、写真の技術を磨いたり、女の子と会って話をして好感度を上げて、モデルを頼んでみよう。好感度が高ければ撮影できるぞ。



➡休日は外出できる。目当ての女の子がいそうな場所に行こう。



➡選んだ選択肢によって女の子の好感度が上がるのだ。

彼女のいいカオを見られたね

⬆好感度が高いといい写真が撮れやすい。女の子とはできるだけ仲良くなるように。

©1997 SUNSOFT ©1997 フィルインカフェ ©1997 ゼロシステム ©1997 すぎやま現象

フロントミッションオルタナティヴ

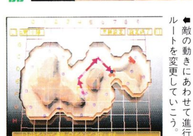
PS プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
スクウェア '97年12月18日発売 5800円
マウス対応

ミッションをすべてクリアーできるか!?

あの『フロントミッション』シリーズが装いも新たにシミュレーションゲームとなって登場するぞ。キミは指揮官となり、WAWと呼ばれる歩行兵器に指示を出してミッションの遂行を目指すのだ。戦闘はリアルタイムで進行。戦況に応じて臨機応変に指示を出そう。

ド派手なバトルが展開





➡敵の動きにあわせて進行ルートを変更していこう。



⬆ミッションクリアーの時間によって、つぎのミッション内容が変化することも。

©1997 スクウェア

電車でGO!

PS プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
タイトー '97年12月18日発売 5800円
電車でGO!コントローラ対応

電車マニアも納得するオモシロさ

アーケードで人気を博した電車を運転するシミュレーションゲーム。山手線や東海道本線といったさまざまな路線の電車を、決められた時間内に制限速度などを守りながら運転していこう。専用のコントローラーを使用すれば、リアルさや興奮度がアップするぞ。



➡操作の練習をできる入門モードもあるぞ。

➡停止位置までの距離を図りつつブレーキをかけていこう。

すべての駅を制覇せよ



⬆見事、合格点がもらえたぞ!! すべての駅で合格点になるようにガンバロウ。

©TAITO CORP. 1996, 1997

Lomax(ロマックス)

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
トミー '97年12月18日発売 4800円

レミングのロマックスが大活躍!!

主人公のロマックスを操作して、仲間にかけられた呪いを解き放つためにステージのクリアーを目指すアクションゲームだ。ヘルメットを投げて攻撃するといったアクションのほかに、穴を掘ったり空中を飛んだりする6種類のスキルを使用できるぞ。森のなかや水上など多彩に用意されたステージで、敵をガンガン蹴散らしていけ。



➡ヘルメットを投げて攻撃。やっかいな相手もこれでオーケー。

➡階段が作れるスキル。階段は10秒で消えるので注意。

つぎつぎに現われる



➡画面の奥から手前に移動するステージなどもあるのだ。

敵と罠のオンパレード

©1997 Psygnosis Limited All right reserved. Published by TOMY COMPANY, LTD. Sub licensed by Four Winds Software, Inc.

クラッシュ・バンディクー2～コルテックスの逆襲!～

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM | 使用ブロック数 1
ソニー・コンピュータエンタテインメント '97年12月18日発売 5800円
デュアルショック対応

コミカルなアイツが帰ってきたぞ!!

軽快なアクションゲーム『クラッシュ・バンディクー』の第2弾!! おなじみクラッシュが、世界征服を企むコルテックスにだまされて、またまた冒険に出発だ。画面の奥から手前、その逆へとスクロールするステージを、スピンアタックやボディープレスなど、多彩なアクションで敵を倒して進むのだ。



➡爆弾の箱や回転しているプロペラなど罠もいっぱい。



➡スピンアタックで、現われる敵をやっつけよう!!

多彩なステージがキミを待っている

➡デュアルショック対応。動きなどにあわせて震える。

Crash Bandicoot TM & ©UIS;Source Code NDI.

るろうに剣心～明治剣客浪漫譚～十勇士陰謀編

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM | 使用ブロック数 1～15
ソニー・コンピュータエンタテインメント '97年12月18日発売 5800円

謎の集団の野望を阻止せよ

テレビアニメなどで人気の『るろうに剣心』が、オリジナルストーリーのRPGになったのだ。主人公はオリジナルキャラの少年か少女のどちらかから選択可能。選んだ主人公によりイベントなどが異なるぞ。目的は謎の集団"十勇士"の野望を打ち砕くこと。剣心や左之助などおなじみのキャラとともに、幕末の動乱を駆けぬけろ。



➡途中にはアニメーションも挿入されうれしいよね。

➡お気に入りのキャラが冒険を助けてくれるのだ。

究極必殺技を会得して



➡戦闘は一対一。1ターンで6回分の攻撃技を入力する。

敵とのバトルに突入だ

©和月伸宏/集英社・フジテレビ・SPEビジュアルワークス ©1997 Sony Computer Entertainment Inc.

CYBER EGG BATTLE CHAMPION

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM | 使用ブロック数 2～4
バンダイ '97年12月18日発売 6800円

浮遊感覚も味わえる軽快なアクション

サイバーエッグと呼ばれるマシンを操り、バトル大会で優勝を目指す3Dアクションゲーム。ルールはフィールド上から敵をすべて落とせば勝ち。バトルに勝つとパワーやスピードなどをアップさせるパーツをチューニングできるぞ。ジャンプアタックやボンバーなどを駆使してバトルに勝利せよ!!



➡ジャンプなどで敵の攻撃をかわしつつアタックせよ



➡ボンバーは3種類。敵の動きを止めたりと役立つぞ。

マシンは性能の異なる5種類から選べるぞ



➡スピード重視など、自分好みにチューニングできる。

©BANDAI 1997

学校をつくろう!!

PS プレイステーション | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 15
ビクターソフト '97年12月18日発売 5800円

学校運営もけっこうタイヘンです

校長先生となって高校を運営するシミュレーションゲーム。目的は、学校の評価をAランクに保ちながら、生徒数を3000人以上のマンモス校にすること。まずは学校の方針や新入生の人数、採用する先生を決めよう。それから年間の学校行事やクラス担任などを決め、図書館やトイレといった施設を建設してスムースな高校生活が送れる環境を整えていくのだ。先生や生徒にはストレス値があり、不満が溜まると不良になったり学校の評判が落ちてしまうので注意。

キミならどんな学校を目指す?



⬆ベテランの教師だと給料も高いぞ。資金と相談して誰を雇うか決めよう。



⬅⬆生徒会長の選挙や遠足などイベントも満載。問題が起こると教頭先生が教えてくれるのだ。

©1997 Victor Interactive Software Inc. ©1997 Refine Textile co., ltd.

8 走る尼とすれ違う

9 そしてふたりは……恋に落ちて……

10 はいそこで運命のとき! デートするふたり 奇数が出ればうまくいって ⑮へ進む

11 フラれた～ちくしょ～ ⬅フラれたじょ。腹いせに打て!!

12 楽し～い 回転イスでやたら楽しむ その場で100回まわる

13 竹下通りを超観光!! おやつを食べる

ザ・コンビニ2〜全国チェーン展開だ!〜

PS プレイステーション ｜ シミュレーション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 10
ヒューマン '97年12月18日発売 5800円

目指せコンビニ制覇!

大ヒット作『ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜』の新作が早くも登場だ。今回は、グラフィックが一新され、遊べるマップ数が増加したぞ。また、時間を早く進められる高速モードや店舗の看板のマークを作成できる新機能が追加されたのもウレシイ。


➡店員の異動や解雇がひとつの画面で行なえるようになったぞ。

店を繁盛させよう!

➡まず、店舗を配置する場所と店内のレイアウトを決めろ。


⬆お客の不満を聞き入れ、すぐに対応することが商売繁盛の秘訣なのだ。

ⒸHUMAN 1997 Ⓒ1996 マスターピース

パネルクイズ アタック25

PS プレイステーション ｜ クイズ ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 14
富士通パソコンシステムズ '97年12月18日発売 5800円
多人数プレー用アダプター

パーティーにおすすめの一品だ!

人気のテレビ番組、パネルクイズ アタック25を題材にしたクイズゲームがプレイステーションに登場。ゲームの進行は、司会の児玉清の映像と声で行なわれ、クイズはすべて相馬宏美の音声で読み上げられるぞ。クイズの出題形式も番組と同じなので、実際に番組を観ているような臨場感だぞ。出題される問題は、簡単なものからマニア向けのものまで幅広く、4人まで同時に対戦することができるので友だちや家族とワイワイ楽しめるソフトなのだ。



⬆選べるモードがたくさんあるので、末永く遊べるソフトなのだ。
⬅⬆クイズに正解すればパネルをめくれるが、まちがえると2回休みになるので慎重に答えろ!

Ⓒ朝日放送株式会社・株式会社富士通パソコンシステム 1997

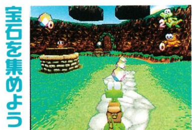
クロック!パウパウアイランド

PS プレイステーション ｜ アクション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 1
メディアクエスト '97年12月18日発売 5800円

ほのぼのタイプのアクションゲーム

このゲームは、元気なワニのクロックが主人公のアクションゲームだ。緑いっぱいの草原やメチャクチャ寒そうな雪原など、変化に富んだ7つの島を、さまざまなアクションを駆使してクリアーしていこう。かわいい動きをするクロックは一見の価値があるぞ。

宝石を集めよう



➡「?」マークの箱のなかにはアイテムが入ってるぞ!


⬆各ステージには、さまざまな仕掛けがあるのでクリアーするのはたいへんだぞ。

Ⓒ1997 ARGONAUT SOFTWARE LIMITED ALL RIGHTS RESERVED.

あると便利!! PSの周辺機器あれこれ

ここでは今回紹介しているソフトに対応するメーカー公認の周辺機器を一挙に公開。プレイステーションは左上から、シューティングゲームなどに便利なアナログジョイスティック。『電車でGO!』の専用コントローラー。レースゲームで微妙なコース取りができるネジコン。コントローラーが振動するデュアルショック。自由な操作性のアナログコントローラ。多人数でプレーするとき必要なマルチタップ。片手で操作できるマウスだ。


➡①アナログジョイスティック 6千980円 ④デュアルショック 3千300円 ⑤アナログコントローラ(製造中止) ⑥マルチタップ 3千600円 ⑦マウスセット 3千円 以上、ソニー・コンピュータエンタテインメント ②電車でGO!コントローラ 5千800円 タイトー ③ネジコン 4千980円 ナムコ

ⒸTAITO CORP.1997

忍ペンまん丸

SS サターン ｜ アクション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 1
エニックス '97年12月18日発売 6800円

ギャグアニメがアクションゲームに!?

テレビで放映されているギャグアニメ『忍ペンまん丸』が、3Dアクションゲームになって登場だ!プレーヤーは主人公のまん丸を操作し、師匠であるネンガの指示に従っていち早くステージクリアーを目指すのだ。用意されているステージはぜんぶで6つ。各ステージは、4つのエリアに分かれているので計24のエリアがあるのだ。


➡コインを100枚集めると1UPするのだ!どんどん集めろ。

➡ジャンプやダッシュ、グルグルジャンプを駆使せよ。

とにもかくにも


➡ゴール地点を早く見つけてステージをクリアーしよう。

急いでゴールせよ!

Ⓒいがらしみきお エニックス・テレビ朝日・電通・シンエイ動画 1997 TAM TAM エニックス1997

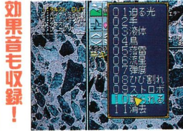
サウンドノベルツクール2

SS サターン ｜ ゲームコンストラクション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 461
アスキー '97年12月18日発売 5800円
マウス対応、キーボード対応

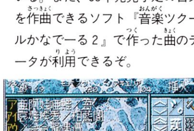
オリジナルのサウンドノベルを作ろう

今作では、背景がすべて実写撮り込み画像になったほか、画面上の演出が17種類も追加され、前作よりもはるかにパワーアップしている。また、'98年発売予定の音楽を作曲できるソフト『音楽ツクールかなでーる2』で作った曲のデータが利用できるぞ。

効果音も収録!



➡このソフトで、キミの思い描いた物語を作ろう。


⬆キーボードやマウスなどの周辺機器を使えば、文字入力が簡単になるのだ。

Ⓒ1997 ASCII Corp. Ⓒ1997 SUCCESS

クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN

SS サターン ｜ アクション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 2
アテナ '97年12月18日発売 5800円

簡単操作のアクションゲームだぜ

人気マンガ『クローズ』が、横スクロールのアクションゲームになって登場だ。かわいくデフォルメされたキャラを操作して、敵をガンガンなぎ倒していこう。登場する敵はさほど強くなく、自分で設定したコンボ技をボタンひとつでくり出すことができるので、不器用な人でも十分楽しめるぞ!


➡初めに、コンボの作成をしておけば、簡単にコンボが出せるのだ。

ボタンひとつでコンボが出るぞ

➡町に巣喰う悪党どもを叩きのめすのだ。




ⒸHIROSHI TAKAHASHI ⒸAKITASHOTEN/Athena

ティンクルスタースプライツ

SS サターン ｜ パズル ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 6
エーディーケイ '97年12月18日発売 5800円

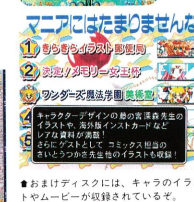
連爆命のシューティング!

このゲームは、ネオジオから移植された縦スクロールの対戦型シューティングゲームだ。ゲームの遊びかたは、自分側のフィールドに出現した敵を連続で倒すだけ。すると、相手側のフィールドに新たな敵を送り込むことができちゃうのだ。これで相手を倒そう。


➡このマークが出たら、すばやくレバーを動かせ。自機が回復するぞ。

マニアにはたまりませんな


➡連続して敵を倒すほど、敵陣地にたくさんの敵が出現。



⬆おまけディスクには、キャラのイラストやムービーが収録されているぞ。

ⒸSNK/ADK 1996,1997

14 東京タワーでチョ〜!! 必ず19へ進む
15 「オマエについていくよ」とささやく
16 やっぱりフラれる
17 チクショ〜
18 チクショ〜チクショ〜 傷心の坊主は急遽目標を変更。「千葉まで行って日の出見よ」
19 目指せ木更津!!

グランディア

SS サターン | RPG | CD-ROM2枚組 | 使用ブロック数 48
ゲームアーツ '97年12月18日発売 7800円

新機能満載のシネマティックRPGだ！

人々の関心が、冒険から蒸気機関の発達へと移りつつある時代が舞台のRPG『グランディア』。

このゲームの特徴は、毎日夕食会を開いてパーティー全員で行動目的を確認する〝お食事システム〟やダンジョンで最終目的地を指し示してくれる〝オートコンパス機能〟など、斬新なシステムがたくさん取り入れられていること。

また、ストーリーの要所要所で挿入されている美しいＣＧムービーやミニゲームは、物語をよりいっそう盛り上げてくれるのだ！

壮大な世界観をじっくり堪能せよ

⬆➡なんかスゲー強そうな敵と遭遇。剣と魔法を駆使して倒すのだ！

⬆戦闘での戦いかたによっては、通常の経験値とはべつに、スキル経験値というのがもらえるのだ。

©1997 GAME ARTS/ESP キャラクターデザイン/草彅琢仁

水滸伝 天導一〇八星

SS サターン | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 1610
光栄 '97年12月18日発売 7800円

荒ぶる豪傑たちと中国を平定せよ！

このゲームは、中国最大の伝奇小説『水滸伝』を題材にしたシミュレーションゲームだ。キミの目的は国を乱す奸臣(悪い役人のこと)である高俅を倒すこと。そのためには多くの豪傑を説得して配下にし、強固な要塞を築く必要がある。ゲームに登場する豪傑は300人以上。キミは何人を配下にできる？

⬅⬇ゲームはリアルタイムで進行するので、配下を効率よく動かそう。

効率よく要塞を築け

➡シナリオは２種類用意されている。キミはどっちで遊ぶ？

文武両道 豹子頭 林冲

武芸達者な 九紋竜 史進

荒くれ者 花和尚 魯智深

©1997 KOEI CO., LTD.

究極タイガーⅡPLUS

SS サターン | シューティング | CD-ROM | 使用ブロック数 17
ナグザット '97年12月18日発売 5800円

真の究極タイガーを目指せ！

バリバリのシューティングゲーム『究極タイガーⅡ』が、アーケードからサターンに移植されたぞ！

この『PLUS』では、新シナリオに加えてアーケード版にはなかったステージ７が追加されているぞ。選べるモードは、通常のセガサターンモード、ステージ７が追加されているアレンジモード、モニターを縦にしてゲーセン感覚で遊べちゃうアーケードモードの３つがある。キミはどのモードで遊ぶ？

⬆自機であるタイガーを操って、各ステージのボスを破壊するのだ！ この戦いにキミは生き残れるかな？

キミの家がゲーセンに！

⬆➡アーケードモードでは、このように縦型でプレーができる！

©naxat Co., LTD/TAKUMI Corp.

テクストート・ルド～アルカナ戦記～

SS サターン | ボードゲーム | CD-ROM | 使用ブロック数 93
パイ '97年12月18日発売 6800円
オリジナルタロットカード同梱

タロットカードを駆使して戦おう

カードゲームの要素が加わったボードゲームが登場。プレーヤーは、78種類あるカードを使ってライバルたちと戦い、ゴールを目指すのだ。ひとりプレーモードで育てたキャラクターは、対戦モードで戦わせることも可能。キミの育てたキャラで、友だちと戦おうぜ。

神の神殿が舞台だ



⬅マスの移動は、小アルカナカードを使って行なうぞ。

⬆戦闘は、指定したカードの能力値が大きいほうが勝ち。カードを集めまくれ

©寺田憲史 1997/©PAI 1997/©FALCON 1997

DJ wars

SS サターン | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 140
Spike '97年12月18日発売 5800円

DJ気分を体験しちゃおう

中高生のあいだで大人気の職業といえばＤＪ。そんな憧れの職業であるＤＪを体験できるのが、この『ＤＪ wars』なのだ。ゲームモードは、ＤＪバトルをくり広げるストーリーモードと、ロングミックスやカットインなどのＤＪテクニックが練習できるスタジオモードが用意されているぞ！



⬅クラブを取り仕切るボスとＤＪ対決をするのだ！



➡スタジオモードで、テクニックに磨きをかけろ！

テクニックを披露するべし！

⬆➡観客にウケないと、〝Bad〟の文字が表示される。

©1997 Spike

ジュンクラシック c.c.&ロペ倶楽部

SS サターン | スポーツ | CD-ROM | 使用ブロック数 204
ティーアンドイーソフト '97年12月18日発売 6800円

正月はゴルフ三昧なのだ～！

ジュンクラシックカントリークラブとロペ倶楽部という、実在するふたつのコースをリアルに再現したゴルフゲームが登場。トーナメントやストロークプレイ、マッチプレイなど６つのモードが用意されているぞ。また、トーナメントモードで好成績を出すと、〝Ｑチタン〟や〝７アイアンＤＸ〟などのスペシャルグラブを入手できる。

⬅選べるモードは６種類。どのモードで遊ぶか悩んじゃうね。

➡好成績を出して、スペシャルクラブをゲットしよう。

ボールを打つタイミングを まちがえたらアウトなり！

⬅タイミングをうまく合わせてボールを打つべし打つべし。

©1997 T&E SOFT, Inc. Licensed by Jun Classic Country Club. Licensed by Rope Club.

大江戸ルネッサンス

SS サターン | シミュレーション | CD-ROM | 使用ブロック数 145
パック・イン・ソフト '97年12月18日発売 6800円
マルチコントローラー対応

キミの手で江戸の町を作ろう

江戸時代を舞台にしたシミュレーションゲーム。老中の田沼意次となってさまざまな政策を行ない、幕府の財政を立て直すことが目的だ。年貢の徴収率を変えたり、貿易をすることでお金が儲かるぞ。また、平賀源内に資金を与えれば、便利な道具を開発してくれるのだ。

⬅お城と６つの町をうまく管理して、お金を増やしましょう。

➡殿様に代わって、キミが江戸幕府を取り仕切るのだ～！

物価を把握するべし

⬆物価を把握して、米や木材を売り買いするのも財政を立て直す方法だ。

©HOKUSYO Co.,Ltd/Victor Interactive Software Inc.

R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL

SS サターン | アドベンチャー | CD-ROM | 使用ブロック数 2
バンダイ '97年12月18日発売 6800円

迫り来る恐怖と戦え！

気持ち悪いほどにリアルな表情をするキャラクターが活躍するアドベンチャーゲーム。舞台は、恐ろしいウイルスが蔓延する病院だ。キミは、４人の仲間とともに、この恐怖の病院から脱出しなくてはならない。しかし、病院内ではさまざまな事件がキミたちを襲うぞ。

このゲームには五感ボタンというのがある。仲間の言葉や音、自分の直感などを頼りにいろんな場所でＢボタンを押してみよう。すると、視覚や聴覚といった五感を刺激するイベントが起こるぞ！



⬆主人公のハジメ。彼とその仲間たちを病院から脱出させるのだ！

仲間の声を聞き逃すな！



⬆数々の難関がキミたちを襲う。この難関を見事にクリアーすることはできるのだろうか？

©BANDAI 1997

どこやココ？ 20

まちがえて大島に着いた!! サイコロ振って奇数なら26へ進む

22 いやぁ～最高だぁ!! 1マス進む

しかし下の方で 23 関係ないコトを… 1マス進む

コチョコチョと 24 1回休み やってクゥ～

25 寝てる場合ではない！ 29へ進む

ZAP! SNOWBOARDING TRIX' 98

SS サターン | スポーツ | CD-ROM | 使用ブロック数 98
ポニーキャニオン '97年12月18日発売 5800円

華麗な滑りを見せつけよう!

スノーボードが楽しめる人気ソフトの続編が早くも登場。遊べるモードは、チャンピオンシップやタイムコンペティションなど4種類。コースはダウンヒルやスラロームなど、計8つが用意されているぞ。チャンピオンシップモードでは、結果に応じてスキルポイントがもらえるので、自分の好みのキャラクターを作ることが可能だ。



➡自分で育てたキャラクターを使って、ふたり対戦も可能だ。



白銀を自在に駆ける

⬅コーナリングやジャンプを華麗なテクニックで通過だ。

➡能力が異なる5人のキャラクターが選べるのだ。

スノーボーダーを目指せ!!

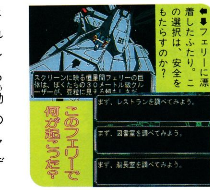
Ⓒ1997 TV TOKYO/PONY CANYON

ユニバーサルナッツ

SS サターン | アドベンチャー | CD-ROM | 使用ブロック数 1
レイ・アップ '97年12月18日発売 5800円
コントローラーパック対応

恒星間フェリーに隠された謎とは?

宇宙に漂流していた恒星間フェリーを舞台に物語がくり広げられるSFアドベンチャーゲーム。プレーヤーは、物語の途中に出てくる選択肢で主人公ユイとアイの行動を選んであげよう。すると、その結果と物語の流れで変化するキャラクターの感情によって、エンディングが変わっていくのだ。



➡フェリーに漂着したふたり。この選択は、安全をもたらすのか?



このフェリーで何が起こった?



➡会話のときは、話しているキャラクターの顔が表示されるのだ。

明朗で活発な女の子アイ

優柔不断な主人公ユイ

かなり神経質な謎の女医

Ⓒ1997 LAY-UP・内田順久

ハイパーオリンピック イン ナガノ64

N64 ニンテンドウ64 | スポーツ | 96メガカートリッジ | 使用ページ数 32
コナミ '97年12月18日発売 6800円
コントローラーパック対応

冬の五輪はま～っかせなさい!!

長野オリンピック冬季大会で行なわれる競技が楽しめちゃうゲームが登場!! スキーダウンヒルやスピードスケート、ボブスレーなど全12種目にチャレンジできるぞ。

遊べるモードは、12種目のなかから好きな競技を選んでプレーできるオリンピックモードと、決められた7種目の総合ポイントを競うチャンピオンシップモードの2種類。どちらのモードも、最大で4人によるメダルを賭けた熱い戦いが楽しめるものとなっているぞ。お正月は家庭内五輪で決まりだね。

すべての種目でメダルを狙え!!



⬆スキーはバランスが重要。3Dスティックの操作が命運を分けるか?



⬅⬆スピードスケートやボブスレーはもちろん、初種目となるカーリングとスノーボードもあるぞ。

Ⓒ1997 KONAMI 長野オリンピック公式ライセンス商品(NAOC L-395)

エアロゲイジ

N64 ニンテンドウ64 | レースゲーム | 64メガカートリッジ | 使用ページ数 93
アスキー '97年12月19日発売 7800円
コントローラーパック対応

最速マシンのレースを制するのは?

近未来のレースに使われる、エアロマシン。この高性能マシンを操り、チャンピオンの座を目指すレースゲームだ。タイムアタックやグランプリモードなど、4つのモードを楽しむことができるぞ。

また、選べるマシンはそれぞれに性能が異なる、個性豊かな8台。自分に合ったマシンを選ぶことが勝利を摑むカギとなるのだ。



⬅地上ではなく、空中を走ることがタイム短縮のポイントだ。

➡能力だけでなく、マシンの形もさまざまなのだ。

テクニックを駆使し



⬅このチューブでは道に接するように走ることが重要だ。

最速のレーサーになれ!

Ⓒ1997 ASCII Corp. /LOCOMOTIVE Co., Ltd.

あると便利!! SS(サターン)の周辺機器あれこれ

今回紹介したサターンソフトに対応している便利な周辺機器をピックアップ。まず、キーボード。対応しているソフトでこれを使えばわずらわしい手間をかけずに文字入力が簡単にできるのだ。つぎにシャトルマウス。細かい動きが必要なシミュレーションゲームなどで重宝するぞ。最後にマルチコントローラー。これはアナログ入力なので、レースゲームなんかにおすすめ。



➡①セガサターンキーボード 7千800円 ②セガサターンシャトルマウス 3千円 ③セガマルチコントローラー 7千800円 以上、セガ

ヘクセン

N64 ニンテンドウ64 | アクション | 64メガカートリッジ | 使用ページ数 90
ゲームバンク '97年12月18日発売 6800円
コントローラパック対応

ダンジョンの謎を解き明かせ!

悪の帝王コラックスを倒すことが目的の3Dアクションゲームが登場だぞ!! プレーヤーは戦士、僧侶、魔術師の特徴の異なる3人のキャラクターからひとりを選んで、戦いに臨むのだ。最大4人での同時プレーができ、お互いに協力したり邪魔しあったりといった遊びかたもできちゃうぞ。



⬅4つの基本能力を見比べ、自分にあったキャラを選べ。

➡ダンジョンに隠されているアイテムを探すのも重要。

この顔にピンときたら……



➡敵を見つけたら、持てる武器を駆使して戦うのだ!

Hexen™ Ⓒ1995, 1997, Raven Software Corporation. All Rights Reserved. Id Software Code licensed for use in Hexen Ⓒ1993 Id Software, Inc. All Rights Reserved. Published by Id Software, Inc. Distributed by GAMEBANK Corporation, under sublicense from GT Interactive Software Corp. Hexen for N64 developed by Software Creations(Holdings) Limited for Id Software, Inc.

バーチャル・プロレスリング64

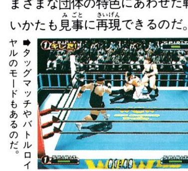
N64 ニンテンドウ64 | アクション | 128メガカートリッジ | 使用ページ数 41
アスミック '97年12月19日発売 6800円
振動パック対応

nWoが、WCWが64に参戦だ!!

ニンテンドウ64初のプロレスゲームは、最近話題のプロレス団体、nWo、WCWの所属選手を中心に約100人近いレスラーが登場する本格派。しかも、彼らのために用意された技の数は約1000種類!! さまざまな団体の特色にあわせた戦いかたも見事に再現できるのだ。



⬅エディットモードでリングネーム、コスチュームの変更も可能だ。



➡タッグマッチやバトルロイヤルのモードもあるのだ。

大技をマスターしろ!



⬆3Dスティックを使えば、客へのアピールやスペシャル技を出すことができるぞ。

Ⓒ1997 ASMIK/AKI Ⓒ1997 World Championship Wrestling™. All rights reserved. All distinctive WCW and NWO names, characters, and likenesses are trademarks of World Championship Wrestling,Inc. All other names, characters and likenesses are fictional and not intended to resemble or be similar to any living or deceased individuals. Ⓒ1997 NWO™. All rights reserved.

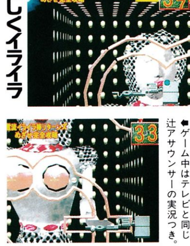
ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒

N64 ニンテンドウ64 | アクション | 64メガカートリッジ | バックアップ機能つき
ハドソン '97年12月19日発売 5980円
振動パック対応

誰もが一度やりたかった

テレビ放映を見るたびに、「オレにもやらせろよ!!」と思っていたみなさん、ついにご家庭でもあの『電流イライラ棒』がプレーできる日がやってきました。3Dスティックならではの微妙な操作感覚や、振動パック対応によるビリビリのしびれ具合がキミを熱くするぞ。

楽しくイライラ



⬅ゲーム中はテレビと同じ辻アナウンサーの実況つき。



⬆慎重に、ときには大胆に。そんなことはわかっていてもうまくいかないのです。

Ⓒ1997 HUDSON SOFT Ⓒテレビ朝日 1997

26 三原山から富士をのぞむ

富士は美しい。このコマに止まったら必ず隣のコマに進み、美しい富士の姿を眺めなさい。

幸せな気分になる

27 フジヤマァ～ ビューティホー～

28 見とれている場合ではない

しかし本来の目的を忘れるな。一刻も早く大島を脱出し、日の出を拝みに千葉まで向かえ。

29 北ェへ～南ェへ～東へ～ニ～シ～ェへ～

ガンバレ長ブチ 1回休み

30 そして大島脱出!!

船で一晩かけてやってきた大島だが、飛行機なら30分で東京に着くという。飛ぶのだ!!

64で発見!!たまごっち みんなでたまごっちワールド

N64 ニンテンドウ64	ボードゲーム	96メガカートリッジ	使用ページ数 1
	バンダイ '97年12月19日発売 6800円		
	コントローラーパック対応		

あの娘といっしょにアッチッチなのか〜!?

ゲームボーイ版に続き、『たまごっち』が、今度はボードゲームになってニンテンドウ64に登場だ!! プレーヤーはさまざまなイベントやミニゲームをクリアーしながら、自分のたまごっちを育てるのだ。最大で4人同時にプレーができ、友だちとの対戦プレーも可能だぞ。

⬅こんなミニゲームで対戦!! なんて場面も。多人数プレーがアツイ。

➡マイたまごっちを人より早く、アダルトっちに育てよう。

どんなたまごっち?

⬆登場するたまごっちはぜんぶで約60種。もちろん今作初登場のたまごっちも……。

Ⓒ BANDAI 1996・1997 Ⓒ BANDAI 1997/1997 Nintendo/1997 HUDSON SOFT

ヨッシーストーリー

N64 ニンテンドウ64	アクション	128メガカートリッジ	バックアップ機能つき
	任天堂 '97年12月21日発売 6800円		
	振動パック対応		

フルーツ食ウ イイコトアル

マリオファミリーの人気者、ヨッシーが大活躍するアクションゲーム。敵を呑み込んだり、タマゴを投げたりといったヨッシーの攻撃を使い分け、各コースに配置されているフルーツを30個集めるのだ。モードは、ストーリーに沿ってコースを進んでいくおはなしモードなど2種類が遊べるぞ。

⬅このほのぼのグラフィックが、なんとも魅力的なの。

➡手に持ったブロックを落とさず進め!! 出前の気分。

くだもの集めて タマゴで攻撃!

➡おなじみタマゴ攻撃。狙いをさだめて、さあ投げろ。

Ⓒ 1997 Nintendo

バックスバニー コレクション

GB ゲームボーイ	アクション	2メガカートリッジ	パスワードコンティニュー
	ケムコ '97年12月19日発売 3480円		

バックスバニーなら知ってるぞ!

この『バックスバニー コレクション』は、海外で過去に発売されたアクションゲーム2本をひとつにまとめたお得なソフト。どちらのゲームも、バックスバニーを操作してハートなどのアイテムを集め、ステージをクリアーしていくシンプルで親しみやすいゲームなのだ。

⬅アメリカ生まれの人気キャラ、バックスバニーはもう有名だよね。

➡ステージ中にあるにんじんをすべて集めればクリアーだ。

バニーの大冒険!!

⬆こちらのゲームは落ちている8つの鍵を拾い、すべての扉を開けるのが目標だ。

Ⓒ 1997 KEMCO/TM& Ⓒ 1997 Warner Bros.

カラムー町の大事件

GB ゲームボーイ	アクション	2メガカートリッジ	パスワードコンティニュー
	スターフィッシュ '97年12月19日発売 3800円		

スナックキャラがゲームになった!

スナック菓子、カラムーチョのテレビCMでお馴染みのヒーおばあちゃんが大活躍するアクションゲームが登場。プレーヤーは彼女を操作して、悪い怪人に盗まれたお菓子を奪い返すのだ。落ちてるアイテムをうまく活用し、パズルのような各ステージを切り抜けろ。

ヒー攻撃だ!

⬅穴を抜けろ。すっぱムーチョを取れば小さくなるぞ。

⬆ポリンキーを取れば、スリーポリンキーズになって高いところにも上ぼれるぞ。

Ⓒ STARFISH INC. Ⓒ DENTSU・TOPICS Ⓒ FREEQSOFT

爆球連発!スーパービーダマン

SF スーパーファミコン	アクション	16メガカートリッジ	バックアップ機能つき
	ハドソン '97年12月19日発売 4980円		

ビーダマで爆弾を爆破せよ!!

ハドソンの『ビーダマン』シリーズの新作が登場だ。さまざまな世界を移動しながら、爆弾パズルを解いたり、その世界のボスと対決するシナリオモードなど、3種類のモードで遊べるのだ。そのなかでもバトルモードでは、シナリオモードで育てたビーダマンどうしを持ちよって、対戦させるといった楽しみかたもできちゃうのだ。

⬅シナリオモードでは、さまざまな世界のボスと対決するのだ。

➡シナリオモードで自分だけのビーダマンを育てよう。

ほかのビーダマンを フィールド外に弾きだせ!!

⬅対戦プレーでは、最後まで生き残れば、勝ちとなるぞ。

Ⓒ 1997 HUDSON SOFT Ⓒ 今賀俊・小学館・TAKARA

スタースイープ

GB ゲームボーイ	パズル	2メガカートリッジ	バックアップ機能つき
	アクセラ '97年12月19日発売 3800円		
	通信ケーブル対応		

落ちものパズルの新しいかたち

'97年10月にプレイステーション用として発売されたパズルゲーム『スタースイープ』が、早くもゲームボーイに移植されたぞ。ルールは簡単。長方形の端に描かれている月、星、ハートといった3種類の記号を、ほかのブロックの同じ記号とくっつけることによって、ブロックを消していくのだ。

モードは、行く手に立ち塞がる敵を倒すことで話が進んでいくストーリーモードや通信ケーブルを使った対戦モード、出題された問題を解くもんだいモードがあるぞ。

いろんなモードで楽しめるのだ

⬆詰め将棋のように、手持のブロックを使って消すのが、もんだいモード。

⬅⬆ストーリーモードでは、個性豊かな敵キャラクターたちが、きみの行く手を待ち構えているぞ。

Ⓒ 1997 AXELA

牧場物語GB

GB ゲームボーイ	シミュレーション	4メガカートリッジ	バックアップ機能つき
	パック・イン・ソフト '97年12月19日発売 3980円		
	通信ケーブル対応		

オラもこれで牧場主だ!!

育成ゲーム『牧場物語』がゲームボーイに移植されたぞ。牧場主となったプレーヤーは、野菜を栽培したり、家畜を育てたりしながら、牧場の経営をするのだ。電源を切ってもゲームのなかの時間が流れる機能によりイベントが発生していたり、通信ケーブルを使った友だちとの家畜交換もできるのだ。

⬅土地を耕して、種を蒔き野菜を育てて売るのだ。

➡牧場以外にもお店や教会がある。花屋で種を買おう。

にわとりさん 卵を産んどくれ

➡にわとりの産んだ卵も売れまっせ。かなりお得ですな。

Ⓒ 1997 Victor Interactive Software Inc.

あると便利!! N64(ニンテンドウ64) GB(ゲームボーイ)の周辺機器あれこれ

今週発売されるニンテンドウ64のソフトで使う周辺機器は、データのセーブに欠かせないコントローラーパックと、ブルブルとしびれる感覚がたまらない振動パックのふたつ。とくに振動パックは、昨今対応ソフトが増えてきているので、そろそろ購入を考えてみるのも手だ。ゲームボーイのほうでは通信ケーブル。こっちは『ポケモン』効果で持ってる人も多いかな?

➡①振動パック 千400円 ②コントローラーパック 千円 ③ゲームボーイポケット専用通信ケーブル 千500円 以上、任天堂

●がでたら 31 34へ

⚁がでたら 32 34へ

⚅がでたら 33 34へ

スタートに戻る 34

35 東京再上陸だ!!
厳密にいえば大島も東京都であるが、あえて東京再上陸と言わせていただく。さて、と

とりあえず飯食って…1マス進み… 36

またまた振りまわす1回休み 37

チクショー

いろんな角度で見て選ぼう

年末年始のゲームソフトたち

毎年のことだけど、クリスマスとお正月がいっぺんにやってくるこの時期、ホントにたくさんのソフトが発売されるよね。もちろん今年も例外じゃないことは、前半の特集を見てもらえば一目瞭然。たった1週間で、45本も発売されちゃうのだ。そこで、年末年始に出るすべてのソフトを、さまざまな角度から分析してみたぞ。クリスマスにねだるソフトや、お年玉の使い道として役立ててくれ。

値段で見てみよう!

2800円～7900円。じつはこれ、12月18日～1月8日に発売される全ソフトの価格帯。だからって「2800円やっす～い」とか、「7900円もするのかよ」なんて、ひとことでは片づけられないよね。ソフトのなかには特別価格だったり、おまけがついているものも多いから。だからといって、欲しいソフトを全部買うのはムリな話。結局、最後は自分の財布と相談するのがいちばん!?

合計 450,020円

平均 5,844円

価格帯	本数
4000円以内	7
5000円以内	3
6000円以内	46
7000円以内	5
7000円以上	16

(計77タイトル)

いちばん安いゲームソフト



⬆あの『ときめき』が、いよいよベストシリーズに登場。やってなかった人は、これを機会にプレーしてみるといいかも。



⬅人気シューティングゲーム『蒼穹紅蓮隊』プラス『バトルガレッガ』の一面がついて、この価格!!

いちばん高いゲームソフト



⬅もとはパソコン用として発売され、海外から人気が広がったアドベンチャーゲームの続編。驚異のCD5枚組なのだ。つまり、CD1枚当たりで計算すると、たったの1580円。定価だけを見てソフトを選んじゃダメってことなのか!?

体験版やイベント・店頭で見てみよう!!

直接プレーする。ゲームの内容を知りたいとき、これに勝る手段はないだろう。そして、まさにこのためだけに存在するのが、イベントなどで配られる体験版ってわけ。なかでも『グランディア』や『テイルズ オブ デステニー』は、ファミ通だけで合計10万枚も配っているから、持っている友だちも多いはず。買うまえに借りてチェックするのが◎。

体験版をプレーしてみよう



➡『グランディア』の体験版は品切れになるほどの人気だった。

⬆ゲームショウで配られたものをパワーアップしたファミ通オリジナル版。

隠れた名所!? 近所のお店が

この時期開かれるイベントとしては、1月10、11日に幕張メッセで行なわれる次世代ワールドホビーフェアが最大。『クラッシュ・バンディクー2』のゲーム大会が予定されているなど、数多くのゲームが遊べるのだ。でも、遠くて行けない人もいるよね。そこでおすすめなのが全国の小売店。一部を紹介すると、カメレオンクラブでは予約キャンペーンで宝くじがもらえ、わんぱくこぞうでは3000円以上購入するとプレゼントに応募できるぞ。店頭で遊んで気に入ったゲームは、サービスでお店を選ぶと吉?

これで安心!? 続編や移植で見る!

発売される全タイトルの25パーセント強、じつに20本もの続編が登場する今年の年末商戦。これに他機種からの移植を含めると……。単純に、ヒット作の続編だから安心とは言いきれないよね。ここは耳をダンボにして当たりを捜そう。

ファンなら買い!?

クラッシュ・バンディクー2



⬅は～い、バンディクーが帰ってきたぜ。もちろん、軽快なアクションも健在だ。

桃太郎電鉄7



➡家族や友だちを集めて遊ぶなら、定番の『桃鉄』で決まり!

ティンクルスタースプライツ

⬆対戦できるシューティングとして好評のアーケード版。ゆかいな会話もそっくりそのまま移植しているのだ。

ボリュームたっぷり オマケ付きで見る!!

ちょっと値段が高くなるけど、お得なソフトに注目。たとえば『フォトジェニック』の初回限定版。プラス1000円でソフトのほか、ヒロイン3人のドラマCDとポラロイド写真、カレンダーがついている。また、『リアルバウト餓狼伝説スペシャル』のお買い得セットなら、拡張ROMカートリッジ(5800円)が付いて7800円と超お得なのだ。

⬅『フォトジェニック』の初期限定版の中身。このボリュームでソフトも遊べて6800円とは、やっぱお得だよね。

これはお買い得!!

➡拡張RAMカートリッジを持っていない人にはうれしいセットだよね。

占いで見る 年末のイケるソフトの行方

本誌でお馴染みの福田有宵先生に、どんなソフトが年末年始に売れるかを占ってもらった。すると下記のような結果が出たのだ。そこで年末年始に発売されるソフトのなかで捜してみると、『AI将棋2』や『究極タイガーII PLUS』、『エアロゲイジ』などが当てはまる。とくに『AI将棋2』はイニシャルが"A"で5文字、しかも将棋は気軽に楽しめるということでピッタリ～!! 大ヒット間違いなしかな!?

占う人
福田有宵先生

占いの結果

- ●イニシャルはA(気軽に遊べる少女もの)、E(RPG)、K(2作目で格闘もの)、X(ファンタジックなシミュレーションもの)。
- ●数字は1、5、10。
- ●文字数は5か6文字。

『AI将棋2』か!?

⬆占いの項目にいちばん当てはまったのが『AI将棋2』。将棋好きな人に人気!?

『究極タイガーII』か!?

⬇"K"のイニシャルとそのキーワード"2"のふたつに当てはまるのだ。

『エアロゲイジ』になるのか!?

⬅イニシャルの"A"と、文字数の"6"が当てはまる『エアロゲイジ』。少女ものというわけじゃないけど、売れゆきはどうなるかな!?

テレビでお馴染のゲームで見てみる!!

テレビ番組がもとになっているゲームが3本もある。なかでも『パネルクイズ アタック25』は番組の雰囲気そのままにクイズを楽しむことができるぞ。

⬆これは『うッチャンナンチャン炎のチャレンジャー電撃イライラ棒』。

⬇番号の雰囲気そのまんまの『パネルクイズ アタック25』。司会の児玉清氏の進行でゲームが進んで行くぞ。これがまたリアルなのだ。

⬅アニメとしても放映されている『忍ペンまん丸』。少年ガンガンでも連載中。

イギリスで大人気!! 海外で売れているソフトを見る!!

海外のゲームにも目を向けてみよう。いまイギリスで人気なのが『クロック パウパウアイランド』。11月中旬の時点で4位に入っているぞ。また、アメリカでは『クラッシュ・バンディクー2』も発売当初で4位に入っている。思えば両方ともアクションゲームだ。

➡日本よりさきにイギリスで発売されている『クロック! パウパウアイランド』。ワニが主人公のアクションゲームだぞ。

ライセンスで見る!!

実際に存在するクルマや選手をゲームで操作してみたい!! だからそんなソフトに注目してみた。たとえば『名車列伝Greatest70's』。往年の名レーサー、生沢徹氏が監修しているだけに、ファンは見逃せない!? また'70年代の名車を操作できるので、クルマファンにも!?

70年代の名車が集う

⬅往年の名車が勢揃いしているレースゲーム。あの幻の船橋サーキットも走れちゃうのだ。

期待のTOP30で見る人気ソフト

12月19日号現在、期待の新作TOP30で人気のあるソフトを見てみよう。すると、『チョコボの不思議なダンジョン』、『グランディア』、『テイルズ オブ ディステニー』、『電車でGO!』の4本がランクインしていたぞ。

チョコボ大人気

⬆年末に発売されるソフトのなかで、いちばん人気の『チョコボの不思議なダンジョン』。もう発売が待ち遠しい～!?

電車に期待!!

⬇アーケードでも大人気だった『電車でGO!』。運転手気分を味わいたい!!

38 時間はないぞ
急げ! もう日が沈んだぞ。今度は船を使わず走っていこう。禁断の倍速ダッシュだ!!

倍速ダッシュ!! 1マス進む

39

ひかれた!!

40 入院で1回休み

今度は慎重にダッシュ!! 1マス進む

41

またひかれた!!

42 再入院で10回休み

そして東京脱出!!
ものすごい末脚で東京脱出!! 往年のイカンガーを彷彿とさせるストライドで千葉に推参。

ファミ通からのお年玉 この冬の話題作 100名様にプレゼント!!

年に1度のスペシャルプレゼント!

さて、ここまで読んでも買うソフトが決まらない、欲しいものが多すぎて困ってる、なんて人たちに、ファミ通から今年いちばんのビッグニュース！　なんと、読者が選ぶＴＯＰ30にランキングされている(12月19日号現在)ソフト４本を、それぞれ25名、合計100名さまに、どーんとプレゼントしちゃうのだ。この下にある応募の決まりをよく読んで、がんがん送ってほしい。ちなみに、当選した人には12月31日までにソフトが届くぞ。残念ながらハズレちゃった人は、お店で買ってプレーしてね。

応募のきまり

プレゼントに応募する人は、官製ハガキに左下の応募券を貼り、①希望するソフトの名前②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③去年のお年玉総額④今年のお年玉期待額⑤この冬注目するソフト⑥おもに使用しているハード⑦これから購入する予定のハードを書いてポストに投函してください。締切は**12月25日必着！** あて先は262ページにある住所の「お年玉プレゼント」係だ。

応募券
1月2日号

チョコボの不思議なダンジョン

25名

⬅無限に変化していくダンジョンを、『ＦＦ』のチョコボが大冒険！

グランディア

25名

⬅豪華スタッフの参加も話題の壮大な物語が、ついに幕を開ける。

テイルズ オブ デスティニー

25名

⬅各キャラがくり出す特技や晶術など戦闘が熱い人気ＲＰＧ第２弾。

電車でGO!

25名

⬅山手線に京浜東北線、本物の運転手になった気分を満喫できるぞ。

©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED ※画面はサターン版のものです。©1997 Electronic Arts ©1997 EIGHTING/RAZING ©Software Copyright 1997 Cyan,Inc.and Sunsoft. All rights reserved. ©Consumer Software copyright 1997 Enix.Japanonly. ©1997 HUDSON SOFT ©SNK 1996 ©ASCII SOMETHING GOOD CORPORATION ©1993-7 HIROSHI YAMASHITA

犬吠埼到着! 日の出を念じろ!!

到着!!　しかし雲行きは怪しい。坊主の法力は太陽に届くのか!?

出た出た出た! 日の出だ!!

日の出だ!!　ゴールだ!!
みんなも喜べよ、なあ。

GOAL

日の出までもう少し

坊主は走る。日の出を拝むために。そして尼との刹那の恋を忘れるために。本州で一番日の出の早い犬吠崎を目指す。

さあ急げ急げ急げ急げ

走る

走る

走る

千葉県に突入!!

坊主全ロケを振り返る なんと総移動距離400キロ!!

左の地図を見てくれ。これが今回のロケの全行程だ。3日間徹夜の突貫ロケ。みんな体調を崩した。最後に言おう。「東京は広かった」。

マネすんなよ

ジャスティン

冒険の旅にあこがれている熱血少年。行動力があり、元気で単純。考えずに行動に移すのが欠点。

Vスラッシュ

修得条件
剣レベル1
対象：敵単体

Wブレイク

修得条件
剣レベル6
メイスレベル4
対象：敵単体

ショックウェーブ

修得条件
メイスレベル3
斧レベル5
対象：範囲内の敵全体

スー

おしゃまで元気なジャスティンの幼なじみ。本人はジャスティンの保護者のつもりでいる。

撃ちまくり

修得条件
射撃レベル10
対象：敵全体

プーイ肉球キック

修得条件
射撃レベル1
対象：敵単体

応援「ガンバ!」

修得条件
メイスレベル1
対象：味方全体

まんまるワッカ

修得条件
メイスレベル7
対象：範囲内の敵全体

フィーナ

ニューパームの町に住む冒険者。冒険者協会でいちばんの腕前を持つ、明かるく活発な美少女。みんなの人気者。

乱れ投げ

修得条件
短刀レベル10
対象：敵全体

ナイフ投げ

修得条件
短刀レベル3
対象：敵単体

しびれムチ

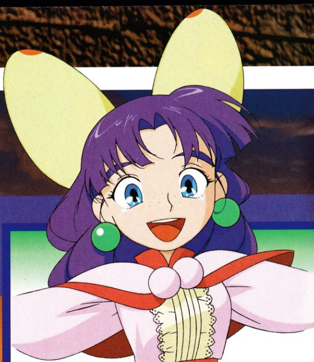
修得条件
ムチレベル4
対象：敵単体

GRANDIA グランディア
キャラクター紹介

週刊ファミ通 1月2日号付録 オリジナル ポスター







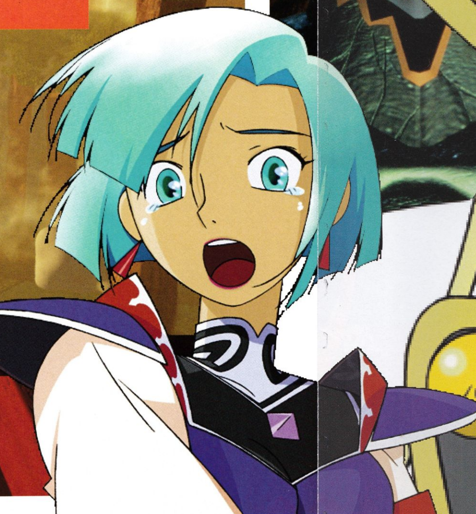




















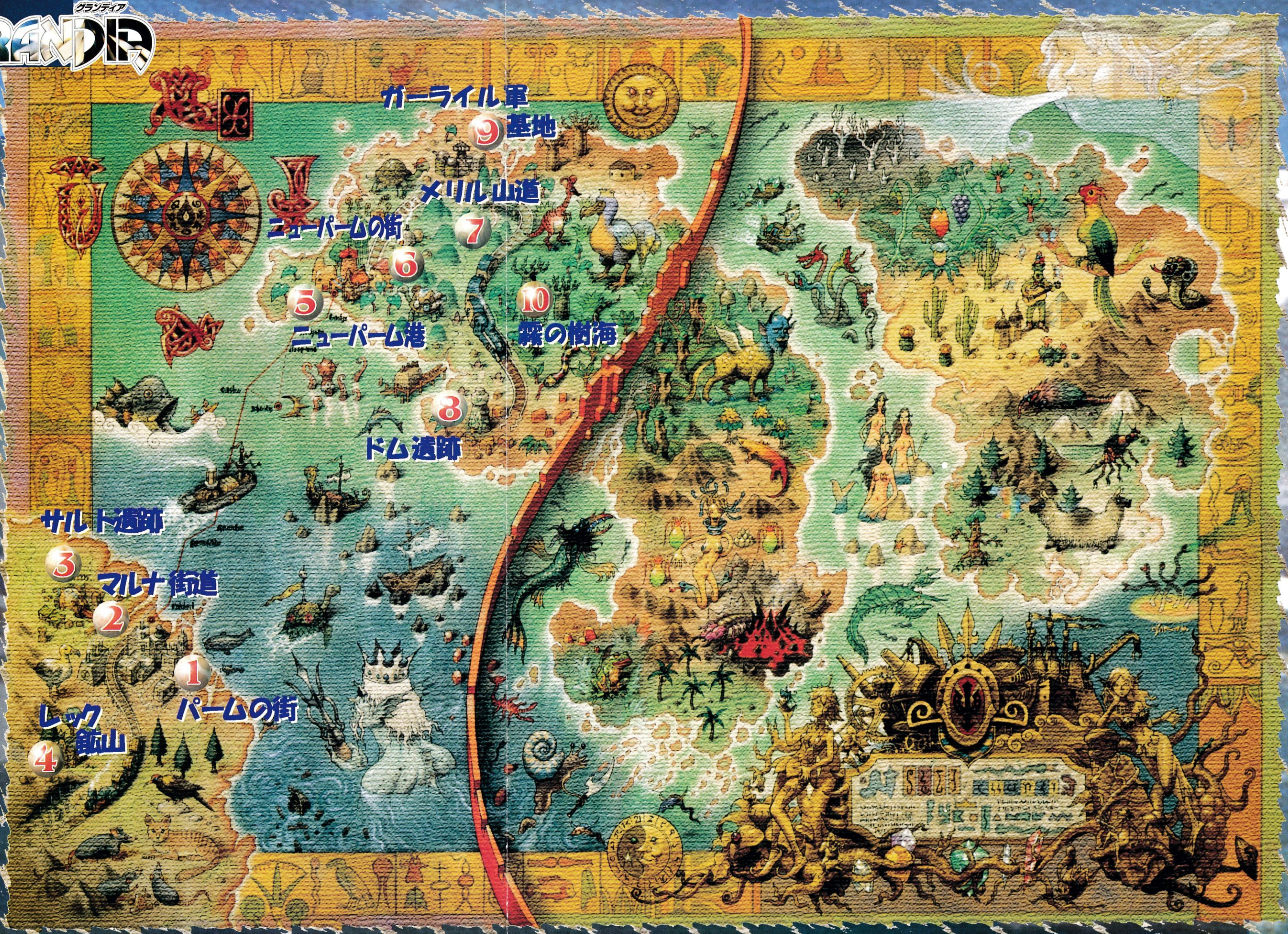


グランディア
GRANDIA

© 1997 GAME ARTS/ESP イラスト/大上浩明 CG/㈱リンクス

全体マップ GRANDIA グランディア

週刊ファミ通 1月2日号付録
オリジナル ポスター



1 パームの街

主人公、ジャスティンが育った街。この街の博物館の館長にサルト遺跡の見学を勧められたことから、主人公の冒険が始まる。

2 マルナ街道

パームの街とサルト遺跡を結ぶ街道。パームの街から北に進むとサルト遺跡がある。遺跡を見学するためにここを通過する。

3 サルト遺跡

遺跡を探検していたジャスティンは、自分が持っている精霊石の力によって〝アレントの地を目指せ〟というお告げを受ける。

4 レック鉱山

遺跡でお告げを受けたジャスティンは、新大陸へ旅立つことにする。新大陸へ渡るためのパスをもらいにこの鉱山へ向かう。

5 ニューパーム港

船のなかで、ニューパームの冒険者協会に所属する冒険家、フィーナと出会う。ジャスティンはフィーナとこの港に下りる。

6 ニューパームの街

冒険者協会に入会を断られたジャスティン。道を閉ざされたジャスティンたちは、フィーナの家へと向かうことになる。

7 メリル山道

ニューパームからフィーナの家へ向かう途中にある山道。一面緑の開けた山道だが、一帯にはモンスターが待ち受けている。

8 ドム遺跡

ドム遺跡を冒険しているとき、ふたたびお告げを受けるジャスティン。「さらへ東に」というお告げを受け、冒険を続ける決心をする。

9 ガーライル軍基地

新大陸におけるガーライル軍の前線基地。戦車や飛行機のようなものが見えるが、蒸気文化のこの時代になぜそんなものが？

10 霧の樹海

霧に包まれた樹海。このなかにルクの村がある。世界の果てに到達するためには、この樹海を越えなければならない。

イラスト/小林 治



徹底攻略 GRANDIA グランディア





ついに発売された『グランディア』。キミはもうゲットしたかな？「あれっ、もう発売されたんだっけ？」なんて言っているうっかり君は、いますぐお店にゴーだ!!

SS サターン	RPG	CD-ROM2枚組	使用ブロック数48
	ゲームアーツ　'97年12月18日発売　7800円		

キミは世界一の冒険者になることができるか？

早いもので『グランディア』発売からもう数日。さっそくの徹夜プレーで目が真っ赤になっているんじゃないかな？　今回は前半の山場、世界の果てまでを徹底攻略。いままさにプレーしているキミ！これから購入予定のアナタ!!　気になる情報が満載だぞ。

まずは冒険するにあたっての基本をレクチャーしよう。これらを押さえておけば、冒険がグッとラクになることまちがいなし。耳の穴をかっぽじって、いや、目ん玉見開いてよおぉく読むように！

冒険者の鉄則その1　敵の攻撃を防ぐべし

戦闘で注意したいのはモンスターの特殊攻撃だ。なるべくクリティカルや技、魔法を使って敵のＩＰを減少させるか、キャンセルさせて行動を未然に防いでおきたい。麻痺や全体攻撃などの特殊攻撃はかなりやっかいなので、これらを食らわないように戦えば向かうところ敵なしだ。



⬆➡光っている敵は要注意。技やクリティカルを使って行動をキャンセルさせろ。

冒険者の鉄則その2　持ち物に余裕を持つべし

ダンジョンでは貴重なアイテムを手に入れることがある。しかし、余分なものをいつまでも持っていると、持ち物がいっぱいでアイテムを捨てなければならなくなってしまうぞ。ダンジョンに挑むときは、預かり所などで持ち物を整理しておこう。



⬅アイテムあきらめるっ!! なんてことのないように。

冒険者の鉄則その3　まわりの状況を把握するべし

ダンジョンでは視点によって見えなくなってしまうところがある。物陰からモンスターに不意打ちを食らったり、アイテムを見逃したりしないようにつねにまわりを見ておこう。



⬅こまめにL、Rボタンを使って、つねにまわりの状況を確認するのだ。

冒険者の鉄則その4　敵より優位に立つべし

ジャスティン以外のキャラクターがモンスターと接触した場合、不意打ちを受けて戦闘開始時にこちらが不利になってしまう。フィールド上にいるほとんどのモンスターは、ジャスティンたちを発見すると赤く点滅して追いかけてくるので、追いつかれてしまいそうならばムリして逃げずに戦うことも必要だ。また、赤く点滅していない敵に接触した場合は先制攻撃となり、こちらのＩＰが有利な状態で戦闘を開始できるぞ。つねに有利な状態で戦闘を開始できるようにするのがポイントだぞ。



⬆逃げ切れずに不意打ちを食らうくらいならば、いさぎよく戦おう。



➡先制攻撃を仕掛けられれば、かなり有利に戦闘を進められるぞ。

世界の果てまでの道のり

ここでは世界の果てまでの道のりをズバッと大紹介していくぞ。つぎに何をすればいいのかをついつい忘れがちなアナタ。そんなアナタに役に立つことうけあい。もちろん、それ以外の人にも役に立ちますぜダンナ。



サルト遺跡にレッツゴー

ここではザコしか登場しないぞ。モンスターを蹴散らしながら道なりに進んでいこう。

マルナ街道

バール記念博物館へ行き、館長さんに話しかけて精霊石と紹介状を手に入れよう。

博物館へ



⬆宝箱のカギはここに落ちているぞ。くまなく捜すのだっ!!

酒場の近くにいるテンツに話し掛け、カギのありかを聞き出そう。木剣を手に入れたらガンツのもとに急ぐのだ。

カギを手に入れろ

使い古しの鍋は下水道の橋の下に、鍋のふたはパームの港に落ちているぞ。手に入れたらガンツに話しかけよう。

ガンツとの決闘

©1997 GAME ARTS/ESP キャラクターデザイン/草彅琢仁　世界設定デザイン/小林治　CG/株式会社リンクス

アイテム
重要アイテム
お金
段差
ダンジョンレーダー
預かり所
スイッチ
アクションアイコン
セーブ地点
ボス戦
AとAなど、同じアルファベットどうしはつながっています

世界の果てを目指し さあ、出発だっ!!

基本を覚えたところで、ここからは実戦編。世界の果てまでのダンジョンを一挙大攻略していきたいっ!! ポイントやボス戦はもちろん、すべてのダンジョンをマップつきでバッチリ攻略。道に迷いがちな方向音痴クンもこれを見れば迷うことなくラクラク突破できるというスグレモノだぜ。それじゃ、いっちょやってみっか!!

サルト遺跡

所要時間 00:20

冒険の始まりだ!!

ほんの小手調べ、といった感じのこのダンジョン。たいして強い敵やトラップはないので、まずはここで戦闘やフィールドの探索のしかたをマスターしておこう。

敵はザコばかりだ

BOSS ロックバード

特殊攻撃に気をつけていればとくに問題はない。Vスラッシュとプーイ肉球キック、クリティカルを使えば、相手に何もさせずに勝てるはずだ。

⬅技とクリティカルでHPを減少させよう。

⬆ここのアクションアイコンでさらに道が開けるぞ。

サルト遺跡地下1階

スタート

サルト遺跡地下2階

ワンポイントアボバイス

ここではダメージを受けるトラップはないが、道がふさがれてしまうところがある。道がふさがってしまっても慌てずに、回り道をしてすべてのアイテムをゲットしよう。

レック鉱山

所要時間 00:30

油断は禁物だぞ!!

サルト遺跡と同じく、こちらもトラップや強い敵は出てこないのでさほど問題はないだろう。注意すべきは後半に登場するオーク。コイツの一撃はけっこう痛いので、危なくなったらアイテムで回復だ。また、ボス戦のまえには忘れずにセーブポイントで回復しよう。

BOSS オークキング

オーク2匹をまず倒すのがポイント。オークキング1匹にしてから技とクリティカルで集中攻撃だ!!

⬆1匹ずつ集中攻撃でぶちのめしていこう。

レック鉱山1階

スタート

レック鉱山2階

レック鉱山2階最深部

ワンポイントアドバイス

体力の回復はアイテムか、技と魔法のどちらかで行なう。応援ガンバは時間がかかるので、ピンチのときはアイテムを使おう。

オススメ装備 武器を新調しよう

サルト遺跡をクリアーするとかなりお金が貯まっているはずだ。レック鉱山に行くまえにショップでセラミックソードを購入しておこう。

サルト遺跡
門番の兵士に紹介状を見せて門を開けてもらおう。ダンジョンをクリアーしたら、パームの街に戻ってひと休み。

酒場
酒場のママに話しかけ、港にいる店員からカギを渡してもらおう。酒場で客からジンの情報をゲットするのだ。

⬆コイツが酒場の店員。話しかければカギを渡してくれるぞ。

駅
駅員に改札を通してもらったら、機関車に乗ってレック鉱山へ行こう。鉱山に到着したらジンの家を探すのだ。

レック鉱山
レック鉱山をクリアーすればジンから渡航船のパスがもらえるぞ。家に帰ってひと休みしてから新大陸に向けて出発。

パームの港
パームの港のゲート管理軍人にパスを見せて渡航船に乗ろう。ゲートをくぐると街に戻れなくなるので注意するべし。

渡航船
船内にはショップがあるので装備を整えておこう。船内を探索してから廊下へ行くと、なんとプーイを発見! あとを追って甲板に行ってみよう。

幽霊船

所要時間 01:00

死角に潜む敵に注意!

➡大ダメージ必至の特殊攻撃。痛いです。

幽霊船内は複雑に入り組んでいるので死角が多く、手強いモンスターも多いので、不意打ちには注意していきたい。なかでもゴーストもどきは特殊攻撃でこちらの動きを止めてくるので要注意だ。

幽霊船食料庫

スタート

幽霊船船底

幽霊船船倉

オススメ装備 買い物は防具優先

フィーナが仲間になったら、忘れずに渡航船で装備を整えておこう。最低でも防具だけはそろえるべし。

⬅幽霊船に乗り込むまえに、まずは買い物だ。

ワンポイントアドバイス

幽霊船内にはところどころ床に穴があいている場所があるぞ。この穴に落ちてしまうと、モンスターのいる階層に戻されてしまうので要注意だ。L、Rボタンを使って視点を変えながら慎重に進んでいこう。

BOSS イカキング

自分の近くに吸い寄せてからの全体攻撃が強力なので、吸い寄せられたら必ず回避で脱出しよう。回復魔法を使う右ゲソを優先的に攻撃し、右ゲソ、左ゲソ、本体の順番に倒していくとラクに戦えるぞ。

⬅⬇全体攻撃に気をつけろ。まず、左右のゲソから倒していくのがオススメだ。

全体攻撃に要注意!!

幽霊船宝物部屋

幽霊船広間

幽霊船中甲板

幽霊船下甲板

落ちないように注意して進め!!

スーを発見
甲板に行くとタルに入れられたスーを発見!! タル流しにされるまえに、船長を説得してスーを助け出そう。

甲板そうじ
スーのおかげで船員見習いとして働くはめになったジャスティンたち。船員から船室のカギを受け取ったら、甲板掃除のお仕事が待っているぞ。掃除のイベントは最低2回。す速く終わらせれば、ごほうびにお金をくれるぞ。甲板にいる船員に話しかければ何回でも挑戦できるのだ。

⬆お金がなかったら、何度も掃除して稼ぐことができるぞ。

フィーナ登場
甲板掃除のイベントが終わるとフィーナが渡航船に乗船してくるぞ。フィーナと話していると、幽霊船が登場。ここからフィーナが仲間になるぞ。

⬆フィーナは最初から魔法を使うことができるぞ。頼もしいぜ。

幽霊船登場
フィーナとともに幽霊船に乗船。幽霊船をクリアーすればいよいよ新大陸に到着だ。

アイテム
重要アイテム
お金
段差
ダンジョンレーダー
預かり所
スイッチ
アクションアイコン
セーブ地点
ボス戦
AとAなど、同じアルファベットどうしはつながっています。

メリル山道

所要時間 00:16

昆虫系のモンスターが襲う

フィーナの家に続く山道。道の作りは単純なので、それほど迷うこともなく、フィーナの家にたどり着くことができるはずだ。山道ということもあり、登場する敵はマダラグモやツチノコブラ、ロードクローラなどの昆虫系のモンスターが多いぞ。

フィーナの家・周辺へ
スタート

ワンポイントアドバイス

スタート地点の横にある、マップの左下に表記されたアイテムの場所には、マナエッグが落ちている。このマナエッグを取るには回り道をしなければならないぞ。しかしここでマナエッグを入手すれば、早い時点で魔法が修得できるので、必ず手に入れよう。

オススメ装備

ひとつぐらいは毒消し草を

ツチノコブラの攻撃を受けると毒におかされてしまうことがある。そんなとき毒消し草を常備していれば安全だ。

ニューパーム地下通路

所要時間 00:10

水路を調整して進んでいこう

フィーナが連れ去られた教会には、教会の裏にある物置から入った地下通路を通らなければ行くことができない。水辺を好む敵を倒しながら教会を目指そう。

回してみると水が……

ワンポイントアドバイス

ダンジョンの途中には、ところどころに水路の水を調整できる取っ手がある。この取っ手を回して水量を調整し、水のなかに隠れているアイテムを収集しよう。

教会へ
スタート

オススメ装備

宝箱のなかに武器と防具が

ニューパームの街で売っているアイアンメイスやこうらの盾は、地下通路の宝箱のなかにある。ここで入手してしまおう。

ラングル山脈

所要時間 00:20

西から東へ進みドム遺跡へ

ドム遺跡へ続くラングル山脈は、西側と東側に分かれているダンジョンだ。最初は西側を冒険することになるぞ。西側を奥へ進んでいくと、東側へ通じる道を見つけることができるはずだ。メリル山道と同じく昆虫系や鳥系のモンスターが主人公を待ち受けているぞ。

マナエッグがたくさん!?

自動分配　1個アイテムがあります

⬆西はマップの左側に、東はマップの左上にマナエッグがある。うれしいね。

スタート
ドーム遺跡へ
東
西

オススメ装備

こまめに魔法を!?

先は長いので、一度ニューパームの街に寄って装備を整えてから出発しよう。また、地下通路で見つけたマナエッグを魔法と取り替えることも忘れないでね。

ワンポイントアドバイス

それほど強力な敵は出てこないので、アイテムを拾いながら進んでいこう。不思議鳥は飛び回っているので攻撃が空振りすることもあるぞ。

➡メリル山道のときのように戦えば大丈夫。

ドム遺跡

所要時間 00:40

仕掛けだらけの謎の遺跡

序盤戦のなかで、もっとも広く複雑なダンジョン。遺跡のなかは、さまざまなトラップや仕かけが用意されているぞ。ドム遺跡は、大きく5つの場所に分かれている。場所によって、登場する敵が多少異なるのだ。広いうえに出現する敵も強いので装備はしっかり整えておこう。

⬆スイッチを押すと床が!! 遺跡のなかにはエレベーターまで設置されている。

ドーム遺跡へ
スタート

ドム遺跡への道

ドム遺跡へ続くこの森には、木人や怪しいモヤなどといった敵が登場する。敵はそれほど強くないが、ときどき出す技のなかには強力なものもある。木人には通常攻撃はあまり効かない。技を出されると面倒なので、魔法や技を使って早めに倒してしまうようにしよう。

ドム遺跡内部

ドム遺跡への道からドム遺跡・前庭へたどり着くことができるぞ。前庭はドム遺跡・1へとつながっているのだ。遺跡の内部ではまず、ドム遺跡・1から冒険することになる。ドム遺跡・1と崖を順序どおりに進むことで、最終的には崖から奥にあるドム遺跡・2に行くことができるのだ。

ワンポイントアドバイス

攻撃力が高かったり、ふつうの攻撃には強いが魔法には弱いという面倒な敵が多い。余分な物はできるだけ預け、技や魔法のポイントを回復できるアイテムを所持しよう。

オススメ装備

魔法に弱い敵のために装備しよう

ドム遺跡の内部には、怨霊など打撃はあまり効かず、魔法には弱い敵が出現する。威力の低い魔法でも簡単に倒せるので魔法は必ず覚えておこう。

BOSS DANGER

このダンジョンのボス、ガニメデは、ロングホーンや尾を叩きつけるハンマーテイルといった自分の体を使った攻撃を中心に攻めてくるぞ。攻撃力があるので、通常攻撃でモタモタ攻撃していると逆にやられてしまう。とにかく技や魔法を使って早めに倒すのだ。

⬅通常攻撃はあまり効かないんだよね。やっぱり技だ。

ドム遺跡・前庭
ドム遺跡・1
ドム遺跡・2
ドーム遺跡・幻影の間へ
仕かけを利用し進んでいくのだ
ドム遺跡・崖

メリル山道
ニューパームで別れたフィーナに会うために、彼女の家に続くメリル山道を訪れる。

フィーナの家
フィーナの留守中に彼女の家を訪ねる。そこでパンツを見つけると彼女が帰ってくる。

⬆かわいいパンツをはいたり、料理が上手だったり彼女の意外な一面が見られる。

フィーナが連れ去られる
フィーナに恋をしている冒険協会の会長が現われ、フィーナを街の教会へ連れ去る。

フィーナを助ける
教会へ行き、フィーナを助ける。ここでフィーナは冒険協会をやめる決意をする。

⬆教会の入り口は通行止めとなっている。裏に回って物置から入っちゃえ。

フィーナの家
冒険協会をやめたフィーナは、ジャスティンたちとともに冒険することを決める。

ラングル山脈
ドム遺跡を冒険するために、そこに続いているラングル山脈を訪ねるジャスティンたち。

ドム遺跡
最初に受けた「アレントを目指せ」というお告げを信じて、アレントへの手がかりを求め、ドム遺跡にやってくる。

ボスと対戦
奥の部屋で待ちかまえているガニメデと対戦。戦闘に勝つとシェルアーマーが手に入り、奥の幻影の間へ行ける。

お告げを受ける
幻影の間でふたたびお告げを受ける。「さらに東へ」というお告げを信じ、世界の果てを越える決意をする。

⬆ふたたびお告げ受け、ますます冒険心をくすぐられるジャスティンたち。

謎の少年に出会う
ドム遺跡への道で、フィーナが謎の少年がケガをして倒れているのを発見する。少年を治療することになる。

⬇ふしぎな容姿をした謎の少年が気を失って倒れていた。

フィーナの家
ケガの治療をするため、謎の少年をフィーナの家へ運ぶ。しかし少年のケガは治らず心配するジャスティンたち。

薬草の山

所要時間 00:25

赤いサルファ草を捜せ

道が複雑に入り組んでいるダンジョンだ。山のなかにあるダンジョンということもあって、昆虫系のモンスターがたくさん出現するぞ。

ワンポイントアドバイス

マップに表記された重要アイテムのところに、目的の赤いサルファ草があるぞ。

オススメアイテム

別の草も使える

体力回復の道具として使える白いサルファ草もある。赤いサルファ草を見つけたあとはとることができなくなるので早めに入手しよう。

スタート

霧の樹海・西側

所要時間 00:10

ルクの村に続く樹海

軍基地を脱出したあと強制的に訪れるダンジョン。この時点で所持しているアイテムで進むことになる。

ワンポイントアドバイス

樹海の守りのような木系の敵は、打撃よりも火などの魔法を使ったほうが効果的に戦えるぞ。

オススメアイテム

軍基地で拾え

軍基地を冒険するとき、できるだけ広範囲を探索してアイテムを見つけ、ここで役立てるのだ。

ルクの村へ

スタート

光神山のふもと

所要時間 00:15

酒ツボを求めて光神山へ

このダンジョンの目的は、光神山の山頂の酒ツボを手に入れること。酒ツボは、光神山の山頂のマップに表記された重要アイテムのところに置かれているぞ。

オススメ装備 **レムの村で買おう**

レムの村では、高価な武器がいくつか売られている。つぎの冒険に進むまでに、とにかく買える物から少しずつそろえていこう。

光神山の山頂

光神山のふもと

スタート

霧の樹海・東側

所要時間 00:30

世界の果てを守る樹海

ワンポイントアドバイス

ここに登場するメタルビートルという敵は少し経験値が高い。そのわりにあまり強くもない。経験値稼ぎの相手としていいかも。

霧の樹海・東側は大きく3つに分かれている。キラーツリーなど樹海に住む敵が出現するぞ。

オススメ装備

長い旅に備えよう

世界の果てにつくまで、アイテムの購入はできない。ルクの村で、きこりのオノ、フリントナイフなど装備を整えよう。

ワンポイントアドバイス

ルクの村で売っている"語りの杖"は、ここで見つけることができる。

スタート

世界の果てへ

深い深い森のなか

アイテム / 重要アイテム / お金 / 段差 / ダンジョンレーダー / 預かり所 / スイッチ / アクションアイコン / セーブ地点 / ボス戦

Ⓐ と Ⓐ など、同じアルファベットどうしはつながっています。

世界の果て

所要時間 00:30

高い壁をズンズン上ぼれ!!

上から障害物 体力は大丈夫?

1合目から始まり、頂上の10合目まで上ぼらなければならない。仕掛けが中心のダンジョンで、敵はあまり出現しない。しかし、たまにしか出現しないぶん、強い敵が登場するので気をつけよう。

⬇まわりの床が崩れたりトラップが多い。

ワンポイントアドバイス

高い場所にあるダンジョンということもあり、鳥系の敵がたくさん登場する。そのなかには、マヒの効果がある技を連続で唱え、キャラクターの動きを止める敵もいるぞ。技か魔法で早めに倒してしまうか、マヒを治すアイテムをいくつか用意しておこう。

⬆スイッチのまわりを飛んでいることも。戦う運命なのね。

オススメ装備

入手したら早速、装備

ダンジョンの途中で、風の属性を持つ"突風のナイフ"や、攻撃されても飛ばないアクセサリーの"つけもの石"が手に入る。入手したら早速装備してみよう。そのほかの強い武器、防具はルクの村の武器屋で補充してから進むのだ。

前半では、ダンジョンの仕組みに慣れるまで、ハラハラドキドキしっぱなしになりそう。敵は少ないので、とにかくこのダンジョンの仕組みに慣れるつもりで進もう。3合目には、セーブ地点と預かり所があるぞ。

⬆3合目と6合目にセーブ地点があるのだ。

1合目 / 2合目 / 3合目 / 4合目 / 5合目 / 6合目 / 7合目 / 8合目 / 9合目 / 10合目

ダンジョンの中盤では、スイッチのところに強い敵がいたりと、いままでよりは少しハードな戦いが待っている。6合目のセーブ地点まで、体力が持つように考えて戦っていこう。

⬆壁に穴が……。入ってみるとモンスターが潜んでいるので注意!!

⬅10合目の頂上に着いたけど、ここからどうすれば越えられる?

ここから壁は越えられる?

薬草を捜す

少年のケガを治すために、その薬となる赤いサルファ草を捜しに薬草の山へやってくる。

少年が元気になる

赤いサルファ草が効いて少年のケガが治る。少年は、ジャスティンたちに心を開く。

軍に連れ去られる

少年と話をしているところに軍人がやってくる。そのまま基地に連行されてしまう。

軍の基地を脱出する

牢を抜けだし、謎の少年を助ける。そのあと軍を仕切っている3人娘と対戦する。

⬆3人娘ひとりひとりと戦うことになる。ひとり倒したらこまめにセーブしよう。

霧の樹海へ逃げる

軍の列車を使って基地から脱出したあと、少年を故郷の村まで送るためにここを訪ねる。

⬇樹海の守りという敵は、けっこう頑丈。通常攻撃で倒すのは時間がかかるぞ。

ルクの村へ

少年を村へ送り届ける。そこで、目指している世界の果てのことについて聞く。

光神山のふもとへ

村長から、光神山の山頂にある酒ツボを持ってくるように言われ山を冒険することに。

⬆酒ツボを持ってくればルクの守り神である光神さまの祝福を受けられるのだ。

ルクの村へ

光神山から持ってきた酒ツボを村長に渡すために、ふたたび村へやってくる。

軍と戦闘

軍が、光神山の山頂にある光神像を持っていこうする。それを阻止するため軍人と戦う。

ルクの村へ

軍と戦ったことで、ルクの村の人々から感謝され、霧よけの実をもらうことができる。

霧の樹海の東側へ

村の人からもらった霧よけの実を使って樹海の霧を晴らし、世界の果てを目指して進む。

世界の果てへ

高い壁でできた世界の果て。向こう側へ行くために、壁を上ぼって冒険する。

世界の果ての向こうには!?

世界の果ての10合目までたどり着いたジャスティン。向こう側で待っているものは?



がぴょーん。ついに『パラサイト・イヴ』の発売日が'98年の3月19日に正式決定したのだ!! こりゃメデタイ。というわけで、最新情報を読者のみんなにお届けしちゃうよ。しかも今回は、読者プレゼントも用意してまっせ。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	スクウェア '98年3月19日発売予定 価格未定		

イベント先取り!!

イヴの手がかりを追って、アヤとダニエルが向かうのは

アメリカ自然史博物館

ここで起きるイベントをチラッと公開!!

これまで、ゲームシステムや序盤のストーリーを何度かお伝えしてきた『パラサイト・イヴ』。今回もバッチリ最新情報をお届けするぞ。まず最初は、気になる序盤のストーリーの続きから紹介していこう。

ある劇場で起こった、謎の人体発火事件の記者会見後に、ニューヨーク市警に1本の電話が入る。「事件の鍵はミトコンドリアが握っている」。アヤはミトコンドリアという姿なき容疑者について、さらなる情報を入手すべく、アメリカ自然史博物館へと向かった……。

ここに至るまでの物語をちょっと振り返ってみよう

クリスマスイブの夜、アヤはボーイフレンドとオペラを鑑賞していた。オペラがクライマックスを向かえたとき、突如観客たちが燃えだす。人体発火現象だ。だが、なぜかアヤと主演女優は無事だった。そのとき女優はみずからを"イヴ"と名乗る。人体発火現象はイヴが引き起こしたのだ。そしてイヴは高らかに宣言する。「核の支配による時代は終わった。ついに我々"ミトコンドリア"が解放されるときが来たのだ」と。アヤは逃走したイヴを追うが、見失ってしまう……。



闇夜の博物館全景

⬅暗闇のなかに、無気味に浮かび上がるアメリカ自然史博物館。はたして、捜査の手がかりとなるのか!?

⬇アヤとダニエルのふたりを出迎えたのは、恐竜博開催中という大きな垂れ幕だった。ここでふたりはミトコンドリアに関する、ある情報を手に入れることになる……。



恐竜化石展開催!!

©1998 SQUARE/原作:瀬名秀明『パラサイト・イヴ』(角川ホラー文庫刊) キャラクターデザイン/野村哲也

ミトコンドリアのことは科学者に聞くべし

はたして博士はいるのか!?

アメリカ自然史博物館の研究室に所属するという、謎の科学者ハンス・クランプ博士。彼は最近、ミトコンドリアについての新説を発表し、学会で注目を浴びているらしい。アヤたちは博士に助言を求めるため、この博物館へやって来たのだ。しかし、その日はなんと休館日。そこでふたりは、博物館入り口の警備員に来訪の理由を説明することになった……というのが、左の写真のシーンなのだ。

どうやら、このシーンは通常のゲーム画面のまま、やり取りが行なわれる模様。こういう場面では、キャラクターの動きによる"演技"なども見られそうな感じだよね。

とまぁそんなわけで、ふたりはハンス博士に会うために、いよいよ博物館の館内に入っていくぞ。





⬆➡自然史博物館の警備員に、研究室にいるハンス・クランプ博士に会いたい旨を伝える相棒のダニエル。

ふたりはいよいよ館内へ!!

事情を告げてなかに入ったふたりを、無気味な緊張感が襲う。ふたりは薄暗く人気のない館内を歩きはじめた。化石展を開催しているので、あちこちに化石が置かれている。そしてふたりは、博物館の一角にある、薄暗い研究室でひとりの男と出会うことになる。そう、その男こそハンス博士その人なのだ。アヤたちがハンス博士の口から告げられる、驚くべき事実とはいったい何か!? というところで、今回のイベント紹介はおしまい。さらなる続報を待とう!!

ダニエル
「人がいないと
なんだか気味が悪いな…」

本日休館中



化石がならぶ館内

⬆恐竜の化石展だけに、あちこちにいろんなものが展示されているぞ。近づいたら、いきなり化石が襲ってきたりして。なんちってね。

静まりかえる館内……

科学者はどこにいる!?

➡スタンドは灯っており、パソコン(?)のモニターはついたままだ。博士が使っていたのかな？

ここでの出会いがアヤたちの運命を大きく変える

地下水道ボス アリゲーター登場シーン 公開

水中の影が襲いかかる



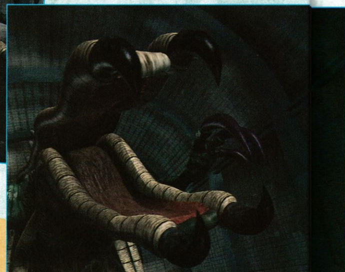


水中から現れる怪物

以前本誌で、敵キャラクターをたくさん紹介したよね。なんと今回は、そのなかの"The Alligator"（アリゲーター）の登場シーンで使われるムービーを大公開するぞ。じつはこのワニは地下水道のボスで、イヴを追って地下水道に迷い込んだアヤに襲いかかってくるのだ!!　突如水中から飛び出し、激しく体を振りながらアヤを激しく威嚇してくるアリゲーターの恐怖。この大迫力の映像を見たら、対ボス戦の緊張感がいやがうえにも高まるよね。

The Alligator

このゲームに登場する敵は、ふつうの生物がミトコンドリアの変異により巨大化、狂暴化したものだ。このアリゲーターも、口もとにかすかにワニの面影を残しているものの、ミトコンドリアの変異によって醜悪な怪物に変貌している。もとが狂暴な生き物だけに、かなりやっかいな敵だ。



立ちはだかる恐怖!!

恐怖のバトルへ突入

ボス登場のムービーシーンが終わると、そのまま戦慄のバトルへ突入する。以前本誌で紹介したように、戦闘はリアルタイムで行なわれるのだ。ここでは連続写真で、敵の攻撃を避ける瞬間を紹介していこう。用意はいいかな？

まず①の写真は、アリゲーターの口にエネルギーのような光球がふくれ上がる様子。攻撃の予備動作だ。そして、ビーム状のエネルギー弾を放つ（写真②）。しかし、すでにアヤは左側へ移動（写真③）。見事に敵の攻撃を避ける（写真④）。

このように敵の攻撃を避けるのは、プレーヤーの腕と洞察力にかかっているってわけ。かなり緊張感あふれるバトルになりそうだ。



❶ ⬆口のなかの光は、イヴと同じくミトコンドリアの過剰なエネルギー生産によるものと思われる。

アリゲーターのエネルギー弾が襲う



❷ ➡高エネルギー弾が容赦なく襲うが、すでにアヤは左のほうを向いている。



❸ ⬅逃げ場が少ない狭い水路だけに、敵の攻撃方向を見極めるのがかなり重要になりそうだ。





❹ ➡やったぜ回避成功!!　敵の攻撃を避けたら、つぎは攻撃!!　といきたいが、攻撃に関してはまた今度ね。

緊張感溢れるリアルタイムのバトル

新たなキャラクター

謎の科学者 ハンス・クランプ博士

ハンス博士は、いまでこそアメリカ自然史博物館に籍を置いているが、以前は医者を志していたのだ。しかし、インターン時代に突如ミトコンドリアの研究に専念。いくつかの研究室を転々としていた。また、遺伝子についても精通しており、ミトコンドリアを含めた遺伝に関する新たなテーマで研究を発表、学会の注目を浴びている。

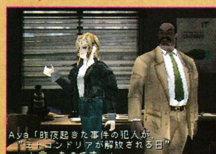


アメリカ自然史博物館研究室に所属する博士。冷静沈着で無表情な、37歳のドイツ系アメリカ人。他人とのコミュニケーションを嫌う。

博士が語る驚愕の真実



⬅ハンス博士のひと言めがコレ。他人と関わるのがほんとに苦手みたいですな。



⬆はたして、事件の手がかりとなり得る話が聞けるのだろうか？

⬇このあとアヤとダニエルは、ハンス博士から驚くべき事実が告げられる。

ダニエル
「ミトコンドリアについて、
ちょっと聞かせてほしくってな。」

とってもかわいいサンタAya（＋オマケ）から
とってもステキなクリスマスプレゼント

来週はいよいよク・リ・ス・マ・ス♪　てなわけで、『パラサイト・イヴ』のキャラクターデザインを手がけた、野村哲也氏の作品やイメージＣＧを集めたカレンダー（'98年）を50名にプレゼント。欲しい人は262ページのあて先の、"『パラサイト・イヴ』クリスマスプレゼント係"まで。キミの郵便番号、住所、氏名も忘れずに書いてね。締切は12月25日消印有効だ。サンタさ〜ん、ありがとう。



➡と〜ってもビュリホーなカレンダーなのです。当たった人は3月19日に印をつけとこうね。

カレンダー!!

かわいいサンタアヤ



おまけのトナカイダニエル

"parasite EVE:The Calendar of 1998"を50名にあげるよ!! メリークリスマス!!

徹底攻略

Tales of Destiny
テイルズ オブ デスティニー

ファンタジーRPGファン期待の『テイルズ オブ デスティニー』を徹底攻略するぞ。発売直前の今回は序盤のポイントをばっちり解説。特技や晶術のデータも大公開!!

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM	使用ブロック数 1~3
	ナムコ '97年12月23日発売予定 5800円		

舞台はレンズとソーディアンの世界

いよいよ発前直前となった『テイルズ オブ デスティニー』。今回は、世界観と序盤の攻略、戦闘の勝敗を左右する特技と晶術などの、最新情報満載でお届けするぞ。

まずは世界観を紹介しよう。

かつて、この星で熾烈を極める争いが起きた。その戦争を終わらせたのが未知のエネルギー源"レンズ"の技術を使った、意志を持つ剣"ソーディアン"の力だったという。

数百年後、剣士としての名声を求め故郷の村を飛びだした主人公、スタンは、ディムロスと名乗るソーディアンと出会う。そして、世界を滅ぼすほどの力を持つという"神の眼"の行方を追う冒険の旅に出るハメになってしまうのだ。

首都カルビオラ

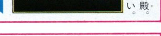
かつて犯罪者を収容する監獄島だったという灼熱の地。住民の反対は、島の気温に反して非常に冷たいのだ。



⬅住民の評判もイマイチの神殿。

ストレイライズ神殿

うっそうと茂る森を抜けると、神殿の巨大な建物が現われる。地下には"神の眼"が隠されているのだか……。



⬅人影がない神殿。ようすがおかしい。

魔の暗礁

最近、魔物が出没すると海の男たちからも恐れられている海域。何とか出航したスタンたちは、神竜に行く手を阻まれてしまう。



⬅神竜と遭遇!! そのときフィリアが妙な言動を。



アルメイダの村

平和そのものの小さな村では、ストレイライズ神殿の異変のため、参詣者が足止めをくらっている。



⬅神殿へ向かうまえにここで回復を。

首都ダリルシェイド

セインガルド王国の首都は巨大な城下町だ。住民も多く、活気に満ちている。城内や港にも人がたくさん。



⬅世間話に花を咲かせる人々。

ジェノスの町

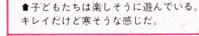
セインガルドとファンダリアの国境に位置する町。降り続ける雪がなんとも寒そう。警備が厳しいから、簡単には町から出られないぞ。





⬆子どもたちは楽しそうに遊んでいる。キレイだけど寒そうな感じだ。

⬇飛行竜を脱出したスタンは、ジェノスの雪山に墜落。気絶しているところを救助される。



冒険の旅はここから始まる!!

ハーメンツの村

仲間になったばかりのルーティのせいで、事情もわからぬまま兵士たちとの戦いに巻き込まれてしまうだ。



⬅池には平和そうにコイが泳いでる。

港町チェリク

カルバレイス南部の港町。"神の眼"の手がかりを知っているジェイクが、この町のどこかにいるらしい。



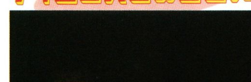
⬅灼熱のあまり、画面もユラユラ。

©いのまたむつみ/NAMCO LTD.

ゲーム序盤を徹底解説しちゃうぞ

ここからは、飛行竜で目覚めてから、ファンダリアの森を経てジェノスの町に辿り着くまでを徹底攻略するぞ。ゲームの序盤だけあって、登場する敵はそれほど強くはないが油断は禁物。とくに飛行竜では、セーブポイントがないため、死んでしまうと初めからやり直しになるので注意が必要だ。飛行竜ではアイテムが多く入手できる。ヒットポイントが50以下になったら、すぐにアップルグミなどで体力を回復するよう心掛けよう。

ディムロスとの出会い



⬆名をあげようと故郷の村を出たスタン。飛行竜のなかで、偶然手にした1本の剣が彼の運命を変えてしまう。

戦いの始まり



⬅ディムロスを手にしたことで、スタンは世界の命運をかけた戦いに巻き込まれてしまうのだ。

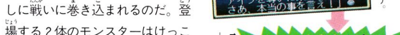
仲間との出会い



➡ファンダリアの山奥で出会ったチェルシーとウッドロウのふたり。すぐに別れるが、彼らとはそのあといっしょに戦うことになる。

飛行竜 世界の運命をかけた戦いに巻き込まれるスタン

主人公のスタンが、密航していた飛行竜のなかで船員に見つかる場面から物語はスタートする。密航の罰として甲板掃除をしていると突然モンスターが襲来、否応なしに戦いに巻き込まれるのだ。登場する2体のモンスターはけっこう強いが、ここでは多数のアイテムが入手できる。ディムロスを手に入れたら戦いはなるべく避けてアイテムを集めよう。集め終わったらすぐに脱出するのが無難だぞ。



⬅密航した飛行竜には、なにやら秘密がありそう。

➡突然、多数のモンスターが襲いかかってくる。

それは運命の始まりだった



⬆ディムロスを手に、飛行竜から脱出するスタン。ここから彼の冒険が始まる。



・飛行竜・

登場モンスター	プチデビル バーバリアン

入手アイテム	
クローク	ミックスグミ
マント	フレアボトム
アップルグミ×5	スペクタクルズ
オレンジグミ	オベロナミンC
	リンゴ

チェックポイント1

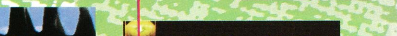
ディムロスは飛行竜の倉庫の奥深くに保管されている。武器がなければ戦いは不可能。モンスターが飛来したら、すぐここに向かえ。

チェックポイント2

ディムロスを入手したら、この甲板に向かおう。ここから脱出ポッドで逃げられるぞ。

➡脱出ポッドが唯一の逃げ道だ。

























ファンダリアの山奥　ふたりの仲間との出会いと別れ

飛行竜から脱出ポッドで逃げ出したスタンは、ファンダリアの山奥の湖に漂着する。なんとかポッドから這い出るが、力つきて倒れるスタン。つぎに目覚めたのはベッドの上だった。彼は森で修行していたウッドロウに助けられたのだ。スタンは恩を返すべくウッドロウの師匠、アルバの娘チェルシーを捜しに裏山に向かう。チェルシーを救出し恩を返したスタンは、セインガルドを目指し、国境の町ジェノスに向かうのだった……。

ここでは、チェルシーを捜しに裏山に向かう場面と、森を通ってジェノスの町に向かう場面で戦闘シーンがある。敵はそれほど強くもないし、パーティーを組むウッドロウが強いので、戦いはかなり楽だ。なるべく多くの敵と戦ってレベルアップしておけば、このあとの戦いが断然有利になるぞ。



⬅森の湖に漂着するが、すぐに力尽きて……。



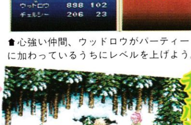
➡森のなかの、アルバの家で目覚めるスタン。

レベルアップに専念



⬆心強い仲間、ウッドロウがパーティーに加わっているうちにレベルを上げよう。

チェルシー発見!!





⬅ウッドロウといっしょにジェノスの町に向かう。

新たな冒険の始まり



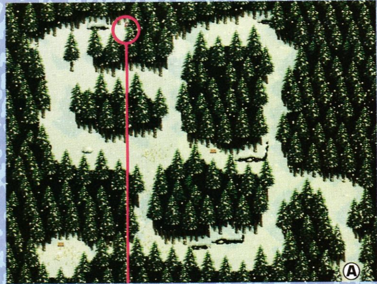
⬆ジェノスでウッドロウと別れる。だが、ここには新たな出会いが待っているのだ。

・ファンダリアの森・

登場モンスター	
	ピヨピヨ
	スノーバニー
	ガンバラーベア

入手アイテム

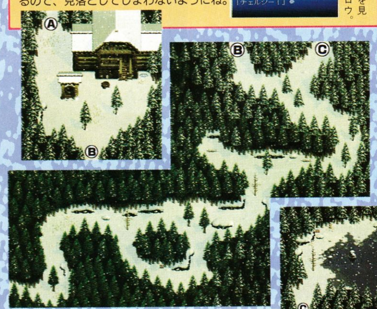
マント
クローク
セルフボウ
ウッドシールド
アップルグミ×2
ライフボトル×3



チェックポイント

チェルシーは、北側の森にいるぞ。彼女は姿を半分森のなかに隠すようにしているので、見落としてしまわないようにね。

⬅チェルシーを見つけるウッドロウ。



登場モンスター大図鑑

ここでは飛行竜からファンダリアの森までに登場する、5体のモンスターの詳細なステータスを紹介するぞ。5体のなかでもっとも強いのは巨体のガンバラーベアだ。近づくと腕の爪を振ってくるので、遠くからスタンの晶術で攻撃するか、ウッドロウの弓矢で倒してもらったほうがいいだろう。

表の見かた
表中の各文字は以下のことを表わしています。HP：ヒットポイント、TP：特技使用に必要なテクニカルポイント。ガルド、レンズ、経験値は倒したときにもらえる量を表わしています。

バーバリアン

ＨＰ	ＴＰ	攻撃力	知力	防御力
45	0	19	10	2
ＬＶ	回避率	ガルド	レンズ	経験値
2	45	2	0	1

斧を投げて攻撃。たまにアップルグミを落とす。

プチデビル

ＨＰ	ＴＰ	攻撃力	知力	防御力
32	0	14	1	1
ＬＶ	回避率	ガルド	レンズ	経験値
1	50	1	1	1

空中から炎を吐いてくる。アイテムは落とさないぞ。

ピヨピヨ

ＨＰ	ＴＰ	攻撃力	知力	防御力
74	0	25	3	3
ＬＶ	回避率	ガルド	レンズ	経験値
3	45	1	0	1

たまにアップルグミやチキンを落としてくれる。

スノーバニー

ＨＰ	ＴＰ	攻撃力	知力	防御力
91	0	32	3	4
ＬＶ	回避率	ガルド	レンズ	経験値
3	45	0	1	1

回し蹴りを使う。たまにアップルグミを落とすぞ。

ガンバラーベア

ＨＰ	ＴＰ	攻撃力	知力	防御力
120	0	40	4	5
ＬＶ	回避率	ガルド	レンズ	経験値
4	45	4	1	2

腕の爪で攻撃する。たまにアップルグミを落とす。

多彩な技を使いこなし強敵どもをなぎたおせ!!

これまでにも紹介してきたけど、このゲームの戦闘では通常攻撃のほかに2種類の特別な攻撃方法がある。使用するにはテクニカルポイントを消費するから要注意だ。戦況に合わせて技を使いわけよう。

特　技

特技とは各キャラクターが個別に修得する強力な技のこと。好きな技を4つまでコントローラーに登録できる。テクニカルポイントの残りに合わせて変更しよう。



⬅スタンの断空剣が炸裂。緑の竜巻が発生するぞ。

名称	消費TP	習得レベル ス	ル	リ	ウ	フ	マ	チ	コ	解説
魔神剣	2	2	–	2	–	–	–	–	–	間合いの外から剣圧で攻撃できる
飛燕連脚	4	5	–	5	–	–	–	–	–	2段蹴りのあと武器での攻撃を当てる
爪竜連牙斬	10	31	–	19	–	–	–	–	–	敵をつぎつぎと切り払う豪快な技
虎牙破斬	8	13	–	12	–	–	–	–	–	敵の上下から襲いかかる2段斬り
烈空斬	6	9	–	–	–	–	–	–	–	跳躍で勢いをつけた回転斬りを放つ
断空剣	10	18	–	–	20	–	–	–	–	身体を回転させて竜巻に敵を巻きこむ
獅子戦吼	16	24	–	–	–	–	22	–	–	闘気を敵に叩きつけて吹き飛ばす
鳳凰天駆	8	?	–	–	–	–	–	–	–	回転ジャンプし、身体に炎をまとって突撃
魔王炎撃波	12	?	–	–	–	–	–	–	–	射程は短いが強力な炎の波動を放つ
サーチガルド	2	–	5	–	–	–	–	–	–	足下を捜して落ちているお金を拾う
スナイプエア	3	–	8	–	–	–	–	–	–	空中から勢いのある突きを放つ
ローバーアイテム	7	–	13	–	–	–	–	–	–	敵の持っているアイテムを盗む
エスケープ	10	–	19	–	–	–	–	–	–	発生させた煙にまぎれて逃走する
スナイプロア	12	–	26	–	–	–	–	–	–	低い姿勢での高速移動から突き上げる

名称	消費TP	習得レベル ス	ル	リ	ウ	フ	チ	マ	コ	解説
空襲剣	12	–	–	24	–	–	–	–	–	低い姿勢での高速移動から突き上げる
フィリアボム	3	–	–	–	–	7	–	–	–	特製薬品をぶつけてダメージを与える
ツインボム	6	–	–	–	–	18	–	–	–	特製薬品をふたつ同時に投げる
インスペクトアイ	2	–	–	–	–	3	–	–	–	敵1体のパラメーターを把握する
F．フィールド	12	–	–	–	–	12	–	–	–	敵の侵入を阻む光の壁を作りだす
ハイドパーティー	33	–	–	–	–	25	–	–	–	移動中の敵との遭遇率を低下させる
豪烈	4	–	–	–	4	–	–	5	–	気合いを込めた一撃を放つ弓の技
疾風	7	–	–	–	15	–	–	10	–	す速い動きで矢を連射する弓の技
風神剣	3	–	–	–	11	–	–	16	–	間合いの外から突きの剣圧で攻撃できる
陽炎	14	–	–	–	26	–	28	–	–	残像を残して姿を消し、不意打ちする
魔神剣・改	3	–	–	–	–	–	6	–	–	魔神剣よりも強力な剣圧の飛び道具
剛雷剣	5	–	–	–	–	–	10	–	–	高速で目標を2回斬りつける
猛襲剣	3	–	–	–	–	–	3	–	–	体当たりの後、強烈な剣撃を叩きこむ
剛・魔神剣	10	–	–	–	–	–	15	–	–	魔神剣の強化版。相手を気絶させる
迅雷	8	–	–	–	–	–	16	–	–	電気を帯びた弓を放ち、敵を気絶させる
ボルトスラスト	3	–	–	–	–	–	–	–	5	強力な電撃パンチを叩きこむ
グレイトアッパー	7	–	–	–	–	–	–	–	18	強烈な踏み込みからアッパーを浴びせる
ロンブショルダー	5	–	–	–	–	–	–	–	11	体当たりの後､強烈なアッパーを叩きこむ
あたるシンフォニー	5	–	–	–	–	–	–	–	–	このあと登場するジョニーの特技｡命中率アップ
かわせマーチ	6	–	–	–	–	–	–	–	–	同じくジョニーの特技。回避率をアップ

晶　術

晶術は、ソーディアンを装備したキャラクターしか使うことができないが、その威力は強力。使いこなせば敵が多かろうが、デカかろうが気にする必要ナシ!!派手なビジュアル演出も爽快なのだ。



⬅アトワイトのアイスウォールが発動!! 敵は氷づけだ。

名称	消費TP	習得レベル デ	ア	シ	イ	ク	解説
ファイアーボール	5	1	–	–	–	2	火炎弾を発射する
イラプション	16	7	–	–	–	–	敵の周囲にマグマを出現させる
ファイアウォール	23	13	–	–	–	–	炎の壁を発生させ敵を閉じこめる
フレアトーネード	50	32	–	–	–	34	地面からマグマを吹き上げさせる
ファイアストーム	30	19	–	–	–	–	敵の周囲に炎の嵐を巻き起こす
ファーストエイド	5	–	2	–	–	–	味方ひとりのＨＰを回復させる
アイスニードル	6	–	5	–	–	–	無数の氷刃を発射する
ディープミスト	3	–	7	–	–	–	敵の命中率を下げる霧を発生させる
ヒール	10	–	21	–	–	–	味方ひとりのＨＰを回復させる
アイストーネード	14	–	10	–	–	13	氷の嵐を発生させて敵を巻き込む
アシッドレイン	7	–	12	–	–	–	敵の防御力を下げる酸の雨を降らせる
アンチドート	8	–	13	–	–	–	味方ひとりの毒を消し去る
ナース	20	–	30	–	–	–	味方全員のＨＰを回復させる

名称	消費TP	習得レベル デ	ア	シ	イ	ク	解説
サイレンス	10	–	26	–	–	–	敵の呪文を封じる
アイスウォール	22	–	17	–	–	–	氷の壁を発生させ敵を閉じこめる
バリアー	8	–	15	–	–	–	味方ひとりに水の幕でできた防御壁をかぶせる
シャープネス	12	–	24	–	–	–	味方ひとりの攻撃力を上昇させる
リカバー	18	–	19	–	–	–	味方ひとりを毒･麻痺･石化から回復させる
ストーンブラスト	5	–	–	3	–	6	石つぶてを発射する
グレイブ	10	–	–	8	–	–	地面から岩槍を出現させる
ピコハン	9	–	–	10	–	–	敵の頭上にハンマーを落として気絶させる
ストーンウォール	22	–	–	16	–	19	石壁を出現させ敵を閉じこめる
ピコピコハンマー	40	–	–	21	–	–	敵の頭上に巨大なハンマーを落として気絶させる
ライトニング	9	–	–	–	–	8	小さな落雷を発生させる
サンダーブレード	33	–	–	–	–	25	敵の周囲に落雷を発生させる
トラクタービーム	20	–	–	–	–	16	地上の敵を空中へと持ち上げ落下させる
ホーリーランス	57	–	–	–	–	31	無数の光の槍を発生させ敵を突き刺す
レイ	30	–	–	–	–	22	敵の周囲に光の雨を降らせる
ウインドアロー	6	–	–	–	2	4	風の矢を発生させて攻撃する
ストーム	12	–	–	–	9	11	敵の周囲に突風を巻き起こす
ウォールウインド	25	–	–	–	16	–	つむじ風を巻き起こす
エアスラスト	40	–	–	–	22	–	かまいたちを発生させて攻撃する
ストリームアロー	18	–	–	–	12	–	風の矢を発生させて連続発射する

リストの略号/〈特技〉（ス）：スタン　（ル）：ルーティ　（リ）：リオン　（ウ）：ウッドロウ　（フ）：フィリア　（マ）：マリー　（チ）：チェルシー　（コ）：コングマン
〈晶術〉/（デ）：ディムロス　（ア）：アトワイト　（ク）：クレメンテ　（シ）：シャルティエ　（イ）：イクティノス

次号はカルビオラまでを徹底攻略

秘技

Weekly Famitsu Presents The Forbidden Techniques of VIDEOGAME!

今週から何もかも新しくなった禁断の秘技。これからはスマートに、より多くの情報をお伝えしていくので、どうぞよろしく。また秘技だけでなく詳しいゲームの攻略を紹介していく新コーナー、「攻略解決団」も始まるぞ。「攻略解決団」は不定期掲載で、今週はお休みだけど、これからいろんなゲームを攻略していくので、お楽しみに。

PS ■アインハンダー　スクウェア

隠し機体の出しかた教えます!!

東京都　飯塚直也

おもちゃ券 8000円　ファミ通チケット 8000ガバス

○UN KNOWN FIGHTER TYPE I：シャーベ

難易度はどれでもオーケー、何度コンティニューしてもいいので、シークレットボーナスを15種類以上発生させて、ゲームをクリアーしてくれ。すると"シャーベ"という機体が使用可能になっているぞ。じつはこの機体、ノーマルショットしか撃つことができない。しかし、ガンポットを取ることによって、ノーマルショットの威力がどんどんパワーアップしていくという、ちょっと変わった機体なのだ。

⬆これが隠し機体のひとつシャーベ。ノーマルショットは20段階までパワーアップするぞ。

○UN KNOWN FIGHTER TYPE II：アストライアーmk.II

まず、難易度をHARDに設定してゲームを始めてみてくれ。そして、コンティニュー3回以内でがんばってゲームをクリアーしてみてね。するとふたつめの隠し機体である"アストライアーmkII"が使用できるようになる。この機体のすごいところは、ガンポットの弾数がつねに9999発になること。これで強力なガンポットを入手したときでも、すぐ弾切れになるという心配がない。いい機体でしょ?

⬆ふたつのガンポットから同時に攻撃することもできるのだ。まさに最強の機体ですな、これは。

ファミ通(秘)情報局 ■ロスト・ワールド ジュラシック・パーク　エレクトロニック・アーツ・ビクター

ギャラリーを見るパスワードだよん

パスワード入力画面で、右の表のとおりにボタンを押してみてくれ。すると、各ステージの資料や設定集を自由に見ることができる。全部で5種類あるぞ。

ビジュアルの種類	パスワード
COMPY GALLERY	□、□、△、○、×、○、△、○、△、△、×、×
HUNTER GALLERY	×、×、○、△、□、△、△、△、×、○、□、○
RAPTOR GALLERY	□、□、△、○、×、○、△、○、×、△、×、△
T-REX GALLERY	△、△、□、×、○、□、○、×、×、□、△、□
PREY GALLERY	△、△、□、×、○、□、△、×、□、□、○、○

ファミ通(秘)情報局 ■ロスト・ワールド ジュラシック・パーク　セガ

ステージセレクトもあるよ

まず、タイトルのあとのメニュー画面で、LとRと上とYとBボタンを同時に押してみてくれ。すると、パスワード入力画面になるハズだ。そこで右で紹介しているようにボタンを入力すると、各ステージのギャラリーモードやステージセレクト、隠しエンディングが見られたりするぞ。

モードの名前	パスワード
COMPY GALLERY	A、Y、X、Y、X、X、Z、X、Z、Z、Y、Y
HUNTER GALLERY	A、X、X、Y、A、Y、X、Y、Y、Y、X、Y
RAPTOR GALLERY	X、Z、X、Y、X、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y
T-REX GALLERY	Y、X、X、Y、X、Y、Y、Y、A、Y、X、Y
PREY GALLERY	Y、Z、X、Y、Z、A、X、Y、A、A、X、Y
COMPY ENABLE	Y、Y、X、Y、Z、X、Y、Y、X、Z、X、Y
HUNTER ENABLE	Z、X、Y、Y、Y、Z、X、Y、X、Y、X、Y
RAPTOR ENABLE	A、Y、Y、Y、X、Y、X、Y、Y、Z、Y、Y
T-REX ENABLE	Y、Y、X、Y、Z、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y
PREY ENABLE	X、A、X、Y、Y、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y
隠しエンディング	A、Y、X、Y、Y、Y、Z、Y、A、Y、X、Y

俺ボンボン　吉田戦車　連載第三十二回

禁断の秘技大募集していま〜す

禁断の秘技では、はがき(ファックス)での応募を随時募集しています。秘技が採用されたかたには、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)をお送りいたします。

ゲームボーイ
レジェンド オブ ファミ通
①これこそレジェンド!!
奇跡の武器を入手!!

②最後のボスと戦うまえ、金曜日の深夜に三軒茶屋の酒場に行ってみよう。すると、困っているファミ通の秘技チームがいる。その秘技チームに話しかけると、「原稿を書いてくれ」という内容のイベントが始まる。このイベントを3分以内にクリアーすると、秘技チームのリーダーから伝説の武器、ゴッドボンがもらえる。ゴッドボンは攻撃力が256で、クリティカルヒットが出まくるという、まさに奇跡の武器だ。でも、防御力と知力が0になるうえに、装備したときに呪われてマヒしてしまう……。だから、あまり使えないかも!?

③住所　〒151-24　東京都 世田谷区 ○×△☆−□△×
氏名　秘技 禁断之介
電話番号　○△−△◇×○−□☆○□

はがき(ファックス)の書きかた

❶あなたが発見した秘技の内容とそのタイトル、機種を書いてください。また、あて先にもゲームタイトルを書いてください。

❷秘技の内容をできるだけ詳しく書いてください。

❸あなたの郵便番号、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下のあて先までお送りください。

みんなの応募、待っているゾ!!

あて先は　〒151-24
(株)アスキー　週刊ファミ通編集部　「禁断の秘技○○○(ゲーム名)」係
ファックス番号は ☎03・5433・7173(24時間受付中)

Water Ball 元祖 水玉本舗

またまた新装開店してみました！　どーすか？

今週のゲーキャラさん：〝獣化〟するみなさん『BLOODY LOAR』

文とイラスト　水玉螢之丞

獣化ボタンを知ってるか

モグラだ、おまえはモグラになるのだ、って、〝モグラの穴〟出身だったらタダのホンモノですがな。どのキャラも、なんとなくイメージの似てるものに〝獣化〟するけど、つーことは人間のときは、内にひそむドーブツが、肩口からにじみ出ちゃってる状態なわけですかね。それでいくと、木村○哉はロバに〝獣化〟したり、香取慎○は『パラッパラッパー』のカエルの先生に〝獣化〟したりするかも。しないって。

でもその〝獣化〟がボタン1コ、ってのは画期的だよね。『覚悟のススメ』の〝螺旋〟以来かも。意味合い違うけど。入力が長かったりタイミングがシビアだったり、ってのがないから、初めてのプレーでいきなり試せるのが楽しい。なんも考えずに〝獣化〟しちゃって、ほかの技知らないのにガチャプレーで偶然勝てちゃったりすると、変身ヒーローものの第1話みたいな気分が味わえてちょっとうれしいぞ。

続編出ることになったら、スタッフの人はドーブツのネタに苦しみそうだなあ。やっぱ、カンガルーに〝獣化〟する「マチルダ」ってキャラが出たりするんでしょうかね。

・ファミ通・町内会

カラオケに行って、自分しか知らないよーなマイナーな曲を見つけたときって、なんか妙にうれしくありません？　で、まえから不思議に思っていたんですが、パワーズの『領収書』という歌は、いったい誰が歌うんでしょーか。どのカラオケマシンにも必ずと言っていいほど入ってる（それもかなり昔から）んだけど、歌ってる人を見たことがありません。

各1800 GAVAS　読者の大4コマ幕府



（ノーコメント）

大阪府　林田林田男

●サイレント調でいいね。エスパー相手には浮気もできないね。



僕まちがったこと言ってます？

東京都　葛西彰広

●その1日は、自分だけがもらえるの？　ひとりじめしたいよね。

各1000 GAVAS　アナグラム・サム

だから言ったろ？「ん？」
よく聞いとけって。「んん？」
（キラッと解決！64探偵団）
千葉県　アパッシュ

どーせイモ売りの彼氏
ガンガン無断で裁き、死す
（機動戦士ガンダム外伝Ⅲ　裁かれし者）
広島県　△君

井出〜、ずるいブス煮ておいて
（テイルズ オブ ディスティニー）
栃木県　チャタロー

毒味を！　でないと飲めん
（ドミノ君をとめないで）
愛知県　開花宣言

スーパーに立つ孤独妻
（マッドパニックコースター）
愛知県　あだ山太郎

なんの古ゴミ？（みんなのゴルフ）
広島県　ストライクイーグル

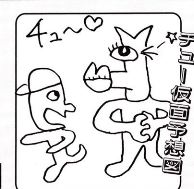
「パフィ嫌い」とゆーとノドしめられ
「殺す、斬る」とか言い出すやつ
（ときめきカードパラダイス 恋のロイヤルストレートフラッシュ）
山形県　しろゆき姫

硬くて痛いファール
（タクティカル・ファイター）
愛媛県　ななでなし

1200 GAVAS　アナグラム・サム会話編

A「あの……」
B「なんだよコラ、はっきり言え！」
A「上からチュー仮面が……」
B「わっ!!　マジ!?」
A「しかし、どこ隠れます？」
（こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻）

兵庫県　のび太くん



2000 GAVAS　金のべらぼーめ賞

新芽が見てぇんでい!!（真女神転生）by江戸っ子

香川県　ふにふに

●江戸っ子の悪魔も、あのゲームなら出てきそう。

野性のお習字　You Said "OSHUJI"

題字・みうらじゅん

1500 GAVAS　銀のサメーランド賞

値切る魚ジョーズ100万っす（デビルサマナー ソウルハッカーズ）by希望小売価格1億円を…

愛知県　あだ山太郎

●ふたたび『メガテン』ネタ。1億を100万に値切ったならたいしたもんだ。

各1000 GAVAS　パールのウラシマン賞

炊事洗濯する日々（センチメンタルグラフティ）by専業主婦

京都府　長尾浩史

●『パタパタママ』を思い出した。働き者のママさんってステキだね。

♪むっかしむっかしーグランディアはし助けた亀につれられて♪

新潟県　ヘローミ佐藤

●そのあと亀と競争して油断して負けちゃうのよね。バカだなぁ浦島は。

ヅラしつつ、回転（グラディウス外伝）

北海道　寛木健一

●強度を試してるのかな。あまり無理はせんほうがいいヅラ。

100 GAVAS　今週の英会話

動機とYOU SAY!!（同級生）by和洋折衷デカ

東京都　富田賢二

●鈴木さんが話の途中で、会社の建物を出たと見た。

1000 GAVAS　人生設計

旅に出るとき、村の長老にもらった宝箱がミミックで、いきなりゲームオーバー。

栃木県　チャタロー

●人を信用するな、ということを長老は言いたかったのだ。

1000 GAVAS　大予言

エス・エヌ・ケイがついに恋愛シミュレーションに参戦。デートの誘いを断わられるたびに蓄積される"怒りゲージ"や、告白してフラれたときに腹を斬るなど、独自のシステムを導入。武士道を重んじる恋愛ゲームとして社会現象を巻き起こし、若い男女のあいだでは、血で血を洗う恋愛ブームとなる。

大阪府　ぶび強

●フラれて腹を斬るなんて男らしいね。恋愛とはつねに苦痛をともなうものなのだ。

各1000 GAVAS

わたしの報告書

◎爽健ビチャって書くとすごくまずそう。
茨城県　水飼ピッピ

◎公衆電話の挿入口っていう字を見るたびにドキドキしてたあのころ。
富山県　子供電話相談室

◎ボクの小宇宙はいつまで燃やしていればいいのかなあ。
東京都　ほろすけ

◎巨乳イコール神。
茨城県　草々

◎フリルのついた服を着たデブだけはどうにかしてください。
鳥取県　授業中

◎今週のサイダネだけが気になる。
東京都　タネ

◎これはクソゲーじゃないって。不良品なんだよ！
神奈川県　みるきぃぷりん☆

◎夜はディレイができないのかい？
静岡県　ロカール改

◎だから、ファンタっていえばグレープだって言ってんだろ！　もう1回買ってこい。
秋田県　人力くん

◎くにたち○○○とこくりつ○○○ではだいぶイメージが違うよね。
東京都　クロスカウンター

◎スタンディングオベーションていやらしいことじゃなかったの？
福島県　冷めガキ

◎いくらカレーパンマンでもカレーを吐いちゃマズイよ。
福岡県　スペースゼロ

◎猿岩石がズルしたってみんな知ってるハズなのに……。
大分県　ドン・キング

◎ルー大柴ってもしかして干された？
千葉県　よいこ同盟

◎2週間かけて作ったラジコンが3秒で水没。
新潟県　ホットショット

◎ねえ、萌え萌えってなんなの？
東京都　スパルタ道場

◎大好きなあの娘の写真が心霊写真とは……。
青森県　ボコスカヲーズ

◎阿蘇国際女子マラソンって微妙な響きだね。
兵庫県　たけしげマン

◎金網ブスマッチをぜひ観戦してみたい。
大阪府　エッチ売りの少女

1500 GAVAS

オレテレビ

5：40　三朝の名作アニメ　それイケ ホタテマン再　声 安岡力也　54692

7：00　めざましボウリング　▽最新芸能▽16ポンド　9954873

12：00　ヤングヤングヤング「貧しかったあの頃特集！ボクはこうやって生き延びた」SAHZNA　8716

13：00　日曜緊急特集「ボクシングの巧罪」ゲスト・具志堅用高 ガッツ石松　53

神奈川県　ぴい助

●ビジュアル系の出演が多いねぇ。

1200 GAVAS

校歌斉唱

京都府　情状酌量

●誰にでも考えられそうな歌詞を強行に使うあたり亜星っぽい。次作に期待。

1500 GAVAS

みんなのオキテ

北海道　ミルキーウエイ

ファミ通町内会に関する投稿のオキテ

こんなの募集中！

- ●苦虫をかみつぶしたような4コマ
- ●字の美しさが評価されないお習字
- ●意味なくゲームタイトルをバラして組み替えたりするアナグラムサム
- ●キミが考えた超人をいまだに送れる唯一のコーナー超人オリンピック
- ●うっかりすべてが許される報告書
- ●業界人でもないキミが理想のテレビ番組表を作れてしまうオレテレビ
- ●亜星気分を堪能できる校歌斉唱

なぜ女子高生が深夜や休日に制服でウロウロしているか、捕まえてイヤな尋問してみたいところだが、掟さえ守っていれば不問にする。よってキミも掟は守れ。とりあえず、郵便番号、住所、氏名、ペンネームをしっかり書こう。そして、イラストや4コマを送りたい場合は、かならず黒ペンで描いてくれ。あと、写真ネタはモデルの許可を得るのを忘れないように。頼むぜ。

4コママンガの掟

5センチ / 2センチ / 3センチ / 3センチ / 3センチ / 3センチ

〒151-24 ㈱アスキー　週刊ファミ通編集部 町内会○○係まで

1200 GAVAS

類似品に注意

山形県　まさよしむささびの

●"ほぼ同じ"ってトコが妙に気になるよね。ほぼじゃない部分は名前？　内容？　それとも……？

各1200 GAVAS

こりずに町のリポーター

新潟県　エミューナ

●あまりにも不敵なガンのたれ具合が印象的。将来は暴走族→トラック運転手で安定!?

岡山県　負人君

韓国の李鶴容さんは出場二回目。大邱在住、インターネットを使った囲碁講師の仕事をしている。タレントの毒蝮三太夫を上品にした感じの顔立ちで、視線も物腰もとても静か。

●まるで毒蝮が下品といわんばかりの物言い。いいのか？　毒蝮。

兵庫県　電脳オカシ

ドネックス博士は人間のホモを治した経験はあった。妻の弟がホモだったのを、わいせつポルノビデオを見せて治したのだ。象にも同じ効果があるのではないかと思い、早速、実行した。

●ホモを治そうという発想がスゴイ。しかも成功。やってみるもんだな。

1800 GAVAS

拳銃のようなもので脅し……

福島県　鬼山剛三

●若さゆえの過ちはある。どうせなら、もっと悪ノリしてもいいかと。

各1500 GAVAS

超人オリンピック

東京都　富田賢二

●やっぱ、熱攻撃には弱いんだろうな。

北海道　ジェット手鼻

●なぜ主砲がムサイのものかが謎。

各1500 GAVAS

余白大臣

埼玉県　広島県

●スピード感のなさと途中でとぎれた手足に注目。

兵庫県　キリトリセン

●上の余白は、火であぶったら謎が解けました。

埼玉県　ぬるさ激しさ

●そういえば、カケフ君てどこに逝ったんだろう？

本誌ゲーマー系編集者池袋ラクセルは、その甘いマスクで多数の女性ファンを持つモテ男だ。同じゲーマー系編集者のブンブン丸が、ファミ通編集者らしく汚れ仕事もいとわず活躍しているのに対し、池ラクはそのキャラクターからか汚れ仕事をすることはなかった。んがしかし、そんな池ラクもついに汚れる日がやってきた!!

伝言板

GAVAS LETTERS

友だちの家に遊びに行ったときのこと。友だちが犬にちくわを1本あげていた。2時間後、帰るときに犬小屋のほうから「オエー」という声が聞こえた。犬がちくわを1本まるごと吐いていた。

（宮城県　スプリングブレス）

コラコラ。犬にちくわ禁止!! つーか、この犬もちくわ1本丸飲みすんなよな。正月になると出てくる、モチを切らずにどんどん飲み込んでいく爺さんみたいだな。そうそう、そういえば昨日電車内で「オエー」なエピソードが。日曜日の夜の電車。車内はやや混み。オレの隣には合コン帰りらしい、女子3人組。そのうちのひとりは、酒に弱いのか顔真っ赤。そして5分後、その顔は真っ青に。「ヤバくない？」。「青いよ青い」。騒ぎ出す女子たち。「吐くのか!?」、の思いを胸に見守る周囲の乗客。「ちょっと、なんか袋!!」。「ティファニーにイッちゃう？」。元気なほうの女子ふたりが、手持ちのティファニーの紙袋の中身を空にしようと、中身を掻き出す。このときなぜかこの紙袋から杯みたいのが出てきて、驚くオレ。そして目の前には空の紙袋が用意され、吐き準備はオーケー。オレ、すぐ隣。「やだなあ、女の子の吐くとこ見たくないなあ」と思うも、その女子は生唾を飲み込んでガマンしている。ついに堤防決壊か!?　というときに駅に到着。事なきを得たが、あの杯がなんなのかはいまでも謎のまま。

女の子に幻想を持つ編集者

このあいだ、学園祭の劇で『水戸黄門』の助さんを演じただけなのに、なぜかつぎの日から女子にモテモテです。こんな人生でいいのでしょうか？

（富山県　おっちゃん）

小学校4年生。学期末に行なわれるクラスのお楽しみ会で、自作自演の『戸塚ヨットスクール物語』を披露。先生にウケる。小学校5年生。学芸会の演劇、『吉四六(きっちょむ)どん』に家老の役で出演。とくにモテず。小学校6年生。学芸会の演劇、『どんどこ山の子ガミナリ』にノッポの役で出演。とくにモテず。中学3年生。友人たちと自主制作ビデオ、『Q極変人ソ連人筋トレマン』を製作。悪役で登場するが、誰にも見せてないのでやはりモテず。高校2年生。大暴れするだけのバンド、〝冷凍母乳〟を結成。ボーカルだったのにモテず。しかも火薬を大量に使用した危険なライブだったため、そのあと登場予定の人気バンドを見にきた連中から嫌われる。高校3年生。冷凍母乳は演劇の部を作り、友人とコントなどをやるが一部マニアにのみウケる。なのでモテず。どうよ？　オレの学園祭がらみの思い出なんてこんなもんだぜ？　だからキミの人生はそんな感じでイイんじゃないかな。

この後、さらに上がったり下がったりの人生を歩むことになるが、それはまたいずれ、のポルノ鈴木

イザベラ。ワシだ。父だ。元気でやっとるか？　風邪をひかないようにな。草々。

（愛知県　平古場伊博　17歳）

お父さん、あたくしは元気よ。もう最近では見合い写真も送ってこなくなりましたね。今度のお正月も、クリアーしなきゃならないゲームがあるので帰れません。ごめんね……。

親不孝モノのイザベラ永野

小学校1年生のときのこと。百字帳に漢字の練習をしていて、ドキッとするくらい凛々しい〝男〟という字が書けた。ああ、これが男なんだなぁと思った。

（兵庫県　奈良崎千佳　18歳）

千佳ちゃん!!　なかなか早熟じゃないか!!　小学校1年生ときに〝男〟の字見てドキドキしてたなんて、かなり進んでるよ!!　なんだか赤フン先生、興奮してもう耳まで真っ赤だよ。千佳ちゃんにだけコッソリ教えちゃうけどね、赤フン先生もね、漢字でね、……興奮しちゃうんだよ!!　先生が興奮しちゃうのはね、〝尋〟。なぜかって言うとね、この漢字を書くときは絶対頭のなかで「よエロすん、よエロすん」ってくり返しちゃうから、気づいたら赤フン先生、なんかエロい気持ちになっちゃうんだよ!! 千佳ちゃん、このことはお母さんには内緒だよ。先生も千佳ちゃんの話は、内緒にするからね。

通信教育添削員歴20年、今回はやや興奮気味の赤フン先生

箸を3本にしてゴハンを食べると、なんかロボットになったみたいで楽しい。

（神奈川県　コロラド）



M. EBIKO

扇風機の前でしゃべると、宇宙人になったみたいで楽しい。電車が通過中のガード下で大声を出すのは、なんかスッキリして楽しい。カタクリ粉の袋をキュッキュッと押すのは、なんだかよくわからないけどとても楽しい。

箸ロボットは経験済みの編集者

ぼくの兄はマッチ棒を使って、戦艦大和をたんせいこめて5ヵ月もかけて作りました。ですがぼくが兄とケンカしたとき、ぼくは頭にきてその戦艦大和をけり飛ばしてやりました。すると戦艦大和はこわれてしまいました。編集者でも社長でも誰でもいいから、マッチ棒の戦艦大和の作りかたを教えてください。

（大阪府　解体新書　12歳）

社長です。どうも。編集者のかわりに登場してみました。ふだんは多摩センターのほうで、浄水器とか激安携帯電話とか売ってます。お店の名前はMK商事。昔はエアマックスの偽物とかも売ってたんだけどね。ウチのは売れたよ。箱までちゃんと作ってたからね。あ、クルマはいちおうセルシオです。でも今度子供が産まれるんで、なんかワゴンに買い替えようって言われてて。いや、カミさんにね。さて、と。マッチ棒で戦艦大和ですか。今回はヤメときましょう。自分、マッチ棒で作れるのなんてちりとりのなかのゴミを外に出す、例のパズルしかできないんで。じゃ、そろそろハーバルエクスタシーの仕入れにいかなきゃいけないんで。このへんで。

MK商事社長、国分マサシ

私はいま、セル画の色を塗る仕事をしています。アニメの『ポケモン』第34話の、ピカチュウの悲しそうな顔とか、ママさんやジープなどを塗ったのは私です。いいでしょ。ファミ通には『ポケモン』とかピカチュウとか好きな人います？　私はちょー好きです。

（東京都　古今在住　17歳）

ああ、荒くれ船長がジャックナイフで八王子市民を脅すゲームね。嫌いだな、野蛮だから。ってバカヤロウ！　そんなゲームあったら上州屋の社長もあんなにCMで前面に出てこないわ！　聞いたところによると『ポケモン』っていうのは、横浜を舞台にした刑事ものらしいじゃねえか。あれ？　なんだかその設定、世良正則といかりや長介が主演してた『ベイシティ・コップ』にちょっと似てるな。パクリかな？　いくらテレ朝のドラマだからって、それは大人のやりかたじゃないぞ。ピカチュウといえば昔地元で〝サンキュー地獄突き〟っていうのがブームを巻き起こしたけど、あれのパクリか？　だってあれは、手厚くお礼を言うとともに、喉元に地獄突きを入れるという、まさしく「恩をアダで返す」を体現したような荒技じゃねえか。そんなもんが好きなのか？　やだな野蛮な人は。僕は少年隊のニッキのスーパーギャングは、あんまり早口で聞き取れなかったんだけど、The東南西北のオールナイトニッポンは、ちゃんと聞いてたぞ。

ピカチュウにカレーを奢ってもらったことがあるチップス小沢

夢のなかで夢と気づいてやりたい放題するためには、寝るまえに目を閉じて眼球をグリングリン動かすとよいそうです。よって僕の眼球は、いつでもグリングリンでクリーンクリーンです。

（栃木県　柳原光晴　17歳）

やりたい放題ですか。いいね。俺の見る夢ってなんか中途半端でさ。小銭をたくさん拾う夢とかが多いんだよ。自動販売機のお釣りが止まらないとか。ドカッと大金拾ったりしないんだよね。なんだかなあ、オレって小者？　ちょっとグリングリンしてみますわ。

やりたい放題してみたい編集者

「お母さん、理科の授業で使うオナルトは？」。「そんな物ないわよ、コンニャクとかカラスミ(ボラなどの卵巣を干した物)ならあるけど」。略してオリジナルコンボ。いくぜ！　ブルータスおまえもか→スニーカーぶるーす→長渕キック→粉まみれ→たまごっち余ってる→クワガッタン→ドロンズの太ったほう→鬼のしなり→踊り食い→アイドルが入籍→単館上映→皮ばっかり→翔→バールのようなもの→明日から養子→すぐプレミア→100パーセント片思い→上司にビンタ→合わせて1本。

（香川県　マルコ・ロッシ）

「ヒ、ヒ、フー。ヒ、ヒ、フー」。「ヨシエ、ガンバレ、ガンバレ」。「ああ、アナタ……ヒ、ヒ、フー」。「奥さん、もっといきんで」。「ヨシエ、もっといきむんだ」。「ハ、ハイ〜。ああ、アナタ……う、生まれる……」。「ギャース!!　ギャース!!」。「ヨシエ、ヨシエ〜ッ!!」。きたきたきた〜ッ!!　メリークリオナル〜ッ!!　長きブランクを経て、いまオリジナルコンボ、略してオナルがついに復活!!　淫ッ!! マンモスみたいな女→植木鉢に茸→いつかはサイコガン→女の子なのに黒いランドセル→みかんタイツのなかに石鹸→絶対牛丼→真顔で親にわかめ酒の意味を聞く→クワガタ脱走→絶対ラーメン→あだ名がムヒ→脈ってどこ？→そろそろ故郷に帰りだす元おニャン子→俺の布団カバーよく見ると鯉のぼり→男ふたりで観覧車に乗ったときのふとした瞬間の沈黙→大車輪。

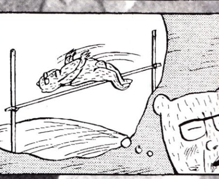
やはりオナルなくしては生きていけなかった編集者

和田ラヂヲの
徐々にポイマン









今度のファミ通の陰謀キャンペーンは、テレカプレゼント。そのテレカの撮影のために、彼はブンブン丸、新宿ジャッキーとともに素っ裸の上半身に金粉を塗りたくるハメになった。これはおそらく池ラクの人生史上非常に貴重なことである。よって池ラクファンにはぜひ入手していただきたい。

今週の業務連絡 えー、いま朝の5時です。周囲を見渡しても僕しかいません。猛烈に寂しいものがあります。さっき食べたみそラーメンもすごいマズかったです。本当に寂しいです。（編集者P）

読者プレゼント

presents

装いも新たにスタートした読者プレゼント。これからも楽しいソフトやグッズを用意して、みんなの応募を待ってるぜ。

ゲームソフト

1 フロントミッションオルタナティヴ



部下に指示を与えて敵を倒すシミュレーションゲーム。3タイプある武器の設定や、機体のカラーリングも任務の成功率に影響するぞ。

■スクウェア

3名 PS

2 グランツーリスモ



■ソニー・コンピュータエンタテインメント

日本をはじめ世界の名車が合計100車種も登場。クルマ好きにはたまらないレースゲーム。

3名 PS

3 桃太郎電鉄7



■ハドソン

『桃鉄』シリーズ最新作。ほかの社長やパワーアップしたキングボンビーをやっつけろ！

3名 PS

4 グランディア



話題の大作RPGがいよいよ登場。華麗なグラフィックと壮大な物語を楽しもう。

■ゲームアーツ

3名 SS

5 リアルバウト餓狼伝説スペシャル



カンタンに出せるコンボやライン移動、強力な超必殺技を使って対戦相手を倒せ。

■エス・エヌ・ケイ

3名 SS

6 仙窟活龍大戦カオスシード



自分だけのダンジョン"仙窟"を、風水の要素なども考えて育成していくRPG。

■ネバーランドカンパニー

3名 SS

ゲームグッズ

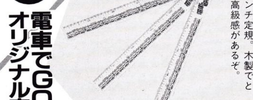
7 伸縮対戦It'sa のに〜! 中吊りポスター



実際に山手線の車内に吊られていたものと、まったく同じポスター。のに〜の表情がいい味を出してるよね。

3名

8 電車でGO! オリジナル定規



1メートル単位の正確さが求められる『電車でGO!』の30センチ定規。木製でとっても高級感があるぞ。

3名

9 ツインビーPARADISE ドラマコレクション



ラジオで放送されたドラマの総集編。ゲームでも敵だったワルモン博士とライトたちがふたたび対決するぞ。

3名

当選者発表

11月28日号

ゲームソフト

●ギャロップレーサー2
静岡県 徳重 博志
愛知県 恵士 知輝
鹿児島県 草水 智浩

●まじかるで〜と ドキドキ告白大作戦
北海道 滝本 慶一
千葉県 中沢 良和
高知県 海地 利幸

●ソウルマスター
愛知県 有馬 剣
兵庫県 近田貴代志
広島県 杉之原栄二

●魔法学園ルナ
栃木県 刑部 隆宏
神奈川県 横田くみ子
愛知県 平岩 信雄

●トランスポートタイクーン
東京都 板倉 京平
神奈川県 吉沢 雄一
山口県 筒井 順義

●ハークス アドベンチャー 〜ヘラクレスの大冒険
東京都 中島 玲
静岡県 中村 篤真
大阪府 原 直嗣

ゲームグッズ

●きゃんきゃバニー・エクストラ クリアファイル
栃木県 塚原 武志
茨城県 小室 学
ほか8名

●ドラゴンボール ファイナルバウト オリジナルサウンドトラック
北海道 黒井 一育
東京都 原田 陽輔
埼玉県 白石 裕斗

●VIRUS ORIGINAL SOUNDTRACK
山形県 荘司 裕
埼玉県 一ノ瀬賢司
福岡県 佐方 剛

1月2日号の当選者は2月13日号（1月30日発売）で発表だぜ!!

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

応募券 1月2日号

シメキリ 12/25 当日消印有効

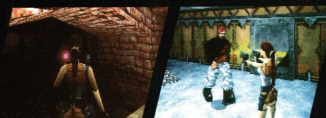
はがきに応募券を貼り、質問に答えて262ページのあて先の「週刊ファミ通FPコーナー」係まで送ってね。①欲しいモノの番号②郵便番号、住所③氏名、年齢④電話番号⑤使用ゲームマシン⑥好きなゲーム



The pleasure was all mine love from Lara x



伝説の秘宝を手に入れろ!!



リアルな陰影により、さらにスリルと臨場感あふれるシーンを実現!



水の都ベニスではモーターボート、大雪原ではスノーモービルと、乗物を使ったアクションが登場。



スムーズなプレイを実現する「どこでもセーブ機能」搭載。

プレイステーションソフト '98年1月22日発売予定 ¥5,800（税抜）

女性探検家レイラ・クロフトは、伝説の秘宝「サイアンの剣」を求め、万里の長城へと降り立つ。

驚愕のノンストップアクションアドベンチャー!!

TOMB RAIDER 2
トゥームレイダー2

予約キャンペーン実施中!!

「攻略ビデオ」プレゼント

プレイステーション特約店で「トゥームレイダー2」をご予約いただいた方に、ゲーム序盤の攻略法を紹介した「攻略ビデオ」をプレゼント。店頭の専用ハガキにてご応募ください。（'98年1月5日消印有効）

●初回限定特典「キャラクターシート」（操作早見表付き）プレゼント



" "マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。



このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

©&TM 1997 CORE DESIGN LIMITED ©1998 Victor Interactive Software Inc.

株式会社ビクター インタラクティブ ソフトウエア

ビクター ソフト本部 〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷ビル6F TEL.03-3406-9133



週刊ファミ通アンケートはがきの書きかた

アンケートはがきの表の部分には週刊ファミ通編集部へのご意見、ご希望などを書いてください。はがきの裏には、いままで発売されたゲームのなかであなたがいちばん好きなゲームをひとつと、これから発売されるゲームで欲しいと思うゲームを3つ書いてください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⬭を、濃い鉛筆でぬりつぶしてください。⬭からはみだしたり薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので注意してください。

マークシート以外の部分は、ペンなどで記入していただいてもかまいません。次号発売日までにアンケートはがきを送っていただいたなかから抽選で100名のかたがたに、記念品を差しあげます。

●マークシート記入例

⬭ 良い例 ／ 悪い例

週刊ファミ通のアンケートにお答えください

1 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

2 逆に、つまらなかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	ファミ通エクスプレス	29	禁断のひぎ
2	ニュースの焦点	30	俺ボンボン
3	ファミ通TOP30	31	ファミ通町内会
4	緊急速報:実況パワフルプロ野球5	32	LETTERS伝言板
5	緊急速報:DEAD OR ALIVE	33	徐々にポイマン
6	緊急速報:エニグマ	34	ファミ通TV
7	新作ゲームクロスレビュー	35	徹底攻略:クラッシュ・バンディクー
8	ゲームの殿堂	36	ジャングル少年ジャン番外編 ドッキンぱくぱくアニマル
9	ソフトウェアインプレッション	37	バカタール総合研究所
10	ゲーム帝国	38	ユウジローのふたつに別れて続いています
11	ドラネコシアター21	39	広井王子のマル天通信
12	伊集院光のイッテツ戦車を切りぬけたらマムルに殺られた	40	金華ファミ珍楼
13	1ページでわかるゲーム業界	41	開運占い'97羽生生純の1ページでわかるゲーム業界
14	風のように永田のゲームの話をしよう	42	期間限定一日○○
15	桃鉄HEAVEN	43	NEW'S CLUB
16	ソリッドスネークドキュメント	44	ファミ通びっくり福袋キャンペーン
17	ダビスタ四季報	45	ごくらくゲーム
18	バイオロジカル ファイルズ	46	ストライクゲームズ
19	トゥルー・ラブストーカー	47	きらめき高校掲示板
20	センチメンタル ニューズレター	48	ビデヲゲーム通信
21	仕事せん隊シレンジャーPS	49	超ネオジオ乱舞新聞
22	臨時連載:ブシドーブレード弐	50	緊急速報:NIGHTMARE CREATURES
23	天からトルテ!	51	緊急速報:ダークメサイヤ
24	特集In Store Now SPECIAL	52	緊急速報:ナイル河の夜明け
25	特別付録:グランディアポスター	53	ファミ通で発見!! たまごっちSCOOP2連発!
26	徹底攻略:グランディア	54	新着ゲーム通信
27	徹底攻略:パラサイト・イブ	55	
28	徹底攻略:テイルズ オブ ディスティニー	56	

郵便はがき

料金受取人払

代々木局承認

1343

差出有効期間
平成11年7月
14日まで
郵便切手は
いりません

151 24

（受取人）
（株）アスキー
ファミ通編集部 行
1月2日号

編集部へのおたより

フリガナ		生年月日	性別	年齢
お名前		19 年 月 日生	男・女	歳
ご住所 □□□-□□	都道府県 市郡区 ☎（ ） -			

ファミ通 1月2日号アンケート 鉛筆で記入してください。

1 おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56

2 つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6 7
8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21
22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42
43 44 45 46 47 48 49
50 51 52 53 54 55 56

3 学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17

4 買おうと心がけている雑誌

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27

5 ゲームをよく購入する場所

1 2 3 4 5 6

6 お年玉の使い道について

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10

7 新コーナーで登場してほしい人について

1 2 3 4 5 6

8 新コーナーで取り上げてほしいテーマについて

1 2 3 4 5 6

9 読者が選ぶTOP20

いままでに発売されたプレイステーション、サターン、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、キッズギア、バーチャルボーイ、PC-FX、3DO、ネオジオのゲームで好きなものを書いてください。

ゲーム名

メーカー名

機種名

10 期待の新作TOP30

これから発売されるプレイステーション、サターン、ニンテンドウ64、スーパーファミコン、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、PC-FX、ネオジオのゲームで欲しいものを3つ書いてください。

ゲーム名

機種名

ゲーム名

機種名

ゲーム名

機種名

11 あなたの好きなスポーツを、ふたつ書いてください。

---

3 学校・学年もしくは職業をひとつだけ選んで答えてください。

①小学4年以下 ②小学5年 ③小学6年 ④中学1年 ⑤中学2年 ⑥中学3年 ⑦高校1年 ⑧高校2年 ⑨高校3年 ⑩浪人生 ⑪大学生 ⑫各種専門学校 ⑬会社員 ⑭自営業 ⑮主婦 ⑯フリーター ⑰その他

4 あなたがなるべく買おうと心がけている雑誌を教えてください。答えはいくつあってもかまいません。

①週刊ファミ通 ②月刊ファミ通ブロス ③ファミ通PS ④電撃王 ⑤Vジャンプ ⑥ゲームナビ ⑦ゲームウォーカー ⑧じゅげむ ⑨TVゲーマー ⑩攻略の帝王 ⑪電撃NINTENDO64 ⑫ファミマガ64 ⑬電撃G'sマガジン ⑭セガサターンマガジン ⑮サターンFAN ⑯グレートサターンZ ⑰電撃セガサターン ⑱プレイステーションマガジン ⑲ハイパープレイステーション ⑳ハイパープレイステーション・リミックス ㉑Theプレイステーション ㉒電撃プレイステーション ㉓ゲーメスト ㉔少年ジャンプ ㉕少年マガジン ㉖少年サンデー ㉗コミックビーム

5 あなたは、どんなお店でゲームを買うことが多いですか。下のなかから、ひとつだけ選んで答えてください。

①おもちゃ屋 ②デパート、百貨店 ③ゲームショップなどの専門店 ④家電量販店 ⑤コンビニエンスストア ⑥その他

6 あなたは、お年玉やボーナスをどんなふうに使う予定ですか。下のなかから選んで答えてください。答えはいくつあってもかまいません。

①ゲームソフトの購入 ②ハード、または周辺機器の購入 ③ゲームグッズの購入 ④ゲーム以外のおもちゃの購入 ⑤パソコンなどコンピューター機器の購入 ⑥オーディオ、ビデオ機器の購入 ⑦服やアクセサリー類の購入 ⑧本やCDなどの購入 ⑨貯金 ⑩その他

7 今週から始まった本誌『風のように永田のゲームの話をしよう』(48ページ)についてお聞きします。今後どんな人に登場してほしいですか。下のなかから選んで答えてください。答えはいくつあってもかまいません。

①ゲームクリエーター ②広報、営業といった業界人 ③ユーザー ④ファミ通編集者 ⑤内容がおもしろければ誰が出てもかまわない ⑥その他

8 同じく、本誌記事『風のように永田のゲームの話をしよう』についてお聞きします。今後、どんなテーマを取り上げてほしいですか。下のなかから選んで答えてください。答えはいくつあってもかまいません。

①ゲーム業界の事件など ②話題となった大作ソフト ③話題とならなかった地味なソフト ④メーカーについて ⑤内容がおもしろければなんでもいい ⑥その他

どうもありがとうございました。

トップボーイ

あっためてア・ゲ・ル

ねつあいせんげん
熱愛宣言

トップボーイ ゲームが好き

TOP BOY '97-'98 WINTER CARNIVAL

キャンペーン実施中!!
Good Item をGETしよう!

キャンペーン期間
12/18(木)~1/15(木)

▷応募方法

トップボーイで5,000円お買い上げごとにもらえる応募シールをチャレンジカードにはって、店内の応募箱にいれるか、切手をはって、お近くのポストへ投函して下さい。応募シール1枚であったか賞、2枚ならあつあつ賞を抽選でプレゼント。(1月15日当日消印有効)

※景品の写真は実物とは異なる場合があります。



●トップボーイ綾部店 0773-43-3101●トップボーイ京成大久保店 0474-76-4567●トップボーイ三浦店 0468-88-6646●トップボーイ鶴ヶ島店 0492-33-2205●トップボーイ熊本健軍店 096-367-5945●トップボーイ成瀬店 0427-25-4336●トップボーイ熊本新南部店 096-387-1761●トップボーイ下丸子店 03-3756-7809●トップボーイ座間店 0462-56-5332●トップボーイ田辺店 0739-22-2967●トップボーイWAVE21店 093-391-4590●トップボーイ稗田店 0832-54-5360●トップボーイ幡生店 0832-53-8005●トップボーイ門前仲町店 03-5639-3038●トップボーイ南青山店 03-5467-0488●トップボーイ高根公団駅前店 0474-65-7987●トップボーイ逗子店 0468-72-9403●トップボーイ三ツ境店 045-361-7220●トップボーイ横須賀中央店 0468-24-7281●トップボーイ横須賀中央パート2店 0468-24-9831●トップボーイ南万騎が原店 045-366-0064 ●トップボーイ調布北口店 0424-81-3300●トップボーイ三鷹駅前店 0422-71-0302●トップボーイ加須店 0480-61-4957●トップボーイ尾山台店 03-3705-2683●トップボーイ武蔵小金井店 0423-85-0970●トップボーイ千歳烏山店 03-3305-5888●トップボーイ金沢文庫店 045-782-1904●トップボーイ桜ヶ丘店 0462-68-3358●トップボーイ中延店 03-3782-2255●トップボーイ沼津アーケード店 0559-52-6862●トップボーイイセザキモール店 045-251-1228●トップボーイ上板橋北口店 03-3933-3347●トップボーイ伊勢佐木町オデヲン店 045-251-6136●トップボーイ上永谷店 045-841-5656●トップボーイ朝霞店 048-467-1413●トップボーイ古河店 0280-33-0911●トップボーイ白揚西桑名店 0594-31-4151●トップボーイ白揚藤方店 0592-22-0500●トップボーイ白揚名張店 0595-64-2552●トップボーイシェトワ白揚クワナ店 0594-23-7488●トップボーイ白揚白子店 0593-87-2550●トップボーイ大河原店 0224-53-3313●トップボーイ下高井戸店 03-3328-5895●トップボーイ祖師ヶ谷大蔵店 03-3416-4611●トップボーイTSUTAYA東村山店 0423-97-4801●トップボーイ保土ヶ谷店 045-743-1588●トップボーイ新城南口店 044-755-1392●トップボーイ塚越中央店 044-511-1490●トップボーイ菊名店 045-434-1568●トップボーイ学芸大学駅前店 03-5722-8070●トップボーイ洋光台店 045-832-9992●トップボーイ小平店 0423-47-4664●トップボーイ折尾店 093-603-5570●トップボーイ関大駅前店 06-821-3656●石村集文堂トップボーイWAOこどものくに 045-961-0001●トップボーイ綱島店 045-545-7075●トップボーイ三軒茶屋店 03-5430-0640●トップボーイ徳島助任店 0886-56-8759●トップボーイ古川書店倉田山店 0596-26-1151●トップボーイ所沢店 0429-25-0405●トップボーイ三郷店 0489-59-2514●トップボーイ奥沢店 03-3727-8401●友&愛京都向島店 075-622-5859●トップボーイ沼袋駅前店 03-3388-6737●トップボーイ春日部店 048-763-2028●榮文堂書店トップボーイ平和店 0567-46-3225●トップボーイ天王町店 045-332-5100●トップボーイ狛江店 03-5497-0609●トップボーイ泉北ニュータウン店 0722-90-0210●トップボーイ西大島店 03-3638-6788●トップボーイ追浜店 0468-66-7358●トップボーイキッド佐野店 0283-24-5523●トップボーイ永福町北口店 03-3324-2605●トップボーイ西荻窪店 03-3394-6094●トップボーイ魚住店 078-947-5348●トップボーイ大井町店 03-3787-3366●トップボーイエコーランド店 0191-25-3800●トップボーイ摂津富田駅前店 0726-93-4544●トップボーイ日田店 0973-23-6602

●トップボーイ明野店 0975-52-9941●トップボーイ茅ヶ崎店 0467-88-2118●トップボーイ王子店 03-3914-3448●トップボーイリトルシアター店 0796-42-1191●トップボーイアミ相模大野店 0427-65-5551●トップボーイヒット小田原店 0465-23-4562●トップボーイヒット蛍田店 0465-37-4557●トップボーイ夙川グリーンタウン店 0798-34-8672●トップボーイ秋田東通店 0188-37-1787●ビデオエイジ 045-474-0097●メディアデポタカヨシ八街店 043-442-4272●メディアデポタカヨシ八千代店 0474-58-1867●メディアデポタカヨシ小仲台店 043-255-6165●トップボーイ朝霞台駅南口店 048-471-1123●トップボーイ酒折駅前店 0552-23-4580●トップボーイレオクラブ会津アピオ 0242-37-2633●トップボーイ東寺尾店 045-572-5782●トップボーイ塩山店 0553-33-8420●フォーカス77今里店 06-973-3657●トップボーイフジミモール店 0551-23-4516 ●トップボーイリバーサイド店 0552-75-8420 ●トップボーイ名島店 092-663-0006 ●トップボーイ 大船店 0467-47-1111●トップボーイ VINA1店 0462-35-3800 ●トップボーイ戸塚西口店 045-861-1110 ●トップボーイ多摩カリヨン館店 0423-89-0285 ●トップボーイ藤沢店 0466-24-0566 ●トップボーイ坂戸店 0492-81-4350 ●トップボーイ本郷台店 045-894-6464 ●トップボーイ大和店 0462-62-7654●トップボーイ相模原中央店 0427-69-0511●トップボーイ港南台店 045-833-8778●トップボーイ聖蹟桜ヶ丘店 0423-37-2626●トップボーイ西川口店 048-259-0532●トップボーイ戸塚ステーション店 045-861-3300●トップボーイ府中さくら三番館店 0423-35-6226●トップボーイ荒江店 092-831-0400●トップボーイ別府店 092-846-6000●トップボーイ原店 092-831-8285●トップボーイ平尾店 092-526-3332●トップボーイ片江店 092-873-1144●トップボーイ野間店 092-511-1700●トップボーイ長住店 092-511-9230●トップボーイ筥松店 092-612-8585

●トップボーイ水俣店●愛ランド南行徳店●ビデオランド矢部店●南海模型●トップボーイ原町店●ピッコロ●トップボーイ常陸多賀店●トップボーイ佐賀店●トップボーイ賀茂店●トップボーイ白河店●ブックスランド雀宮店●トップボーイ横浜西口店●トップボーイ峰山店●トップボーイ木更津店●トップボーイ八景水谷店●トップボーイ芥見店●みつみ書店●ネバーランドトップボーイ浜田山店●トップボーイ成田西口店●トップボーイ須玖店●トップボーイ元住吉店●トップボーイ中山駅ビル店●トップボーイ弘前代官町店●アルファトップボーイ溝ノ口店●トップボーイ衣笠店●トップボーイ東小岩店●トップボーイ三鷹台店●伊勢原書店秦野店●トップボーイ富士見台店●トップボーイ巻店●トップボーイ京急蒲田店●トップボーイ山形大学前店●トップボーイ川崎貝塚店●トップボーイ武雄店●トップボーイ新大駅前店●トップボーイ熊谷店●トップボーイ金沢八景店●トップボーイ中央林間店●トップボーイ多久店●オレンジボックス吉田店●トップボーイ静岡北街道店●伊勢原書店城山店●トップボーイ鶴ヶ峰店●トップボーイミッキー店●トップボーイ五反野店●トップボーイ新百合ヶ丘店●トップボーイ川崎大師店●トップボーイネバーランド店●トップボーイ桜山店●トップボーイ平間店●トップボーイ町田店●トップボーイ釧路駅前店●トップボーイ東林間店●ビデオスクリプトアクセス通り店●トップボーイ小城店●トップボーイリビング不二店●トップボーイ東福原店●トップボーイ西高前店●トップボーイ大師店●トップボーイ西白井店●トップボーイ大泉学園店●トップボーイ武蔵小杉店●トップボーイ花小金井店●トップボーイ白石店●TSUTAYA札幌インター店●トップボーイ東伯アプト店●トップボーイ豊後高田店●トップボーイ立川マイン店●トップボーイ初富店●トップボーイ中野新橋店●トップボーイ川崎モアーズ店●トップボーイ十条店●トップボーイ箱田店●トップボーイ津田沼店●トップボーイ呉店●トップボーイ池尻大橋店●トップボーイ須賀川駅前店●トップボーイ京見橋店●トップボーイ辻堂海岸店●トップボーイさわや書店松園店●トップボーイパープルタウン店●トップボーイ長居公園通店●トップボーイ北久里浜店●トップボーイ小山駅前店●トップボーイ東淀川店●トップボーイ久我山店●石村集文堂パルコ本館

▷詳しくは店頭にてお問い合わせください。▷抽選日は平成10年1月26日です。なお、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。▷フリース、ニットキャップのカラーの指定はできません。あらかじめご了承ください。

▷応募シールがなくなり次第、キャンペーンは終了させていただきます。▷一部店舗ではキャンペーンを実施していません。あらかじめご了承ください。

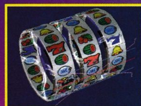
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です





いま、パチスロの面白さを知らないのは損だ。だけど、いきなり始めるのはもっと損だ。勝利をつかむ！パチスロ完全攻略シリーズ。

UNIVERSAL 公認ソフト


3D表示


目隠し千円札


ミニリール表示


成立フラグ表示


リーチ目ランプ


フル機能画面


目押しランプ


リプレイハズシモード

“そっくり”ではない。本物のリール制御。

パチスロシミュレーターの命は、まず実機と同じであること。どんなに練習しても、ホールで通用しなくては意味はない。
パチスロ完全攻略シリーズは、実機の開発に携わったスタッフが制作。回転中のリールの見え方、ストップした時のスベリ、そしてプログラムまで忠実に再現してある。

運より技術が勝負の分かれ目。

プレーヤー自身が様々な技術を駆使してメダルの獲得枚数を上げる。これがパチスロの醍醐味。
例えば設定判別法。あらかじめ決められている台の出やすさを計る打ち方がある。もちろんパチスロ完全攻略シリーズはすべての台で使用可能。

徹底的なテクニック習得か、緻密なデータ分析か。

パチスロの攻略の仕方は人それぞれ。
回転するリールを見抜き、職人芸で稼ぐ人、コツコツとデータを収集する人･･･。パチスロ完全攻略シリーズは、様々なタイプに対応できる攻略モードを備えている。

今、パチスロのゲーム性が見直されている。

ギャンブル性とゲーム性。
混みあうパチスロコーナーが、それを物語っている。
ホールに行く前に、まずパチスロ完全攻略。

1度は見かける人気者たち どの機種から挑戦する？





好評発売中！
価格¥6,800(税別)

搭載機種
・フローズンナイツ
・ゲッターマウス
・ベイビーエンジェル2
・タコスロ
・クランキーコンドル

上級スロッターから入門者まで、幅広い支持を得ているロングセラー。
今なおホールで人気の5機種を搭載、あなたの好きな台がきっと見つかる！

すべてのスロッターが支持したパチスロシミュレーターの最高峰
パチスロ完全攻略

最新にして最難関 クランキーコンテストを搭載





初心者は付属のビギナーズガイドブックを片手に、名機クランキーコンドルから挑戦。パチスロの感覚をつかもう。
上級者はクランキーコンテストに挑戦。攻略モードを駆使して、いまだ明らかにされていないコンテスト攻略の秘密を解け！

好評発売中！
価格¥5,200(税別)

搭載機種
・クランキーコンドル
・クランキーコンテスト

NSYSCOM®
株式会社 日本シスコン
HOMEPAGE http://www.syscom.co.jp
●ユーザーサポート TEL.03-5826-7776（祝祭日を除く、月～金曜日11:00～12:00、13:00～16:00）
FAX.03-5826-7778（24時間受付）

©1997 Nihon Syscom Co.,Ltd. ©UNIVERSAL SALES Co.,Ltd. ©1997 ELECTRO COIN JAPAN CO.,LTD.

注意
パチスロ完全攻略シリーズに使用されている攻略機能及び攻略手順は日本シスコンのオリジナルです。
当社に許可なく出版物及び各種ソフトへの転用を禁じます。

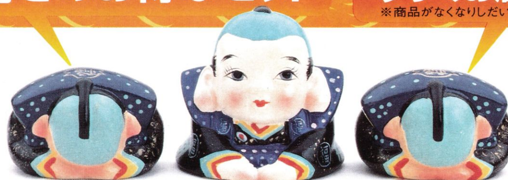
“PS”および“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

KOEI®

光栄 年末キャンペーン 限定 プレミアムパック

攻略本付きのお得なセット

今すぐお店へ走ろう！
※商品がなくなりしだい終了させていただきます。



いずれも大ヒットした名作ぞろい、粒よりのラインナップに、プレイに欠かせない豪華攻略本をプラス！
この機会にまだ持っていないタイトルをGETして、今年の年の瀬はゲームの醍醐味をとことん味わっちゃおう！

プレイステーション版



- ●三國志Ⅴ→価格:9,800円
- ◆三國無双→価格:5,800円
- ●大航海時代Ⅱ→価格:6,800円
- ◆提督の決断Ⅲ→価格:9,800円
- ●水滸伝・天命の誓い→価格:5,800円
- ◆三國志英傑伝→価格:8,800円
- ●三國志孔明伝→価格:7,800円
- ◆アンジェリークSpecial→価格:7,800円

セガサターン版



- ●三國志Ⅴ→価格:9,800円
- ◆太閤立志伝Ⅱ→価格:7,800円
- ●大航海時代Ⅱ→価格:6,800円
- ◆提督の決断Ⅲ→価格:9,800円
- ●水滸伝・天命の誓い→価格:5,800円
- ◆三國志英傑伝→価格:8,800円
- ●三國志孔明伝→価格:7,800円
- ◆アンジェリークSpecial→価格:7,800円

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）・ホームページ http://www.koei.co.jp/





このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

■“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。

株式会社 光栄®
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)

KOEI®

天下統一の野望はいまだ消えず、
そして今また、新たな時代を生む。

信長の野望® 将星録

歴史シミュレーションゲーム



ついに！プレイステーション版で新登場 価格：9,800円 好評発売中

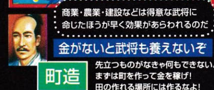
領土拡大の必須戦略テク満載！ 信長の野望・将星録ハイパーガイドブック 上・下 A5判 各本体1,200円 シブサワ・コウ監修 上巻4-87719-536-X 下巻4-87719-537-8

1 とりあえず 城下町を発展させるのだ。



弱肉強食の戦国時代を生き抜くには、とにかく金と兵糧が大事、これジョーシキ。城下町がどのくらい発展するかが、のちのちのゲーム展開を左右する。しかし、何から手を着ければいいの？

ここが最初の収入範囲。がんばって大きくしよう！



商業・農業・建設などは得意な武将に命じたほうが早く効果があらわれるのだ

金がないと武将も養えないぞ

町造 先立つものがなきゃ何もできない。まずは町を作って金を稼げ！田の作れる場所には作るなよ！

このウインドウから配下に命令を下すのじゃ！

那古野城 金銭 3478 兵士 5404 兵糧 21232 武将 11 出城 情報 人事 売買 委任

これで兵糧もガッポリだ

開墾 合戦するには兵糧だって必要。田畑や村をつくって国を富ませよう！実りの秋が楽しみだ！

2 それから 敵の侵攻にそなえて迎撃準備。

だんだん城下町らしくなってきたら、攻められたときのことも考えねばならん。地形効果を考えながら、支城を作ったり本城の防御度を上げたり…。やることはいっぱいあるぞ。

支城で敵を迎え撃て！



まず足もとを堅めろ

改修 城の防御度を上げれば落城しにくくなり、最大兵士数も増える。兵士を増やせば侵攻への威嚇にもなるぞ。

怪しい者はひっ捕らえろ！

関所 敵の送り出す間者を野放しにして、優秀な武将を引き抜かれたら大変。関所はガンガン作れ！

支城は水田で囲め！

築城 支城の場所は国の命運を決する。敵が必ず通る街道沿いなんかが ベスト。地形効果最大の支城を地形効果最低の水田で囲っちゃうのがミソ。

3 もはや 天下取りの夢も遠くない

収入は安定、敵の侵攻へのそなえも万全、兵力も十分。と来れば、お次はいよいよ出陣。でもその前 に相手の様子を探ったり、下工作をしたり、人材を選んだり、入念な準備を積んでおこう。天下制覇 の道のりが見えてきたぞお。

こんなに領地がひろがりました。



同盟で長期のおつきあい

外交 同盟国は援軍を出してくれることも。でも、こちらからも攻められなくなるから相手を選ぼうね。婚姻は同盟期間がとりわけ長いぞ。一生のおつきあい？

織田信長 「嫁にこないか」

目に見えない攻撃こそ効果的なんだよん

間者 流言で忠誠度を下げ、内応で敵の優秀な武将を引き抜いちゃえ！敵城に放火して城防御度を下げる工作も有効。調略は仕掛ける武将の知謀が高いほど成功率が高いぞ。

羽柴秀吉

有能な人材を揃えろ

人材 家宝を与えて能力アップ！また有能なヤツには内政を行わせて勲功をため、身分を上げてやろう。大事に育てた武将は安易に出陣させないように。捕虜になったら泣くに泣けないぞ。

合戦が待ち遠しいぞ



敵味方の軍勢ユニットが接触、どちらかが攻撃を仕掛けると、いよいよ戦争だ！弓攻撃に突撃、鉄砲、大砲などの攻撃、さらに混乱、酒盛り、一喝などの工作もある。戦況に応じた戦術を駆使しよう！

株式会社 光栄®
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861㈹

☞ KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）・ホームページ http://www.koei.co.jp/
■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。
■"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。■ソフトの価格には消費税は 含まれておりません。■書名に付したISBNコードは書店へのご注文の際ご利用ください。

KOEI®

怪力無双の破戒坊主、虎をも倒す剛の者——
一〇八人の好漢たちが縦横無尽の大活躍！

歴史シミュレーションゲーム

水滸伝®
天導一〇八星

中国諸州の無頼漢が集う戦略基地“梁山泊”を創り、国を乱す奸臣・高俅を打倒せよ！
美麗ＣＧによる要塞マップ上で、田畑が開墾され、砦や鍛冶場、酒場などの建築物がリアルタイムに増えていく——。中国奇書を鮮やかにＳＬＧ化した名品、ついにサターンへ。

晁蓋
林冲殿、私のような新参者が
首領の座に就くわけには
いきません

サターン版
好評発売中
7,800円

CGデザイナー募集 [特にアクションゲーム、ロールプレイングゲーム、アドベンチャーゲームの経験者優遇いたします]
※CG開発機材:SGI インディゴII インパクト、SGI O2 R10,000、インターグラフ TDZ−310
●資格／①専門卒以上22〜36歳位 ②実務経験2年以上 ●待遇／当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回（'96実績7.45カ月）、社保完備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●株式東証二部上場
◎履歴書及び職務経歴書、作品（5点以内）を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。作品は選考後ご返却いたします。秘密厳守、歴不返。不明な点は担当者までお問い合わせください。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 株式会社光栄 総務部 人事課F係 TEL.045-564-3111（直） 担当:三村・兵土（ひょうど）

幕末に登場するケタはずれのヒーローたち。
思想と行動、そして情熱で日本を統一せよ！

リコエイションゲーム

維新の嵐®

坂本龍馬、西郷隆盛、勝海舟、近藤勇……。幕末の激動を駆け抜けた英雄になりかわり、国論統一を目指して、動乱の日本列島を走れ！諸藩の要人を説得し、ときには強硬手段に出ながら全国17諸藩をまとめ、自らの手で明治維新を達成せよ！登場人物は総勢200人、刻々と変化するシミュレーションにキャラクターの成長とイベントの要素を絶妙に絡み合わせて、歴史のうねりを表現した異色のゲーム！

200名を超す登場人物データも完全フォロー!! **維新の嵐ハイパーガイドブック** シブサワ・コウ監修 A5判 本体1,200円 4-87719-513-0

プレイステーション版
サターン版
好評発売中
各6,800円

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）・ホームページ http://www.koei.co.jp/

PlayStation™
SEGASATURN™

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
■“ ”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。■書名に付したISBNコードは書店へのご注文の際ご利用ください。

株式会社光栄®
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861㈹

KOEI®

PlayStation

ウイポ一族



今度のウイポは、
スゴい事になってるらしい。

- 自分だけの血統を…!?
- 実名の岡部、武が…!?
- 海外のビッグレースで…!?
- 美人秘書と一緒に…!?

2月26日 新発売

血統づくりがスゴ面白い!

Winning Post® 3
ウイニングポスト

競馬シミュレーションゲーム
●プレイステーション版・6,800円

君も、この一族と、
無関係ではいられなくなる。

KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）・ホームページ http://www.koei.co.jp/

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。
■"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。

株式会社光栄®
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)

KOEI®

今宵もまた
ドラマチックな世界に遊ぼう

光栄の新作ゲームソフト

リコエイションゲーム 大航海時代 外伝



サターン版
1/29 発売予定
プレイステーション版:好評発売中
各6,800円

あの『大航海時代』に、外伝が登場。
新主人公2人が展開する海洋冒険ロマン!

プレイするたび新鮮な自由度の高さはそのままで、物語のボリューム、イベント数は大幅にアップ。大ヒット作『大航海時代Ⅱ』を超える、密度の濃いストーリーがあなたを待つ。

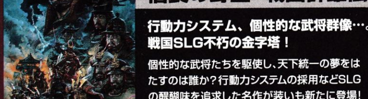
歴史シミュレーションゲーム 信長の野望・全国版



プレイステーション版
1/22 発売予定
5,800円

あまりにも有名なSLGの原点が、
ついにプレイステーションへ登場!

群雄割拠する戦国時代を統一すべく、大名としての緻密な政策を構築する——知略を尽くす戦略の愉しみ、戦術や作戦を練る合戦の興奮。100万人以上のユーザーに支持されたシンプルかつ奥の深いSLG。

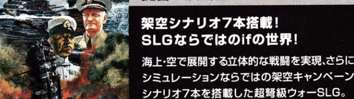


歴史シミュレーションゲーム 信長の野望・戦国群雄伝

行動力システム、個性的な武将群像…。
戦国SLG不朽の金字塔!

個性的な武将たちを駆使し、天下統一の夢をはたすのは誰か?行動力システムの採用などSLGの醍醐味を追求した名作が装いも新たに登場!

プレイステーション版・サターン版 2/19発売予定:5,800円



WWⅡゲーム 提督の決断Ⅲ with パワーアップキット

架空シナリオ7本搭載!
SLGならではのifの世界!

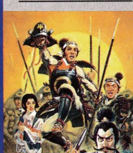
海上・空で展開する立体的な戦闘を実現、さらにシミュレーションならではの架空キャンペーンシナリオ7本を搭載した超弩級ウォーSLG。

プレイステーション版 2/5発売予定:9,800円

PlayStation the Best

Best the 期待にこたえてベスト版で登場。

リコエイションゲーム 太閤立志伝Ⅱ



立身出世を遂げて、いざ名乗らん。
太閤・秀吉、ここにあり。

足軽から身を興し、戦国の覇者となった秀吉の人生を体験!任務をこなし、ライバルとの出世競争に勝利して、みごと覇者の座を勝ち取ろう!

プレイステーション ザ ベスト版
好評発売中:2,800円

歴史シミュレーションゲーム 信長の野望・覇王伝



すべてが鮮やかでリアル。
真の戦国を伝えるパワー!

100を超える城のネットワークで戦国を再現。論功行賞や知行地制、官位職階制、ニューラルネットワークの採用など、迫真のゲーム展開!!

プレイステーション ザ ベスト版
好評発売中:2,800円

☞ KOEIの最新情報をお知らせしています。テレホンサービス TEL.045-561-8000(テレビゲーム専用)・TEL.045-561-1100(パソコン専用)・ホームページ http://www.koei.co.jp/



PlayStation™ SEGASATURN™

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

■当社は本ソフトの無断複製・中古販売は一切許可しておりません。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。
■"　"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
■ソフトの内容及び発売日、価格等は改良のため変更する場合があります。

株式会社 光栄®
〒223 横浜市港北区箕輪町1-18-12 TEL.045-561-6861(代)

DEA DIGITAL ENTERTAINMENT ACADEMY

スクスク育ったので、ソロソロ添え木が必要です。



ゲームづくりのノウハウを伝授してください。

デジタルエンタテインメントアカデミーは開校以来、積極的にゲームクリエーターを育成している学校です。今では、有力メーカー17社が資本参加して、ゲーム業界と情報のキャッチボールができるまでに。そして、リアルタイムな情報を手に入れ、学生たちに還元する産学協同体制を実現しています。学生たちは、だれもがその道のスペシャリストをめざして学び、先生たちは、学生一人ひとりの個性と能力を最大限に引き伸ばそうと、持てるチカラをフルに使ってバックアップ。しかし、ゲーム業界は、さらにハイレベルなクリエーターを必要としているため、新たに夜間部の開設も予定。デジタルエンタテインメントアカデミーでは、より良い方向へと学生たちを導くために、個性も感性も豊かな指導者が必要です。グラフィックのノウハウ、開発のノウハウはもちろん、ゲームに関するあらゆる知識をプラスαして、学生たちに伝授できる人を募集します。ご応募、お待ちしています。

同志の募集です。

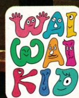
「学生のために、業界のために」という人、お願いいたします。

職　種／①ゲームCGデザイン講師　②ゲームCGデザイン講義運営スタッフ
③ゲームプログラム講師　④ゲームプログラム講義運営スタッフ
採用形態／正社員・契約社員・契約非常勤講師
資　格／①ゲームソフト制作経験者、デザイン分野実務経験者、講師経験者
③ゲームソフト制作経験者、講師経験者
②④コンピュータゲーム制作に興味のある方(来春大学卒業者可)
①②はSoft Image/Alias/Director/LightWave/Photoshop/Illustratorなど、2D・3Dツールのいずれか1つ以上の経験者を優遇　③④はC++/Direct X/UNIXの経験者を優遇
勤務地／北新宿　**勤務時間**／9:15〜21:00(勤務内容により選択可能、実働8時間)
●応募要項●[給与]当社規定により優遇　**[待遇]**昇給・年1回、賞与・年2回、交通費全額支給、各種社会保険完備　**[休日]**完全週休2日制(土)(日)、祝日、夏期、年末年始、有給　**[応募方法]**電話連絡後に履歴書(写真貼)、開発経歴書を郵送してください。書類選考後に面接日をご連絡いたします。なお、応募書類は返却いたしません。　**※お問い合わせは　TEL.03(5330)2870　担当／岡村まで。**

【資本参加企業】株式会社アスキー/株式会社アトラス/株式会社エニックス/株式会社カプコン/株式会社光栄/コナミ株式会社/株式会社コンパイル/株式会社スクウェア/株式会社セガ・エンタープライゼス/株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント/株式会社タイトー/株式会社ナムコ/任天堂株式会社/株式会社ハドソン/株式会社バンプレスト/株式会社マイクロキャビン/株式会社メディアワークス(五十音順)

デジタルエンタテインメントアカデミー
〒169 東京都新宿区北新宿1-5-2 佐藤ビル TEL.03(5330)2870







ボードゲームの最高傑作(さいこうけっさく)。お店を開いて、もうけて、ギャフン!!

●最高6人まで同時プレイ可能、みんなでワイワイ遊べます。1人プレイも可能、ひとりでワイワイ遊べます。
●ゲーム中に登場するお店には、現在実際にあるお店がたくさん登場。あの店もこの店も。
●かわいいキャラクターを多数用意。お気に入りのキャラクターでトップテナントオーナー目指し、ガンバリましょう!!






※画面は開発中のものです。

'98年2月12日発売予定
プレイステーション・セガサターン同時発売
標準価格 ¥5,800（税抜）

テナントウォーズ

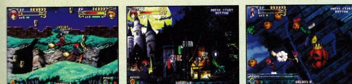
©1998 KID

KID Kindle Imagine Develop 株式会社キッド 〒108 東京都港区三田3-7-18 ITOYAMA TOWER11F
ユーザーサポート TEL.03-5440-6188 ホームページアドレス http://www.kid-game.com

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標でありSEGASATURN専用の周辺機器ソフトウェアを表するものとして表示を承認したものです。
" "マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。




数々の新アクションと共に あのコットンが帰ってきた !!



■サターンモード搭載！ アーケード版の完全移植+サターンオリジナルモードを搭載。
■2人同時プレイ可能！ 新キャラクター「アプリ」と「ニードル」を追加！
■豊富なアクション！ 4種類の基本技の他にもテクニックが盛りだくさん！

MAGICAL NIGHT DREAMS COTTON2

コットン2

好評発売中 5,800円（税別）

©SUCCESS 1991,1997.

株式会社サクセス
〒150 東京都渋谷区東3-12-12祐ビル3階
TEL:03-5469-2489 FAX:03-5469-2425

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。





GB版『スタースイープ』

1997年12月19日発売／3,800円(税別)

通信ケーブル，スーパーゲームボーイ対応，

2メガバックアップカートリッジ

©1997 AXELA

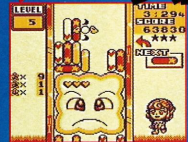
ー今、明らかにされる StarSweep スタースイープ の軌跡ー

アーケード版発売
衝撃のデビュー！
トリッキーなゲームシステムが全国のゲームセンターで話題に！

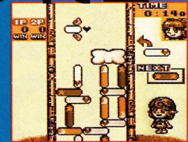
プレイステーション版発売
ご家庭に進出！
オリジナルモードが追加され、よりじっくりと遊べる内容に。

ゲームボーイ版発売
ついに携帯化！
ゲームボーイでしか遊べない『もんだいモード』が登場！

多彩なモードを全てクリアせよ！



一人プレイモード
クリアをめざせ！そしてレベルを上げろ！

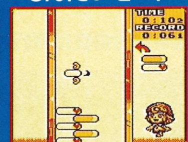


二人対戦モード
通信ケーブルを使えば、二人での対戦が可能だ。



ストーリーモード
連鎖と同時消しで攻撃し、相手のHPを奪え！

もんだいモード



ゲームボーイ版オリジナルモードの全容が明かされる！

次々と襲いかかる難問の嵐……

ルール1. 画面右に表示されているブロックしか使う事ができない。

ルール2. 最後のブロックを置くまで、ブロックが消えてはならない。

解決。



これはまだまだ初期段階、“にゅうもん”モードの一例だ。この先のモードはさらに難易度を上げて続いてゆく。

にゅうもん → かんたん → ふつう → むずかしい → 超むずかしい → マニア → **その先に待ち受ける裏面とは…？**

Super GAME BOY スーパーゲームボーイ

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

153 東京都目黒区青葉台3-1-12
☎03･3464･8333（ソフトウェア営業部）
株式会社 アクセラ

for Windows® 95

ARTDINK

感動が、2つのプラットフォームを駆け抜ける。

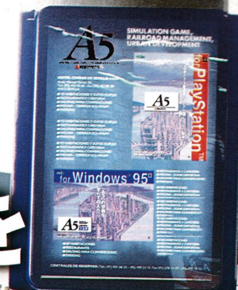
進化を極めた2つの「A5」。
絶賛発売中！



A5 SIMULATION GAME RAILROAD MANAGEMENT URBAN DEVELOPMENT A列車で行こう5 完全版



A5 SIMULATION GAME, RAILROAD MANAGEMENT, URBAN DEVELOPMENT A列車で行こう5



for PlayStation™

圧倒的3DシーンをDirectX®5で実現。
さらに、新搭載のパイロットモードでは、自ら創造した都市の上空を自由自在に飛行可能！



前作で大きな話題を呼んだ超リアルな3D都市空間。DirectX®5の採用により、特定の3Dボードを必要とすることなく楽しめるようになりました。

ヘリコプターを操縦して、都市の上空を遊覧飛行。プレイヤーの操縦技術が上達するにつれ、操縦可能な機体の数が増えていきます。

都市開発・鉄道シミュレーションゲーム

A5完全版　標準価格 10,800円(税抜)



■OS:Windows®95日本語版■CPU:Pentium®プロセッサ100MHz以上(Pentium®プロセッサ166MHz以上推奨。Pentium®Ⅱプロセッサ対応 Intel MMX®テクノロジ対応)■必要メモリ:32MB以上■ハードディスク空き容量:100MB以上■グラフィックボード:ビデオメモリ2MB 800×600ドット以上(ビデオメモリ4MB 1024×768ドット以上推奨)6万色表示専用■ディスプレイ:マルチスキャンCRT■対応音源:Directサウンド対応PCM音源■メディアドライブ:4倍速以上のCD-ROMドライブ■周辺機器:インテリマウス対応、SideWinder® Force Feedback Pro他 各種アナログジョイスティックに対応
※3Dアクセラレータのビデオメモリを4MB以上使用することにより高速化が可能。また、動作確認済みグラフィックボードについての情報は、弊社ホームページをご覧ください。

驚異的な美しさを誇る3Dビュー。
全35種の鉄道車両が、あなただけの都市空間を縦横無尽に駆けめぐる！



プレイステーション史上に残る驚異的なクオリティの3Dビュー。この感動的な光景を、自ら創造した都市で体験することができるのです。

SLから最新車両まで、「A5」に収録された鉄道車両は全部で35種。これらをどう運行するかは、鉄道会社のオーナーであるあなたの自由です。

都市開発・鉄道シミュレーションゲーム

A5 A列車で行こう5　標準価格 6,800円(税抜)

このソフトはセブンイレブン、ファミリーマート、サークルケイ、サンクス、四国スパーの各店でも販売しております。但し、一部店舗においてはお取り扱いしていない場合がございますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 7-15ブロック　アナログコントローラ対応

■プレイ人数：1人　■メモリーカード：7～15ブロック使用　■対応周辺機器：アナログコントローラ対応

ZEST

公式ガイドも発売！　パソコン版もプレイステーション版も2巻組で詳細解説！
[Windows®95版] 絶賛発売中！ A5 完全版 公式ガイドブック / '98年2月発売予定 A5 完全版 バリューキット(仮題) CD-ROM付 / モデルマップ集も発売予定
[PlayStation™版] 絶賛発売中！ A5 公式ガイドブック ベーシック編 / エキスパート編　発売元／株式会社ゼスト TEL.03-5543-0616

© ARTDINK. All Rights Reserved.

NO COPY このソフトは著作権法によって保護されています 使用条件を守りましょう (社)コンピュータソフトウエア著作権協会

※Microsoft,Windows,SideWinder®,DirectX®は、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。※Intelli Mouseは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における商標です。
※MMX®テクノロジPentium®プロセッサ、Pentium®プロセッサは、Intel Corporationの登録商標です。※ "PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
※その他記載の商品名および会社名等は登録各社の商標および登録商標です。
●お求めは全国のパソコンショップにて。●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010
URL http://www.artdink.co.jp
株式会社アートディンク

目覚めよ、《約束の地》に導かれし者たち！

ギ・ティス・エバンゲリアス

NW-RPG
NetWorkRPG

ステラマリス・サガ
Stellamaris Saga
約束の地の探索者

ネットワークRPG最新作、平成10年3月スタート！

イラスト：安曇雪伸

※右のネットプレスはイメージです。

Net Press THE MAILGAMER MAGAZINE Vol.1 増刊ネットプレス 定価300円 Net plus 新春増刊号
●新シリーズ「ステラマリス・サガ」の魅力に迫る創刊号
■これ一冊でホビー・データの新年の三大新作に参加可能！
巻頭特集 「ステラマリス・サガ」の世界
HOBBY DATA

今ならホビー・データのゲームの情報満載の「ネットプレス」を無料でプレゼント！

応募方法も簡単、ハガキに住所、氏名を書いて下の住所に送るだけ！　電話・FAXでも受付中！
※カタログの請求及びゲームの参加は日本国内在住の方に限らせていただいております。
（問い合わせ先）
〒220-0023　神奈川県横浜市西区平沼1丁目40-17
モンテベルデ横浜203
有限会社ホビー・データ
ネット・プレス「ファミ通1」係
電話（045）323-5320（平日12:00～19:00）
FAX（045）312-8255（24時間受付）

『ステラマリス・サガ～約束の地の探索者』とは

『ステラマリス・サガ』は、世界のどこかにあると伝えられる「約束の地」を探すハンターたちの物語だ。冒険の手助けとなるのは魔法エネルギーの結晶体「メモリシア」。これさえ使いこなすことができれば、恐るべき強大な敵「パワークリーチャー」でさえも一撃で葬り去ることのできる強力なハンターになれるだろう。武器は剣でも銃でも魔法の杖でもなんでもこい。その力をもってすれば「約束の地」の発見も難しいことではないはずだ。全国各地にいる何千何万の仲間とともに「約束の地」を探し出せ！　ゲームに参加するのに特別な知識は必要ない。郵便のやりとりだけで気軽に楽しむことができるのだ。さあ、今こそ集え！　全国のハンターたち！

HOBBY DATA ホームページでも最新情報ゲットできるぞ！　アドレスはhttp://www.hdt.co.jp/
※開発中のため、仕様やスケジュール等は予告なく変更の場合があります。あらかじめご了承ください。

Doki Doki 冒険島
TV・GAME SUPER MEDIA SHOP

年末徹底攻略・・・冒険島

ドキドキ冒険島はTVゲームの専門店です。

ゲームのことならどっからでもかかってきなさい！
X'バーゲンで待ってるぞ！

X' BARGAIN

Doki Doki 冒険島

'97ドキドキ冒険島 X'BARGAIN
期間 12/18(木)～12/28(日)

キャンペーン期間は、店舗により異なる場合がございます。ご確認のうえご来店ください。

ドキドキ冒険島／ホームページ開設中
[http://www.dokidoki.net/]



"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
SEGASATURNおよび は株式会社セガエンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
および NINTENDO64 GAME BOY は任天堂の商標です。



危機の連続！君は逃げきれるか！





なぜ逃げる？





ZZZAP

闘走カーアクションゲーム！

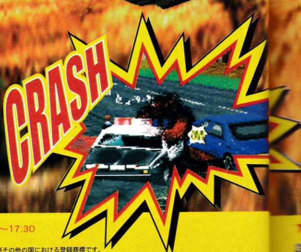
BUCKLEUP!

バックルアップ！









98年1月29日発売予定 標準価格 6,600円（税別）

Shangri-La
株式会社シャングリ・ラ

◆ユーザーサポート Tel.0423-64-7895 月〜金〈祝・祭日除く〉10:00〜12:00 13:00〜17:30

©1998 Shangri-la "PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。Microsoft® Window®95は米国MicroSoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。



「ぶたゲー」でいいんじゃない？

ほんじゃ豚レース いかせてもらいますわぃ！

☆コミカルなブタがレース場で大暴れ！

☆エサと調教！このバランスがポイントなんだなぁ〜。

☆育てたブタで友達と対戦だぁ！





競走馬育成ゲーム（馬→ブタ）

98年2月下旬発売予定

定価5,800円〔税別〕

★ネットワークで遊ぶWINDOWS95用ソフト『High Stakes Owner's Club』！ プレゼントキャンペーン実施中！

詳しくはシャングリ・ラ ホームページをご覧ください。 Http://www.shangrila.co.jp



えらんでもらえる、「みっくす」キャンペーン

12/18［木］〜12/31［水］

みんな急ごう！12／31まで



みっくすキャンペンギン
みっくすくん

総額
選んで、楽しい！豪華で、うれしい！
全国で200名様
1,000万円プレゼント！



選び方・組合せは自由自在。欲しかったあのグッズを合計10ポイント以内までプレゼント！

この冬のわんぱくこぞうは、どど〜んと太っ腹。今人気のグッズをセットにして、全国で200名様になんと総額1,000万円分の景品をプレゼント！
お近くのわんぱくこぞうで3,000円以上お買い上げの方に、応募ハガキを差し上げます。景品に付いているポイントの合計が10ポイント以内になるように選んで、どしどし応募してね。

街でウワサの全40アイテムが勢ぞろいだ!!

10ポイント景品

憧れの超豪華ギアをキミのために！

- MDポータブルレコーダー
- モバイルギア カシオペア
- スコーピオン バスフィッシングセット（ロッド&リールのセット）
- サロモン スノーボード

その他
- 電動ラジコンカーキット
- ポータブルキーボード
- ザウルス
- トランシーバーDEMITOSS（2台）
- ラジカセMDコブラトップ
- 液晶ポータブルTV

5ポイント景品

欲しかったあの品をゲットしよう！

- ポータブルCDプレイヤー OUTBRAVE
- コンパクトカメラIXY310
- カラープリンシェ
- MA-1 ジャンパー

その他
- 折りたたみ自転車
- ミニ四駆コース ジャパンカップ
- テニスラケット ヒンギスモデル
- NINTENDO64
- プレイステーション
- セガサターン

3ポイント景品

まだ持ってない人に絶好のチャンス！

- ゲームボーイポケット+ポケモン（赤・緑）
- カジュアルウォークマン スポーツ
- BABY-G W.C.C.S限定モデル
- ポケモン モンスターコレクションセット（39点セット）

その他
- クラッシュエアホッケー
- インラインローラースケート
- エヴァンゲリオン初号機
- ファミリーテント
- 双眼鏡 アエロ
- アルバ SPOON

1ポイント景品

ホットな人気グッズがせい揃い！

- 木製時計
- ハイパーヨーヨー
- バスマスターズ
- ピカチュウぬいぐるみ1/1
- おすっち・めすっち

その他
- コールマンショルダーバッグ
- ミニマグライトAAボックス
- エレッセギフトセット
- オールウェザーライターZag
- ダーツ

さらにプレゼント

お店でみっくすくんグッズをゲットしよう！

期間中、わんぱくこぞう各店ではエンピックジを実施。3,000円以上お買い上げの方に、1回抽選のチャンス。当たりが出れば、その場で「みっくすくん」グッズがもらえるぞ！





各10,000名様

<応募方法>
お店でもらった応募ハガキに、合計10ポイント以内になるように欲しいグッズの番号を選んで記入してください。住所・お名前・電話番号・年齢などの必要事項も忘れずに記入して、お店にある応募箱か、わんぱくこぞう本部までご郵送ください。



わんぱくこぞう本部／(株)アクト
〒700 岡山市西古松西町8-18 TEL.086-241-8824

LAOX

THE COMPUTER GAME館

まるごと体験ゲームの宝庫

秋葉原最大級のゲーム専門店！

遊んで、選んで、買って、得する。

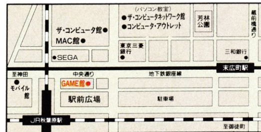


3F
●セガサターンコーナーには、テストプレイコーナー有り。発売前のソフトも体験できる。特典付きソフトや超特価ソフトも豊富です。

1F
●各種ゲーム雑誌・攻略本が大集合。内容確認しながらゆっくり選べる。

4F
●パソコンゲームソフト大量展示！ここに来れば、探していたソフトもきっとある。

2F
●プレイステーション・NINTENDO64・ゲームボーイソフト大量展示。もちろん、本体・周辺機器も秋葉原特価にて大奉仕！



1F
●発売前のプレステ・サターン・N64の新作・話題作が、いち早く体験できるゲームランド。各種イベントも開催。

営業時間
(日)～(木)10:00～20:00
(金)・(土)10:00～20:30

THE COMPUTER GAME館
LAOX

ザ・コンピュータゲーム館 TEL03-3251-3100

★各フロアご案内
- 6F/キッズソフト・ディズニーコーナー エデュテイメント・教育ソフト
- 5F/アニメゲーム・MAC、DOS/V、PC-98ゲームソフト
- 4F/Windowsゲームソフト・DVDソフト
- 3F/セガ・サターン・PC-FX・NEO-GEO・ゲームミュージックCD
- 2F/プレイステーション・ゲームボーイ・任天堂64・スーパーファミコン
- 1F/ゲーム雑誌・攻略本
- B1/アダルトゲームソフト

■ラオックス/ゲーム（ハード＆ソフト）取扱店

■東京地区
ザ・コンピュータゲーム館……03-3251-3100
昭島店……0425-46-9011

■埼玉地区
新所沢店……0429-23-2345
南浦和コンピュータ館……048-861-3111
入間店……0429-65-0241
川越店……0492-29-2111
岩槻店……048-757-2561
春日部コンピュータ館……048-761-9171
ザ・コンピュータ館 熊谷……0485-27-3700

■千葉地区
ポートスクエア千葉……043-245-9281
市原店……0436-21-5331
千葉ペリエ店……043-227-5318
船橋ららぽーと店……0474-34-3971
八千代台店……0474-85-2261
成田店……0476-20-1611

■神奈川地区
ザ・コンピュータ館 厚木……0462-22-8801
横須賀店……0486-20-1731

■茨城地区
取手店……0297-74-1311

■長野地区
松本コンピュータ館……0263-29-1110

■新潟地区
上越店……0255-22-7341
長岡店……0258-21-4531

■福島地区
いわき店……0246-29-2200



第2回 モンスター甲子園 KING OF MONSTER TOURNAMENT

モンスターファーム ウインターキャンペーン

©TECMO, LTD 1996,1997

TECMO テクモ株式会社 コンシューマー事業部
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34 TEL:03-3222-7630(月曜～金曜 15:00～18:00) ホームページ http://www.tecmo.co.jp テクモホットライン 03-3222-7550

1月より文化放送「アニゲママスター」にて
ラジオドラマ放送決定!!
(毎週日曜日PM18:30~20:30)

あのサイキックフォースが遂にファン待望のOAV化!

OVA発売記念
イベント
来春開催予定
近日発表

CAST

バーン:関 智一
キース:津久井教生
ウォン:真殿 光昭
ソニア:白石 文子
エミリオ:高山みなみ
ウェンディ:氷上 恭子

STAFF

総監督/キャラクターデザイン
■大貫健一
監督
■山内富夫
脚本
■川崎ヒロユキ
高山克彦
大貫健一
作画監督
■荒木英樹
アニメーション制作
■トライアングルスタッフ
プロデュース
■藤井雅俊
真木太郎

総監督/キャラクターデザイン
大貫健一

©TAITO CORPORATION 1996 ©BROCCOLI 1998

レーザーディスク ビデオカセット
LD&VC
販売価格 各6,800円(本体価格)
収録時間 各40分予定
特典映像付
第1巻 1998年2月25日発売予定
第2巻 1998年5月発売予定
製作発売■株式会社ブロッコリー
販売■株式会社ビームエンタテインメント

サイキックフォース
PSYCHIC FORCE

OVA お問い合わせ先■ 株式会社 ビームエンタテインメント URL http://www.otakuwave.co.jp/
〒111 東京都台東区蔵前2丁目6番4号 マスダヤビル8階 TEL.03-5820-8920(代) FAX.03-5820-8826

関連商品

■コミックアンソロジー/各1000円
①~⑥、for Girls①②

■サイクッキー
(和風、洋風)
各1020円
キャラクターポストカード付きのクッキーです。

ラジオドラマ
CD
3ヵ月連続リリース決定
オリジナルドラマCD
絶賛発売中

「サイキックフォース」オリジナルドラマCD
"WISH YOU WERE HERE"
1980円
バーン・グリフィス/関 智一

※価格はすべて通販価格です。

12月13日OPEN

藤沢店 TEL/0466-26-1400(代)
神奈川県藤沢市鵠沼東1-2
東急プラザB1サンパティーク内

12月20日OPEN

長野店 OPEN/11:00~20:00
長野県長野市千歳町1-3-6
K'S SQUEARE 2F(タワーレコード下

12/5~98年1/25迄
ゲーマーズ全店でリニューアルセール実施中!

12月5日リニューアルOPEN

秋葉原店 OPEN/11:00~20:00
(日・祭11:00~19:00)
TEL/03-3252-9600
千代田区外神田3-15-5 MNビル

セガゲーマーズ OPEN/10:00~20:00
TEL/03-5256-8123(代)
東京都千代田区外神田1-10-9
ハイテクランドセガ5F

池袋店 OPEN/11:00~21:00
TEL/03-3985-3232
豊島区東池袋1-28-7東池袋大栄ビル3F

京都店 OPEN/10:00~23:30
TEL/075-255-1770
京都市中京区河原町通四条上ル下大阪町354番地
ナムコワンダータワー6F

新宿店 OPEN/11:00~21:00
TEL/03-3225-5996
新宿区新宿3丁目23-14SHAビル
ゲームセンタ MORE5F

ゲーマーズ祭開催!GAMERS

1月25日(日) 10:30~15:00/入場無料
ワールドインポートマート4F A1ホール
【出展メーカー】
F&C、メサイヤ、メディアワークス、マーカス、ヒューネックス、サン電子他(順不同)

©LIBIDO©1997 Cocktail Soft / F&C Co.,Ltd.©FALCOM©戯画 1993,1994.©SUNSOFT©フィルインカフェ©ゼロシステム©すぎやま現象©HuneX©NEC Home Electronics,Ltd.1996

12月中旬までに発売されるブロッコリーハイブリッドカードコレクション

各1袋10枚入 1BOX15袋入

ハイブリッドカードの通販での購入単位は1ボックス単位とさせていただきます。

12月13日発売
ファルコムコレクションVol.2 全116種
通販価格 1BOX 5400円

12月中旬発売
ヴァリアブルジオ 全149種
通販価格 1BOX 5850円

好評発売中!
Piaキャロットへ ようこそ!!2 全144種
通販価格 1BOX 5850円

好評発売中!
ブルーブレイカー 全149種
通販価格 1BOX 5850円

全116種類
12月中旬発売 フォトジェニック
通販価格 一ボックス5850円

全124種類
12月中旬発売 放課後恋愛クラブ
通販価格 一ボックス5850円

センチメンタルグラフティ
制服4種類/12月に発売予定!

この広告ページの商品は全て通販が出来ます。通販カタログもございますのでご希望の方は90円切手同封の上、カタログ希望と明記して下記の住所まで。
通販をご希望の方は、商品の通販価格の合計+送料300円(商品がいくつでも)分の郵便局の為替、宛名カード、希望商品名を明記した紙を同封の上、
「〒178東京都大泉郵便局私書箱6号 ブロッコリーFT 係」までお送り下さい。

ホームページURLhttp://www.broccoli.co.jp E-mailアドレスsupport@broccoli.co.jp

SEGASATURN

推奨年齢
年齢制限
18才以上

Piaキャロットへようこそ!!

~We've been waiting for you~

©カクテル・ソフト/キッド 1998

夏休み待ちきれなくて…

高校3年の夏休みファミリーレストランで繰り広げられる恋愛シミュレーション

1998年
3月発売予定
初回プレス盤限定
プリントシール入り
価格未定

♥セガサターン版(遂に)登場♥

*画面は開発中のものです。

おすすめMENU

♥ゲームの舞台となるファミリーレストランの制服を選べる「ユニフォーム・セレクトモード」
♥魅力いっぱいの「女の子のフル音声」
♥セガサターン版だけの「オリジナルアニメ、追加シナリオ」

CRI ADX はCRIの商標です。

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標でありSEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表するものとして表示を承認したものです。

KID Kindle Imagine Develop
株式会社キッド
〒108 東京都港区三田3-7-18 ITOYAMA TOWER 11F
ユーザーサポート TEL.03-5440-6188
ホームページアドレス http://www.kid-game.com



今年の正月はこれだ！

BPS BEST collection







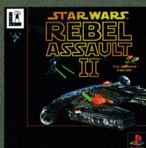


the Best for Family

好評発売中！
標準価格 ¥2,800（税別）

好評発売中！
標準価格 ¥5,800（税別）

98.1月発売予定！
標準価格 ¥4,800（税別）





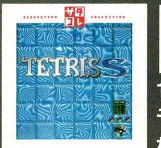


好評発売中！
標準価格 ¥5,800（税別）

好評発売中！
標準価格 ¥5,800（税別）

98.2月発売予定！
標準価格 ¥5,800（税別）



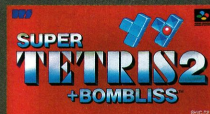


サタコレ

12月11日発売！
予約受付中！
標準価格 ¥2,800（税別）

緊急速報
テトリスJr™のWindows95版
12月5日開始
なんと¥1,980（税別）









スーパーテトリス２
＋ボンブリス（赤）

スーパーテトリス２
＋ボンブリス（黒）

スーパーテトリス３

新価格にて好評発売中！
標準価格 ¥3,900（税別）



株式会社ビーピーエス
BULLET-PROOF SOFTWARE.INC
〒222　横浜市港北区新横浜3-24-5
TEL.045-475-3731

マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
スーパーファミコン、ゲームボーイは任天堂の登録商標です。



価格 9,800円［税別］





Windows95専用シューティングゲーム作成ソフト

シューティングツクール95



●動作環境
OS：Microsoft Windows95 日本語版 専用
CPU：Pentium 90メガヘルツ以上
グラフィックカード：DirectX対応で2メガバイトのビデオメモリーを搭載したもの
サウンドボード：サウンドブラスター互換の音源とPCMを搭載したサウンドボード
メモリー：16メガバイト以上
CD-ROM：2倍速以上
※ハードウェアがDirectX3に対応している必要があります
Microsoft SIDEWINDERゲームパッド対応
Fighter Stick W対応

※Microsoft® Windows95®、Microsoft SIDE WINDERは米国およびその他の国におけるMicrosoft Corporationの登録商標です。
※Pentiumは米国インテル社の商標です。
©1998 ASCII Corp.　©1998 argent

98年1月23日発売!!



●動作環境
OS：Microsoft Windows95 日本語版 専用
CPU：Pentium 90メガヘルツ以上（Pentium133メガヘルツ以上推奨）
グラフィックカード：DirectX対応で1メガバイト以上のビデオメモリーを搭載したもの
サウンドボード：サウンドブラスター互換の音源カード
メモリー：16メガバイト以上（32メガバイト以上推奨）
CD-ROM：2倍速以上
Microsoft SIDEWINDERゲームパッド対応
Fighter Stick W対応

※Microsoft® Windows95®、Microsoft SIDE WINDERは米国およびその他の国におけるMicrosoft Corporationの登録商標です。
※Pentiumは米国インテル社の商標です。
©1998 ASCII Corp.　©1998 OUTBACK Pty.Ltd.

Windows95専用2D格闘ゲーム作成ソフト

2D格闘ツクール95





価格 9,800円［税別］

発売中
Windows95対応
ジョイスティック
価格 5,650円［税別］



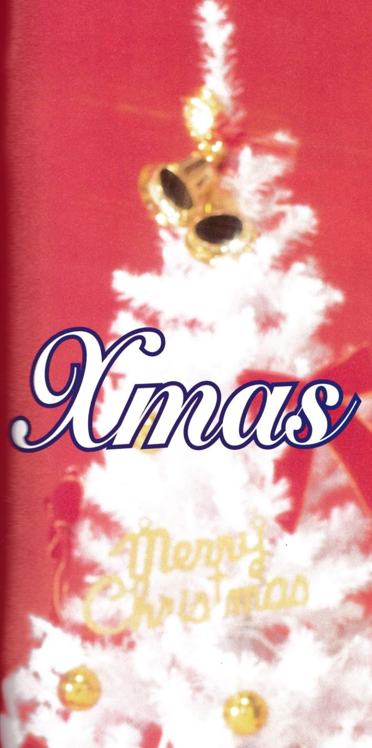
※本製品はSound Blaster互換のゲームポートを有するWindowsパソコン対応です。他の機器には使用できません。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー
ASCII

ウインター
バザール'97

Happy Merry Xmas

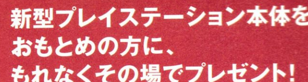
プレイステーションで
Happy Merry Xmas



クリスマスのプレイステーションを、
全国のブルートにどっさりとご用意しました。
いよいよラストチャンス。今すぐおねだり!

すべての商品を対象に、無料クリスマスラッピングサービスを実施中

※クリスマスラッピングは限定サービスとなります。お申し込みはお早めに。

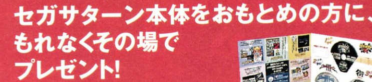


新型プレイステーション本体をおもとめの方に、もれなくその場でプレゼント!

●体験版vol.2
マリア 君たちが生まれた理由
チョコボの不思議なダンジョン
テイルズ オブ デスティニー
オレっ!トンバ
電車でGO!
桃太郎電鉄7
ロックマンDASH
クラッシュ・バンディクー2
※都合により収録タイトルが変更になる場合がありますがご了承ください。

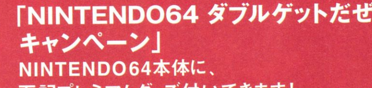
●メモリーカードシール





セガサターン本体をおもとめの方に、もれなくその場でプレゼント!

●お楽しみ3!シロDISC
体験版3枚セット
シャイニングフォースIII
ソニックR
街



「NINTENDO64 ダブルゲットだぜ!キャンペーン」

NINTENDO64本体に、
下記プレミアムグッズ付いてきます!

●超限定スペシャル音楽CD
[うたうポケモン図鑑第1巻] 1枚
●超限定ポケモンカードゲーム・スペシャルカードセット
[かっこいいポリゴン] 1枚
[くいしんぼうカビゴン] 1枚

※プレゼントには限りがございます。品切れの際はご了承ください。

お近くのブルートへどうぞ

札幌営業所 011-815-2363
札幌市 MC美園 011-815-1686
札幌市 MCdoing 南郷 011-861-6001
札幌市 新琴似 011-764-3661
札幌市 ひばりヶ丘 011-893-8363
虻田郡 倶知安 0136-22-6710
岩内郡 MC岩内 0135-63-0255
根室市 根室 01532-3-3438
山越郡 八雲 01376-8-2865
深川市 深川 0164-23-4777
帯広市 弥生通 0155-25-7152
帯広市 西20条 0155-36-4501
稚内市 稚内 0162-23-2547
富良野 市富良野 0167-22-2625
北見市 北見 0157-36-8580
網走郡 美幌 01527-3-6171
網走市 網走 0152-44-0788
紋別郡 遠軽 01584-2-3002
紋別市 紋別 01582-4-1772
函館市 函館戸倉 0138-59-4531
東京営業所 03-3542-6491
秋田市 秋田山王 0188-66-2810
仙台市 宮町 022-215-4420
仙台市 南光台 022-252-7701
仙台市 市名坂 022-373-6339
大館市 大館片山 0186-49-7011
福島市 福島コマレオプラザ店 0245-53-4115
豊栄市 豊栄 025-388-7915
杉並区 MC高円寺駅 03-3337-6674
板橋区 MC高島平 03-3559-3290
江戸川区 船堀 03-3674-7488
練馬区 MC 中村橋 03-3825-3255
足立区 関原 03-3848-3464
江戸川区 葛西 03-3869-4553
水戸市 茨大前 029-228-2322
日立市 多賀 0294-38-3708
八街市 八街 043-442-4311
佐倉市 臼井 043-462-7272
川崎市 さつき橋 044-211-7333
川崎市 MC宮前平店 044-860-3624
横浜市 二俣川 045-362-0070
横浜市 日吉 045-561-0345
横浜市 六ツ川 045-743-1790
横浜市 戸塚 045-865-3175
横浜市 MCたまぷらーざ 045-909-4316
横浜市 すみれが丘 045-910-1407
横浜市 荏田 045-942-3060
浦安市 MC浦安 0473-54-8919
市川市 行徳 0473-56-2979
松戸市 八柱 047-389-3641
名古屋営業所 052-991-7083
名古屋市 MC黒川 052-916-4446
名古屋市 浄心 052-523-3189
安城市 安城 0566-75-2851
羽島郡 岐南 058-245-5222
羽島市 岐阜羽島 058-391-0032
各務原市 各務原 0583-71-7900
四日市 川越 0593-65-0887
沼津市 沼津 0559-24-8657
沼津市 沼津香貫店 0559-33-1340
沼津市 沼津原 0559-66-0792
榛原郡 相良 0548-52-6655
清水市 大坪店 0543-46-1991
静岡市 川合 054-264-0635
静岡市 安西店 054-272-3791
静岡市 静岡南口 054-288-8518
島田市 初倉 0547-38-3763
藤枝市 藤枝 054-636-5522
富士市 富士宮 0544-22-5282
富士市 昭和通り 0545-51-5604
富士宮市 岳南テンパ 0545-52-1536
大阪営業所 06-945-4028
大阪市 西中島 06-309-2242
大阪市 塚本 06-309-7999
大阪市 豊里 06-327-7333
大阪市 菅原 06-327-9993
大阪市 千船 06-477-5860
大阪市 阿倍野店 06-626-2541
大阪市 巽 06-756-5675
大阪市 小路 06-758-7157
大阪市 平野上町 06-793-5641
大阪市 毛馬 06-923-5913
大阪市 野江内代 06-923-6177
大阪市 千林 06-956-3332
大阪市 放出東 06-969-3340
大阪市 今里 06-973-8572
茨木市 MC穂積 0726-23-9377
高槻市 春日 0726-76-0336
宇治市 宇治伊勢田 0774-44-0019
堺市 堺東 0722-24-6462
寝屋川市 寝屋川駅前 0720-27-8366
寝屋川市 香里 0720-31-2057
八尾市 近鉄八尾 0729-24-7060
吹田市 五月ヶ丘 06-876-6471
豊中市 MC江坂 06-336-2665
豊中市 服部 06-866-3913
枚方市 枚方中宮 0720-49-6357
箕面市 小野原店 0727-30-6860
門真市 門真月出町 06-903-4437
門真市 巣本 0720-81-3778
和泉市 北信太駅前 0725-46-6248
東大阪市 布施 06-784-1365
東大阪市 瓢箪山 0729-86-6659
神伊丹市 車塚 0727-72-8916
加古川市 東加古川 0794-25-8099
神戸市 春日野道 078-261-2708
神戸市 長田 078-691-5069
神戸市 六甲 078-841-6431
神戸市 伊川谷 078-975-8735
尼崎市 尼崎大物 06-401-9730
尼崎市 西大島 06-417-0314
尼崎市 出屋敷 06-418-4833
多紀郡 丹南 0795-94-4620
姫路市 姫路白浜 0792-47-2127
明石市 魚住 078-947-0715
京都市 西院 075-312-7861
京都市 桂 075-394-4901
京都市 北大路 075-411-1961
京都市 京都千本 075-415-3071
京都市 伏見竹田 075-645-4381
京都市 九条新千本 075-691-9031
京都市 百万遍 075-702-8221
京都市 堀川五条 075-821-8461
亀岡市 亀岡駅前 0771-29-3178
船井郡 園部 0771-62-0777
大津市 ビックバン大津駅前 0775-25-3821
守山市 守山駅前 0775-83-5128
奈良市 柏木 0742-34-0733
奈良市 京終 0742-61-3799
広島営業所 082-925-0466
広島市 MC井口 082-278-4222
広島市 MC高陽 082-845-2346
広島市 MC安古市 082-878-7513
広島市 MC五日市店 082-922-5569
広島市 戸坂 082-220-1965
広島市 新横川 082-232-6901
広島市 千田町 082-245-8655
広島市 宇品 082-255-2347
広島市 己斐 082-273-0886
広島市 庚午 082-273-8286
広島市 仁保 082-288-3456
広島市 舟入 082-295-8870
広島市 可部店 082-815-5626
広島市 祇園 082-871-0268
広島市 八幡 082-927-4709
広島市 HB五日市 082-921-5040
広島市 MC白島 082-222-1005
安芸郡 熊野 082-854-0499
呉市 呉駅前 0823-26-7545
呉市 焼山 0823-33-5651
呉市 広本町 0823-74-3270
呉市 呉 0823-25-8241
三原市 皆実 0848-67-6377
三次市 三次 0824-64-2691
東広島市 東広島 0824-22-0586
東広島市 西条中央店 0824-23-9533
東広島市 八本松店 0824-27-0685
東広島市 高屋 0824-34-6181
廿日市市 宮内 0829-38-5313
福山市 福山野上店 0849-25-8240
福山市 福山蔵王 0849-45-6866
大竹市 大竹 08275-2-2777
岩国市 MC新南岩国 0827-34-0033
下松市 下松 0833-41-5309
光市 光 0833-71-0322
徳山市 遠石 0834-22-6707
新南陽市 政所 0834-63-9977
防府市 防府西 0835-38-6068
柳井市 柳井南 0820-23-5622
宇部市 宇部梶返 0836-31-5536
小野田市 小野田中央 0836-84-6637
長門市 長門 0837-22-6521
山口市 湯田 0839-20-6311
山口市 上山口 0839-24-8234
吉敷郡 山口小郡 0839-73-5505
深安郡 神辺店 0849-63-3795
出雲市 MC出雲北店 0853-20-0808
米子市 MC米原 0859-39-0788
四国営業所 0896-23-7933
松山市 城山 089-935-8577
松山市 松山駅前 0899-21-5001
松山市 平和通 0899-27-6627
松山市 久米 0899-70-5330
伊予三島市 伊予三島 0896-24-5496
今治市 今治南 0898-23-5033
新居浜市 新居浜 0897-36-5253
新居浜市 新居浜泉川 0897-66-1089
大洲市 MC大洲店 0893-59-1155
西条市 愛媛西条 0897-53-5977
川之江市 川之江 0896-56-8834
伊予市 伊予店 089-982-7838
東予市 東予 0898-64-5331
伊予郡 砥部 0899-57-6663
伊予郡 松前 0899-85-1117
宇摩郡 土居 0896-74-1091
高松市 木太 0878-34-3856
観音寺市 観音寺 0875-24-3311
高知市 若草 0888-40-3708
高知市 中久万 0888-71-7001
徳島市 徳島タクト 0886-32-7321
阿南市 阿南ウィル2 0884-23-4487
小松島市 小松島中田 08853-2-9748
板野郡 丸大ベビーセンター 0886-96-3403
麻植郡 鴨島 0883-22-2625
板野郡 MCロック北島 0886-97-0155
福岡営業所 092-624-1533
福岡市 MC飯倉 092-864-2635
福岡市 百年橋 092-523-6718
福岡市 高宮 092-541-8007
福岡市 檜原 092-561-3978
福岡市 舞松原 092-681-8798
福岡市 荒戸 092-716-4735
福岡市 西新 092-845-1024
福岡市 長尾 092-865-2792
福岡市 MC野間 092-542-1077
粕屋郡 志免 092-936-6926
粕屋郡 長者原 092-938-1164
粕屋郡 HB福岡空港前 092-624-1530
春日市 春日原 092-592-0958
筑紫野市 二日市 092-922-5100
筑紫郡 那珂川 092-954-1447
前原市 MC前原 092-321-0034
中間市 中間 093-245-7511
飯塚市 飯塚 0948-24-4714
直方市 直方 09492-4-6689
北九州市 折尾 093-603-3191
北九州市 引野 093-621-0570
北九州市 MC徳力 093-964-2905
田川市 田川伊田駅 0947-45-1289
行橋市 行橋安川通 09302-5-7693
宗像市 赤間 0940-35-1077
宗像郡 MC東福間店 0940-42-5900
久留米 久留米 0942-34-8050
鳥栖市 鳥栖 0942-85-1571
佐賀市 本庄 0952-22-6466
佐賀市 南部バイパス 0952-25-9872
大牟田市 通町 0944-55-5339
荒尾市 荒尾 0968-62-0695
鹿島市 鹿島 09546-2-3337
伊万里市 伊万里駅前 0955-22-8741
唐津市 新唐津 0955-73-0302
唐津市 唐津 0955-74-6188
長崎市 新大工 0958-22-9956
長崎市 岩屋橋 0958-43-4430
南松浦郡 有川店 0959-42-3597
熊本市 浄行寺 096-344-5693
熊本市 上熊本 096-351-9018
熊本市 田崎 096-355-3664
熊本市 八王寺 096-379-4531
菊池郡 HB熊本菊陽 096-292-3450
菊池市 菊池 0968-24-4597
佐伯市 佐伯駅前 0972-23-1900
大分市 鶴崎 0975-23-1575
大分市 明野 0975-51-2999
大分市 今津留 0975-53-1671
大分市 敷戸 0975-67-1839
大分市 大在 0975-92-7400
別府市 鶴見 0977-26-5712
中津市 中津 0979-24-7323
宮崎市 浮ノ城 0985-32-6378
串木野市 串木野 0996-32-4564
沖縄営業所 0988-86-4877
那覇市 MC小禄 098-857-2010
那覇市 松山店 098-863-9544
那覇市 儀保 098-884-8793
那覇市 大道 098-887-5308
那覇市 寄宮十字路 098-831-6655
沖縄市 胡屋 098-934-6904
浦添市 城間 098-875-3543
宜野湾市 我如古 098-898-8833
具志川市 具志川 098-972-4560
糸満市 潮平 098-995-2022
名護市 名護十字路店 0980-54-1550
省略 MC:マルチメディア コンビニエンス ブルート
HB:ハイパーブルート

おかげさまで、ゲームショップブルートは今年10周年。

GAME SHOP Brut
Brut ブルート マルチメディアコンビニエンス
MULTIMEDIA MEGASTORE Hyper BRUT



ASCII SOFT

NINTENDO64

近未来的縦横無尽空中競走。

多彩なサーキットを
駆け抜ける
反重力3Dレース。
キミは時速1,000kmを体感できるか!!
2人同時対戦でさらに盛り上がれ!!

近未来アーバンレーシングゲーム

AERO GAUGE
エアロゲイジ

容量：64メガROM、コントローラパック対応、バックアップ機能付き
コントローラパックに走行データを記録すると、友達とレースができるぞ!

本日発売!!
希望小売価格7,800円(税別)

目の回るようなスピードが出るよ、
ホントに目を回さないでね。

すべてが新感覚! 重力から解き放たれたエアロマシンのリアルな動きとハイパー・スピード!!

特報!!
全国のお店でエアロゲイジ
試乗会(タイムアタック)開催中!!
この目印のあるお店で。

AERO GAUGE
試乗会
タイムアタック

ASCII PAD 64

ギント　キント

金&銀パッドも同時発売だ!!
まばゆい特殊加工「キント」「ギント」
細やかな設定が可能な連射機能を搭載!
長時間のゲームプレイから親指を守る「おやゆびくんII」付き!!
希望小売価格3,500円(税別)

大好評発売中の各バージョン
マーブル仕様：2バージョン「ブルマー」「ピンマー」
スケルトン仕様：2バージョン「ブルスケ」「ピンスケ」
スケルトン仕様に新バージョン「クロスケ」「シロスケ」

ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー

N およびNINTENDO64は任天堂の商標です。　© 1997 ASCII Corp./LOCOMOTIVE Co.,Ltd.

ASCII ENTERTAINMENT SOFTWARE CONTEST

ツクールシリーズでねらえ! 賞金1000万円!!

第3回 アスキーエンタテインメント ソフトウェア コンテスト 開催

賞と賞金

- グランプリ……1,000万円（1名）
- 準グランプリ……500万円（1名）
- アスキーツクール作品賞……100万円（1名）
- 佳作……50万円（若干名）
- 他にも各賞あり

応募〆切：1998年5月31日（当日消印有効）
問い合わせ電話番号：03-5433-7138
※祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。電話の受付は応募期間内に限ります。
A-CONホームページアドレス：http://www.ascii.co.jp./digifami/

SEGASATURN　PlayStation

あとは、まかせます。

シナリオを創る。グラフィックを合わせる。サウンドを入れる。
そして、世界にたったひとつのサウンドノベルが生まれる。
プログラムの知識がなくても簡単にゲームが作れる
「サウンドノベルツクール2」セガサターン版登場!

パワーアップしたグラフィック
●背景／すべて実写取り込み1038種 ●小物／68種類 ●シルエット／322種類 ●アニメキャラ／多様な顔、表情、服装、ポーズで数千種類

臨場感あふれるサウンド
●BGM、ジングル／134曲 ●効果音／691種類 ●『音楽ツクールかなでーる2』で作成した音楽データを使用することができます。

あなたが創る映像小説

SOUNDNOVEL
サウンドノベルツクール2

セガサターン版 好評発売中!
標準価格5,800円（税抜）
※プレイステーション版も好評発売中!

文字入力の大きな味方
「セガサターン キーボード」対応!!
（セガサターン版のみ）

"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。 ©1997 ASCII Corp. ©1997 SUCCESS

アスキーホームページアドレス
http://www.ascii.co.jp/et
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
ASCII 株式会社アスキー

ASCII

日本初! パソコン週刊誌誕生

「やっぱりパソコン好きは 隠せない」

新創刊号 完売御礼!
たいへんよくうれました

毎日読める

ASCII-24
デジタルニュース「アスキー24」
www.ascii24.com

インターネットで毎日読める
瞬刊デジタルニュースサイト
http://www.ascii24.com/

毎週会える

WEEKLY ASCII
週刊アスキー
毎週木曜日発売

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 http://www.ascii.co.jp 株式会社アスキー

ゲーム・アニメ・コミックファン集まれ！電話で楽しむ声の情報ワンダーランド。

お宝！ボイスランド ムウネット

☎ 03-5951-1191　24時間利用できるよ！　つながらない時は…03-5300-1999

ペンフレンド・サークル仲間募集　売ります・買います・交換します　秘技・攻略情報　おしゃべり・歌・ものまね

利用方法

電話がつながる → ガイダンスに従って＊印をプッシュ → メニュー
- 表のフォーラム番号数字4桁○○○○をプッシュ！ → メールの再生 7878 ／ メールの録音 3434
- 自分のフォーラムを作成する場合は1＃をプッシュ → ガイダンスに従って入力

※どこからでも0をプッシュでメニューに戻る

メールの録音方法

情報は次の順番ではっきり話し録音しよう！

1. プロフィール
2. 内　容
3. 連絡方法

例

▶5912　ファイナルファンタジーシリーズ
ファイナルファンタジーが大好きな○○です。ストーリー、キャラクターとも最高です。お友達になってくれる方はお手紙ください。住所は、○○−△△-××です。待ってます。

▶5034　秘技・攻略情報　教えて！
RPGゲーム○○が大好きな○○です。××の最後のダンジョンがクリアーできません。攻略法を教えてください。私のフォーラム○○○○までお願いします。再生パスワードは××××、録音パスワードは△△△△です。よろしく！

※下の表にないゲームはア行〜ヤラワ行のボックスを利用してね！

5035	フリートーク
5036	ペンフレンド
5004	コンシューマゲーム友達募集
5030	アーケードゲーム友達募集
5031	秘技・攻略情報 教えます
5034	秘技・攻略情報 教えて！
5032	売ります
5033	買います
5041	キャラクターのコーナー 好きなキャラクターについてトコトン語ろう！
5042	ゲーム御意見板
5043	おすすめゲーム情報
5008	コスプレ大作戦 コスプレ仲間を探したり、衣装などの情報交換に使ってね！
5009	声優大好き
5012	ものまねグランプリ
5013	電話のど自慢
5002	アニメ
5003	コミック
5005	同人誌
5006	ラジオ
5017	イベント・サークル情報 サークル会員を探したり、イベントやサークル情報の告知に使ってね。
5050	北海道(地区別) 地区別に情報の交換をしてね。
5051	東北・北陸(地区別)
5052	関東(地区別)
5053	関西(地区別)
5054	中国・四国(地区別)
5055	九州・沖縄(地区別)
5099	開局リクエスト 開局して欲しいゲームフォーラムのリクエストを入れてね。

8100	ア行　☆ゲーム☆	8317	シミュレーションゲーム関連	8605	パチンコ・パチスロゲーム関連	5000	アニメ・コミック
8101	蒼空の翼	8318	シャイニング・フォースシリーズ	8612	BLOODY LOAR	5119	X
5901	アークザラッド	8319	人生ゲームシリーズ	5912	ファイナルファンタジーシリーズ	5251	カードキャプターサクラ
8112	アーマードコアシリーズ	8303	ゼノギアス	5920	ファイアーエンブレムシリーズ	5212	機動戦艦ナデシコ
8102	アルナムの翼	5903	ストリートファイターシリーズ	8614	ファルコムクラシックス	5211	機動新世紀ガンダムX
5129	アンジェリーク	5904	スーパードンキーコングシリーズ	8616	フォトジェニック	5236	キューティーハニーF
8113	RPGツクールシリーズ	5905	スーパーマリオシリーズ	8617	ブレイズ＆ブレイド	5217	金田一少年の事件簿
8114	RPGゲーム関連	5954	スーパーボンバーマンシリーズ	8615	フロントミッションシリーズ	5233	グラビテーション
8115	アインハンダー	5955	スーパーロボット大戦シリーズ	5913	ぷよぷよシリーズ	5235	原獣文書
8116	アクションゲーム関連	5924	聖剣伝説シリーズ	8618	ブレスオブファイアーシリーズ	5250	声をきかせて
8107	維新の嵐	8308	センチメンタルグラフィティー	8619	ヴァンパイアシリーズ	5344	365日の恋人
5987	ウイザードリーシリーズ	8313	ゼルダの伝説シリーズ	8608	プリンセスメーカーシリーズ	5330	少女革命ウテナ
8117	ウィザーズハーモニーシリーズ	8302	戦姫伝承　ANGEL EYES	5914	ポケットモンスターシリーズ	5314	新機動戦士ガンダムW
8103	ABE a GOGO	5994	卒業シリーズ	8604	ポリスノーツ	5120	新世紀エヴァンゲリオン
8105	A列車で行こうシリーズ	8400	タ行　☆ゲーム☆	8609	ボードゲーム関連	5318	地獄先生ぬ〜べ〜
8104	エースコンバットシリーズ	5921	タクティクスオウガ	8610	ポケットファイター	5322	SLAM DUNK
8200	カ行　☆ゲーム☆	5957	たまごっちシリーズ	8700	マ行　☆ゲーム☆	5325	スレイヤーズ シリーズ
8201	下級生シリーズ	8401	ダムダム・ストンプランド	8703	まじかるでーとドキドキ告白大作戦	5303	セイバーマリオネットJ
8202	火星物語	5996	ダービースタリオンシリーズ	8706	街	5329	卒業M
8207	風のクロノア	8402	誕生〜Debut 〜シリーズ	8701	マジカルドロップシリーズ	5404	逮捕しちゃうぞ
8209	学校を作ろう	8404	大戦略シリーズ	8707	マリア君たちが生まれた理由	5433	中華一番！
5923	餓狼伝説シリーズ	8403	チーム運営シュミレーション2	8704	マリーのアトリエ〜ザールブルグの錬金術士〜	5412	超時空要塞マクロス
8216	ガンバレット	8410	チョコボの不思議なダンジョン	8705	MARICA〜真実の世界〜	5401	天空のエスカフローネ
5938	機動戦士ガンダムシリーズ	5958	チョロQシリーズ	8714	マーヴェルヒーローズ VS ストリートファイター	5424	天地無用シリーズ
8217	ギャロップレーサー	8418	ツインビーシリーズ	8715	麻雀ゲーム関連	5425	東京バビロン
8211	キングオブプロデューサー	5906	鉄拳シリーズ	8712	みんなのGOLF	5426	ドラゴン騎士団
8212	クラッシュ・バンディグーシリーズ	5907	電脳戦機バーチャロン	8708	MOON	5413	ドラゴンボールGT
8213	グランストリーム伝記	5926	天外魔境シリーズ	5916	女神異聞録〜ペルソナ〜	5604	ハイスクールオーラバスター
8214	グランツーリスモ	5998	伝説のオウガバトルシリーズ	8702	メルティランサーシリーズ	5607	爆走兄弟レッツ&ゴー！
5989	グランディア	8411	テイルズ・オブ・デスティニー	8709	女神転生シリーズ	5603	爆れつハンター
5943	クロックタワーシリーズ	8412	デッド・オア・アライブ	8710	モンスターファーム	5644	バナナフィッシュ
8128	クロノトリガー	8414	電車でGO	8711	モータルコンバット	5616	美少女戦士セーラームーンシリーズ
8208	クイズなないろDREAMS〜虹色町の奇跡〜	5908	ときめきメモリアルシリーズ	8717	桃太郎シリーズ	5624	ふしぎの海のナディア
8215	幻世虚構　精霊機導弾	5922	闘神伝シリーズ	8800	ヤ・ラ・ワ行　☆ゲーム☆	5630	ふしぎ遊戯
8210	幻想水滸伝	5962	トゥルー・ラブストーリー	8818	野球ゲーム関連	3645	フリーマンヒーロー
8206	子育てクイズマイエンジェルシリーズ	5909	ドラゴンクエストシリーズ	8810	悠久幻想曲	5622	BRONZE-ZETUAI Since1989-
8300	サ行　☆ゲーム☆	5999	同級生シリーズ	8801	ラングリッサーシリーズ	5608	封神演義
8309	サイキックフォース	8500	ナ行　☆ゲーム☆	8802	RIVEN THE SEQUEL TO MIST	5637	炎の蜃気楼
5902	さくら大戦	8501	Neorudeシリーズ	5981	リフレインラブ〜あなたに逢いたい〜	5618	炎のミラージュ
5945	サガフロンティア	8502	ノエルシリーズ	8812	リッジレーサーシリーズ	5638	ポケットモンスター
5946	サムライスピリッツシリーズ	8503	信長の野望シリーズ	8803	竜機伝承	5705	マクロス7
5948	三國志シリーズ	8600	ハ行　☆ゲーム☆	8820	リンダキューブアゲイン	5707	魔法少女プリティ・サミー
8315	サイドバイサイドシリーズ	5910	バイオハザードシリーズ	8804	ルナシルバースターストーリー	5712	名探偵コナン
8316	サッカーゲーム関連	5911	バーチャファイターシリーズ	8805	ロマックス	5819	勇者王ガオガイガー
5991	ザ・キング・オブ・ファイターズシリーズ	5967	パラッパラッパー	5928	ロマンシングサガシリーズ	5805	勇者指令ダグオン
5949	ザ・コンビニシリーズ	8613	パラサイト・イヴ	5982	ロックマンシリーズ	5806	幽遊白書
8301	CYBER EGG BATTLE CHAMPION	5968	パズルボブルシリーズ	5983	ワイルドアームズ	5818	レベルE
5950	新世紀エヴァンゲリオンシリーズ	8603	パズルゲーム関連	8806	わくわくダービー	5814	るろうに剣心

注意事項
- 商品の売買による受け渡しには、郵便局の代金引換郵便をおすすめします。
- 地域によっては遠距離通話料が加算されます。
- 未成年の方は親の承諾を得て使おう。
- 利用者間のトラブルには対処しかねます。ルールを守って楽しく使ってね。
- 著作権、肖像権に関わるものの売買は法律で禁止されています。
- このサービスはファンから寄せられた情報をもとにフォーラムを構成しています。制作事務所、ファンクラブ、サークル等とは無関係です。
- 電話の掛け過ぎに注意しましょう。

問合せ先
TEL／03-3981-4708
住所／〒171東京都豊島区池袋3-26-25-390

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院　PHONE 03-3370-2720

［東京校・横浜校・大宮校］　〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28　■資料請求はお気軽にお電話下さい。（無料）

ゲームクリエイター科　☎03-3370-2720

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導、今人気急上昇の講座です。（1、2年コース）

ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完璧指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。

3Dグラフィック＆モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。（2、3年コース）

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。（1、2、3年コース）

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。（2、3年コース）

サウンドクリエイター養成講座

全日制	（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。（1、2年コース）	単科	月・木曜日 PM1:00〜4:00 PM6:30〜9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

ゲームデザインクリエイター養成講座

全日制　（月〜金曜日）AM10:00〜PM4:00　プログラミングは苦手だが、ゲームのアイディアは豊富で自信があるので、ゲーム開発ツールで自分のデザインしたゲームを沢山作って、プランナーとして会社にアピールしたい人には最適の講座です。（1、2年コース）

1998年4月生学校見学会実施中！

日本最大のゲームクリエイタースクール！

伝説が又、新たな伝説を！

〔通信講座募集中〕
★ゲームデザイナー養成講座
BASICゲームプログラミングコース
C言語ゲームプログラミングコース
アセンブラゲームプログラミングコース
ゲームデザイナーコース
★サウンドクリエイター養成講座
サウンドコンポーザーコース

名古屋ゲームデザイナー学院 98年OPEN!!

お問い合わせ
〒453 名古屋市中村区太閤4-9-26
☎052-452-5901
■資料請求はお気軽にお電話下さい。（無料）

横浜校・大宮校98年OPEN!!

お問い合わせ
☎03-3370-2720
■資料請求はお気軽にお電話下さい。（無料）

速報！ ゲーム会社内定者続々!!

ゲームデザイナー養成講座
全日2年制　**永井康章**くん
このたび（株）アトラスより内定をいただきました。この学校のベストなカリキュラムと熱心な先生の指導のおかげだと思います。又、同じ夢を持つ仲間に出会えたことが自分自身に大きなプラスとなりました。学校の方々による就職のサポートも非常に熱心で、大変感謝しております。

ゲームデザイナー養成講座
全日2年制　**坂井真志**くん
このたび（株）コンパイルより内定をいただきました。生徒1人に1台ずつパソコンが与えられ、それを1日中専有できた事、そして、プログラム・グラフィック・サウンドといったゲーム開発に必要な一通りの知識を得られた事が今回の就職内定につながりました。これからはプログラマーのエキスパートを目指し、将来的にゲームデザイナーを目指していきたいと思っています。

ゲームキャラクターデザイナー養成講座
全日1年制　**藤木　亮**くん
このたび（株）セガ・エンタープライゼスより内定をいただきました。これも当学院のムダの無いカリキュラムと先生方の適切な指導のおかげだと思います。今後はゲームをあまりしない人がゲームに興味を持つような、またはゲームばかりしている人が他の事にも興味を持つようなゲーム作りをしていきたいと思います。

ゲームキャラクターデザイナー養成講座
全日1年制　**津嘉山あずさ**さん
このたび（株）日本ファルコムより内定をいただきました。夜遅くまで教室に残って質問に答えてくれる親切で優秀な先生と、キャラクターデザインの実力アップのための環境が全て整っていたこと、他のゲーム学校ではできないようなデッサンの勉強をしっかりできたことが良かったのだと思います。

企画・シナリオ1期生一発合格！ 女性プログラマーも続々誕生！

〈姉妹校〉開校1年目にして人気沸騰!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)
※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中！

イケテルクロックイイヤンクロックサイ



ステージは4つ トテモ広い!

ステージは平原、氷の大地、砂漠、ザッハトルテの城と大きく4つに分かれる。それぞれ、8つのステージ+ふたつのボーナスステージが用意されているぞ! どのステージも仕掛けがイッパイなので、一筋縄ではいかない……どうする!?

⬅⬆ツルツル滑る氷の上や見渡す限りの砂漠でもクロックはガンバル! たとえ、水中だってヘッチャラだ(ワニだからね)。地形の特徴を覚えて、パウパウたちを助け出そう!

マグラフィン
水中のステージでクロックを待ち受けるボス。いたるところにボスはいるので注意!

ボスだっている!



オットット……



アクションを駆使して

3 ジャンプ!



⬆➡ジャンプは基本。ジャンプしてギリギリ届かなくてもぶら下がれるよ。

1 回転アタック



⬅クロックのシッポをいかした回転攻撃! ジャンプ中も攻撃できるよ。

クァ〜オ

4 急速ターン



⬅⬇急速ターンは一瞬で方向が逆向きになる。ボス戦で便利。横歩きは、足場が小さいときに慎重に移動ができるよ。

5 横歩き



2 ヒップアタック



⬆お尻でドスンと攻撃! 箱や障害物もコレで破壊できる。

かなり悪い大ボス



悪の大魔法使い ザッハトルテ13世
島を占領した悪の魔法使い。巨体で魔法を使うものだから、弱いパウパウじゃひとたまりもない。がんばれクロック!

ブロス流で、行こうぜ GO! GO! BROS. STYLE
ファミ通ブロス
12月25日 定価450円 全国の書店にて
PRESENTED BY ブロス

©1997 ARGONAUT SOFTWARE LIMITED. ALL RIGHTS RESERVE

大変! 大変!! パウパウたちが さらわれちゃったよ!

アッチにコッチにワニのクロックが大暴れする爽快3Dアクション! それが、『クロック〜パウパウアイランド』!! ある日、パウパウという不思議な生き物たちが暮らす平和な島に、悪の魔法使い"ザッハトルテ13世"が大侵略! アッというまに島は占領されちゃったのだ。逃げ延びれたのはパウパウに育てられたワニの"クロック"だけ。ひとり残されたクロックは、パウパウたちを助けるためにザッハトルテ13世のいるお城まで冒険の旅へ出るのでした……。

タノシイ

主役

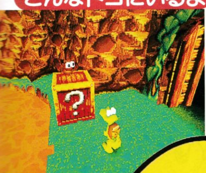
パウパウ
島で平和に暮らしていた不思議な毛玉の生き物。クロックの育ての親でもある。早く、助け出さなきゃ!

パウパウを助け出せ!



さて、さて、捕まってしまったパウパウたちは、いろんなところに隠されるように捕らえられている。切り株のなかや、洞窟の隠された部屋など、意外なところで助けを待っているぞ。すべてのパウパウたちを助け出すと……!?

こんなトコにいるよ



⬅多くは切り株、箱などのなかに入っている。見かけたら助けてあげよう!

クロック
パウパウたちを助け出すために立ち上がる勇敢なワニ。さまざまなアクションで難関を突破するぞ!!



ザッハトルテ13世ガ
島ヲ占領シチャッタ!
パウパウタチヲ助ケナキャ!!



PS プレイステーション | メディアクエスト
発売中 5800円
アクション CD-ROM

PR

タノシイクロックカワイイクロックア

ナニがアレしてコレになる！

原作者永野のりこ先生責任監修でＴＶ放映時の本編がさりげなく烈しくバージョン・アップしちまって、ファンのみなさまにも初めてのみなさまにも「みすて♡ないでデイジー」全6巻（各巻2話収録）これはいいっ！と言われたい気持ちでいっぱいだから、やっぱ世界は♡♡つうことで全巻予約特典「ラブラブカートンボックス」まで作っちまって、おまけにＬＤだけは永野先生描きおろしのライナーっぽいマンガのようなマンガっぽいライナーのようなアレまで付いちまって、損だけはさせちゃあなるめえと頑張ったっつうことで是非にお求めくだせえっ！98年2月1日いよいよビデオで登場っす！

永野のりこ原作（『みすて♡ないでデイジーFOREVER』全2巻 アスキー刊）テレビ東京深夜放映（'97年7月～9月/毎週水曜25:45～26:15）

ビデオアニメーションシリーズ

みすて♡ないで デイジー

1998.2.1ON SALE

S-1（セルビデオ第一弾）&**L-1**（LD第一弾）

第1話「もしかしてロマンス!ひょっとしてサイエンス!!」

第2話「初めての遠足!募る想いはアトミック!!」収録

●S-1(VPVY-60878)/カラー/ステレオHiFi/49分/￥4,800（税抜き）

●L-1(VPLY-70682)/カラー/デジタルステレオ/CLV片面ディスク チャプター付/49分/封入特典ライナー付き/￥5,800（税抜き）

第一期（S-1～S-3/L-1～L-3対象）
全巻予約特典
永野のりこ描きおろし永久デラックス仕様
ラブラブカートンボックス
（LD3枚収納可能のボックスを2タイプ第一期・第二期と2回に分けてお渡しします）
第一期予約締め切り迫る！



キャスト
歩野零二郎：林 泰文
松沢ひとみ（デイジー）：飯沼希歩
山川X：森川智之
らら子先生：島本須美
兄井野枝（アニー）：山本郁子
たみ：夏木リオ
さより：みうらうらら
山川征太郎（山川Xの兄）：宮本 充
山川Xの母：榊原良子
歩野陽一郎：八木光生
ほか

スタッフ
原作：永野のりこ
（「みすて♡ないでデイジーFOREVER」全2巻
監督：ムトウユージ
「HAUNTEDじゃんくしょん」ほか
脚本：西園 悟、山口亮太
キャラクターデザイン：中嶋敦子
「逮捕しちゃうぞ」ほか
色彩設計：村上智美
美術監督：宮前光春
音響監督：若林和弘
音楽：松浦晃久、伊藤広規、小田原豊
オープニングテーマ：
「ガールフレンド～僕の共犯者～/SIDE-ONE」
エンディング・テーマ：
「One More Chance/仲間由紀恵」
音楽制作：アンティノスレコード
音響制作：オムニバスプロモーション
アニメーション制作：スタジオディーン
企画・制作：ビースタック
企画協力：三菱商事
製作：デイジー製作委員会
© 永野のり子・アスキー/デイジー製作委員会

今後の発売スケジュール

S-2/L-2	3/1
S-3/L-3	3/21
S-4/L-4	4/22
S-5/L-5	5/21
S-6/L-6	6/21

レンタルビデオもレンタル開始！
各巻4話収録・全3巻

発売元：デイジー製作委員会
販売元：株式会社バップ
お問い合わせ先：〒102東京都千代田区四番町7菅谷ビル2F
（株）バップ営業部（TEL.03-3234-5713）

ホームページ
「お好み アニメ食堂びーSTACK亭」開設中！
アドレス　http://www.bestack.co.jp./



'97年放送分も12月21日で最後。ファミ通ＴＶもこれで見納め!?

週刊ファミ通、ファミ通ＰＳ、月刊ファミ通ブロスと、ファミ通グループが企画から構成までを手掛け、クロスレビュアーをはじめ各誌面で活躍している名物編集者たちも出演しているゲーム情報番組といえば、そう！『ファミ通ＴＶ』。'97年10月からパーフェクＴＶ及び全国のケーブル局のキッズ・ステーションでスタートし、11月、12月と月1回のペースでオンエアーしてきましたが、もちろんみんな毎回欠かさず見てくれているよね。その『ファミ通ＴＶ』、残念なことに'97年12月21日(日)に放映される、『ファミ通ＴＶ 年末年始新作ソフト超赤丸チェックいいとこどりスペシャル』(本放送は12月10日)と、やたら長いタイトルの再放送分でジ・エンド！つまり日本語に通訳すると"終了！"ってことなのだ。こんな英会話も勉強できて、大学受験にも役立つ『ファミ通ＴＶ』が終わるなんて……あぁ全国各地津々浦々から残念、惜しい、アンコールとの声が！　聞こえてきます。ええ聞こえますとも。本当にこれで見納めなの？

これまでの放送内容

ON AIR ch.276

'97年10月放送



栄えある１回目の放送は三浦早苗ちゃんのレポートによる、幕張で行われたゲームショウ'97秋特集。発売日前の新作ゲームの映像満載。

'97年11月放送



２回目はゲーム好きで有名なお笑いタレント浅草キッドが、浅草の花やしきでゲームメーカーの名物広報さんとＰＲ合戦を繰り広げた。

'97年12月放送



で、12月21日に再放送分が残っている３回目は、底ぬけＡＩＲ-ＬＩＮＥのふたりと山口リエちゃんが年末年始の新作ソフトを紹介する。

'98年ファミ通ＴＶがパワーアップして帰ってくる!?

ON AIR ch.276

見納めなんてウソだぁ、なんて五木ひろしばりの握りコブシを握っているそこのアナタに朗報。終了と思われた『ファミ通ＴＶ』、'98年装いも新たにパワーアップして帰ってくるのだ。やったね、おかぁ～さん！と叫んでしまうくらいウレシイので、ファミ通グループのおかあさん、浜村編集長に語ってもらおう！

'98年ファミ通グループは映像系にも力を入れます

本誌編集長 **浜村弘一**



週刊ファミ通、ＰＳ、ブロスと、ペーパーから始まったファミ通のメディア戦略。'98年はさらに映像の世界へと守備範囲を広げることにしたのだ。地上波ではできなかった制約をぶっ飛ばして、デジタルの映像だからこそ見せられるゲームの世界。可能性の限界まで、いろんなおもしろいことにチャレンジします。'97年は単発の増刊号だった『ファミ通ＴＶ』も、'98年からはグンとパワーアップ!! 帯番組になった上に放送時間や内容も……なんて話は、もう少ししたら大発表してしまうから、お楽しみに。ファミ通のデジタル戦略、ちょっと本気で期待しててね。

ファミ通ＴＶに対して、ご意見、ご感想、ご要望など大募集！

'98年、『ファミ通ＴＶ』のパワーアップに先駆け、『ファミ通ＴＶ』視聴者及び、ファミ通グループ各誌の読者に意見や感想、要望などを送ってほしい！　司会者はこの人に、こんな内容の番組に、ゲストはこの人に、などなど超大募集中です。

あて先
〒151-24
(株)アスキー　週刊ファミ通
『ファミ通ＴＶ』係



VIDEO GAME ENTERTAINMENT PROGRAM
オン・エアー

ファミ通グループが贈るゲーム情報番組

ファミ通ＴＶ

ファミ通ＴＶ年末年始新作ソフト
超赤丸チェックいいとこどりスペシャル
キッズ ステーション　12/21(日)11:00～12:00(再)

『キッズ ステーション』はパーフェクTV及び全国のケーブル局で御覧になれます。
ファミ通TVに関する問い合わせ先：キッズ ステーション　03-3545-3283

e love®

徹底攻略





PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	ソニー・コンピュータエンタテインメント 12月18日発売 5800円		

前作よりも表情豊かになったクラッシュくん。そのアクションパターンは、なんと前作の10倍なのだ。スゴイ！

ステージ20までを大攻略!!

今回のクラッシュくんの目的は、各ステージにひとつずつ存在するパワーストーンを集めること。しかし、各ステージにはさまざまな敵とワナが待ち受けているのだ！ というワケで、前半20ステージにおけるさまざまなシーンをピックアップ、その攻略法をお届けしちゃうぞ。慎重に行けば大丈夫！

コイツを集めろ!

⬅各ステージにひとつずつ落ちているパワーストーン。

敵の性質を覚えよう!

⬅敵の行動パターンや性質、倒しかたを把握しよう！

アクアクの助言を聞け!

⬅役立つ情報には、必ず耳をかたむけること！

ワープ 1 ルーム ジャングル ルーム

序盤の５ステージに行くことができる最初のワープルーム。難易度の低めなステージばかりなので、クラッシュの基本的な動作や攻撃方法を学ぶにはもってこいだぞ。

また、ＩＵＰのチャンスはできるだけ逃さないように。ステージＩでは、カメのトゲ・ザ・カメンデスをジャンプ台代わりにしなくては取れない〝？はこ〟もあるのだ。

●ステージ●2● ツルピカのゆきやま

ツルツルとすべる氷の床に要注意。上下する木柱はパターンを読むことが重要だぞ。いっきに進もうとせずに手前で待ち、木柱が落ちた直後に前進だ！



⬅ハイジャンプを使えば高い位置でも大丈夫！ 取り逃さないように！



⬅透明の箱が！ コイツを出現させなくちゃね！

⬅⬆その少し先にある〝⬆ばこ〟を使用し、画面の外までハイジャンプ！ 見えないぐらいの高さに、なんと〝！ばこ〟が隠されているのだ。そして戻ればこのとおり。

●ステージ●5● ゆきだまごろごろ

背後からせまる雪玉に追いつかれないように、高圧電線や谷間をうまく避けて進んでいこう。ジャンプしたあとの着地点にも十分注意を払うように！



⬅谷間をジャンプして避けたあとにまたワナが！ 絶妙な位置取りに注意！

ボスはコイツだ!! Ripper Roo リパールー

ピョンピョンはねて、地面にばくだんタイルとニトロタイルを並べるリパールー。安全地帯を見つけ、爆風に巻き込まれないようにしよう。

➡リパールーがタイルを置かない安全地帯を見つけよう！ ここどか……。

⬅ここどか！ 並べられてしまうとやっかいなので、速攻で移動しよう！

Crash Bandicoot TM&Ⓒ UIS;Source Code NDI.

ワープ 2 ルーム ツルピカ ルーム

●ステージ●6● ゆきやまにえんばん

横スクロールのシーンで登場するツララは、いったん手前でストップしてやり過ごすのが基本。ただし、地面が凍っている場所では、すべってしまうため止まることができない。スライディングで一気に抜けよう。



⬆氷の下だり坂に突然アシカのジョーが！ スライディングで倒せッ！



⬆コイツにもかなりの苦戦をしいられるハズ。下に移動する頃合いを見計らってジャンプし、やり過ごそう。

この５つのステージで初登場の敵キャラたちは、対処法を知らないとやっかいだぞ。近づくと背中の針を突き立てるハリネズミのニックは、針のないときに倒せばオーケー。氷の谷間から突然現われるオルカＲ、オルカＬは、かならず交互に出現するので、どっちが出てくるのかを予測するのはカンタンだぞ。

●ステージ●7● ぶっとびサーフィン

一定の周期で浮き沈みをくり返す〝川のなかの石柱〟と、カバのターマスを足場に進むシーンは要注意。いきおいにまかせてガンガン進んでしまうと突然足場がない！ なんていうことになりかねないのだ。



⬆➡ターマスではなく、川のなかの石柱にタイミングを合わせてジャンプだ！



⬆➡人食い花のゴックンは、やられるまえに倒せ！ ジャンプで近づきながら、空中でスピンアタックだッ！



⬇〝ニトロばこ〟をジャンプで飛び越せ！ しかしその先にはピラーニャが！ 気をつけてッ！



●ステージ●8● しろくまダッシュ

クマのポーラにまたがって進むこのステージでは、さわってもいないのに作動を開始している〝バクダンばこ〟が落ちているぞ。引っかからないように！



⬅テンポよく箱を壊して進んでいくと危険。よく見てまちがえないように。



➡ここのオルカは要注意。ナナメにジャンプだッ！

●ステージ●9● ゆきだまスライディン

上半分にしか電流が流れていないビリビリフェンスは、臆せずスライディングで通り抜けていこう。しかし、谷間やニトロ、ドッカン地雷には要注意！ 分岐点からのもうひとつのコースも忘れずに。



⬆➡ビリビリフェンスの直後に谷間が！ ロングジャンプで乗り切れ！



⬅⬆ダッシュ床でスピードアップ！ しかしそのすぐあとに谷間が！ 落ちないようにタイミングよくジャンプしよう！

ボスはコイツだ!! Komodo Brothers コモド兄弟

投げてくる剣をうまく避け、もう一方が目を回して座り込んだところに攻撃を仕掛けよう。それを３度くり返すだけだぞ。

⬅剣を避けろ！ ステージ内をグルグル走り回るだけでもオーケーだ！

➡ここで攻撃を仕掛けよう！ 意外と楽に倒せてしまうのだ。

●ステージ●10● ジャブジャブちかどう

電気ウナギのビリールが放電を始めたら、その水場にはいっさい足を踏み入れないように。陸地でやり過ごし、放電が終了してから先へと進んでいこう。１回やられて再スタートという状況ではとくに注意。チェックポイントのすぐあとにビリールが潜んでいる場所もあるのだ！



⬅入ったら即死！ 水場には要注意だ！

➡コイツはその場ジャンプで倒そう。

⬇ここの床は見にくいので注意！ 気がついたら落ちていた、なんてことにならないように！

地面がないよ!

ワープ3ルーム 水びたしルーム

もっとも気をつけなくてはならない敵は、ステージ12で初登場のボワボワ作業員。火炎放射器の射程範囲が見た目よりずっと広いので、姿を発見した時点で立ち止まるのが得策だ。ステージ14の細い通路では、うっかり✚ボタンをナナメに押してしまわないように！

⬆ステージ14では足場に注意。細いだけではなく、落ちる床もあるのだ。

●ステージ●12● ボワボワさぎょういん

ボワボワ作業員にはジャンプ&スピンアタックが有効。スピンアタックだとかわされてしまうことがあるぞ。また、分岐点ではまず右へと進み、"！ばこ"を作動させたあとに左へ行くこと。これで透明の箱を取ることができるのだ。

⬆この分岐点で右へ行かないと、二度手間になってしまうぞ。

●ステージ●13● しろくまだいジャンプ

ふたりひと組で鉄柱を上下させる"寒がり作業員"は問題なくクリアーできるハズ。このステージでは、谷間を連続でジャンプする場所、そして木彫りのシロクマ像を左右に避けながら進む場所がやっかいなのだ。連続ジャンプは、×ボタンを軽く一定のリズムで押すこと。シロクマ像地帯では、像のすぐ横を走り抜けるのがポイントだぞ。

⬆シロクマ像にギリギリでぶつからない程度の位置取りで走れ！　意外と難しいぞ！

●ステージ●15● にげろやパパぐま

木のフェンスはジャンプで飛び越えることも可能だが、スピンアタックかスライディングで破壊したほうがいいだろう。谷間には要注意だ。

一難去ってまた一難！アブナいぞー！

⬆⬅木のフェンスのすぐあとには、谷間やビリビリフェンスが待っている。破壊したからといって気を抜くな！

●ステージ●11● ひとくいばなちたい

タイトルどおり、このステージには人食い花のゴックンが大量に生息している。ジャンプで移動するとき、つぎの足場になる場所にゴックンがいるという状況も多いのだ。そんなときは、ジャンプ&スピンアタックで確実に倒していこう。



⬅⬇サーフボードに乗るまえに、まずは右の陸地に生息するゴックンをすべて倒そう。あとが楽になるぞ。



⬆⬅しかしラストにまたしてもゴックンが！　右端か左端を加速して突っ切れ！

●ステージ●14● まよいのはいきょ

一定時間ごとに炎を吹くボワボワ石像があちこちに設置されている。しかし、この炎はロングジャンプで飛び越えることが可能なのだ。トゲまきトカゲのトゲックは、スライディングで倒すこと。細い道幅に注意して、慎重に進んでいこう。



⬅チェックポイント直後にボワボワ石像が！

➡くずれる足場の途中にもボワボワ石像がある。



⬆まるで扇風機のように首を振るボワボワ石像も登場する！　炎が停止するタイミングを見計らって！

ボスはコイツだ!! Tiny Tiger タイニータイガー

迫力のオープニングシーンに圧倒されてはダメ。全部で9つある"落ちる足場"のうち、警報が鳴って落ちる足場の上にタイニータイガーを誘導させよう。タイニータイガーは、必ずクラッシュのあとを追って移動してくるぞ。あせらずに行けば楽勝だ!!

コッチこい!

⬆➡警報だ！　光る足場に誘い込めッ！

よっしゃ!!

⬅落ちた落ちた！　これを3回くり返すだけなのだ！

ナナメにも行ける!

⬅ナナメの柱に移動することもできる。追い込まれたらコレだ！

⬇➡タイニータイガーが直前まで足場にしていた場所へ移動することも可能だ！

回り込みジャンプ!!

ワープ4ルーム どうくつルーム

クラッシュの新たなアクションが登場！　ステージ17、ステージ20の赤茶色の地面の上で□ボタンを押すと、なんと地中に潜ることができるのだ。潜っているあいだはほぼ無敵。しかし、地面に置かれている"ニトロばこ"と、ドカドカ作業員のハンマーには大注意!!

➡やっかいなハチのチックンもこれでオーケー。シッポで攻撃できるのだ！

●ステージ●16● ぶらさがりんちかどう

全体的に敵の数が多い地下道ステージ。アワ吹きロボットのバボーの突進は、ジャンプでうまくかわしていこう。落ち着いて慎重に！

⬅見づらい地面に気をつけて、タイミングよくジャンプしよう！

➡手前に戻って待ったほうが無難。敵の移動パターンを読め！

●ステージ●17● ばくふんちゅういほう

種バクダンを飛ばしてくる花、ブックンは、ボディープレスで倒すことができるぞ。地中に潜ったときはシッポ攻撃でもオーケーだ。

超ピンチ!

➡種バクダンを喰らわないように！

地中に潜れッ!

●ステージ●18● ゆきやまはつづくよ

横スクロールのシーンには、上下する木柱と石の落とし柱、そしてツララの3大トラップがクラッシュを待ち受けている。この絶妙なコンビネーションを冷静にクリアーできるかどうかがポイントだぞ。

⬅ツララが落ちて"バクダンばこ"が勝手に作動！　とりあえず一歩下がって待とう。

⬅⬇こんな危ない場所に1UPアイテムが隠されている！　ビビらないでバシッと手に入れろッ！

1UPの機会を絶対に逃すな！

●ステージ●19● からくりのはいきょ

スタート直後に積まれている箱をまとめて壊そうとすると、裏側に隠れている"ニトロばこ"も爆発！　こんな調子の姑息なワナがたくさん仕掛けられているのだ。引っかからないように！

➡"！ばこ"を作動させると"ニトロばこ"が大量に出現！　ダメダメダメ！

ズルズルとすべり落ちる!

⬅傾いた柱の上では、クラッシュの位置を微妙に調整しつつ、柱が半回転するのを待とう。

コイツはなんだ?

➡丸太を投げてくるゴリラのドンちゃん。スピンアタックだ！

●ステージ●20● もぐれ! クラッシュ

赤茶色の地面にたどりつくたびに、なによりも率先して地中に潜るといい。これでステージ序盤の多くの敵をやり過ごすことができるハズだぞ！

➡猛スピードで走りつつ、スライディング&ジャンプで切り抜けろッ！

要注意!

ボスはコイツだ Dr.N.Gin エヌ・ジン

いままでのボスキャラとは異なり、複数の攻撃パターンを持っているエヌ・ジン。対するクラッシュは、画面奥にいるエヌ・ジンに向かってボールを投げて戦うのだ。初めにロボットの両腕、そして両肩、胸部の順で破壊していけばオーケー。ターゲットが光っているときを逃さないようにして、最速で破壊していこう。戦いを長引かせて、エヌ・ジンに余計な攻撃のチャンスを与えてしまわないように！

まず両腕を撃破!

⬅⬆まずはロボットの動きに合わせ、両手が光るたびに4発ずつ確実に撃ち込んでいこう。敵がレーザーで攻撃を始めたら、軌道に合わせて歩きつつ撃て撃て！

➡真上からのミサイルを左右に避けつつ肩に攻撃。

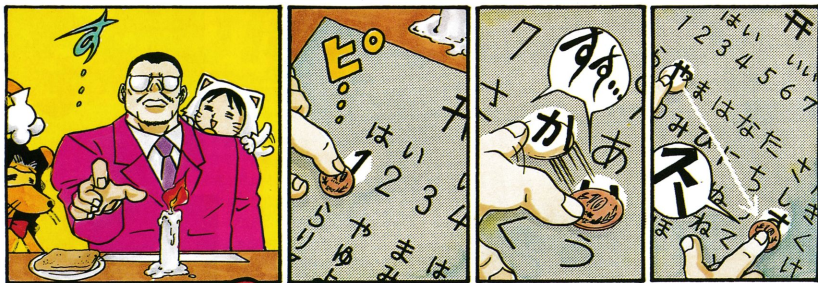
⬇最後には、なんと真横からミサイルが飛んでくるのだ。当たらないようにジャンプして避けろ!!

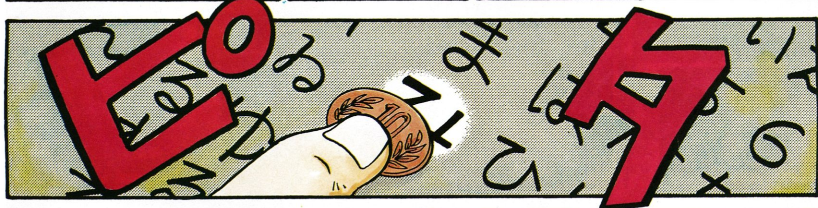
⬆つぎはエヌ・ジンがレーザーを撃ち始めるまでの数秒間、胸部を狙ってとにかく撃つ！　レーザー攻撃がきたら右へ移動！

⬇そしてこの位置で、同じく胸部を撃ちまくればオーケー。

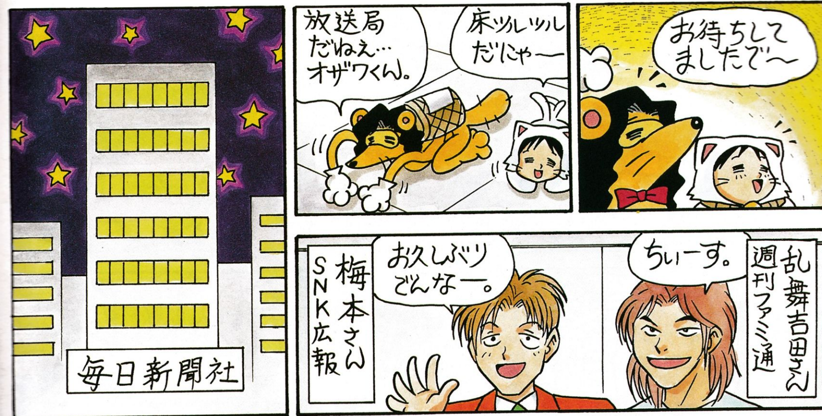
エヌ・ジンを撃破だッ!!

■今度はSNKのラジオに出ろって!?

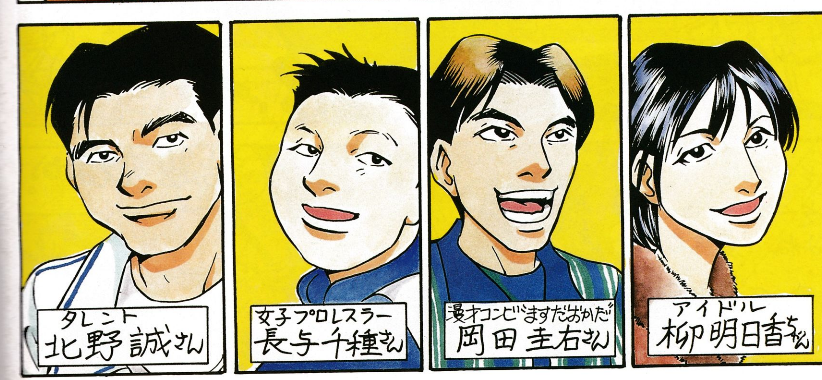


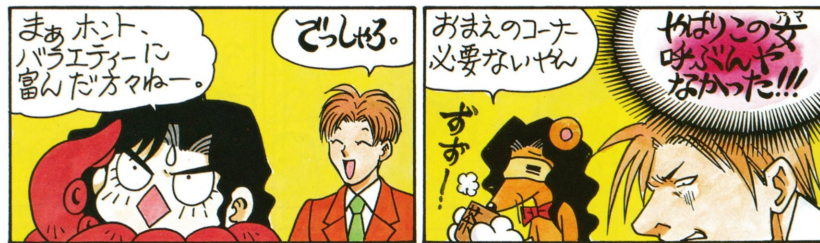


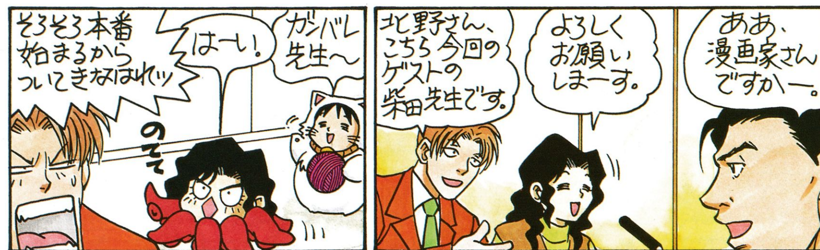


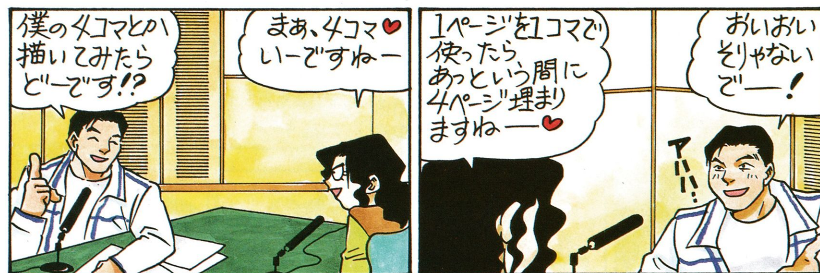










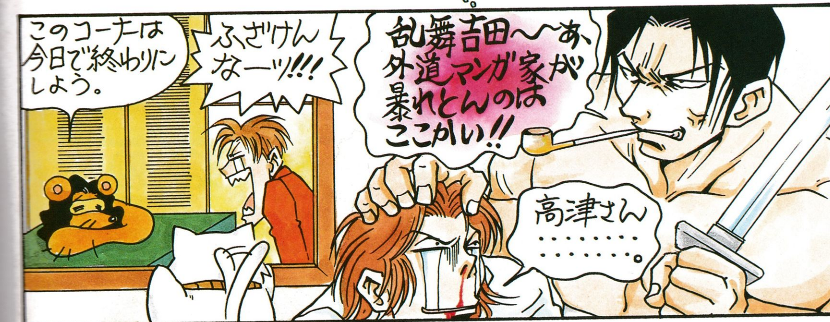












■手形といえば力士サインの柴田先生におたよりを

あて先は262ページ「柴田亜美」係まで　次回は1月23日号（1月9日発売）

投稿でメタリックガバスをもらおう

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、町内会や伝言板などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部からメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。

つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。

なお、メタリックガバス、ガバスチケットはファミ通PSのガバスチケットとも併用可能。ファミ通PSで手に入れたガバスも、このコーナーで使用できるのだ。両方読んでる人は2倍お得かな!?















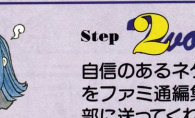


ガバス獲得への道のり

Step One
まずは、自分でネタを考えよう。盗作はダメだぞ。



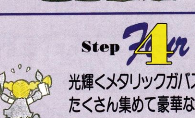
Step Two
自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



Step Three
みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つばかり。



Step Four
光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をゲットしちゃおう!!



応募のきまり

このページの賞品を希望する際は、キミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合は、メーカー名、ソフト名、対応機種も）、⑤同封したガバスの総額、の5点を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は264ページ、週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係。なお、希望の賞品が人気ソフトなどの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1997年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。あらかじめご了承ください。

イラスト／近藤るるる

※ゲームボーイポケットのシルバータイプ、ゴールドタイプはプレゼントの対象外とさせていただきます。

1998 GAVAS SYSTEM ガバスシステム

週刊ファミ通に毎号12点分ついているファミ通サービスチケット（通称、ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として、未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番から8番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のために、切手は額面50円以上のものにしてチョ）を同封してから応募してね。

1 ファミ通ステッカー 12ガバス

2 ファミ通ノート 25ガバス

3 ファミ通下敷 30ガバス

4 ファミ通マグカップ 40ガバス

5 ファミ通シャープペン 45ガバス

6 ファミ通キーホルダー 50ガバス

7 ファミ通カンペンケース 55ガバス

8 ファミ通テレホンカード 60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

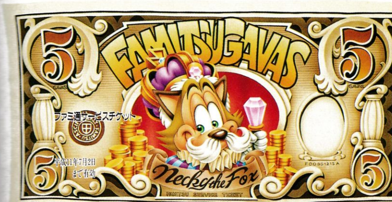
応募の掟

応募の際には、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号と名前、⑤同封したチケットと郵便切手の総額、の5点を書いた紙と、必要額のサービスチケットおよび未使用郵便切手を同封し、封書で応募してください。あて先は264ページ、週刊ファミ通「ガバスシステム」係まで。なお、賞品の発送は多少時間がかかる場合もあります。あらかじめご了承ください。





©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY





©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

スーパーファミコンアワー
番組ガイド

平成Q年『サテラQ』で今年1年をふり返ろう!

スーパーファミコンアワー恒例のクイズ番組、『サテラQ』が平成Q(9)年さよならスペシャルとして12月の最終週に登場!! 今回は、今年起こった出来事やニュースなどを振り返る、〝ゆく年くる年〟系の問題や、冬をテーマにしたクイズをたっぷり用意しているぞ。また、最終問題『ラスQ』の答えをはがきに書いて、St.GIGAに送ると正解者のなかから、抽選でBS特製グッズがもらえちゃうのだ!

よんたQ
⬅いちばんオーソドックスな四択クイズなのだ。

クイッQ
➡1分間以内に、10問の問題に答えるスピードが命のクイズ。

もじモジQ
➡出された問題の答えを、文字入力していくクイズ。

3×6Q
⬅18個の選択肢から、答えになるものを全部選ぶクイズ。

そのほかの問題

リラッQ
クイズの合間に別なことをして息抜きをしちゃおうというコーナー。カードゲームなどで遊ぶことができる。

ドレミファQ
流行音楽から、懐かしの曲まで網羅しているイントロクイズ。さすが音声連動番組といった感じだよね。

グラフィッQ
時間経過とともに消えていくモザイクに隠されたグラフィックが、何の絵なのかを当てるクイズなのだ。

最終問題ラスQ
⬆ほかの7つのクイズの正解率によって与えられるヒントの範囲が決まるのだ!!

放送のお問い合わせ St.GIGA サテラビュー放送センター 東京03-5350-8686 受付時間は午前10時から午後9時まで

ゲームデータ番組表
12/21(日)〜12/27(土)

時	番組
12	00 パズルポプル(デパート) 30 ロードモナーク(デパート)
13	00 バスマガ-秋のトーナメント編 3号-(博物館) 30 SANKYO Fever! フィーバー!(博物館)
14	00 スキーパラダイス WITH スノーボード(博物館) 03 花札(博物館)
15	00 BS F-ZERO2プラクティス(早乙女学園) 30 クオンパBS版(早乙女学園)
16	00 お料理ポン!(バーガーショップ) 30 ゼルダの伝説〜神々のトライフォース(博物館)
17	00 サテラdeピクロス(交番) 30 虎マガ大作線/ランキングマガジン(放送局)
18 音声連動	00 BSファイアーエムブレム アカネイア戦記編 第4話 始まりのとき(再)(バグポタミア神殿)
19 音声連動	00 サテラQ さよなら平成Q年 年末総決算(イベント広場)
20	00 ドレミでふぁ〜!/Digital Magazine BUSTERS BS 30 サテラdeピクロス(交番)
21	00 す〜ぱ〜忍者くん(そろばんビル) 30 バスマガ-秋のトーナメント編 3号-(そろばんビル)
22	00 パズルポプル(デパート) 30 ロードモナーク(デパート)
23	00 サテラdeピクロス(交番) 30 BSグッズプレス(25日からギャル缶Bassoka!)/BS-FENEK
24	00 エストポリス伝記(競技場) 30 スーパーファイヤープロレスリング2(競技場)
25	00 スーパー詰め将棋1000(早乙女学園) 30 改造町人シュビビンマン零(早乙女学園)

VOL.97

バカ総研? フンッ!! 庶民にはピッタリのネーミングじゃないか。

◀今週のタイトルデザイン 東京都 穐山和之

「ときめきの伊集院なんですけどわかりますか?」→ときめきも伊集院もしらないしよくわかりませんが、俺は気にしてないもん。(所長B)

今週のテーマ

'97年下半期編集者人気ランキング独占単独ウルトラ緊急大発表!!

読者人気投票による、ファミ通編集者人気ランキングを大発表!! 人気編集者がすぐわかる好企画だ!!

ファミ通の編集者にはいろんな人がいて、お金があったりなかったり、髪の毛が多かったり少なかったり、人気があったりなかったりするという。だが、今回は、このまえ、みんなに投票してもらった編集者の人気ランキングだけ大発表!! 金持ちランキングや髪の毛の本数ランキングは超秘密だ!!

人気者と嫌われ者の喜びの声

なんか照れるぜ……。ま、正直いってうれしいのも確か。投票してくれたヤツのなかから抽選でプレゼントを送るぜ!!

どちらも2位という半端なところがニンとも拙者らしいでござるな。あと、拙者の忍者はコスプレじゃありません。

ブンブン丸 最近は、本物のサッカーに夢中だとか。対戦してくれるメーカーさんを熱烈募集中だとか

忍者増田 アントラーズファンでなおかつ忍者。将来は、丸太に化けられる女性と結婚する予定だとか。

順位	好きな編集者	票数	寸評
1位	ブンブン丸	42	会社に来てマンガを読んで帰るゲームがうまい人。
2位	忍者増田	33	忍者という時代錯誤もはなはだしいコスプレの人。
3位	ローリング内沢	31	クロスレビュアーかつ元ローリング族とかの人。
4位	渡辺美紀	27	本誌副編集長で化粧が下手でアルフィーが好きな人。
5位	バカタール加藤	23	超スーパーハンサムな当研究所所長(−11キロ)。
	MIDI服藤	23	女より女装が似合うきらめき高校掲示板担当者の人。
7位	毛利名人	22	ゲーム対決映画に出演した高橋名人じゃないほう。
8位	新宿ジャッキー	21	バーチャ名人でクロスレビュアーの怒首領蜂犬の人。
9位	浜村通信	19	ドラマ出演も果たす本誌編集長。別名偉いヒゲの人。
10位	風のように永田	13	ゲームの話をしよう、と最近呼びかけ始めたという人。
11位	チップス小澤	9	バナナチップスの人(小)。
12位	イザベラ永野	8	自称19歳の推定5億歳。
	水ピン	8	寝るとトリになる達人(トリ)。
	池袋ラクセル	8	色が白い池袋なゲーマー。
	ワナ知識が豊富な編集者	8	ワナ知識が豊富という人。
16位	カミカゼ長田	7	元うしろから長田の人。
17位	キッシー嵐山	6	眠くなると針を刺す人。
18位	餅月あんこ	5	ドラネコマンガを描く女性。
19位	戦闘員まるこ	4	母を訪ねないまるこ(女)。
20位	みさいル小野	3	「ル」か「る」じゃないか、の人。
	レオナ海老原	3	声優を目指して1度辞めた人。
	ゲーム小杉	3	まゆ毛と腕が太かった人。
	チャンコ増田	3	すべてが太かった肉の塊。
24位	酒井K太	2	ロンゲの本誌副編集長。
	サワディ・ノダ	2	タイ好きな頬赤副編集人。
	チャイルド秋恵	2	自分は子供と主張する人。
	国領雄二郎	2	バカルン超特急の使い手。
	乱舞吉田	2	超ネオジオ乱舞新聞な人。
	ルパン小島	2	よくハダカで走り回る人。
	コミックO村	2	コミックビーム編集長。
	みちよ・パティロ	2	本誌米国特派員(美人)。
	スレイブ間々田	2	笑顔がステキな色黒な人。
	Mr.クリス	2	いつも笑っているハーフ。
	ユウジロー	2	毎週右のマンガを描く人。

順位	嫌いな編集者	票数	寸評
1位	チャンコ増田	35	失踪してもまだまだ嫌いな編集者ダントツ1位の人。
2位	忍者増田	21	毎週週末はアントラーズの応援に行くコスプレの人。
3位	ブンブン丸	16	髪の毛の色がよく変わるが、ゲームはうまい人。
4位	水ピン	14	本誌クロスレビュアー兼デスクでクルマ好きのトリの人。
5位	バカタール加藤	11	ファミレス好きな当研究所スーパーハンサム所長。
	毛利名人	11	どんなクソゲーもこなす、スーパープロゲーマーの人。
7位	ローリング内沢	9	どんな写真のときでも口を開けてるプロ編集者の人。
8位	みさいル小野	9	『トルテ』に出てくることもある元エロ雑誌編集者の人。
9位	ルパン小島	8	元システムキッチンの取り付けをしていたボクサー。
10位	ワイフ金井	7	金井商品店店主を語り、大人買いをする子供の敵。
11位	MIDI服藤	6	「ふくとう」とは読まない人。
	イザベラ永野	6	女性アイドル編集者(老)。
	チップス小澤	6	柴田亜美番の小さな巨人。
14位	新宿ジャッキー	5	新宿には住んでない人。
	もったいつけジジイ	5	わりともったいつける人。
16位	浜村通信	4	蝶ネクタイが似合うヒゲ。
	サワディ・ノダ	4	温泉が好きなタイ好き。
	キッシー嵐山	4	京大卒のマイ針保持者。
	酒井K太	4	イカス情報管理室室長。
	ポルノ鈴木	4	元ポルノ入道だった人。
21位	渡辺美紀	3	ドラえもんが好きな人。
	カミカゼ長田	3	キャッチャーもやる人。
	戦闘員まるこ	3	ほふく前進が得意な人。
	殿様シャンデリア	3	なんだかわかりません。
	あべかよこ	3	『ごくらくゲーム』を描く人。
26位	西山容疑者	2	容疑者というより犯罪者。
	すずきみそ	2	『おとなのしくみ』を描く人。
28位	マクニール石井、ホルモン新山、本田慈庵、ロマン鈴木、スタパ齋藤、モス滝澤、Mr.クリス、ゲーム小杉、デイブ・ロバーツ、ワナ知識が豊富な編集者、カエル大宮、語り部、小野B、エディ是枝、チャイルド秋恵、ヤリジュン(各1票)		

順位	好きな編集者
35位	岩井国夫、モス滝澤、カービィ竹内、ホルモン新山、鈴エリ、フランソワ林、マカロン、高橋ピョン太、ヒロポン、担当あ、針生セット390円、ポルノ鈴木、桃栗たき子(各1票)

今週の募集 民大発表
まえに募集したときは、自分を書く人が多くて企画倒れになった、好きな投稿者を大募集!! ただし、今回は、自分以外を書くこと。書きたい気持ちはわかるが、自分は書いちゃダメ。例によってアンケートはがきのおたより欄でオーケーです。(所長B)

井上和彦画

ユウジローのふたつに別れて続いています

膀胱

193回(上) ツンム

新年号だというのに大事件発生! なんと、ユウジローのファックスがブッ壊れた! オーノー! キルユー! イヤァァァ〜! これじゃ仕事ができねーじゃねーかよっ。どうする? ユウジロー。「もう新しいの買った。いちばん最新型のヤツ」(ユウジロー)。なに! ということは、すでに一件落着ってワケね。ちっ、取り乱してソンした。ほんじゃあユウジロー。いつもどおり仕事すっか。いやあ、平和な1日になりそうですな。 (担当あ)

今週の一句
ユウジロー
ファックス壊れて
ファックユー

コスチューム

ヘルメット料理長!
やっぱりコレかぶってくださいよ〜〜
ジャー
うっ
んもう!!
ピュ
やめて
わしゃほななにかい?
かぶってかぶってW君かい

★おもちゃ屋でちょっと働いてみたい。

基本原稿料+メット&コック帽=小久保の脱税分

第148回

☆いつのまにか新年だ
マル天組の抱負は？

出演●広井王子●横山智佐
●千葉茂　●豊口めぐみ
絵●水玉螢之丞

© レッドカンパニー

広井王子の 天 マル天通信

コナミの『みつめてナイト』がフルボイスでCD-ROMに入った！　バンザイ！　絵もキレイだしイイ感じの仕上がり。これから調整。待っててね♥　（広井）

みんなの近況

もし地球の酸素濃度が数パーセント高かったら、煙草に火をつけた瞬間大爆発を起こしてしまうし、……気管に絨毛運動がなかったら肺のなかはほこりだらけになってしまう……でもって、月が楕円軌道を描いていたら……う〜むだなぁ⁇（千葉）

12月31日〜１月１日にかけてＡＭラジオ全局でオンエアされる広井王子さんの番組に電話出演するよ。ちさはロンドンのアニメエキスポに参加中なの。みんなと新年を迎えるカウントダウンできるといいな。ぜひ聴いてね。（ちさ）

火星ガールになって１年が過ぎました。楽しかったことや、後悔したことなど色々あったので、今年１年がんばった自分へのご褒美とお誕生日プレゼントとして、コートを買った。コートのおかげで外に出るのがウキウキ！（豊口）

マル天通信 謹賀新年ですぅ

新年号一発め〜っ！　誌面もリニューアル！　これぞ、マル天通信の姫はじめーっ！

おいおい、誌面一新の第一声がそれかい。'98年の方向性も決まったようなもんだなぁ…。

新年号早々、お先真暗って感じ？　よりによって

広井さん、姫はじめってどういう意味ですかぁ？

コラコラ、うら若き乙女がそんなコトを言うもんじゃないっつーの！　こっちまで恥ずかしくなるじゃないか！

ホント、千葉さん、顔真っ赤になってる。キャハッ。

ウンウン。あのね、姫はじめってのはね……。

説明すなーっ！　詳しい意味を知りたいコは、パパやママに聞いてみてね(笑)。

さて、マル天リニューアル記念、今年はこんなコトやりたい放談っ！　いってみよう！　まず、豊口から！

あたしは、どこか外へ出て中継してみたいなことがしたいですぅ。みんなでいってもいいし、レポーターもやりたいしぃ。

どっか戦争のスゴイところへナイチンゲールとして送り込むか。あとどこへいっても、「まずい！」しか言わない、ラジオ版『隣の晩ごはん』とか……。

あっしは、ラジオドラマを飛び出して、みんなで舞台とか映画みたいな賑やかなのがやりたいでやんすね。

さすが役者・千葉繁！　切り口が違う！　『うなぎ』に対抗して、『うさぎ』とか『どじょう』とかってのはどう？

やっぱり香港に続く海外中継第２弾がいいわね。ハワイとかサイパンとかがいいなぁ。波の音を聞きながらの衛生放送。そういえば、広井さんの'98年は？

……『火星』のゲームが無事に発売されれば、もう文句はありません。ああ、神様ぁぁぁ！

プロトタイプ

クリスマスカード マル天メンバー直筆プレゼントですぅ〜

クリスマスカードを送ってくれた人のなかから厳選して、５人にあげちゃう！ まだ送っても可か？

マル天のメンバー５人からのクリスマスメッセージカードだ！　このカードを、マル天のメンバーにクリスマスカードを送ってくれた人たちのなかから、５人にプレゼントしちゃうぞ!!　もう送ってくれてるよね。「うそー、送ってないよ」。なんていう人たちは、至急262ページのあて先までクリスマスカードを送るのだ。なるべく早く送るですぅ〜。

⬇水玉さんのイラストをちょっと公開しちゃうぞ。

このカードがキミに

⬆メンバー直筆の楽しいメッセージがカードに書かれているぞ。どんな内容かは、当選者だけのお楽しみ。ワクワクして待っててね！

告知ですぅ〜

1998年は長野オリンピックにサッカーワールドカップフランス大会。それに『火星物語』発売てすぅ〜。そこでみんなの'98年の夢や予定を262ページの『マル天夢係』まで送っててすぅ〜。

金華 ファミ珍楼

KIN-KWA FAMICHIN ROH TEXT BY 'KAERU' OHMIYA & 'MISSILE' ONO

金華ファミ珍楼 年末年始のどさくさにまぎれ 完全リニューアル敢行!!

前担当倒れる!!

新年を迎えるにあたって、金華ファミ珍楼も生まれ変わります。とりあえず前担当に倒れてもらい、新担当として私、みさいル小野が就任したわけです。ここで誤解を招かないようひと言付け加えておきますが、決してヒットマンを送り込んだりはしてません。すべて偶然です、事故です。天災は忘れたころにやってくるってやつです。てなわけでいろいろアレですが、大先輩であるカエル大宮とタッグを組み、素敵な記事で世界を征服しちゃおうってことです。まあ、なんかアレだけど、よろしくっていうか、ナニです。ところで今回は、記念すべき100回目の金華ファミ珍楼らしいです。100といえば"○姓"とか"うしろの○太郎"とかを思い出しますな。そこで読者のみなさんにお願いがあります。100っぽいものを大募集。とくに優秀な100の人は、誌面で紹介しちゃいます。100な感じの賞品も用意しちゃいましょう。あて先は262ページ、『金華100』係まで!!　よろしくね。

新 金華チーム結成!!

みさいル小野　ピカピカの新担当。じつは本誌で好評連載中の『天からトルテ』でもおなじみの、危険人物だ。

カエル大宮　永年、金華ファミ珍楼を担当するボス。『天からトルテ』でもおなじみの、あの危険人物である。

祝連載100回!!

謎の新兵器 金華ファミ珍ロボも登場!?

金華って、なんかあんまりお金がかかってないよね。それもそのはず、予算はすべてこの究極兵器につぎ込まれていたのだ。その名も金華ファミ珍ロボ。世界を征服するためのスーパーロボットだ。やけにコピー機がでっぱってるなぁと思ったら、そのうしろに落っこちてました。偶然発見された研究中のロボットに、ついにエネルギーが注入される。記事作成用人型決戦兵器の誕生だ。その能力はいまだ未知数。どんな活躍をするかは、このコーナーでレポートしていくぞ。また、リクエストもお待ちしてます。何でもします、させます、がんばらせます。好物はだて巻きとビールらしいです。犬が大の苦手でもあります。いろんな試練を与えてみよう。

100回分の予算をすべて投入 世界征服のための究極兵器!?

こんなトコで発見

⬆徹夜明けのボロ編集者が寝てるのかと思ったら、ロボだったんです。

⬆➡試しにこんなコトさせてみました。ふむふむ、ロボにはできるコトとできないコトがあるようだ。

⬆やだ大きいぃ。ちょ〜強そう。いや〜ん、壊れちゃう〜。

カエル＆みさいル 義務教育ナックル

冬は寒いので、ラーメン食って暖まらないとアイスがうまくない。冷えたカラダを暖めてからまた冷やす、荒くれ野郎がいま大ブーム、っていうかマイブーム。みんなも冷えて暖まってをくり返し、カラダを鍛えてみよう。（みさいル小野）

ユウジローの ふたつに別れて続いています 第193回（下）

ゆいのう？

ふつつつつつかな娘ですがよろしくおねがいします

ペコー

アホ

お父さんどうしたらいい？

なんとかしなさいよ〜

お父さん？

あっゴメン寝てた

★酒入りチョコで酔うヤツがあるか！

基本原稿料＋いける？＝ドロンズの給料

クイズ の~てん逆おとし

冬休みには スケルトンだね~

先週の答え **ガルーダ**

今週の問題

下の『デビルサマナー ソウルハッカーズ』に関した言葉を右のマス目に当てはめていこう。完成したらAからCまでマスの文字を順に並び変え、できた言葉を答えてね。

リスト

- 3文字 メガミ、チレイ
- 4文字 セイレイ、ヨウセイ、パラライ、リカーム、ネクロマ、サバトマ
- 5文字 ペトラディ、ドルミナー、レイチョウ、カミオトコ、アルバート
- 6文字 マリンカリン、ロストワード、レザーグラブ

ルールの説明

語群の言葉の文字数と同じ文字数のマスを捜し、縦または横に言葉を入れていくのだ。このとき、マスのなかに縦に言葉を入れた場合は上から下に、横に言葉を入れた場合は左から右に読めるように文字を当てはめていこう。

解答例

リスト: ライオン シマウマ イノシシ ウサギ

応募のきまり

はがきにクイズの答え、住所、氏名、年齢、電話番号、このコーナーの感想を書き応募しよう。あて先は262ページの「の~てん逆おとし」係まで。締切は12月25日当日消印有効。

賞品について

クイズに応募してくれた正解者のなかから、抽選で10名に全国共通のおもちゃ券を5千円分差し上げます。

11月21日号当選者

●群馬県	有賀亮介	●東京都	作本哲也	●京都府	中村博子	●兵庫県	柿島直人	●広島県	川西浩二
●千葉県	小坂孝明	●神奈川県	山田大介	●石川県	水上和雄	●兵庫県	奥山晃有	●広島県	尾崎菜美子

開運占い 1998年の運勢

占うヒト 福田有宵先生

1998年はどんな年になるか福田先生に占ってもらいました。ちなみに全体のラッキーカラーは黄色だそうです。

運勢は、凶⬇小吉⬇中吉⬇大吉の順によくなっていきます。末吉は後半になるほどよくなっていく運勢です。

1月生まれ 〈全体運〉新たな希望に向かって、ひらすら努力するように心がけると吉。〈金運〉買い物は予算を立てて計画的に。〈恋愛運〉新しい出会いあり。急がずにチャンスを待とう。〈開運〉3、茶色、財布。

2月生まれ 〈全体運〉力強く、元気がある年。引っ越しなど不動産関係はとくによい。〈金運〉収入は大安定。定期的に貯金すべし。〈恋愛運〉デートはつねに新スポットへ行くといい。〈開運〉1、青色、ワイン。

3月生まれ 〈全体運〉学問や教養などの能力が飛躍的に伸びる年。夏にラッキーなことあり。〈金運〉衝動買いや高額な買い物で借金をするな。〈恋愛運〉唇がきれいな人と相性がいい。〈開運〉1、白、ペンダント。

4月生まれ 〈全体運〉何ごとも堅実に行動すべし。思いがけない災難があったら柔軟な対処をしよう。〈金運〉副業をせずに、本業で確実に稼ごう。〈恋愛運〉身近なところにチャンスあり。〈開運〉4、緑色、手帳。

5月生まれ 〈全体運〉趣味や才能を活躍させる年。何ごとも実力をつけてから挑戦しよう。〈金運〉小遣いがアップするかも。〈恋愛運〉異性に大人気。南、南東の方角にチャンスがある。〈開運〉8、銀色、だるま。

6月生まれ 〈全体運〉吉凶が半々で来る年。始めの困難を乗り越えれば、後半に幸福をつかむ。〈金運〉収入は少し遅れて入る。〈恋愛運〉友人が紹介してくれた人との相性がバツグンにいい。〈開運〉小判、10、オレンジ色。

7月生まれ 〈全体運〉開拓精神で自分の道を開いていく年。運勢は春まで停滞し、夏からは回復する。〈金運〉停滞気味。浪費しないように。〈恋愛運〉旅行先ですてきな出会いがあるかも。〈開運〉5、黄色、指輪。

8月生まれ 〈全体運〉注意運。6月までは基礎を固めて、能力を伸ばそう。ルールやマナーは守ること。〈金運〉出費を抑えて貯金をしよう。〈恋愛運〉友人から紹介してもらった人がいい。〈開運〉2、紫色、骨董品。

9月生まれ 〈全体運〉平凡のなかに喜びあり。部屋や机をいつもきれいにすると開運。〈金運〉夜の飲食費を減らすと吉。〈恋愛運〉話題を絶やさずに相手と接していけばチャンスあり。〈開運〉1、黄色、貯金箱。

10月生まれ 〈全体運〉勇気を持って進めばうまくいく1年に。何でも2度目にチャンスあり。〈金運〉金銭の貸し借りや投資は十分に用心すること。〈恋愛運〉偶数の月に告白してみよう。〈開運〉7、緑色、白い玉。

11月生まれ 〈全体運〉何でも最後まできちんとやり抜く心がけが大事。楽しみは後回しにして勉強や仕事をしよう。〈金運〉後半になると金運アップ。〈恋愛運〉3~4歳年上の人にツキあり。〈開運〉9、白色、ボール。

12月生まれ 〈全体運〉多忙でやりがいのある年に。まず何をするかを決めて、きちんとやりぬくこと。〈金運〉秋から冬に出費多し。〈恋愛運〉デートの場所を工夫するとうまくいく。〈開運〉5、エンジ色、カード。

★迷える子羊救済所では、悩めるあなたのお便りを募集しています。住所、氏名、年齢、生年月日、占ってほしい内容を明記の上、「迷える子羊救済所」係までご応募ください。あて先は262ページ。



ディスカウントショップ最新価格データ PICK UP

今週の協力店 iWORLD 相模原店

	ソフト名	標準価格	販売価格
プレイステーション	ウイニングポスト2	9800円	2980円
	ガレオス	5800円	2980円
	サラブレッドブリーダーⅡPLUS	6200円	2980円
	スペクトラルタワー	5800円	4980円
	ネオ・プラネット	6800円	2980円
	パチパチサーガ	5800円	3980円
	Carnage Heart	6800円	2980円
	Pandora Project -THE LOGICMASTER-	5800円	2980円
	POWER RANGERS PINBALL パワーレンジャーピンボール	6800円	4980円
	TIZ~Tokyo Insect Zoo~	5800円	1980円
サターン	忍ペンまん丸	6800円	6120円
	サウンドノベルツクール2	5800円	5220円
	クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN	5800円	5220円
	ティンクルスタースプライツ	5800円	5220円
	グランディア	7800円	7020円
	ウルトラマン図鑑2	6800円	6120円
	DJ wars	5800円	5220円
	ジュンクラシック c.c.&ロペ倶楽部	6800円	6120円
	究極タイガーⅡPLUS	5800円	5220円
	テクストート・ルド~アルカナ戦記~	6800円	6120円
	大江戸ルネッサンス	6800円	6120円
	R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL	6800円	6120円
	ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98	5800円	5220円
	ユニバーサルナッツ	5800円	5220円
	マリア~君たちが生まれた理由(ワケ)~	6800円	6120円
	プリンセスクラウン	5800円	5220円
	マリーのアトリエ~ザールブルグの錬金術士~	5800円	5220円
	シャイニング・フォースⅢ シナリオ1 王都の巨神	4800円	4320円
ニンテンドウ64	スノボキッズ	6800円	5980円
	カメレオン・ツイスト	6980円	5980円
	飛龍の拳ツイン	6980円	5980円
	ヘクセン	6800円	5980円
	ハイパーオリンピック イン ナガノ64	6800円	5980円
	エアロゲイジ	7800円	6980円
	バーチャル・プロレスリング64	6800円	5980円
	ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒	5980円	5480円

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	爆球連発!スーパービーダマン	4980円	4480円
	加藤一二三九段 将棋倶楽部	5980円	4980円
	プロ麻雀 兵	6980円	5980円
	本格麻雀 徹萬 復刻版	4800円	4320円
	上海 万里の長城	4900円	4320円
	ふね太郎	7800円	6980円
	上海Ⅲ	4900円	4320円
ゲームボーイ	コナミGBコレクションVOL.2	3980円	3480円
	ポケットボンバーマン	3980円	3480円
	超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター	3800円	3480円
	カラムー町の大事件	3800円	3480円
	牧場物語GB	3980円	3480円
	スタースイープ	3800円	3480円
	バックスバニー コレクション	3480円	3280円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	9800円	8980円
スーパーゲームボーイ	7000円	5980円
ニンテンドウ64本体	16800円	15800円
セガサターン本体	20000円	18800円
プレイステーション本体	18000円	18000円
ゲームボーイポケット本体	6800円	5980円

●上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
人気商品は売切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報は、12月11日に調査したものです。

そのほかの超お買い得情報

- ○フルカウルミニ四駆スーパーファクトリー(サターン)……3980円
- ○マジックカーペット(セガマルチコントローラー同梱)(サターン)……3980円
- ○リグロードサーガ(サターン)……480円
- ○ブラストウインド(サターン)……1980円
- ○D-XHIRD(サターン)……1980円
- ○SONIC JAM(サターン)……2980円
- ○スーパードンキーコング3 謎のクレミス島(スーパーファミコン)……2980円
- ○ナムコギャラリーVol. 2(ゲームボーイ)……1980円
- ○桃太郎コレクション2(ゲームボーイ)……1980円
- ○チャルボ55(ゲームボーイ)……1980円

中古ソフト最新売上TOP10

今週は スーパーファミコン SUPER FAMICOM の中古情報です

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ドラゴンクエストⅥ~幻の大地~	エニックス	2762円	2619
2	スーパーマリオワールド	任天堂	2052円	2513
3	スーパードンキーコング3 謎のクレミス島	任天堂	1564円	2336
4	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ……	エニックス	3750円	2151
5	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	2352円	2055
6	ファイナルファンタジーⅥ	スクウェア	1815円	1854
7	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	エニックス	2032円	1762
8	スーパーマリオRPG	任天堂	3099円	1527
9	ダービースタリオン96	アスキー	5048円	1358
10	ファイナルファンタジーV	スクウェア	1467円	1224

今回のランキングは、ブルート(全国290店舗)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は12月1日~12月7日までの平均売価です。

SUPER MARIO CLUB スーパーマリオクラブ

スノーボードにバトルの要素が加わったコミカルタッチのレースゲーム。コース上に置かれた数種類のおじゃまアイテムを駆使して、ほかのプレーヤーの邪魔をすることができるのだ。もちろん、スノーボードにはつきもののトリック技も豊富で、3Dスティックを使ったコマンド入力でかっこいい技がどんどん出せるぞ。モードは最大4人対戦ができる"バトルレース"、長野オリンピックの公式種目にもなったハーフパイプなど、3種類の競技が楽しめる"スキルゲーム"、リプレー機能や自分が出した最速タイムのゴーストがいっしょに滑ってくれる機能がついた"タイムアタック"の3つだ。また、コースも通常にない砂漠、草原、アミューズメントパークなどバラエティーに富んだ全9コースが用意されているぞ。

スノボキッズ

ニンテンドウ64
<アトラス>
12月12日発売 6800円

いまコンビニで発売されているソフト

以下のソフトは、セブンイレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス、四国スパーのデジキューブと提携しているコンビニエンスストアチェーン店で、12月19日現在、販売しているソフトの一覧です。

※一部店舗にて取扱いのない場合があります。

ソフト名	メーカー	値段
◇パラッパラッパー(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	4800円
◇プロロジック麻雀 牌神(PS)	アクエス	5800円
◇ブシドーブレード(PS)	スクウェア	5800円
◇ファイナルファンタジーⅣ(PS)	スクウェア	4800円
◇TOBAL 2(PS)	スクウェア	5800円
◇ファイナルファンタジータクティクス(PS)	スクウェア	6800円
◇デジカルリーグ(PS)	アクエス	5800円
◇サガ フロンティア(PS)	スクウェア	6800円
◇雷弩機兵ガイブレイブ(PS)	アクセラ	5800円
◇みんなのGOLF(PS)	ソニー・コンピュータエンタテインメント	4800円
◇ストリートファイターEX plus α(PS)	カプコン	5800円
◇ダービースタリオン(PS)	アスキー	6800円
◇モンスターファーム(PS)	テクモ	5800円
◇ハード・ブロウ(PS)	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5800円
◇COOL BOARDERS 2 Killing Session(PS)	ウェップシステム	5800円
◇ブレス オブ ファイアⅢ(PS)	カプコン	5800円
◇FIGHTING ILLUSION~K-1 REVENGE~(PS)	エクシングエンタテイメント	5800円
◇パチスロ完全攻略 クランキープロ(PS)	日本シスコン	5200円
◇ファイナルファンタジーⅦ インターナショナル(PS)	スクウェア	6800円
◇パワーステークス Grade 1(PS)	スクウェア	4800円
◇MOON(PS)	アスキー	5800円
◇ストリートファイターコレクション(PS)	カプコン	5800円
◇マジカルドロップⅢ~よくばり特大号!~(PS)	データイースト	5800円
◇BLOODY ROAR(PS)	ハドソン	5800円
◇アインハンダー(PS)	スクウェア	5800円
◇ギャロップレーサー2(PS)	テクモ	5800円
◇ミニ四駆 爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP ハイパーヒート(PS)	ジャレコ	5800円
◇バーガー バーガー(PS)	ギャップス	5800円
◇加藤一二三九段 将棋倶楽部(PS)	ヘクト	4800円
◇ぷよぷよSUN決定盤(PS)	コンパイル	4800円
◇A5 A列車で行こう5(PS)	アートディンク	6800円
◇メルティーランサー Re-inforce(PS)	イマディオ	6800円
◇ABE a GO GO(エイブ・ア・ゴーゴー)(PS)	ゲームバンク	5500円
◇マリア~君たちが生まれた理由(ワケ)~(PS)	アクセラ	6800円
◇機動戦士Zガンダム(PS)	バンダイ	7800円
◇風のクロノア~door to phantmile~(PS)	ナムコ	5800円
◇ロックマンDASH(PS)	カプコン	5800円
◇フロントミッションオルタナティヴ(PS)	スクウェア	5800円
◇ザ・コンビニ2~全国チェーン展開だ!~(PS)	ヒューマン	5800円
◇mr.BONES(SS)	セガ	5800円
◇桃太郎道中記(SS)	ハドソン	6800円
◇DEAD OR ALIVE(SS)	テクモ	5800円
◇全日本プロレス FERTURING VIRTUA(SS)	セガ	5800円
◇デビルサマナー ソウルハッカーズ(SS)	アトラス	5800円
◇Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!2(SS)	セガ	5800円
◇X-MEN VS. STREET FIGHTER(SS)	カプコン	7800円
◇サターンボンバーマン ファイト!!(SS)	ハドソン	5800円

コンビニが近くになくても大丈夫!

ー デジキューブ通信販売のお知らせ ー

デジキューブ・フリーフォン ☎ 0070-80-7080

受付時間 平日、土曜日 PM13:00~PM21:00 / 日曜日、祝日 AM10:00~PM18:00

PSはプレイステーション、SSはサターンを表わしています。

プレイステーション PS
— Play Station —

12月発売のソフト

18日	サイドワインダー2＜アスミック＞ 5800円/CD-ROM
18日	名車列伝Greatest70's＜エポック社＞ 5800円/CD-ROM
18日	MOTO RACER＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
18日	ロックマンDASH＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
18日	わくわくダービー＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
18日	竜機伝承～DRAGOON～＜ケイエスエス＞ 5800円/CD-ROM
18日	対局囲碁 平成棋院＜ゲームバンク＞ 7800円/CD-ROM
18日	ハイパーオリンピック イン ナガノ＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
18日	フォトジェニック＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
18日	フォトジェニック 初回限定版＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
18日	フロントミッションオルタナティヴ＜スクウェア＞ 5800円/CD-ROM
18日	クラッシュ・バンディクー2～コルテックスの逆襲！～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
18日	るろうに剣心 ～明治剣客浪漫譚～十勇士陰謀編＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
18日	電車でGO!＜タイトー＞ 5800円/CD-ROM
18日	Lomax(ロマックス)＜トミー＞ 4800円(予価)/CD-ROM
18日	CYBER EGG BATTLE CHAMPION＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
18日	学校をつくろう!!＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
18日	ザ・コンビニ2～全国チェーン展開だ！～＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM
18日	パネルクイズ アタック25＜富士通パソコンシステムズ＞ 5800円/CD-ROM
18日	クロック! パウパウアイランド＜メディアクエスト＞ 5800円/CD-ROM
23日	RIVEN THE SEQUEL TO MYST＜エニックス＞ 7900円/CD-ROM
23日	チョコボの不思議なダンジョン＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
23日	グランツーリスモ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
23日	テイルズ オブ デスティニー＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
23日	桃太郎電鉄 7＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
25日	■ブルーブレイカー～笑顔の約束～＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM
25日	オレっ！ トンバ＜ウーピーキャンプ＞ 5800円/CD-ROM
25日	プリズナー オブ アイス＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
25日	サムライスピリッツ天草降臨スペシャル＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円/CD-ROM
25日	サイバーボッツ ～フルメタル マッドネス～＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
25日	AI将棋2＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
25日	チーム運営シミュレーション2 Formula GRAND PRIX 1997年版＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
25日	ときめきメモリアル ～forever with you～(ザ・ベスト)＜コナミ＞ 2800円/CD-ROM
25日	必殺パチンコステーション2＜サンソフト＞ 4900円/CD-ROM
25日	SANKYO FEVER 実機シミュレーション Vol.2＜ティー・イー・エヌ研究所＞ 5800円(予価)/CD-ROM
25日	蒼穹紅蓮隊 黄武出撃＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM
25日	ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98＜ポニーキャニオン＞ 5800円/CD-ROM
25日	アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞ 6800円/CD-ROM

'97年発売のソフト

'97年冬	双界儀＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM

'98年1月年発売のソフト

'98年1月1日	スーパーライブスタジアム(コンビニ専用)＜アクエス＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月1日	Micro Machines＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月8日	■モノポリー＜ハズブロージャパン＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月8日	ドミノ君をとめないで。＜アートディンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月8日	グルーヴ地獄V＜キューン・ソニーレコード＞ 5040円/CD-ROM
'98年1月8日	V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION＜Spike＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月8日	サテライTV＜日本一ソフトウェア＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月8日	REAL ROBOTS Final Attack＜バンプレスト＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月15日	■FORMULA1 97＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	バトルアスリーテス大運動会オルタナティヴ＜インクリメントP＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	OPTION チューニングカーバトル＜エム・ティー・オー＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	メタルフィスト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	ロスト チルドレン＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月22日	■ザ・マッチゴルフ＜ZOOM-X＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月22日	■忠臣蔵 検証赤穂事件＜東映ビデオ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月22日	信長の野望・全国版＜光栄＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月22日	コナミアンティークス～MSXコレクションVol.2＜コナミ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
'98年1月22日	SPACE ADVENTURE COBRA THE PSYCHOGUN Vol.1＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 2000円/CD-ROM
'98年1月22日	トゥームレイダー2＜ビクターソフト＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	■ザ・スターボウリングDX＜ユーメディア＞ 7800円/CD-ROM
'98年1月29日	スペクトラルタワーII＜アイディアファクトリー＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	スノーブレイク＜アトラス＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年1月29日	バッシングビート＜イースリースタッフ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	Bust A Move Dance & Rhythm Action＜エニックス＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	NBAパワーダンカーズ3＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年1月29日	BUCKLE UP!＜シャングリ・ラ＞ 6600円(予価)/CD-ROM
'98年1月29日	ビーバス&バットヘッド ヴァーチャル・アホ症候群＜ビー・ファクトリー＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	NOON(ヌーン)(コンビニ専用)＜マイクロキャビン＞ 4800円/CD-ROM
'98年1月上旬	COMPLETE SOCCER On side＜Tears＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月下旬	天使同盟(仮題)＜テイジイエル＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月下旬	PARANOIA SCAPE(パラノイアスケープ)＜マチルダ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月下旬	大阪湾岸バトル＜メディアクエスト＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月	バイオハザード2＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
'98年1月	闘神伝カードクエスト＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月	X.RACING＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月	ボンバーマンワールド＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月	バックガイナー～よみがえる勇者たち～-覚醒編[ガイナ転生]-＜ビング＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月～2月	バトルマスター＜たき工房 VAL＞ 5800円/CD-ROM

'98年2月年発売のソフト

'98年2月5日	R-TYPES＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月5日	エクサレギウス＜イマジニア＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月5日	提督の決断III with パワーアップキット＜光栄＞ 9800円/CD-ROM
'98年2月5日	ボールブレイザー＜ビーピーエス＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月5日	ユニバーサルナッツ＜レイ・アップ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月11日	ゼノギアス＜スクウェア＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月12日	テナント ウォーズ＜キッド＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月12日	愛しあう事しかできない＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月19日	ファンタスティック・フォー＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月19日	DRUID～闇への追跡者～＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月19日	信長の野望・戦国群雄伝＜光栄＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	■ファイナルラウンド＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月26日	■G・O・D pure＜イマジニア＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	■イワトビペンギンROCKY×HOPPER2～探偵物語～＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 4800円/CD-ROM
'98年2月26日	■Nightmare Creatures(ナイトメア・クリーチャーズ)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月26日	■天仙娘々～劇場版～＜TimePoint＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	■パチンコホール新装大開店＜ネクストン＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月26日	THE HIVE WARS＜ケイエスエス＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月26日	ウイニングポスト3＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月26日	毛利元就・誓いの三矢＜光栄＞ 7800円/CD-ROM
'98年2月26日	ミサの魔法物語＜サミー＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月26日	ミサの魔法物語 限定版＜サミー＞ 7800円/CD-ROM
'98年2月26日	天誅＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月26日	ナムコアンソロジー1＜ナムコ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	ウィザードリィ リルガミン サーガ＜ローカス＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月下旬	ネクタリス(仮題)＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月下旬	星で発見!!たまごっち＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月下旬	ハークス アドベンチャー～ヘラクレスの大冒険＜ビーピーエス＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	■Neo ATLAS＜アートディンク＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	■THE LAST REPORT ラストレポート＜ショウエイシステム＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	ブリガンダイン -幻想大陸戦記-＜イースリースタッフ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	最終電車＜ヴィジット＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	ワンダー3/アーケードギアーズ＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	X-MEN VS.STREET FIGHTER EX エディション(仮題)＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	どきどきポヤッチオ＜キングレコード＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	The Legend of Heroes III 白き魔女 もう一つの英雄たちの物語＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	「ぶたゲー」でいいんじゃない？＜シャングリ・ラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	Project-V6＜ゼネラル・エンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	チョロQ3＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	チョロQジェット レインボーウィングス＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	ツアーパーティー＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	エッグ＜東芝EMI＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	ずっといっしょ＜東芝EMI＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	もってけたまご＜ナグザット＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月	BattleRound USA＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	NOeL(ノエル) La neige＜パイオニアLDC＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月	NOeL(ノエル) La neige 限定版＜パイオニアLDC＞ 8800円/CD-ROM
'98年2月	湾岸トライアル＜パック・イン・ソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月	ウルトラマン FIGHTING EVOLUTION＜バンプレスト＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月	クーリエ・クライシス＜BMGジャパン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	プリズムコート＜富士通パソコンシステムズ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	あの素晴しい弁当を2度3度＜ポリグラム＞ 4800円/CD-ROM
'98年2月	東京23区制服WARS＜マップジャパン＞ 5800円/CD-ROM

'98年3月年発売のソフト

'98年3月5日	●ナイル河の夜明け＜パック・イン・ソフト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年3月12日	■組み立てバトル くっつけっと＜テクノソフト＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月12日	ロストソード ～失われた聖剣～＜イマジニア＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年3月19日	■パラサイト・イヴ＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月中旬	新日本プロレスリング 闘魂烈伝3＜トミー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月下旬	■スターオーシャン セカンドストーリー＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月下旬	■グレートラグビー＜ダズ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月下旬	■レイクマスターズ2(仮題)＜ダズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	■DEAD OR ALIVE(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	音楽ツクールかなでーる2＜アスキー＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	マネーアイドル・エクスチェンジャー＜アテナ＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	REBUS＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	メビウスリンク3D＜伊藤忠商事＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	最強の囲碁＜伊藤忠商事＞ 7800円/CD-ROM
'98年3月	アストロノーカ＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	ハロー チャーリー＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	タイガーシャーク＜ゲームバンク＞ 3800円/CD-ROM
'98年3月	マキシマムフォース＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	ロボトロンX＜ゲームバンク＞ 3800円/CD-ROM
'98年3月	宇宙のランデヴー～RAMA～＜ゲームバンク＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	金田一少年の事件簿～地獄遊園殺人事件～＜講談社＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	ツインビーRPG＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	GUNばれ！ゲーム天国＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア＜ジャレコ＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	精霊召喚～プリンセス オブ ダークネス～＜翔泳社＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	CRISIS CITY＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	トランスフォーマー ビーストウォーズ＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	アドヴァンストV.G.2＜テイジイエル＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	Brave Prove(ブレイヴ・プローヴ)＜データウエスト＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	続 初恋物語～修学旅行～＜徳間書店インターメディア・カンパニー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	キョロちゃんのプリクラ大作戦＜トミー＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	毎日猫曜日＜バンダイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	タイムボカンシリーズ ボカンですよ＜バンプレスト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	クロックタワー ゴーストヘッド＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	サラブレッドブリーダー 世界制覇編＜ヘクト＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	将棋最強2(仮題)(コンビニ専用)＜魔法＞ 4800円/CD-ROM
'98年3月	悠久幻想曲 2nd Album＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	●実機パチスロシミュレーター 山佐コレクション＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	●ゲームで青春＜キッド＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	●ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒リターンズ＜ザウルス＞ 5800円/CD-ROM

'98年4月以降発売のソフト

'98年4月2日	■アンジェリーク・デュエット＜光栄＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'98年4月16日	コマンド&コンカー コンプリート＜アクレイムジャパン＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年4月	■修羅の門＜講談社＞ 5800円/CD-ROM
'98年4月	The Legend of Heroes -英雄伝説1&2- ドラゴンスレイヤー(仮題)＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年4月	探偵神宮寺三郎～夢の終わりに～＜データイースト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年4月	●H.A.E～BEELZEBUB～＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年5月21日	■バトルシップ・ヤマト＜ロックウェルインターナショナル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年5月	■頭文字D(仮題)＜講談社＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年5月	Jaja馬カルテット Mega Dream Destruction＋(Plus)＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年5月	すたあ☆もんじゃ＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年5月	快速天使＜テクノソレイユ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年6月	■破壊王～KING OF CRUSHER～＜ファブコミュニケーションズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年6月	Jリーグの監督になって世界をめざせ！(仮題)＜アクセラ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年6月	The Legend of Heroes IV -英雄伝説4- 朱紅い雫(仮題)＜GMF＞ 5800円/CD-ROM
'98年7月	Final One ～into the mind～＜GMF＞ 5800円(予価)/CD-ROM

'98年発売のソフト

'98年春	■Ash to Ash(仮題)＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	■卒業M＜イースリースタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	■デジタルアートコレクション ヒロ・ヤマガタ(仮題)＜イマジニア＞ 2000円/CD-ROM
'98年春	■SNKファン・コレクション 餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	■ザ・キング・オブ・ファイターズ京＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	■リアルバウト餓狼伝説スペシャル＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	■bad mojo/バッドモジョ(コンビニ専用)＜オープンブック9003＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	■かっとびチューン＜元気＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	■ドリキン土屋圭市サーキットバトル(仮題)＜メディアクエスト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	東京魔人学園剣風帖＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ぼのぼーど＜アミューズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	トランスポートタイクーン＜伊藤忠商事＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	快刀乱麻＜イマディオ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ラヴェイジ ディー・シー・エックス＜ウィネット＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ガーディアン リコール～守護獣召喚～＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	サムライスピリッツ剣客指南パック＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	NASCAR 98＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	スーパーアドベンチャー ロックマン＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	STRAIGHT VICTORY(ストレート ビクトリー)＜カルソニック＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	ひざの上の同居人(パートナー)/キティ オン ザ ラップ＜カルチュア・パブリッシャーズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ジャーム-狙われた街-＜ケー・エー・ジェー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	僕のプリンセス 迷宮のエフィカス＜元気＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	あいたくて…your smiles in my heart＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ときめきの放課後～ねっ☆クイズしよ♥～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.2 彩のラブソング＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	みつめてナイト＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	アニマルコマンダー(仮題)＜J・ウイング＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	D-O Single Basketball(仮題)＜ジョルダン＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	CAROL THE DARK ANGEL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 2000円(予価)/CD-ROM
'98年春	Fighting Eyes＜SOLAN＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ゆうわくオフィス 恋愛課＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	LOVE GAME'S plus ～かなり対戦テニス～(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	炎の料理人 クッキングファイター好＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	アンシャント ロマン～Power of Dark Side～＜日本システム＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年春	競艇ファイティングスピリッツ＜日本物産＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	バウンティソード・セカンド(仮題)＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	夜想曲＜パック・イン・ソフト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	マジカル頭脳パワー!! PARTY SHOCK＜バップ＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	GUNDAM THE BATTLE MASTER 2＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年春	ジャングルパーク＜バンダイビジュアル＞ 4800円/CD-ROM
'98年春	七英雄物語～レーミリアの奇跡～(仮題)＜バンダイビジュアル＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ボールディランド＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年春	リアルロボット戦線＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年春	銃夢～火星の記憶＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	超魔神英雄伝ワタル ANOTHER STEP＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ＜ビスコ＞ 6800円/CD-ROM
'98年春	夢・色いろ＜フェザード＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	英雄志願-Gal Act Heroism-＜マイクロキャビン＞ 6800円/CD-ROM
'98年春	個人教授 La Leçon Particulière＜毎日コミュニケーションズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ヒロイン ドリーム2＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	●エニグマ＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'98年夏	トゥルー・ラブストーリー2＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年夏	SYNCHRONICITY-シンクロニシティ-＜A.D.M＞ 価格未定/CD-ROM
'98年夏	THE RUINS -ルーインズ-＜A.D.M＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	■サイドポケット3＜データイースト＞ 5800円/CD-ROM
'98年	■キッチンぱにっく＜パンサーソフトウェア＞ 4800円/CD-ROM
'98年	激突!! スキーバトル(仮題)＜アイマックス＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年	きまぐれマイベイビィ～娘のスゴロク成長記～＜アクセラ＞ 5800円/CD-ROM
'98年	タワードリーム2＜アクセラ＞ 5800円/CD-ROM
'98年	3D格闘ツクール＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	火星物語＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	イメージファイト&Xマルチプライ/アーケードギアーズ＜エクシングエンタテイメント＞ 4800円/CD-ROM
'98年	深海伝説マーメノイド(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	怒首領蜂＜エス・ピー・エス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	Jリーグエキサイトステージ V1＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	サーキットの狼II＜エム・ティー・オー＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	ストライク ジャガー＜ギャップス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	ARKS 1000～目指せ! 究極の召喚師～＜クレフインベンション＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	メタルギア ソリッド＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	あのこどこのこ(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	真髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞ 8900円(予価)/CD-ROM
'98年	ひとつやふたつ…いつつや怪談 日本たらればなしツアー2＜システムサコム＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年	卒業III～Wedding Bell＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	2999年のゲーム・キッズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 2000円(予価)/CD-ROM
'98年	究極クイズ こたえてプリーズ＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮題)＜Tears＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	ジュンクラシックC.C.&ロペ倶楽部＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	LUCIFERD(ルシファード)＜ティー・イー・エヌ研究所＞ 5800円/CD-ROM
'98年	鉄拳3＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA～EXTREME SPEED～＜バップ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年	聖龍伝説～外伝～＜バップ＞ 5800円/CD-ROM
'98年	キッチンぱにっく＜パンサーソフトウェア＞ 4800円/CD-ROM
'98年	マス デストラクション(仮題)＜BMGジャパン＞ 5800円/CD-ROM
'98年	Dear Friends＜ビジュアルアーツ＞ 5800円/CD-ROM
'98年	バックガイナー～よみがえる勇者たち～-完結編[そして、明日へ]-＜ビング＞ 5800円/CD-ROM
'98年	バックガイナー～よみがえる勇者たち～-飛翔編[うらぎりの戦場]-＜ビング＞ 5800円/CD-ROM
'98年	蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 5800円/CD-ROM
'98年	Shadow Tower＜フロム・ソフトウェア＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年	MELT～フューチャリングエディ byアイアン・メイデン＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	オーバーブラッド2＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	リフレインラブ2＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年	●玉繭物語(仮題)＜元気＞ 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

- ■実況アメリカンベースボール＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ■Blaze&Blade～Eternal Quest～＜ティーアンドイーソフト＞ 5800円/CD-ROM
- Guilty Gear＜アークシステムワークス＞ 5800円/CD-ROM
- パチンコ倶楽部＜I.S.C.＞ 価格未定/CD-ROM
- 厄惨(やくさん)(仮題)＜アイディアファクトリー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- シミュレーションRPGツクール＜アスキー＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- 囲碁＜アスキー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- Nightmare Project〈YAKATA〉＜アスク講談社＞ 価格未定/CD-ROM
- LSD＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
- アフレイドギア＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
- 宇宙機動VANARK＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
- 森の王国(仮題)＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
- イイナ＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM
- ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞ 価格未定/CD-ROM
- ドラゴンクエストVII＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
- DEBUT21 ～デビュー21～＜NECインターチャネル＞ 価格未定/CD-ROM
- メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
- FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
- テーマ ホスピタル＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
- ダンジョンズ&ドラゴンズ コレクション＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
- シェラザード伝説 黄金の帝国(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
- 飛龍の拳コレクション(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 5800円/CD-ROM
- NHLオープンアイス(仮題)＜ゲームバンク＞ 3800円/CD-ROM
- モータルコンバット トリロジー＜ゲームバンク＞ 3800円/CD-ROM
- ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
- コントラ～レガシー・オブ・ウォー～＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- ジャージーデビルの大冒険(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.3＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ときめきメモリアル2(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ドルフィンドリーム＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ブリーディング スタッド2(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- ブロークン ヘリックス＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- 幻想水滸伝II＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- 新体験3Dアクション(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- 青山ラブストーリーズ＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- 遊戯王～たたかえ!! カプセルモンスター～(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
- DOOPERS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- FENSER＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- GRUDA＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- PROJECT CHAOS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
- 3Dロボットシューティング「ダブロー・イ・ゼロウ」＜小学館プロダクション＞ 価格未定/CD-ROM
- ブシドーブレード弐＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
- バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディー＞ 価格未定/CD-ROM
- ハイパーツアー＜スリーディー＞ 価格未定/CD-ROM
- Adidas Power Soccer International '97＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
- NFL GAME DAY(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- ワンダラーズショック 1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- エスケイパー＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
- 可変走攻ガンバイク＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
- BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
- スノークィーン＜東北新社＞ 4800円(予価)/CD-ROM
- true/real/fantasy＜ドリームキューブ＞ 5800円/CD-ROM
- ディレクター(仮題)＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
- タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM
- Jump KID(仮題)＜NEW＞ 価格未定/CD-ROM
- プレステボンバーマン(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
- ジャーニーマンプロジェクト ペガサスプライム＜バンダイ＞ 8800円/CD-ROM
- メタルドレッド＜バンダイビジュアル＞ 5800円/CD-ROM
- グランド・セフト・オート(仮題)＜BMGジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
- クラシックロード ～優駿編～＜ビクターソフト＞ 価格未定/CD-ROM
- LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- オーガリアン -亜人伝-(仮題)＜ビジュアルアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
- ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞ 5800円/CD-ROM
- 重装機兵ヴァルケン2＜メサイヤ＞ 価格未定/CD-ROM
- 秘密結社Q＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM
- ピラミッドの謎＜レイ＞ 価格未定/CD-ROM
- ●ダークメサイア＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM
- ●ワールドスタジアム2＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM

サターン SS
— SATURN —

12月発売のソフト

18日	サウンドノベルツクール2＜アスキー＞ 5800円/CD-ROM
18日	クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN＜アテナ＞ 5800円/CD-ROM
18日	ティンクルスタースプライツ＜エーディーケイ＞ 5800円/CD-ROM
18日	忍ペンまん丸＜エニックス＞ 6800円/CD-ROM
18日	蒼穹紅蓮隊 御徳用＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 2800円/CD-ROM
18日	グランディア＜ゲーム アーツ＞ 7800円/CD-ROM
18日	水滸伝 天導一〇八星＜光栄＞ 7800円/CD-ROM
18日	ウルトラマン図鑑2＜講談社＞ 6800円/CD-ROM
18日	プラドルDISC Vol.11 廣瀬真弓＜Sada Soft＞ 3000円/CD-ROM
18日	DJ wars＜Spike＞ 5800円/CD-ROM
18日	ジュンクラシック c.c.&ロペ倶楽部＜ティーアンドイーソフト＞ 6800円/CD-ROM
18日	究極タイガーII PLUS＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
18日	テクストート・ルド～アルカナ戦記～＜パイ＞ 6800円/CD-ROM
18日	大江戸ルネッサンス＜パック・イン・ソフト＞ 6800円/CD-ROM
18日	R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL＜バンダイ＞ 6800円/CD-ROM
18日	ZAP! SNOWBOARDING TRIX'98＜ポニーキャニオン＞ 5800円/CD-ROM
18日	ユニバーサルナッツ＜レイ・アップ＞ 5800円/CD-ROM
23日	デビルサマナー ソウルハッカーズ 悪魔全書第二集＜アトラス＞ 2800円/CD-ROM
23日	プリズナー オブ アイス＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
23日	リアルバウト餓狼伝説スペシャル＜エス・エヌ・ケイ＞ 5800円/拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
23日	リアルバウト餓狼伝説スペシャル お買い得セット＜エス・エヌ・ケイ＞ 7800円/拡張RAMカートリッジ+CD-ROM
23日	反射でスパーク!＜ジーク＞ 5800円/CD-ROM
23日	TILK～青い海からきた少女～＜テイジイエル＞ 6800円/CD-ROM
25日	Wizard's Harmony2＜アークシステムワークス＞ 5500円/CD-ROM

'98年1月発売のソフト

'98年1月15日	■卒業アルバム＜小学館プロダクション＞ 3800円/CD-ROM
'98年1月15日	放課後恋愛クラブ-恋のエチュード-＜キッド＞ 6300円/CD-ROM
'98年1月15日	放課後恋愛クラブ-恋のエチュード-初回限定版＜キッド＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月15日	マリオ武者野の超将棋塾＜キングレコード＞ 7800円/CD-ROM
'98年1月15日	SANKYO FEVER実機シミュレーションS Vol.2＜ティー・イー・エヌ研究所＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年1月15日	金田一少年の事件簿～星見島 かなしみの復讐鬼～＜ハドソン＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	ジャングルパーク ～サターン島～＜BMGジャパン＞ 4800円/CD-ROM
'98年1月15日	ジャングルパーク～サターン島～限定生産版＜BMGジャパン＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月15日	ザ・スターボウリングVol.2＜ユーメディア＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月22日	センチメンタルグラフティ 初回限定2枚組版＜NECインターチャネル＞ 7500円/CD-ROM
'98年1月22日	ソロ・クライシス＜クインテット＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月22日	ウィザードリィ ネメシス＜ショウエイシステム＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月22日	街＜チュンソフト＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	■フォトジェニック＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	■フォトジェニック 初回限定版＜サンソフト＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	■ファーランドサーガ＜テイジイエル＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	■セガサターンで発見!!たまごっちパーク＜バンダイ＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	■速攻生徒会＜バンプレスト＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	魔法少女プリティサミー～ハートのきもち～＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年1月29日	坂本竜馬・維新開国＜キッド＞ 4800円/CD-ROM
'98年1月29日	大航海時代外伝＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	Jリーグ 実況炎のストライカー＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	本格将棋指南 若林将棋塾＜シムス＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	AZEL-パンツァードラグーンRPG-＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月29日	フルカウルミニ四駆 スーパーファクトリー FOR SEGANET(仮題)＜セガ＞ 2800円/モデム専用CD-ROM
'98年1月29日	仙窟活龍大戦 カオスシード＜ネバーランドカンパニー＞ 5800円/CD-ROM
'98年1月29日	NOON(ヌーン)＜マイクロキャビン＞ 4800円/CD-ROM
'98年1月29日	UNO DX＜メディアクエスト＞ 4800円/CD-ROM
'98年1月29日	ガンブレイズS＜キッド＞ 6800円/CD-ROM
'98年1月	■じゃんぐリズム＜アルトロン＞ 5800円/CD-ROM

'98年2月発売のソフト

'98年2月5日	Winter Heat＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月11日	SDガンダム GCENTURYS＜バンダイ＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月12日	テナント ウォーズ＜キッド＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月19日	信長の野望・戦国群雄伝＜光栄＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	ステラアサルトSS＜シムス＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月26日	メッセージ・ナビ Vol.2＜シムス＞ 2800円/CD-ROM
'98年2月26日	湾岸トライアル ラブ＜パック・イン・ソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月中旬	SAVAKI(サバキ)＜マイクロキャビン＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月下旬	白き魔女～もうひとつの英雄伝説～＜ハドソン＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	ワンダー3/アーケードギアーズ＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	RIVEN THE SEQUEL TO MYST＜エニックス＞ 7900円/CD-ROM
'98年2月	頭文字D～公道最速伝説～＜講談社＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	くのいち捕物帳＜CSK総合研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月	スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア＜ジャレコ＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月	あやかし忍伝 くの一番プラス＜翔泳社＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月	SEGA AGES/パワードリフト＜セガ＞ 3800円/CD-ROM
'98年2月	バーチャコップ バリューパック(仮題)＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	バーニング レンジャー＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	プロ野球チームもつくろう!＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	ツアーパーティー＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年2月	慟哭 そして…＜データイースト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月	スゴベンチャー ～ドラゴンマスターシルク外伝～＜データム・ポリスター＞ 5800円/CD-ROM
'98年2月	もってけたまご＜ナグザット＞ 価格未定/CD-ROM
'98年2月	パチンコホール～新装大開店～＜ネクストン＞ 6800円/CD-ROM
'98年2月	ラングリッサー～Dramatic Edition～＜メサイヤ＞ 6300円(予価)/CD-ROM
'98年2月	悠久幻想曲 2nd Album＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM

'98年3月発売のソフト

'98年3月5日	タイムコマンドー＜アクレイムジャパン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月12日	■Pia☆キャロットへようこそ!!＜キッド＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月12日	EVE The Lost One＜イマディオ＞ 7800円/CD-ROM
'98年3月26日	アンジェリーク・デュエット＜光栄＞ 7800円/CD-ROM
'98年3月26日	TechnoMotor＜電子メディアサービス＞ 4800円/CD-ROM
'98年3月下旬	■機動戦士ガンダム～ギレンの野望～＜バンダイ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	プリンセスクエスト＜インクリメントP＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	プリンセスクエスト 限定版＜インクリメントP＞ 5900円/CD-ROM
'98年3月	サイキックフォース＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	プライマルレイジ＜ゲームバンク＞ 価格未定/CD-ROM
'98年3月	ヘクセン＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	ワイプアウトXL＜ゲームバンク＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	わくわくぷよぷよダンジョン＜コンパイル＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	チョロQパーク＜タカラ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年3月	スチームハーツ＜テイジイエル＞ 7800円/CD-ROM
'98年3月	モニカの城＜パイオニアLDC＞ 6800円/CD-ROM
'98年3月	●ゲームで青春＜キッド＞ 5800円/CD-ROM
'98年3月	●ドリーム・ジェネレーション～恋か? 仕事か!?…～＜メサイヤ＞ 6300円(予価)/CD-ROM

'98年4月以降発売のソフト

'98年4月2日	■アストラスーパースターズ＜サンソフト＞ 5800円/CD-ROM
'98年4月下旬	ケリオトッセ/KERIOTOSSE(仮題)＜増田屋コーポレーション＞ 4800円(予価)/CD-ROM
'98年4月	プリンセスメーカー ゆめみる妖精＜ガイナックス＞ 5800円/CD-ROM
'98年4月	探偵神宮寺三郎～夢のおわりに～＜データイースト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年7月	ウルトラマン図鑑3＜講談社＞ 価格未定/CD-ROM

'98年発売のソフト

'98年春	■SNKファン・コレクション 餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ルパン三世 ピラミッドの賢者＜アスミック＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
'98年春	WORLD SOCCER RPG(仮題)＜エニックス＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ヴァンパイア セイヴァー＜カプコン＞ 価格未定/4メガ拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
'98年春	スーパーアドベンチャー ロックマン＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ダンジョンズ&ドラゴンズ コレクション＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ウイニングポスト3＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'98年春	ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.2 彩のラブソング＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	幻想水滸伝＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	THE HOUSE OF THE DEAD＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	シャイニング・フォースIII シナリオ2(仮題)＜セガ＞ 4800円/CD-ROM
'98年春	少女革命ウテナ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	スーパーロボット大戦F 完結編＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ボールディランド＜バンプレスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年春	クーリエ・クライシス(仮題)＜BMGジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	ハークス アドベンチャー～ヘラクレスの大冒険＜ビーピーエス＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ＜ビスコ＞ 6800円/CD-ROM
'98年春	英雄志願-Gal Act Heroism-＜マイクロキャビン＞ 6800円/CD-ROM
'98年春	ひみつ戦隊メタモルV＜毎日コミュニケーションズ＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	海辺でリーチ!＜毎日コミュニケーションズ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'98年春	クロック! パウパウアイランド＜メディアクエスト＞ 5800円/CD-ROM
'98年春	制服～ハイスクールカウントダウン～＜ユーメディア＞ 価格未定/CD-ROM
'98年春	クロス探偵探語＜ワークジャム＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'98年夏	SYNCHRONICITY-シンクロニシティ-＜A.D.M＞ 価格未定/CD-ROM
'98年夏	THE RUINS -ルーインズ-＜A.D.M＞ 価格未定/CD-ROM

'98年夏 七つの秘館 戦慄の微笑<光栄> 7800円/CD-ROM
'98年夏 シャイニング・フォースIII シナリオ3(仮題)<セガ> 4800円/CD-ROM
'98年夏 ファインドラブ2～The Simulation Game～<ダイキ> 価格未定/CD-ROM
'98年 **■バロック<スティング> 価格未定/CD-ROM**
'98年 音楽ツクールかなでーる2<アスキー> 5800円(予価)/CD-ROM
'98年 イメージファイト&Xマルチプライ/アーケードギアーズ<エクシングエンタテイメント> 4800円/CD-ROM
'98年 エドワード・ランディ/アーケードギアーズ<エクシングエンタテイメント> 4800円/CD-ROM
'98年 Jリーグエキサイトステージ V1<エポック社> 価格未定/CD-ROM
'98年 真髄・碁仙人(仮題)<J・ウイング> 8900円(予価)/CD-ROM
'98年 LOOSE(仮題)<シエラ・パイオニア> 価格未定/CD-ROM
'98年 卒業III～Wedding Bell<小学館プロダクション> 価格未定/CD-ROM
'98年 E・TUDE～エチュード～(仮題)<拓洋興業> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

Guilty Gear<アークシステムワークス> 5800円/CD-ROM
パチンコ倶楽部<I.S.C.> 価格未定/CD-ROM
NHL Breakaway<アクレイムジャパン> 価格未定/CD-ROM
バトルスポーツ<アクレイムジャパン> 5800円/CD-ROM
シミュレーションRPGツクール<アスキー> 5800円(予価)/CD-ROM
ダービースタリオン(仮題)<アスキー> 価格未定/CD-ROM
囲碁<アスキー> 6800円(予価)/CD-ROM
英雄降臨～THE SEVEN HEROES & CINDERELLA～<アルファ・オメガソフト> 価格未定/CD-ROM
BLACK/MATRIX(ブラックマトリクス)<NECインターチャネル> 価格未定/CD-ROM
フレンズ～青春の輝き～<NECインターチャネル> 価格未定/CD-ROM
モンスターメーカー・ホーリーダガー<NECインターチャネル> 6800円(予価)/CD-ROM
ドラゴンナイト<エルフ> 価格未定/CD-ROM
バトルガレッガ<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円(予価)/CD-ROM
メタルフィスト<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM
ライデンファイターズ<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/CD-ROM
神罰 人生の意味<ガイナックス> 価格未定/CD-ROM
スレイヤーズろいやる2(仮題)<角川書店> 価格未定/CD-ROM
ルナ エターナルブルー(仮題)<角川書店> 価格未定/CD-ROM
MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER<カプコン> 価格未定/4メガ拡張RAMカートリッジ専用CD-ROM
X2<カプコン> 5800円/CD-ROM
バイオハザード2<カプコン> 価格未定/CD-ROM
無人島物語外伝 考古学者 高持慎一郎(仮題)<ケイエスエス> 5800円/CD-ROM
GUNGRIFFON II(仮題)<ゲーム アーツ> 価格未定/CD-ROM
ゲーム日本史～天下人 秀吉と家康～<光栄> 6800円/CD-ROM
コントラ～レガシー・オブ・ウォー～<コナミ> 価格未定/CD-ROM
ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.3<コナミ> 価格未定/CD-ROM
魔導物語<コンパイル> 5800円(予価)/CD-ROM
バーチャルシアター1 天国に行けないパパ<サクセス> 6800円/CD-ROM
バーチャルシアター2 ボーイズ・ライフ<サクセス> 6800円/CD-ROM
バーチャルシアター3 インターセプター<サクセス> 6800円/CD-ROM
FAKE DOWN(フェイクダウン)<システムサコム> 価格未定/CD-ROM
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
現代大戦略 Strikes(仮題)<システムソフト> 価格未定/CD-ROM
GT24<ジャレコ> 5800円/CD-ROM
Warrz ワーズ(仮題)<ショウエイシステム> 6800円(予価)/モデム専用CD-ROM
3Dロボットシューティング「ダブロー・イ・ゼロウ」<小学館プロダクション> 価格未定/CD-ROM
HOUSING<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
HOUSING CATALOG<スーパーソフトウェア> 価格未定/CD-ROM
SEGA AGES/ファンタシースター(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ソニック・ザ・ファイターズ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンフォースII ～神去りし大地に～(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
バーチャファイター3<セガ> 価格未定/CD-ROM
ハート オブ ダークネス<セガ> 価格未定/CD-ROM
超FLAPPY<デービーソフト> 5800円/CD-ROM
開運!なんでも鑑定団<テレビ東京> 5000円/CD-ROM
「POLYGON BASIC for SEGASATURN」セガサターン対応タイプ<徳間書店インターメディア・カンパニー> 価格未定/CD-ROM
「POLYGON BASIC for SEGASATURN」パソコン接続タイプ<徳間書店インターメディア・カンパニー> 価格未定/CD-ROM
レクイエム(仮題)<日本アートメディア> 価格未定/CD-ROM
ファンズフォルム<日本エムエムアイテクノロジー> 5800円(予価)/CD-ROM
Super301 S.Q.(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
US ドラッグチャンプ(仮題)<日本物産> 価格未定/CD-ROM
スチームパイレーツ(仮題)<ネバーランドカンパニー> 価格未定/CD-ROM
サターンボンバーマン(仮題)<ハドソン> 価格未定/CD-ROM
ダンジョン・マスター ネクサス<ビクターソフト> 6800円(予価)/CD-ROM
かもめ大作戦～女神たちのささやき～<ビング> 価格未定/CD-ROM
パチンコファイター(仮題)<プレ・ステージ> 価格未定/CD-ROM
ピラミッドの謎<レイ> 価格未定/CD-ROM
スタートリング・オデッセイ1-ブルーエボリューション<レイフォース> 価格未定/CD-ROM
スタートリング・オデッセイ2-魔龍戦争<レイフォース> 価格未定/CD-ROM
スタートリング・オデッセイ3-ミレニアムの聖戦<レイフォース> 価格未定/CD-ROM

ニンテンドウ64 N64
— NINTENDO64 —

12月発売のソフト

18日 飛龍の拳ツイン<カルチャーブレーン> 6980円(予価)/カートリッジ
18日 ヘクセン<ゲームバンク> 6800円/カートリッジ
18日 ハイパーオリンピック イン ナガノ64<コナミ> 6800円/カートリッジ
19日 エアロゲイジ<アスキー> 7800円/カートリッジ
19日 バーチャル・プロレスリング64<アスミック> 6800円/カートリッジ
19日 ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒<ハドソン> 5980円/バックアップカートリッジ
19日 64で発見!!たまごっち みんなでたまごっちワールド<バンダイ> 6800円/カートリッジ
21日 ヨッシーストーリー<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
26日 遙かなるオーガスタ MASTERS'98<ティーアンドイーソフト> 7980円/カートリッジ

'97年発売のソフト

'97年 カービィのエアライド(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
'97年 金田一少年の事件簿(仮題)<ハドソン> 価格未定/カートリッジ

'98年1月発売のソフト

'98年1月4日 新日本プロレス 闘魂炎導～Brave Spirits～<ハドソン> 6980円/カートリッジ
'98年1月29日 **■NBA IN THE ZONE'98<コナミ> 6800円(予価)/カートリッジ**
'98年1月30日 **■シムシティ2000(仮題)<イマジニア> 6800円(予価)/カートリッジ**
'98年1月 超空間ナイタープロ野球キング2<イマジニア> 6980円(予価)/カートリッジ
'98年1月 忍たま乱太郎1・2・3(仮題)<カルチャーブレーン> 6980円/カートリッジ

'98年2月発売のソフト

'98年2月 ウェイン・グレツキー・3Dホッケー<ゲームバンク> 価格未定/カートリッジ
'98年2月 スノーボーディング(仮題)<任天堂> 6800円/カートリッジ

'98年3月発売のソフト

'98年3月19日 **■実況パワフルプロ野球5<コナミ> 7800円(予価)/バックアップカートリッジ**
'98年3月 エルテイル(仮題)<イマジニア> 6980円(予価)/カートリッジ
'98年3月 キラッと解決!64探偵団<イマジニア> 6980円(予価)/カートリッジ
'98年3月 スノースピーダー<イマジニア> 6980円(予価)/カートリッジ
'98年3月 ランボルギーニ64(仮題)<タイトー> 7800円(予価)/カートリッジ
'98年3月 ジャングル大帝<任天堂> 価格未定/カートリッジ
'98年3月 SONIC WINGS ASSALUT(アサルト)<ビデオシステム> 8800円/カートリッジ

'98年4月以降発売のソフト

'98年4月 ファイティングカップ<イマジニア> 6800円(予価)/カートリッジ
'98年4月 ゼルダの伝説 時のオカリナ<任天堂> 6800円/バックアップカートリッジ
'98年4月 バンジョーとカズーイの大冒険<任天堂> 6800円/カートリッジ
'98年6月 F-ZERO X<任天堂> 6800円/カートリッジ
'98年6月 ポケモンスタジアム<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
'98年7月 NBAバスケットボール(仮題)<任天堂> 6800円/カートリッジ
'98年7月 マリオアーティスト タレントメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
'98年7月 マリオアーティスト ピクチャーメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
'98年7月 マリオアーティスト ポリゴンメーカー<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク

'98年発売のソフト

'98年春 キングヒル(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'98年春 パチンコ365日<セタ> 価格未定/カートリッジ
'98年春 レブ・リミット<セタ> 価格未定/カートリッジ
'98年春 森田将棋64<セタ> 9800円/通信カートリッジ
'98年春 Let's スマッシュ<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
'98年春 スーパーロボットスピリッツ<バンプレスト> 価格未定/カートリッジ
'98年秋 ポケモンスナップ<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
'98年 ピカチュウげんきでちゅう(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
'98年 フライトシミュレーター(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/カートリッジ
'98年 レースゲーム(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

ブレードアンドバレル<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
G.A.S.P.!!～Fighters' NEXTream～<コナミ> 価格未定/カートリッジ
ハイブリッドヘブン(仮題)<コナミ> 価格未定/カートリッジ
悪魔城ドラキュラ3D(仮題)<コナミ> 価格未定/カートリッジ
実況Jリーグパーフェクトストライカー2(仮題)<コナミ> 価格未定/カートリッジ
Cu-On-Pa(クオンパ)<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ
超時空要塞マクロス Another Dimension(仮題)<トミー> 価格未定/カートリッジ
キャバリーバトル3000<日本システムサプライ> 価格未定/カートリッジ
MOTHER3 奇怪生物の森<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
ウルトラドンキーコング(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
クライマー(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
クリエイター<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ゴルフ(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
シムシティー64(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
スーパーマリオRPG2(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
ゼルダの伝説64(仮題)<任天堂> 価格未定/64DD専用ディスク
バギーブギー(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ボディ ハーベスト(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
ミッション・インポッシブル<パック・イン・ソフト> 価格未定/カートリッジ
スペース ダイナマイツ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
トニックトラブル(仮題)<UBIソフト> 価格未定/カートリッジ

スーパーファミコン SF
— SUPER FAMICOM —

12月発売のソフト

19日 爆球連発!スーパービーダマン<ハドソン> 4980円/バックアップカートリッジ

'97年発売のソフト

'97年 マジックボール<パウ> 6800円(予価)/バックアップカートリッジ

'98年1月発売のソフト

'98年1月30日 HEIWA Parlor!Mini8 パチンコ実機シミュレーションゲーム<日本テレネット> 5200円/カートリッジ

発売日未定のソフト

ロックマン&フォルテ<カプコン> 価格未定/カートリッジ
ああっ女神さまっ(仮題)<ケイエスエス> 10800円(予価)/カートリッジ

ゲームボーイ GB
— GAMEBOY —

12月発売のソフト

19日 スタースイープ<アクセラ> 3800円/カートリッジ
19日 バックスバニー コレクション<ケムコ> 3480円/カートリッジ
19日 カラムー町の大事件<スターフィッシュ> 3800円/カートリッジ
19日 牧場物語GB<パック・イン・ソフト> 3980円/バックアップカートリッジ
26日 パチスロキッズ(ハッピープライス)<ココナッツジャパンエンターテイメント> 2980円/カートリッジ
26日 パチスロキッズ2(ハッピープライス)<ココナッツジャパンエンターテイメント> 2980円/カートリッジ

'98年1月発売のソフト

'98年1月15日 **■ゲームで発見!!たまごっち オスっちとメスっち<バンダイ> 4286円/バックアップカートリッジ**
'98年1月30日 **■ニューチェスマスター<アルトロン> 4500円/カートリッジ**
'98年1月30日 学研 慣用句・ことわざ210 スペシャルエディション<イマジニア> 2980円(予価)/カートリッジ
'98年1月30日 学研 四字熟語288<イマジニア> 2980円(予価)/カートリッジ
'98年1月下旬 NAVY BLUE98<ショウエイシステム> 3980円/バックアップカートリッジ
'98年1月 ワリオランド2 盗まれた財宝<任天堂> 3000円/カートリッジ

'98年2月発売のソフト

'98年2月19日 コナミGBコレクションVOL.3<コナミ> 3980円/カートリッジ
'98年2月20日 ポケットラブ2<キッド> 5800円/バックアップカートリッジ
'98年2月27日 **■日刊べるとも倶楽部<アイマックス> 4500円(予価)/バックアップカートリッジ**
'98年2月下旬 ネクタリスGB<ハドソン> 4200円(予価)/バックアップカートリッジ
'98年2月 **■ポケットキョロちゃん<トミー> 価格未定/バックアップカートリッジ**
'98年2月 カンヅメ モンスター<アイマックス> 4500円(予価)/バックアップカートリッジ

'98年3月発売のソフト

'98年3月6日 **■頭文字D外伝(仮題)<講談社> 3980円/カートリッジ**
'98年3月19日 **■コナミGBコレクションvol.4<コナミ> 3980円(予価)/カートリッジ**
'98年3月下旬 ポケットモンスター 金<任天堂> 3500円/バックアップカートリッジ
'98年3月下旬 ポケットモンスター 銀<任天堂> 3500円/バックアップカートリッジ
'98年3月 **■ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～<エニックス> 4900円(予価)/バックアップカートリッジ**
'98年3月 **■もんすたあ★レース<光栄> 3980円/カートリッジ**
'98年3月 熱闘リアルバウト餓狼伝説<タカラ> 3980円/カートリッジ

'98年7月発売のソフト

'98年7月 **●GROCAL HEXCITE(グローカル ヘキサイト)<NECインターチャネル> 2800円(予価)/カートリッジ**

'98年発売のソフト

'98年 THE MIRACLE OF THE ZONE<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

シェラザード伝説<カルチャーブレーン> 3980円(予価)/カートリッジ
麻雀伝説「兵」(仮題)<カルチャーブレーン> 3980円(予価)/カートリッジ
ドンキーコングランド2<任天堂> 3000円/カートリッジ

ネオジオ NG
— NEO-GEO —

'98年1月発売のソフト

'98年1月29日 **■～幕末浪漫～月華の剣士<エス・エヌ・ケイ> 32000円/カートリッジ**

'98年3月発売のソフト

'98年3月26日 **■～幕末浪漫～月華の剣士<エス・エヌ・ケイ> 6800円/CD-ROM**

発売日未定のソフト

ブレイジングスター<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/カートリッジ
ブレイジングスター<エス・エヌ・ケイ> 価格未定/CD-ROM

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。サテラビュー対応カートリッジと表示されたソフトは、スーパーファミコンアワーのデータ放送に対応しています。スーパーファミターボ対応カートリッジは、バンダイから発売される周辺機器スーパーファミターボを使用しないと遊ぶことができません。サターンのモデム対応CD-ROMは、セガサターンモデムを使用することで通信対戦が可能となるソフトです。タイトルの後ろに(18禁)とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。

期間限定 一日 ONE DAY ONLY まるまる

あこがれのあの職業が1日だけ体験できたなら……。誰でも一度は考えるそんな妄想を実際にやりました。やっちゃったんです。

いろいろな"一日○○"のやりかた

ニュース番組などで時おり耳にする一日署長や一日駅長。キミも一度は「うらやましいなあ」と思ったことあるんじゃないかな？ ふだんは駅長や署長の仕事なんてぜんぜん気にならないし、そんなにやってみたいと思わないのに一日○○と聞くとすごく魅力的に思えてきちゃうから不思議だよね。ん？ ってことはつまり、うらやましいと感じさせる原因は"一日"にあるってことみたいだゾ!?

そこでここでは、そんな"一日"に注目。いろんな"一日○○"に挑戦して、その魅力の具合を実録レポートしちゃうぞ。しかもキミにもできる、"一日○○"になるための条件レシピ付き。これは便利！

さっそく一日○○に任命してみよう！

ちなみに 一日駅長は？

どんな人が一日駅長になれるかというと、基本的には宣伝活動の一環のため、著名人や芸能人でないとダメ。さらにそのなかでイメージアップに貢献できそうな人を選ぶのだとか。やっぱり一日駅長なんていうご大層なものは、僕たちにはできないみたい。まぁ、これはあきらめるしかないね。残念。

➡ひたすら長生きすれば、光明は見えるか!?

歴代の1日東京駅長たち

1990 高木美保
1991 井森美幸
1992 吉田秀彦
1993 リトバルスキー
1994 きんさん・ぎんさん
1995 加藤紀子
1996 沢口靖子

著名人しかできないらしい！

一日 高橋名人

ゲーム好きにとって、一度はなってみたい職業といえば高橋名人。せっかくだからここで挑戦してみよう！ まず、一日高橋名人になるには、やっぱり16連打(公称)。言い替えれば、16連打(公称)ができるキミなら、一日高橋名人になれる可能性が高い。また、シューティングで有名になった人だけに、シューティングが上手いことも重要な要素。これらの条件をみたせたら、一日高橋名人のスタートだ！

さっそく毛利名人と因縁の対決を再現しようと試みるが、指定したゲームが『怒首領蜂』なのに対し毛利名人が「やったことないゲームをやらせるな」と憤慨。またも両名人対決は水に流れた。

レシピ

- ●名字が高橋
- ●16連打
- ●たまに原始人
- ●ゲームは一日1時間

指の鍛錬は重要！

⬅名人になるべく指先の鍛錬をしているときに黒猫が背後を通るという象徴的な出来事が発生。

➡毛利名人に勝負を挑むもののカンペキに逃げ腰な一日名人。勝負は流れたが、その差は歴然。

一日広井王子

さて、メガヒットを連発するようなゲームクリエーターたちは、いったいどういう一日を送っているのだろう？ とっても気になるとこだよね。そこでここでは、代表的売れっ子ゲームクリエーター、広井王子氏に一日密着。どんな仕事をしているのか一日広井王子が体験してみたぞ。さあ、どんな"一日"が待ち受けているのやら……。

出社

11:00
➡出社しながらも携帯で打ち合わせ。激務の一日が予想される。

11:30
⬆出社して間もなく、ゲームを始めてダラダラする広井さん。いつものことらしい。

12:45
➡遅めの昼食は近所のソバ屋の出前。一日広井王子の分は当然ナシ。

昼食タイム！

何事も経験、とにかくいろいろやってみろ!

魔法の言葉、"一日○○"の魅力が少しずつわかってきただろうか。ここからは、さらに魅力的な"一日○○"に挑戦してみよう! そう、たとえば無機物や想像上のものとか。こういうののほうが、一日なりきったときに楽しいかもしれないし、もしかしたら悟りとかも開けちゃうかもしれないし。

とにかく、くたびれたサラリーマンが遠い目をしながら昔の悪ガキぶりを語るくらい、ステキな思い出になる一日をたくさん用意したので、ぜひキミもやってみてくれ。ホント、"一日○○"が21世紀のトレンドになるって。たぶん。

一日 自動販売機

一日自動販売機をする場合、気をつけなければならないのが設置する場所だ。販売機は路上に置かれるものだから、歩行中の人ができるだけ立ち止まりやすい環境であることが重要だもんね。うっかりチェルノブイリ原子力発電所前やカツオの一本釣り漁船内、ピナツボ火山(フィリピンの活火山。標高1745メートル)の火口前などに設置してしまわないように気をつけよう。さて、これらの点をふまえたら、さっそく一日自動販売機に挑戦だ! 実験当日の天気は晴れ。気温は6度。ホットドリンクを売るには好条件がそろったぞ。



⬅販売機の性能の関係上、商品は人肌程度に保温。

レシピ
- 保温力
- レア物はコスモス
- オプションで当たりが出るともう1本システム

世間の目は冷たい!?

➡誰も目線を合わせてくれないことと、純粋に気温が低いことでスネる自販機。仕事しろ

一日 マイケル・ジャクソン

どうせ一日なるのなら、世界のスーパースター、マイケル・ジャクソンもいいよね。当然、ムーンウォークは基本。あと、斜めに立つこともできるようにならなきゃいけないし、NOVAにも通わないとね。あとは、靴墨で肌に色を塗れば完璧。一日マイケルのできあがりだ。すぐさま一日マイケルを外に連れ出し観察開始。ウム、さすがは一日マイケル。ムーンウォークで渋谷センター街を往復するのに、6分38秒しかかからなかったぞ。

レシピ
- ほどよく浅黒い
- 斜めに立てる
- 不穏な疑惑が多い

⬅出待ちのギャルたちの視線が気になる。

⬅ポージングもイカしててグーです。

➡こうやってナナメに立てるのがマイケルであり、マイケルたるゆえんだ。

⬅ムーンウォークで新(?)記録を樹立。さすがはマイケル。

一日とはいっても……

"一日○○"といっても、当然24時間やってるわけじゃない。労働基準法によると、一日8時間以上の労働はマズイらしいし。そこで、一日区長を例に"一日○○"はどのくらいの時間やれば、一日として認められるかを調べてみた。回答は「午前中でだいたい終わり」。意外と任期は短いものなんだね。

一日新宿区長のやること
- 区長の委嘱式
- 一日区長の決意表明
- 賞のプレゼンテイター
- 記念植樹

午前中でもうおしまい!?


会議スタート!
13:30


⬇会議が終わたったら、ひと休み いや、ほんとに少しだってば
15:30


16:45
⬆➡社内のスタッフに指導。いくつかの指示を飛ばしたあと、ラジオの収録のため社用車で文化放送へ向かう


文化放送到着!
19:50

先入観にとらわれない意外な組み合わせの一日○○

一日 パイロン

一日パイロンになるためには、とにかく目立つことが大事だ。なにせ、パイロンが置かれるところはたいてい進入禁止。そこでパイロンが目立たないとクルマなどに入られてしまうからね。あと、赤いことも重要だ。赤はたくさんの色のなかで、いちばん人間の注意を引きやすい色だからだ。このふたつの条件を満たして、さっそく一日パイロンをやってみた。クルマが猛然と横を通過したりすると、かなり緊張した面持ちとなる一日パイロン。試しに心拍数を計測してみると、ふだんは1分間に79だった心拍数が121まで急上昇したぞ。


➡これが一日パイロンのスタイルだ。

レシピ
- とにかく動かない
- とにかく目立つ
- とにかく赤い

➡どんなことがあっても動いてはいけない一日パイロン。なぜか表情が険しい。

結果 心拍数急上昇!

一日 ホッターマン

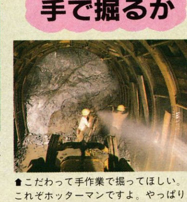
比較的カンタンになれちゃう"一日○○"としては、『ホッターマンの地底探険』に登場したホッターマンがオススメだ。基本的には穴を掘るだけの単純な作業なので、初心者にも安心。しかも力仕事に十分耐えられる体力と、閉所恐怖症でないという程度の条件で、一日どころか当分のあいだホッターマンを体験できちゃうぞ! シャベルやつるはしを持ったら、もうキミも1日ホッターマンだ。ちなみに最近の一日ホッターマンたちの平均日当はおよそ10000円。どうせやるなら、これより高い金額を提示しているところでやってみることをオススメするぞ。

レシピ
- 体が丈夫
- 肉体労働が得意
- 閉所恐怖症でない
- カナリアが怖くない


機械を使うか

⬆もちろんいまの工事現場は、大型機械が大活躍。でも、一日ホッターマンになってみたいキミなら……。

手で掘るか

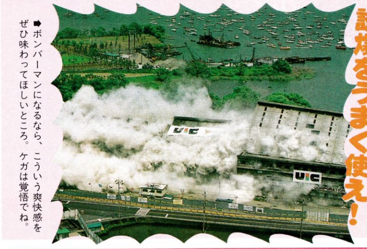

⬆こだわって手作業で掘ってほしい。これぞホッターマンですよ。やっぱり。

結果 日給10000円なら妥当

一日 ボンバーマン

当然、ボンバーマンといえば爆弾。爆弾といえば、もちろん解体作業員。そして、高度な解体業である一日ボンバーマンになるのに必要な条件といえば、なんといっても国家資格である危険物取り扱い技師の資格だ。この資格をゲットし、発破についての知識が十分に身についたら、さっそく解体する建物に移動。ボンバーマンぶりを発揮しよう。じつはこの一日ボンバーマン、思いつきで爆弾を無秩序に置いている訳ではなく、あらかじめ決められた設計図のとおりに置いているのだ。しかも、付近の建物を壊すことなくビルを倒壊させなければいけないので、かなり神経も使うらしい。気軽に爆弾を仕掛けられないなんて、意外だね。

名誉の負傷
- 取材時に踏まれた足
- 音で心臓に負担
- 爆風の影響でコンタクトレンズ紛失



➡ボンバーマンになるなら、こういう爽快感をぜひ味わってほしいところ。ケガは覚悟でね。

誘爆をうまく使え!

23:00

⬆ラジオの収録が終わり、今日の仕事は完了 一日広井王子と握手を交わし、帰宅したぞ

広井さんの一日のスケジュールはどうだったかな? 一見ダラダラしたり、休んだりしている時間もあるけど、そんな時間はたいてい新しい企画を考えるためのリラックスタイムに使われている(らしい)ので、ムダなわけじゃないのだ。一日広井王子はそんな広井さんの一日をなぞっただけだけど、それでもわりとたいへんだった様子。やるな広井王子! って感じだね。

こんな一日ステキかも

ここまでたくさんの"一日○○"を紹介してきたけれど、もちろんこれはほんの一例。ほかにもキミの思いつきしだいで、たくさんのステキな"一日○○"ができるはずだ。何もやりたい"一日○○"が思い浮かばない! という消極的なキミは、右に代表的な"一日○○"を挙げておいたので、これらを参考にしてやってみるといいだろう。

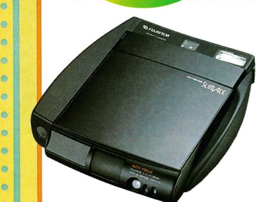
- 一日刑事
- 一日マカロニウエスタン
- 一日押し込み強盗
- 一日島流し
- 一日大作戦
- あの夏の熱い一日

SPECIAL NEW'S CLUB

今週の題目
『インスタントカメラ』
何かと行事の多い年末年始には、すぐに写真を見られるのが便利!!



➡インスタントカメラながら一眼レフを採用。ピントや露出を自分で調節できるぞ。●ポラロイド690 6万9千800円 日本ポラロイド



⬆厚さわずか39ミリメートルのカメラ。高精度オートフォーカス搭載によって、約50センチメートルまでの接写が可能だ。セルフタイマーも装備。●スリムエース 32800円 富士写真フィルム

⬅大光量ストロボと高角レンズを装備したカメラ。手動でピントを合わせることもできるのだ。日時、時刻表示機能もあるぞ。●ポラロイドプロカム 54800円 日本ポラロイド



⬅なんと、写真を撮るときの掛け声を録音できてしまうカメラだ。〝笑って！ 笑って！〞や〝ハイポーズ！〞など、3種類の音声もはじめから入っているぞ。●636ポラトーク 19800円 日本ポラロイド

⬆発色のよいレンズを搭載。逆光補正や多重露光など内蔵機能も多彩だぞ。別売りのクローズアップレンズを装着すれば、近くのものもピンボケなしで撮れる。●スペクトラプロ 49800円 日本ポラロイド



➡テレビアニメのキャラクター商品だ。とはいえ性能は本格的。大人気で売り切れ店が続出しているぞ。フィルム1本つき。●こどものおもちゃNEWポラロイドカメラ 6800円 トミー



⬅室内でも屋外でも撮りやすい、90ミリの広角レンズを搭載しているのだ。手に自然にフィットするフォルムで構えやすいぞ。●フォトラマ91エース 1万4千500円 富士写真フイルム



➡丸みを帯びた、カワイイ形をしているモデル。扱いやすい軽量のコンパクトサイズなので、女の子でも手ぶれのないキレイな写真を撮影できるぞ！ ●ポラロイド637 1万6千800円 日本ポラロイド



⬆カメラ本体にバニティーケース、フィルム、アルバムがついたキティのカメラセット。近接レンズの新採用で近くのモノもキレイに撮れるのだ。●ハローキティポラロイドカメラセット 9800円 トミー

写真で遊んじゃおう！



撮った写真にペンでイラストや言葉を書きこんで、写真つきメッセージとして使っても楽しいよね。また最近発売された専用のペンを使って、キミの写真をカラフルに仕上げることだってできるぞ！

FOOD

寒い冬にはアツイ鍋!! 火にかけるだけ コンビニの新メニュー



野菜がたっぷり入ってるぞ!!
➡鶏肉やいわしのつみれ、春菊など7種類の具材が入った寄せ鍋うどん。スープはカツオなどのダシが利いた薄味になっている。●ホット麺 アルミ鍋寄せ鍋うどん 380円 ローソン

温泉玉子がポイントなのだ!!
➡温泉玉子が入った鍋焼きうどんだ。味付き牛肉やコシのあるメンも入っているのでボリュームも満点。●鍋焼肉うどん温泉玉子 380円 am/pm(一部地域を除く)





定番はやっぱり天ぷら!?
⬅人気の高い、野菜のかき揚げが入っているおそば。'97年産の新しいそば粉を使用。風味がアップしているのだ。●麺くい党 天ぷらそば 280円 ファミリーマート(一部地域を除く)

GOODS & TOYS

ウインタースポーツにピッタリのハードな腕時計と使い勝手のいいブックカバーは必見のアイテムだぞ!!



➡近未来的なデザインがイカス、超ビッグサイズのリストウォッチが登場だ！ 本体下部に装着されたエアポンプを押すことで腕の太さにあわせてベルトが締まり、スポーツ時に受ける衝撃を吸収するのだ。●エアプロ 19800円 セイコー ☎03・3563・2111

⬆あおぐたびに、風とともに〝あっはっは！〞と笑いを振りまくオモシロうちわなのだ。あおぐスピードによりうちわの笑いかたが変化するぞ。●笑うっちワ 1000円 メガハウス ☎03・3847・1758



⬆キーホルダータイプのお守りだ。恋愛や勉強などの運勢を声で教えてくれるぞ。アラーム機能もアリ。●チャームマスコット 1980円 スーパープランニング ☎03・3780・4738

⬇かわいいボディーのミニキーボードだ。クラシックや映画音楽のフレーズなど、音源を30種類も内蔵。どこでも手軽に高音質を楽しめるぞ！ ●ポータサウンドPSS-7 5500円 ヤマハ ☎03・5488・6641



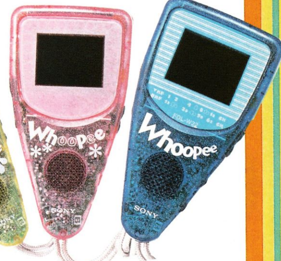


⬅国産のテレビやビデオ、LDのおもな操作ができるリモコン。円形ボディーなので、水平360度に対応。●ATV-517L 3千900円 オーディオテクニカ ☎0427・39・9118





⬇一風変わった文庫本用ブックカバー。閉じればバッグに、開けばブックカバーに早変わりするのだ！ ●ブックかばん 1000円 マイクコーポレーション ☎03・3770・7403



⬆首からぶら下げられる、コンパクトな2.2型液晶テレビ。単3電池4本で、約3時間半もの連続使用が可能なのだ。●ウッピー 13000円 ソニープラザ銀座店 ☎03・3575・2525

GAME CHARA NO ANA
No.122
ゲームキャラの穴

森川君がトコトコ歩く！
プレイステーションで、大人気の育成ゲーム『がんばれ森川君2号』の主人公〝森川君〞がかわいいマスコットになったぞ！ ボディーにゼンマイを内蔵しているので、左側についているねじを巻くことで森川君がトコトコと歩くのだ。森川君の種類は、ゲームに登場するコスチュームをまとっており、ロボットタイプやノーマルタイプ、ゴールデンPitなどの計5種類があるぞ。発売元は、バンプレストプライズ事業部。この商品に関する詳しい問い合わせ先は、☎047・367・7131まで。

©1997 Sony Computer Entertainment Inc.



プレゼント
紹介した商品をセットで10名様に大プレゼント。ほしい人は、264ページを参照で「キャラの穴½号」係まで。12月26日当日消印有効。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。

COMPACT DISC

LUNA SEA活動再開？ しかし叫ぶ詩人の会は活動停止。嗚呼。

NEW RELEASE

浜田雅功 春はまだか



●ソニーレコード／発売中／816円［込］

ご存じダウンタウンの浜ちゃんのニューシングルは、あの奥田民夫が作詞・作曲・プロデュースを担当。カラオケバージョン入りなので、すぐに練習できるぞ。

スーパーカー Lucky



●EPIC・ソニー 発売中 千223円［込］

青森在住、平均年齢19歳のナチュラルな4人組ギターバンド、スーパーカー。デビュー曲『cream soda』に続く2枚目は、この3曲入りマキシシングル。

LUNA SEA SINGLES



●ユニバーサル ビクター 発売中 3千200円［込］

メンバーのソロも好調なLUNA SEAによる、初のシングルコレクション。ヒット曲満載のDISC1、カップリング曲を集めたDISC2の、豪華2枚組だ。

楠瀬誠志郎 Seven Winter Songs



●ソニーレコード 発売中 2千548円［込］

過去に発表されたアルバムから、冬をテーマにした曲を中心にセレクトしたミニアルバム。SMAPに提供した『きみが何かを企んでいても』を含む全7曲。

松任谷由美 スユアの波



●東芝EMI 発売中 3千59円［込］

『スユア』とは古代マヤの言葉。その波に意識を乗せれば、人はどこへでも行くことができる……。松任谷由美の最新作は、そんな波を全部で10曲収録。

MOONRIDERS 短くも美しく燃え



●ファンハウス 発売中 3千59円［込］

ムーンライダーズがファンハウスに在籍した'95～'96年の2年間にリリースした作品群から、16曲をセレクトしたベストアルバム。選曲はメンバー自身。

前田亘輝 HARD PRESSED



●ソニーレコード 発売中 3千59円［込］

オリジナルアルバムとしては、じつに6年ぶりのニューアルバム。全11曲の作詞は本人が手がけている。『君だけのTomorrow』のニューバージョンも収録。

ゲームミュージック グラディウス外伝



●キングレコード 12月22日発売 2千355円［込］

コナミの人気シューティングゲーム、『グラディウス外伝』のゲームBGMを収録したサントラ。初回分のみハイパーメタリックステッカージャケット仕様。

IDOL

涙の美少女その実体は、明日の安室奈美恵のたまご？

CMgirls 中田あすみ Asumi Nakata

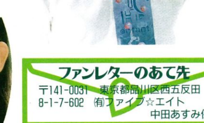
●ナムコミュージアム —ナムコ—

●'88年4月5日生まれ T147-B65-W56-H70 東京都出身 A型 インターネットラジオ『おしえてラジオッチ』にレギュラー出演中！

ナムコのCMで、涙がキラリと輝く美少女を演じているのが、今回紹介する中田あすみちゃんだ。彼女は、なんと9歳!! 3歳で芸能界デビューを果たしたあすみちゃんは、現在白石あやのちゃんとのユニット、CRY-BABYで歌手としても活躍中。プロデュースはフェアチャイルドの戸田誠司氏なのだ。これは、とんでもない将来有望の大型新人!? って感じかな。



●懐かしいゲームとの再会に涙を流す美少女……。う～ん、とっても絵になるッ!!



ファンレターのあて先
〒141-0031 東京都品川区西五反田8-1-7-602 (有)ファイブ☆エイト 中田あすみ係

インタビュー

——聞いたんだけど、3歳のときに自分から「この仕事をやりたい」って親に頼んだんだって？

あすみ まぁ、一応(笑)。妹が赤ちゃんモデルでスカウトされてテレビに出たんです。どうもそれに対抗したかったみたい。

——チャイドルとして、ライバル視している女の子っている？

あすみ やっぱり、前田愛・亜季姉妹のまえに出ると緊張します。

——へェ～、そうなんだ。彼女たちの壁は越えられそうかな？

あすみ アハハハ。越えられればいいかなぁなんて(笑)。

——永遠のチャイドル、安達祐実ちゃんも抜かさなきゃね(笑)。

あすみ 祐実さんは、もう憧れの的なんでとても、とても(笑)。

——ハハハ。ところで、あすみちゃんの将来の夢ってなに？

あすみ 安室奈美恵さんみたいに、すごい歌手になりたいッ!!

——お!? SPEEDも目じゃない!

あすみ そ、それは無理……。

——それじゃ、ダメじゃん(笑)。

あすみ 先生(戸田誠司)も10年先に勝負っていってます(笑)。

——うーん、確かに10年後でも19歳だもんね～。……先が長い。

あすみ あ、そうそうッ!! クリスマスパーティーを開くんで、遊びに来て下さいよッ!!

——え!? 招待してくれるの？

あすみ うん、白石あやのちゃんも呼ぶんだけど、いい？ 会費は2300円、前売りなら2000円。12月20日(土)の正午から秋葉原のclub goodmanというところで。

——それって宣伝と営業では!?

あすみ ……よろしくです(笑)。



Impress radio『おしえてラジオッチ』http://www.impress-radio.com/にてアクセス。

VIDEO

『スクリーム』鑑賞の際にはぜひアイスクリームを!!

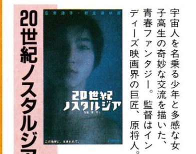
スクリーム



巧みなストーリーテリングとショッキングな描写で、正体不明の殺人鬼の恐怖を描いたホラー。先の読めない展開に目は釘付け。

●アスミック/111分/レンタル中/監督：ウェス・クレイヴン 出演：ネーヴ・キャンベル、スキート・ウーリッチ

20世紀ノスタルジア



宇宙人を名乗る少年と多感な女子高生の奇妙な交流を描いた、青春ファンタジー。監督はインディーズ映画界の巨匠、原将人。

●ビーム エンタテインメント/93分/12月25日レンタル開始 監督：原将人 出演：広末涼子、圓島努

ロスト・ハイウェイ



サックス奏者フレッドと妻のもとに、ふたりの寝室の姿を撮ったビデオが送られてきた。鬼才リンチによるサイコミステリー。

●パイオニアLDC/129分/12月21日発売/15000円 監督：デヴィッド・リンチ 出演：ビル・プルマン

ISSE OGATA ベストコレクション97全2巻



'97年に行なわれたひとり芝居ライブより、選りすぐりの爆笑ネタを収録。ハワイアン看護婦など傑作キャラをつぎつぎ演じる。

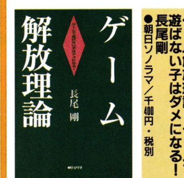
●ポニーキャニオン/各75分/発売中/各2800円 出演：イッセー尾形 収録作：『ロックシンガー』ほか

BOOKS

もっとゲームで遊べ！ 子供たちへの熱いメッセージ

ゲーム解放理論 ゲームで遊ばない子はダメになる！

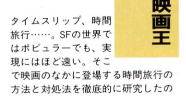
長尾剛 ●朝日ソノラマ／千400円・税別



老若男女を問わず、誰もが楽しむことができるテレビゲーム。しかし「ひとりっきりでゲームばっかりやってはいけない」という風潮があるのもまた事実だ。そんななかで、“本当にテレビゲームは悪なのか？”という立場に立ち、するどいテレビゲーム論を展開したのが本書なのだ。『ときめき』、『ストⅡ』、『ドラクエ』といった人気ゲームを徹底的に分析した上で、“ゲームで遊ばない子はダメになる！”という結論を導き出している。ゲームをプレーしない人にこそ読んでもらいたい1冊だ。

タイムスリップ映画王

冬門稔弐・他 ●小学館／543円・税別



タイムスリップ、時間旅行……。SFの世界ではポピュラーでも、実現にはほど遠い。そこで映画のなかに登場する時間旅行の方法と対処法を徹底的に研究したのが本書だ。SF好きにはたまらないぞ。

烈火の炎 裏武闘殺陣の謎

「火影忍軍」応援団 ●KKロングセラーズ／900円・税別



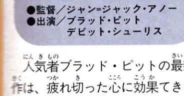
人気アニメ『烈火の炎』を徹底的に研究しちゃったのが本書だ。登場人物からストーリー展開、火影忍軍の謎まで、とにかく徹底しているのだ。これを読めばアニメがおもしろくなること受け合いだ。

MOVIE

レオナルド・ディカプリオはすげぇ親日家なんだって

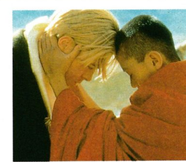
セブン・イヤーズ・イン・チベット

●監督／ジャン=ジャック・アノー
●出演／ブラッド・ピット
デビット・シューリス



人気者ブラッド・ピットの最新作は、疲れ切った心に効果てきめんの“癒やし”映画なのだ。ひねくれたひとりのオーストリア青年が、見知らぬアジアの地での7年にも及ぶ冒険の末、ついに心の目を開くという映画である。

前半はインド周辺を舞台にした逃亡劇。というのもこの青年、ドイツ人とヒマラヤ登頂に挑戦するも失敗。下山してみたら第二次大戦が勃発、英国軍の捕虜となってしまう。そして、命からがら脱走。そんな彼が仲間とたどり着いたのがチベット。生き仏と言われるダライ・ラマがいる神秘の街。青年はここで逃亡の疲れを癒やし、ダライ・ラマとの出会いによって、心の扉を開いていくのだ。



チベットの雄大な自然、ダライ・ラマ(まだ少年)の笑顔。見てるこちらも青年と同様、心の洗濯ができる、目と心に効く作品なのだ。

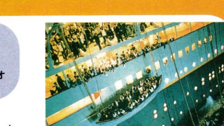
●日本ヘラルド映画配給／12月13日公開予定

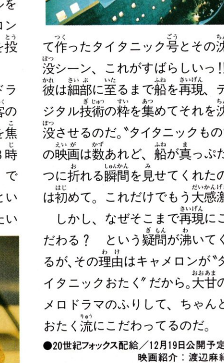
タイタニック

●監督／ジェイムズ・キャメロン
●出演／レオナルド・ディカプリオ
ケイト・ウィンスレット

あのウワサの超大作がベールを脱ぐ！ というわけでキャメロンが、史上空前の製作費240億円を投じた『タイタニック』の登場だ。

ストーリーはふつうのメロドラマ。一等乗客の令嬢と三等乗客の貧乏青年が禁じられた恋に身を焦がすってヤツだ。上映時間は3時間9分。退屈そうだと思う？ でもぜんぜん退屈しないのだ。というのも、キャメロンが大枚はたいて作ったタイタニック号とその沈没シーン、これがすばらしいっ!! 彼は細部に至るまで船を再現、デジタル技術の粋を集めてそれを沈没させるのだ。“タイタニックもの”の映画は数あれど、船が真っぷたつに折れる瞬間を見せてくれたのは初めて。これだけでもう大感激。





しかし、なぜそこまで再現にこだわる？ という疑問が沸いてくるが、その理由はキャメロンが“タイタニックおたく”だから。大甘のメロドラマのふりして、ちゃんとおたく流にこだわってるのだ。

●20世紀フォックス配給／12月19日公開予定

映画紹介：渡辺麻紀

ファミ通 びっくい 福袋 キャンペーン

ファミ通 びっくり福袋キャンペーン

十二週目

ファミ通オリジナル 『ときめきメモリアル』スペシャルトレーディングカード3枚セット

またまたやります『ときめき』トレカ、今度もドドンと3000名！　コイツが欲しいと思った人は、いますぐハガキのご用意を。サクッと送ってもらっちゃえ！

今回はF07からF09を3枚セットでプレゼント!

12週連続でお送りしてきました、ファミ通びっくり福袋キャンペーン。その最後を飾るアイテムはこちら、ファミ通オリジナル『ときめきメモリアル』トレーディングカード3枚セットの第3弾だッ！

今回プレゼントする3枚は、カードナンバーがF07、F08、F09となっている。つまり、ファミ通で作った『ときめき』トレカの7枚目から9枚目ってことね。それぞれのカードには銀の箔押しのワンポイント加工がされていて、ゴージャスムードもバッチリ。んでもって、その3枚をこれまた特製の封筒(どんなものかはナイショ)に入れて差し上げますわーん♥　欲しい、って人は速攻で応募せよッ！

F07 伊集院レイ



オモテ

ホントに完結なのか、あぁん？

トレーディングカードってのは、通常9枚でひと区切りになっている。そして今回のこのプレゼントで、ファミ通オリジナルの『ときめき』トレカは全9枚になり無事に完結……かと思いきや、なんですか右下にある『ときめきトレカ Vol.4』発売決定ってのは？　むむぅ、こりゃこっちも第4弾を作んなきゃダメかも。



ウラ

レイ様命！　なかなか、お待たせしました

じつは、このファミ通オリジナルトレーディングカードには重大な秘密が隠されているのだーッ！……って、ほとんどの人はもう気づいてましたよね～。そう、ファミ通オリジナルの『ときめき』トレカは、9枚すべて揃えると右下のように1枚の絵になるんですよ。「9枚全部揃えたぜー、うきーっ!!」って強者さんは、友だちに自慢しまくってくださいな。きっと羨望ルッキングされることまちがいナシですから。よっ、この人気者っ！



➡こちらは裏面をズラーッと並べたところ。全部揃えてファイリングするとこうなります。デザインが統一されてるのだ。

F09 伝説の樹と詩織ちゃん

オモテ



ウラ



F08 詩織ちゃん＆虹野さん＆片桐さん



オモテ

わーお、晴れ着♥

ウラ

9枚そろえろ

一枚の絵に!!



➡んでもって、こっちが表面。F01からF09までならべると、集合イラストの完成だーい。現物はキラキラ光り輝く加工が施されてます。

またまたときめけ!! ファミ通オリジナルトレーディングカードを3000名に!!

『メモリアルコレクション』の第3弾はもうすでに発売中です!!

6月に発売された『Vol.1』、9月に発売された『Vol.2』に続いて、『ときめき』のトレーディングカード第3弾、『メモリアルコレクションVol.3』が発売されました！　この『Vol.3』は、カードの種類も219種類となっていて、シリーズ最高のボリュームを誇る豪華なカードとなっております。しかも、描き下ろしイラストがたくさん使用されているので、新しいイラストを拝めるチャ～ンス！　だったりするのだ。また、スペシャルカードよりもプレミア性の高いスーパースペシャルカードも登場して、よりコレクター魂が熱くなること必至。全国のローソンやゲームショップで買えるので、いますぐゲットせよ！　ちなみに、ダンボール(12箱入り)で買うと、特製ポスターがついてきます。う～む、こりゃ買うしか!!



袋か

⬅通常はこの形態で売られています。1パックに10枚入っていて価格は300円。1パックにスペシャルカードかレアカードがかならず1枚入っているぞ。



箱か

➡チマチマ買うのは性に合わん！　って人には、箱買いがオススメ。上の袋が15パック入って4500円でございます。

これがウワサのスーパースペシャルカード



⬆角度を変えると違うイラストに変化するという、特殊なカードだ。

女の子全員が集合してて リボンでくるまれております

⬆カードのなかには、このように6枚でひとつのイラストになるものもある。ひとつでも欠けたら絵は完成しないので、根性で集めようぜ。

そして『Vol.4』の発売も決定!!

たたた、隊長、緊急連絡っス！　このトレーディングカードのシリーズ、『Vol.3』がつい先日発売されたばかりだってのに、もうすでに『Vol.4』の発売が決定したそうですぜ！　しかも内容がまたすごくて、『Vol.4』では描き下ろしイラストが死ぬほど収録されているらしいんです。あわわわわ。「シリーズ最高傑作！」とコナミも自負して高笑いしまくってるらしいですから、こいつぁもうメチャクチャ期待しちゃいますね、隊長ッ！

はいは～い、応募の決まりでーす

さあ、応募の決まりだ。しっかり読んでくれ。まず、右下にある応募券を2枚(⬅ここ、要注意ね)用意しよう。応募券は今号のほかに、週刊ファミ通の来週号、ファミ通PSの1月2日号、月刊ファミ通ブロスの3月号にもついているぞ。それをはがきのウラに貼り付けて、住所、氏名、年齢、電話番号、今後ファミ通で作ってほしいゲームグッズを書いて、右のあて先まで祈りを込めて応募してくれ。なお、当選は発送をもって代えさせていただきますので、ひとつヨロシク。

＊あて先＊
〒151-24 (株)アスキー
週刊ファミ通編集部
ときめきトレカ3係まで

これを2枚貼ろう

週刊ファミ通 1月2日号 応募券 ときめきトレカ3

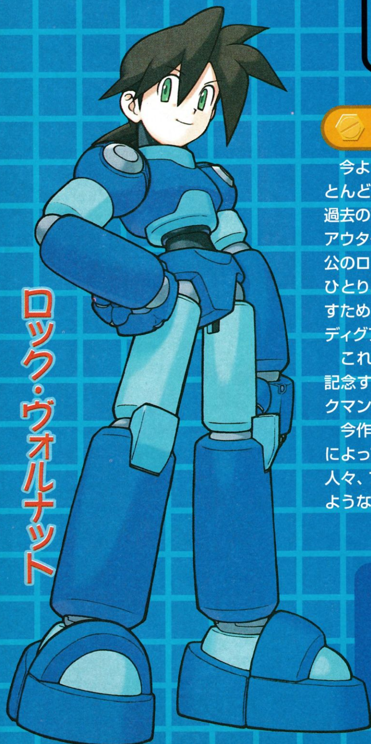
2月27日必着だ!!

初登場から10年、新しいロックマンワールドの登場だ！





ハード名	プレイステーション
ジャンル	フリーランニングRPG
メディア	CD-ROM
メーカー名	カプコン
発売日	12月18日
価格	5800円



ロック・ヴォルナット

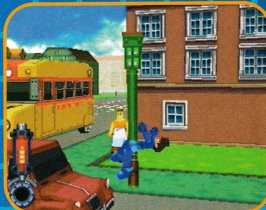
14年前、赤ん坊の頃に超一流のディグアウターであったバレル・キャスケットに拾われ、以来キャスケット家の一員として育てられてきた。持って生まれたディグアウターとしての能力が非常に高いうえ、様々なパーツで、より高い能力を発揮することができる。

大いなる遺産を巡って繰り広げられる大冒険

今よりはるか未来のお話。大陸のほとんどが海に沈んでしまった世界に、過去の文明の遺産を掘り起こすディグアウターと呼ばれる人々がいた。主人公のロックはそんなディグアウターのひとり。伝説の「大いなる遺産」を探すため、仲間たちとともに遺跡探検＝ディグアウトをしてまわっていた……。

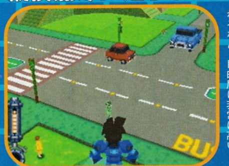
これが、ロックマン誕生10周年を記念するソフトとして登場した『ロックマンDASH』のストーリーだ。

今作は世界のすべてが3Dポリゴンによって表現されており、建物、街の人々、フィールドまでもが現実世界のような広がりを持っている。この3D空間のなかを自由に走りまわることによって、まるでプレイヤーがその世界のなかに入り込んでいるかのようなリアリティを感じることができるのだ。



⬆3Dポリゴンで描かれた世界はまさにリアルそのもの。道路に急に飛び出すと、車にはねられてしまうなんてことも。

縦横無尽に走りまわれ



⬅現実世界と同様に建物の上に登れるなど、自由度は非常に高い。

© CAPCOM CO.,LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED

ストーリーを盛り上げるキャラクターたち

今作に登場するキャラクターたちは、これまでの作品と較べてみても非常に表情が豊かである。ロックとともに冒険をする頼もしい仲間たちや、行く手を邪魔するライバルたち。ゲームの合間に入るイベントシーンでは、これらのキャラクターたちがコミカルに活躍し、ストーリーを引き立てていく。とくに移動から戦闘、イベントシーンにいたるまでのつながりに区切りがないため、全編を通して1本のストーリーがスムーズに展開するのだ。新しい『ロックマンワールド』を展開してくれるぞ。



ロール・キャスケット

ロックの良きパートナーであり、幼なじみの14歳の女の子。幼い頃、ディグアウターであった両親が行方不明になってしまったが、持ち前の明るさで前向きに頑張っている。

バレルとデータ

バレルはロールのおじいさんで、超一流のディグアウターであった。

データはロックが赤ん坊の頃からずっと一緒にいる不思議なおサルで、ロックとだけとは言葉が通じるらしい。

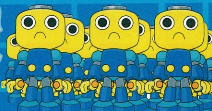


⬆イベントシーンは、キャラクターたちがいきいきと活躍し、非常にテンポよく進んでいくぞ。



ボーン三兄弟

長男でリーダーのティーゼル、長女でメカの天才のトロン、身体が大きい末っ子ボンの3人組。40人の可愛らしいコブンたちを引き連れ、人々からお宝や財宝を奪い取る空賊だ。

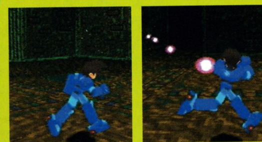


コブンたち

ディグアウトして発見したパーツでパワーアップ

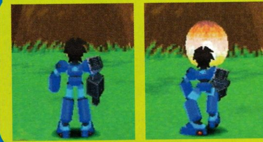
ロックバスター

ロックの左手に標準装備されている武器がロックバスターだ。パーツを追加装備することで、射程距離、威力などを上げることができるぞ。



特殊武器

ロックの右手には強力な武器を装備することができる。ただし、弾数に限りがあるので、ここぞというときに弾切れにならないよう注意したい。



特殊武器はいろんな種類があるので、状況にあわせて装備しよう。



ロックマン DASH 鋼の冒険心

これが冒険の舞台となるカトルオックス島だ

見た目はちっちゃな島だけど、歩き回ると意外と広いんだよ。



ジョンとヴァーリーというふたりのディグアウターによって発見されたこの島の地下には無数の古代遺跡が存在している。これらの地下遺跡のほとんどは多くの謎に包まれており、まだ見ぬ過去の遺産が眠っている。地上に存在する数々の建造物は、それら古代遺跡の廃墟の上に作られている。各地域に点在する遺跡への入り口＝サブゲートは、かつての文明を忘れさるためなのか、現在ではそのほとんどがカトルオックス島市政局の手によって封印されてしまっているのだ。



←これが地下遺跡への入り口、サブゲート。ただし、なかへ入るためにはカトルオックス島市政局が発行するディグアウターのライセンスが必要なのだ。

ゲーム序盤で訪れる探索ポイントを紹介しよう

A.カードンの森



ロックたちの乗る飛行船"フラッター号"が最初に降り立つ広場。ゲーム開始直後は、この場所を拠点として行動することになる。まず手始めに「フラッター号」の付近を探索しよう。

B.アップル商店街



カードンの森をこえて街へと入ると、まずこの商店街へたどり着く。ここにはいろいろなお店や、島の人たちが集まっているので、冒険に必要な道具や情報を入手することができる。

C.セントラルエリア



島の大半の住民たちが暮らしている居住地区。市街地の中心に位置し、カラフルな建物が数多く立ち並ぶ。区画整理がなされている道には、人々や車が行き交うにぎやかな街である。

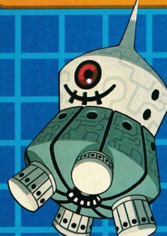
D.カードンの森地下遺跡



カトルオックス島で、ロックが最初に足を踏み入れることになる地下遺跡。内部は比較的単純な構造になっているので、とくに迷うこともない。ここでディグアウトに慣れておこう。

いちご組 FAMITSU ICHIGOGUMI

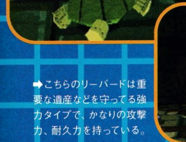
遺産の前に立ちふさがる強敵たちを打ちのめせ！



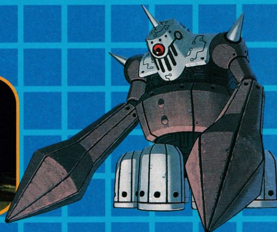
地下遺跡には、外敵から遺産を守るために、おそらく古代人が配置したであろう遺跡の番人＝リーバードが所々で侵入者を待ち構えている。これらのリーバードに不用意に近づくと、攻撃を受けてしまう。戦って破壊することができればいいのだが、もし分が悪いようならば、戦いをうまく回避することも必要だ。また、リーバード以外にも様々な仕掛けがあったりと、ディグアウトは一筋縄ではいかないのだ。



←このリーバードは比較的大量に配置されている廉価タイプ。囲まれなければ簡単に倒せるだろう。



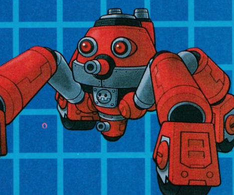
➡こちらのリーバードは重要な遺産などを守ってる強力タイプで、かなりの攻撃力、耐久力を持っている。



リーバードばかりが敵じゃない

経費とリスクはかけずにお宝の横取りをもくろむボーン三兄弟も、ご自慢の戦闘メカをあやつり、ロックの行く先々に立ち塞がる。これらの障害を乗り越えて大いなる遺産を目指すのだ。







今回教えられる情報はここまで。続きはいちご組の攻略本でね。

古代遺跡はなぜ封印されているのか？ いちご組がロックマンの秘密に迫る!!

PRESENTED BY ICHIGOGUMI（ファミ通書籍編集部）

ファミ通 責任編集

大いなる遺産を目指す すべてのディグアウターへ



ロックマンDASH 公式ガイドブック（仮称）
2月発売予定
A5判／価格未定

●既刊・新刊案内●

ファミスタ64 オフィシャルガイドブック
好評発売中！／A5判／本体950円

ブレスオブファイアⅢ 公式ガイドブック
好評発売中！／A5判／本体1200円

カルドセプト 公式ガイド 戦略篇
好評発売中！／A5判／本体1300円

マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～ プレイヤーズブック
好評発売中！／A5判／本体1200円

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先:株式会社ダイレクト 電話(03)5351-8202
http://www.ascii.co.jp/direct/

株式会社アスペクト
〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20オフィススクエアBLD 新宿5F／出版営業部 電話(03)3299-1493
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部に官製はがきにてお申し込みください。



みなさん、あったまってますか？

マリーのアトリエ
～ザールブルグの錬金術士～

ハード名	セガサターン
ジャンル	RPG
メディア	CD-ROM
メーカー名	イマディオ
発売日	発売中
価格	5800円

寒い冬には、あったかいゲームをしましょう

さて、冬もいよいよ本番。とっても寒いこんな季節は、なんだかほっとするような、ココロがあったまるゲームをしてすごすのがいいよね。

そんなあったかくなりたい人に、僕たちいちご組が自信を持ってオススメするゲームが『マリーのアトリエ』。すでにプレイステーションで発売されている同タイトルが、セガサターンへ移植され、イマディオから12月11日に発売されたんだ。

このゲームはアイテムを作り出すことが目的、というちょっと変わったRPGなんだけど、全編に優しさが満ちあふれているんだよね。きっとみんなも、プレイするたびにあたたかい気持ちになれるんじゃないかなあ。



主人公 マルローネ

この娘が、おてんばでおっちょこちょいな主人公の錬金術士、マルローネ。まわりのみんなからは、マリーって呼ばれてるんだ。

新しいイベントをちょこっと紹介

じつは、サターン版『マリーのアトリエ』はただ移植されたわけではなくて、エンディングやイベントがいくつか追加されているんだ。きっと、プレイステーション版をプレイした人も楽しめるよ。ここでは、追加イベントのうちふたつを、ちょっとだけ見せちゃおう。

冒険者のミューが、夏の花にまつわるせつない思い出を話してくれる……。





絶滅したはずの千年亀を発見！ 貴重な研究素材だけど、尊い命。どうする？

© GUST CO.LTD 1997 / Illustration:桜瀬琥姫

「ありがとう」ってあったかい



寒がりのミューの依頼は「何かあったかくなるモノ作って～」。

『マリーのアトリエ』のあったかさ。それは、ズバリ「ありがとう」っていう言葉に込められた感謝の気持ちなんだ。マリーのまわりの人たちは、マリーにアイテムの作成を依頼してくる。注文どおりにアイテムを作ってあげれば、みんなはマリーに感謝してくれるんだよ。

人に「ありがとう」って言われることは、やっぱり誰でもうれしいもの。喜んでくれている人を見ると、こっちもあったかい気持ちになってくるんだよね。



まずは図書館でどんなアイテムがあるのか調べます。フムフム。



"太陽の首飾り"というアイテムがそうらしい。さっそく作ろう！



これが"太陽の首飾り"。ミューは喜んでくれるかな？

いろんな寒さをあたためます

ケンカ別れした兄弟と仲直りしたい。髪の毛のことで悩んでいる。無茶な約束をしてしまい、困っている……。マリーのもとへは、深刻なものから笑っちゃうようなものまで、さまざまな相談が持ち込まれてくるよ。マリーは、悩みを打ち明けてくれたみんなの信頼に応えて、問題を解決するためのアイテムを作ってあげる。そんなやりとりから、人の心の優しさやあたたかさが感じられるんだ。

これからもっと寒くなるけど、『マリーのアトリエ』をプレイしてみんなもあったか～い気持ちになろう！





寒い頭のおじさんも



冷たい心もあったかく



ついでにマリーのフトコロも!?

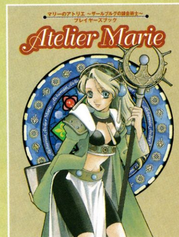


そして、いちご組もみんなへとってもハートフルな攻略本を贈ります。



ファミ通 責任編集

追加イベントもばっちり解説。特製ポスターとステッカー付き！



マリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士～ プレイヤーズブック
12/25日発売 本体1200円

●既刊・新刊案内●

ーエムジェイ ザ・ミステリーホスピタル 公式ガイドブック
A5判 / 本体900円 / 好評発売中！

サガフロンティア 裏解体真書
A5判 / 本体1600円 / 好評発売中！

フロントミッションセカンド ガイドブック ～ヴァンツァー オブ ジ エリート～
A5判 / 本体1200円 / 好評発売中！

女神転生十年史 DDS 10TH. anniversary
A5判 / 本体1600円 / 好評発売中！

●表示定価は本体価格のみです。●本製品は書店でお買い求めください。●品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
●通信販売のお問い合わせ先：株式会社ダイレクト 電話(03)5351-8202 http://www.ascii.co.jp/direct/

株式会社アスペクト
〒160 東京都新宿区西新宿3-11-20オフィススクエアBLD新宿5F／出版営業部 電話(03)3299-1493
ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部に官製はがきにてお申し込みください。

■心機一転のあべ先生に感想などを送ると、喜び庭駆け回ります!?

おたよりは264ページのあて先「ごくらく」係まで

ごくらくゲーム

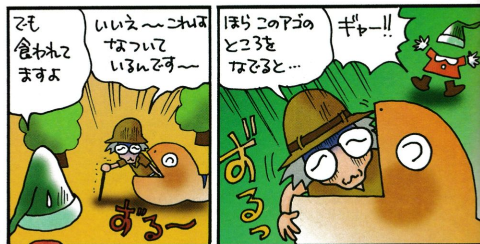
moonの巻

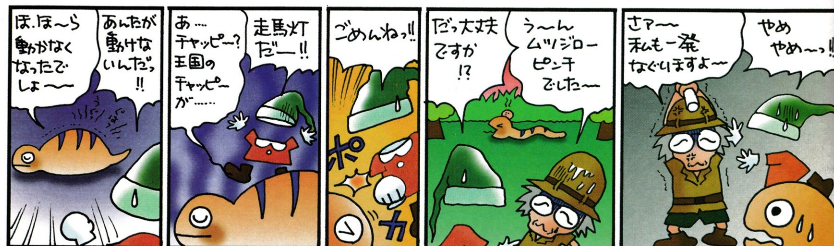
あべかよこ

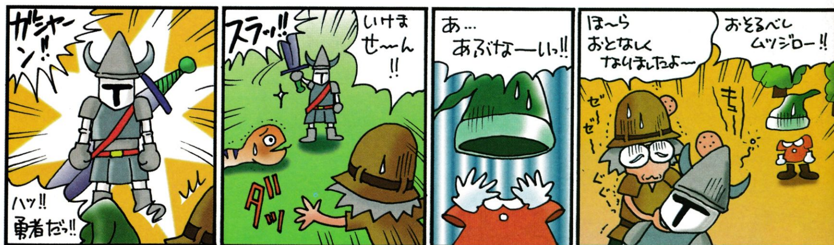
新年号ということで
今回からレイアウトと
彩色をちょこっと
変えました。
でも内容は
相変わらずだ。
わはは。
今年もよろしくね。



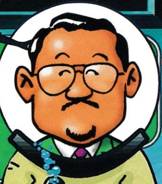












浜村通信

本誌編集長。"以下のなかから『ポケモン』に登場するキャラ名に存在しないものはどれか答えよ。1.コニカ、2.コダック、3.フジ"なんて小学生のナゾナゾに突然乱入して答えられた自分にご満悦の様子。

センス抜群のウォーシミュレーション!!

ネクタリス

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 2
	ハドソン '98年2月下旬発売予定 5800円		

名作を発掘せよ!! それがストライク

絶対埋もれてほしくない!! という熱い思いで、今週、ボクが掘り出したいのは『ネクタリス』。

元は'89年にPCエンジンで発表されたウォーシミュレーション。プレイステーション版は、そのシナリオ発展形だ。宇宙の危機を救うため、帝国軍と闘う兵士たち。物語だけ聞くと、『スター・ウォーズ』ばりのSFファンタジー。でも現物は逆。土と岩肌だけの世界。色彩は、むしろジミ。でも、その無機質さが売りと言っても過言ではないのだ。

モノトーンな世界に配置されているのは、メタリックなオリジナルの未来兵器群。それぞれに攻撃力、移動範囲、ほかの兵器との相性などが設定されている。それを自分の駒を動かすターン、敵のターンと、順にくり返しながら、ゲームを進行。ま、このへんは『大戦略』系と同じだね。ステージの最初で、すでに兵器類の配置は終わっている。それを、どのように動かせば、本拠地を占領できるかを競う。どう動かせば、敵をどう誘導できて、殲滅できるか。その戦略を競うわけだな。

戦略性はまんま!! お手軽さにも注目

と、こう書くと、「なんだやっぱりシミュレーション、面倒くさそ」という意見が出るだろう。みんな、よく聞け。正直に言おう、面倒くさくないことはない。ま、多少は面倒くさい。でも、この『ネクタリス』は、『大戦略』系と決定的な違いがひとつある。兵器の生産がないことだ。配置された兵器類をつぶしていくと、ステージ上の駒はどんどん減っていく。予想しなければいけない敵の動きの幅が、ぐんと少なくなるわけだ。当然1プレーの時間は短くなる。1ステージ10分から30分なんて。シミュレーションが苦手な初心者にはちょうどいい導入になるんじゃないかな。

でも、それで戦略性が落ちるわけではない。遠くにある補給基地を落とすには、どのルートが最短か。何ターンで進めばいいのか？ その争奪戦が、じつにインテリジェント。詰め将棋の感覚。詰め将棋となると、配置の巧みさが、まんまゲームの戦略性とイコールになるわけで。この配置の案配が、芸術的なまでに絶妙。じつはそこが『ネクタリス』のおもしろさの秘密なのだ。解き終わったあとは、センスのいいミステリーを読み終わったような心地よい疲れ。スタッフの非凡なるセンスを感じる。これだけ優秀な謎を作り続けられるなんて、まー、ハドソンって、なんてすごいんでしょ、なんて思いきや、そこには大きな秘密があったのだけど……。もうスペースがない。その秘密は1月23日号で。



⬆メカフェチのかたがたが見たら、涙して喜びそうな3Dの兵器図鑑かもね。まぁ、あの『ネクタリス』がこんなに立派になっちゃってもう。

⬇⬅➡マップで兵器類の位置を確認。接近して攻撃モードに入ると、地形効果、支援効果などが自動計算され表示される。戦闘は当然3D演出。コレが、イカス。



開発度70パーセント

©1989 1997 HUDSON SOFT

宇宙でいちばんのお百姓さんを目指せ(笑)

アストロノーカ
ASTRO NŌKA

PS プレイステーション	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	エニックス '98年3月26日発売予定 価格未定		



エディ是枝

本誌エクスプレス担当デスク。'97年にハマったおもなゲームは、『ザ・コンビニ』、『FFⅦ』、『ダビスタ』、『モンスターファーム』、『A5』などなど。『FFⅦ』以外は極端にシミュレーションに偏っている。

のんびりゆっくり遊びたいソフト

僕が注目しているソフトは、この『アストロノーカ』。ニュースページ担当という立場上、いろんなソフトの発表会を取材して回るんだけど、『アストロノーカ』もそんな機会に発見したソフト。その後、エニックスに頼み込んで開発中のソフトを見せてもらった。予想どおり、のんびりと遊ぶタイプのゲームが好きな僕にはピッタリのソフト。同タイプの人は要注目だね。

ゲームのジャンル自体は、シミュレーションゲームに属する。タイトルの"ノーカ"とは"農家"のこと。つまり、"宇宙の農家"の生活をシミュレートしたゲームだ。核となる部分はふたつにわかれる。ひとつは野菜を掛け合わせて新種を作り、コンテストに優勝する、という育成ゲーム的な部分。もうひとつは野菜を育てている畑をバブーという外敵から守る、トラップバトル的な部分。いわば『ダビスタ』+『刻命館』の、ふたつの楽しみが合わさったようなソフトなのだ。

このソフトのゲームデザインは、『ジャンピングフラッシュ』シリーズや『がんばれ森川君2号』でおなじみの、ムームーの森川幸人氏。キャラクターデザイン、グラフィック監修も白佐木和馬氏、と黄金のコンビ。画面写真を見たらその雰囲気が伝わるだろう。『森川君』に続き、あの味のあるムードを、また楽しめるという期待もある。とくにバブーというキャラクターの魅力には注目。『森川君』のように成長して賢くなる要素もあるし。

このソフトの楽しさを、できるだけ多くの人に理解してもらいたくて、隔週で4回連載という形で紹介することになった。ソフトの開発進行とともに、ゲームの魅力を語っていくつもりだ。次回、1月23日号('98年1月9日発売)では、野菜育成(交配)の魅力に迫る。プレーヤーの遊びかた次第では、とんでもなくヘンテコな野菜も誕生するんだな、これが。

のんきな世界観に注目!!



⬆農家(プレーヤー)の縁側のイメージ。宇宙だかなんだかしらないが、のんき。

1 育成する楽しさ



➡まずは種どうしの配合を考える。アドバイスもあり。



⬆畑に自分で配合した種をまいて、ひたすら育つのを待つ。のんびりと農家のおじさん気分を味わうわけだ。



⬆ジャジャーン。こんな野菜が採れました。代を重ねていくととんでもない進化をすることもあるのだ。



⬅コンテストでおらが野菜を自慢しよう。自己満足。

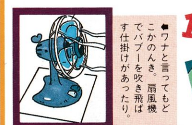
2 ワナを仕掛ける楽しさ



⬅畑を荒らすバブー。いちおう宇宙生物ということになる。



⬆遠くから畑を荒らしにやってくるのでトラップで撃退。でもバブーはだんだん賢くなるとか。



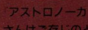
⬅ワナと言ってもどこかのんき。扇風機でバブーを吹き飛ばす仕掛けがあったり。



➡通りかかるとバケツがひっくり返る、という単純な仕掛け。なんかいい雰囲気。



⬆失敗するとせっかくの収穫がパーに。でも突破したバブーをほめたくなっちゃうかも。



『アストロノーカ』制作日記

このコーナーではエニックスの齋藤陽介プロデューサーに、現在の開発進行具合や制作裏話を語ってもらいます。

『アストロノーカ』の企画担当の森川さんはご存じのとおり『森川君』の生みの親なんですが、やはり今回の『アストロノーカ』も、"ジェネティックアルゴリズム"という、ちょっと難しいシステムを使っています。さらには、ムームー星人の生みの親でもある白佐木さんが、今回出てくる"バブー"のデザインなどを担当。そのおふたりのこだわる仕事ぶりを見ていると、頭が下がります。そんなおふたりに挟まれて、プロデューサーの私は、打ち合わせの際に"お茶を出す"のが現在の仕事だったりします。

開発度65パーセント

©Muu Muu Co.,Ltd.・SYSTEM SACOM Corp.・ENIX 1998

とにかくカッコよさに体が揺れる

Bust A Move
Dance & Rhythm Action

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 1
	エニックス '98年1月29日発売予定 5800円		



水ピン

クロスレビュアー兼おっぱい教祖の本誌編集者。このゲームに登場するストライクという男性キャラに憧れ、フリーダに恋し始めているらしい。日常生活に踊りを取り入れつつある点には迷惑の声大。

かなり、いい!! かなり、ハマる!!

いい!! 第一声からトートツで申し訳ないが、とにかく、いい!! 期せずして第二声もトートツのまま話が進んでるけど、いまオレが注目してる『Bust A Move』のデキだ。これが、かなり、いい!! いや、"注目してる"なんて言ったら違うな。ハマってる。じつを言うとサンプルROMが届いたときから、プレーしまくってるのだ。

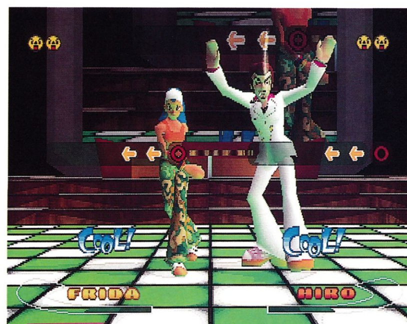
その『Bust A Move』、いったいどんなゲームなのか? こんな表現をすると身もフタもないかもしれないけど、ひとことで言うなら『パラッパラッパー』ゲー。音楽に合わせてタイミングよくボタンを押すゲーム。タイミングが正しければ得点が入るゲームだ。ステージが始まると音楽が流れ、その音楽の4拍めで○ボタンか×ボタンを押せばいい。どちらのボタンを押せばいいかは画面に表示される。"⇧⇨○"のように表示される。この場合4拍めに、タイミングよく○ボタンを押せばいい。"○"のまえの"⇧⇨"は、○ボタンを押すまでに✚ボタンの上と右を入力せよということだ。○ボタンを押すタイミングさえ正しければ、✚ボタンはどんなリズムで入力してもかまわない。○ボタンを押すタイミングがズレるか、✚ボタンの入力が不正確だとミスになる。

リアルな動きにシンクロできる!!

システムはわかった。で、このゲームの何がいい!! のか。○ボタンがうまく押せると、画面上のキャラクターが踊るのだ。入力したコマンドに見合ったダンスをするのだ。この動きがたまらなくいい!! モーションキャプチャーされたキャラクターの動きは、なめらかとかキレイとかいう次元を超えてる。マジなめらかだしマジキレイ。キャラクター自体はデフォルメされたコミカルなヤツらだ。最初見たときは正直言って、あまり魅力的なキャラクターがいないように感じた。が、まちがいだった。筋肉の動きを見て取れるほどリアルな動きをするヤツらは、十分以上に魅力的だった。マジ人間っぽいしマジカッコイイ。プレーするたびにいっしょに踊りたくなる。高校時代ダンスが流行ったときになんでやっておかなかったんだとか、いまさら練習して踊れるようにならないかとか、にしてもどこで練習すればいいんだとか、真剣に踊りについて考えたりする。そのくらい画面のなかのヤツらは、メチャクチャカッコイイ。

ただし、このゲームのすごいところは、プレーしてるだけである程度踊ってる気になれちゃうところだ。ただタイミングよくボタンを押してるだけなんだけど、キャラクターと精神的な面でシンクロできる。というか、ホントに自分が踊ってる気持ちでプレーしないとうまくいかない。スマシ顔でボタンを押していても必ずミスをする。音楽に合わせて縦揺れするのは基本中の基本。キャラクターが右にステップしたら右にステップした気持ちで、クルッと回ったらクルッと回った気持ちでボタンを押すとうまくいく。シンクロすればするほどうまくいく。

最初に登場する10人のキャラはそれぞれ見た目に特徴があるが、踊りのスタイルもまったく違う。そんな彼らとシンクロできるってことは、その人数分の踊りを精神的にだけど味わえるってことなのだ。大げさに聞こえるだろうけど、やってみ。踊りたくなるから。



⬆右と左のキャラが対戦する形で進行する。それぞれのキャラの中央に表示されているのが入力すべきコマンド。ちなみに左にいるのがお気に入りのフリーダちゃん。

⬆コマンドが上下に2コ表示されている場合はどちらかを入力。踊りが分岐する。

⬆相手への攻撃、その回避という要素もあるが、それはまたのちの講釈にて。

⬇➡ボタン入力に成功しつづけると、踊りがどんどんつながっていく。8連コンボまでいくと超高得点。





開発度100パーセント

©METRO・FRAMEGRAPHICS・AVEX D.D. Inc.・ENIX 1998

きらめき高校 掲示板 vol.90

A HaPPy New Year!!

このコーナーへのお便りは
〒151-24 (株)アスキー
週刊ファミ通編集部
きらめき高校掲示板係まで

どーよ。新年号ってことで衣替えしてみました。左のイラストは基本的に1ヵ月ごとに変わりますんで、要チェックねん。

ついに終了です

『月刊ときめきメモリアル』が最終回を迎えます

っつーことで収録現場におじゃましてきました

始まりがあれば終わりがあるように、出会いがあればまた、別れもある……。そうなんです、ときメモラーのみんなに支持され続けたCD、『月刊ときめきメモリアル』が、来年の1月1日に発売されるNo.18をもって最終回となってしまうのです。そこで今回は、最終回の収録現場を取材してきました。名残惜しいが刮目して読め！

➡小野坂さんは現場のムードメーカー的役割。

⬅片桐さん役の川口雅代さんを除いて、声優陣全員が大集合。貴重なショットだ。

ときめきをありがとう!!

⬅関根さん、何を見てるんですか？

⬆⬅⬇収録現場はとってもにぎやか。でも、もう最終回なんですよねえ……チト悲しい。

⬅菅原さんのことを容赦なくいじめる小野坂さんの図。

⬆学級委員長（？）としてチームを引っ張った金月さん。

『月刊ときめきメモリアル』が終わるにあたってのメッセージ

●金月真美（藤崎詩織役）
この作品で初めて声優に挑戦して、いろんな経験ができました。『ときめき』と過ごした時間を、みなさんもどうか忘れないでください。

●関根明子（如月未緒役）
いい経験をさせてもらったと思います。この経験と作品を、孫の代まで語り継いでいこうと思ってます（笑）。

●中友子（紐緒結奈役）
『ときめき』ではいい出会いがたくさんあって楽しかったです。みんながこのCDを聴いて、それで楽しい思いになれたのなら、うれしいな。

●菅原祥子（虹野沙希役）
この作品を通して、私たちも成長することができました。またみんなに会いたいので、みんなもいつまでも『ときめき』のことを応援してね！

●黒崎彩子（古式ゆかり役）
長らくお世話になりました。さようなら〜。私はしっかり者です（笑）。

●笹木綾子（清川望役）
ハガキとかすごい量が来てたので、仕分けるのがたいへんでした（笑）。でも、とっても楽しかったです。

●鉄砲塚葉子（朝日奈夕子役）
CDが終わっても、違うかたちでお会いできると思います。私も楽しみにしていますので待っててください。

●五十嵐麗（鏡魅羅役）
長いあいだおつきあいいただき、ありがとうございます。またみなさんとお会いする機会もあると思いますので、よろしくお願いいたします。

●栗原みきこ（美樹原愛役）
いつまで続くのかな？　と思ってたんですけど、終わるとなるとお仕事が減ってしまってさびしいです（笑）。これからも応援してくださいね。

●よしきくりん（早乙女優美役）
いろいろありましたが、それも乗り越え何とか終わることができました。これからもよろしくお願いします。

●菊池志穂（館林見晴役）
長い道のりでした（笑）。私の声優人生を語るうえで忘れられない作品です。これからも『ときめき』と館林見晴ちゃんをよろしくお願いします。

●津野田なるみ（伊集院レイ役）
ゲーム好きな私ですが、ゲームで遊びながら自分の声を聞くという体験を初めてさせていただきました（笑）。

●上田祐司（早乙女好雄役）
始まりがあれば終わりもあるということで。みなさんもこれでいい意味で、巣立っていってください。どうもありがとうございました。

●小野坂昌也（高見公人役）
これまで毎月毎月収録がありましたから、いいネタの仕入れ場所だったんですが……残念です（笑）。

●丹下桜（秋穂みのり役）
私は1年間ラジオトークを担当していたんですけど、みんなのお便りがとても純粋なのが印象的でした。みんなの幸せが詰まった作品だったので、ホントによかったと思います。

このコーナーでは、みなさんからのご意見、苦情、人気投票へのはがきなど、なんでも随時募集しています。コーナータイトル横にある住所までラララ〜とご投書ください。

©1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
※画面はすべてサターン版のものです。

きらめき高校メッセージBOX IGAの巻

Z3ロードスターにまつわるお話

以前この雑誌でも記事になったのですが、コナミではアカデミー賞ってのがありまして、そのなかに高級外車BMWをもらえる賞ってのがあったんです。その賞を皆様のご声援のおかげで、この不肖私めが受賞することとなりまして、Z3ロードスターが我が家にやってきたのです。賞自体は今年の4月ごろいただいたのですが、ハンドルは右がいいだとか、色はグリーンがいいだとか駄々をこねたせいで、納車は11月末でした。

納車された当日、さっそくいろいろといじり回してみるのですが、シートを移動させるレバーがない。あれこれ捜していると、シートの横に四角いスイッチが。押してみよう。おおっ！　動いた。高級車のシートって、電動で動くんですね。なんて高級なんだ！　しかし、そんな感動を跳ね返すかのように問題が。右ハンドルなのにウインカーがハンドルの左側？　これは絶対に操作ミスする（断言）。案の定、交差点を曲がるときに目の前をワイパーが横切り、スリリングなひとときを味わえたのでした。

＊Profile
『ときめきメモリアル』制作スタッフのひとり。シナリオを担当。最新作は『ドラキュラX〜月下の夜想曲〜』。

ファッションコンテスト最優秀作品のイラスト公開!

以前このコーナーで、『彩のラブソング』で片桐さんが着る私服のデザインを募集して、大賞受賞者とその作品を誌面でデカデカっと発表したのを覚えているかな？　え、忘れた!?　んもう、下のイラストをよく見てよ。思い出した？

思い出したのなら本題。今回は、大賞を受賞した服を着た片桐さんのイラストをご紹介するぜ。それじゃまえと同じじゃないかって？　ノンノンノン。今回のは『彩のラブソング』用にコナミのスタッフが描き下ろした、いわばゲーム用のイラストなのだ。なるほど、実際にはこういうカンジになるワケなんスね。うんうん、とってもチャーミングでかわいいよね〜。

このイラストが

AYAKO KATAGIRI

こーんなにかわいく再現されてるんです

書いた人　丸山裕子

●原案のイラストを描いた丸山裕子さん。なんと、現役の女子高生なんです。

⬅カバンを肩から下げて、ちょっとおっしゃれ〜に決めてみたり。

➡こういうカラフルな服も、片桐さんだからバッチシ似合うんだろうね。

⬅➡全身図はこんなカンジ。いかにもアーティストってカンジっス。

ファッションコンテストグランプリ作品をホントにゲームで再現

次週は　鈴音ちゃん役の桑島法子さんに突撃インタビュー!

Tokimeki Sound Shower

『ときめき』関係のボーカル曲を集めたベストアルバムの第5弾。『月刊ときめきメモリアル』のNo.7〜14と秋の増刊号に収録された曲に、高見公人と朝日奈夕子の新曲2曲加えた全21曲2枚組の豪華盤なんです。キャラクターソングの域を脱したクオリティーの高い楽曲の数々を、思う存分ときめきまくるまで聞いてくれい。初回生産分はピクチャーCDになっているので、『ときめき』コレクターは即ゲットして安定でっせ。

ときめきメモリアル
ボーカル・ベスト・コレクション5

●コナミ（キングレコード）12月22日発売／3千568円

館林さんのアルバム『Dream of you…』の発売が決定!!

特報ーッ!!　『ときめき』キャラのなかでもナンバーワンの人気を誇る、館林見晴ちゃん　ファーストアルバムの発売が決定したっスよォ〜！　アルバムのタイトルは『Dream of you…』。先行シングル『もしも私が天使だったら』に収録されていた3曲に、ボーカル入りの新曲を8曲、インストゥルメンタル2曲を加えた13曲がドサッと入ったアルバムなのだ。もちろん、キャラアルバム恒例となりつつある『Go!　Go!　パラメータ』の館林さんバージョンもバッチシ収録されているぞ。この曲の作詞は菊池志穂さん。どんな歌詞になっているのか、楽しみですねー。館林さん独特の天使のようなハイトーンボイスが疲れた心を癒やしてくれる、そんな優しさに溢れたこのアルバム。これは必聴ですよ、マジで。

気になる発売日は'98年1月21日だ

MIDIはちふじのときメモラー日記

12月21日（日）に大阪市立北区民センターで行なわれる「きらめき祭R's」というイベントに、特別スタッフとして参加することになりました。関西に住んでらっしゃるかた、お時間が空いていればぜひご来場くださいませ。詳細を知りたいかたは、コナミ直営のゲーセンに置かれているチラシを参照してねーん。

大晦日に、横浜ジョイポリスで108人組み手をやるぜ!! 開始時刻は22時。そう、年越しでやるワケだ!! 新宿ジャッキーといっしょにノリノリでいくよーん!!

今週のヤリコミ度

エス・エヌ・ケイにてハラが減るまでプレー。しかも1日やっただけじゃ撮影しきれなくて、つぎの日も行っちゃいました。





幕末浪漫 月華の剣士

エス・エヌ・ケイ 稼働中 1プレー100円

エス・エヌ・ケイの武器格闘なのに『サムスピ』じゃねえ!!

先日『ラウンドトリップRV』を取材させてもらったとき、エス・エヌ・ケイの名物広報、高津さんのはからいで『月華の剣士』をプレーできた俺。そこで「おもしれえ!」なんて思いながらやってたら、高津さんはこう言った。「な、これもビデ通でやれへん?」。……ていうか、ハイパーネオジオ乱舞新聞の担当編集者、乱舞吉田を差し置いて、ビデ通でやってもいいのか!? けど、おもしろければまあいいか!!

乱舞新聞からパクリました!!

このゲーム、よく考えたらハイパーネオジオ乱舞新聞で何回か紹介してんじゃん!! ま、ビデ通がおもしろくなるんだったらなんでもいいや!! ウフェフェフェフェ!! ついでに乱舞新聞に掲載された操作方法も無断転載。当然、担当編集者である乱舞吉田への断わりはいっさいナシだ!! だってさ、この表ってわかりやすいんだもん。だからビデ通でも使いたかったんだよね。ま、そんなことはどうでもいいから、とにかくこの見やすい操作方法を参考にしてくれ。

基本操作	8方向レバー	弱斬り / 強斬り / 蹴り / 弾き	
特殊操作	➡➡	ダッシュ(キャラによりフロントステップ)	
	⬅⬅	バックステップ	
	スタートボタン	挑発	
	⬅+A	リーチの短い弱斬り	
	➡+B	リーチの長い強斬り	
	➡+C	壁まで吹き飛ばす蹴り	
	⬅か➡+B	(接近時)投げ	
	BC同時押し	中段技	
弾き操作	レバー中立+Dボタン / レバー⬅+Dボタン	上段弾き	通常技弾き
	レバー⬇+Dボタン / レバー⬋+Dボタン	下段弾き	
	レバー➡+Dボタン	上段弾き	必殺技弾き
	レバー⬊+Dボタン	下段弾き	

とにかく弾きの極意を知れ!!

弾きのコマンドを入力すると、弾きモーションが発動。このモーション中に、弾きコマンドに対応した攻撃を相手が仕掛けてくれば、弾きが成立するってわけだ。こいつをキメれば、あいては一瞬無防備に。そこへ強烈な連続技をたたき込んでいけばオーケーだ。基本的に相手の攻撃を先読みしなければ弾きはムリ。相手の攻めのパターンを把握して、ここぞってときに狙っていくことが重要だぜ。

⬆まずはジャンプ攻撃を冷静にガード。つぎはどう繋いでくるのか?

⬅とりあえずしゃがみガード。続いて……。

➡ここで⬇+D。相手の下段攻撃を弾け!!

⬆予想どおり相手は下段攻撃。みごとに弾き成功。これでやりたい放題。

チャキーン!!

©SNK1997 ※コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。

2種類の剣質、"力"と"技"!! で? なにが違うってワケ?

使用キャラクターを決定したら、2種類ある剣質の選択へ。"力"は攻撃力が高くて一発逆転が狙いやすく、"技"は簡単に連続技を出すことができ、手数で圧倒できる。と、関西系広報の高津さんからもらった仕様書に書いてあったけど、これじゃいまいちピンとこねえ。つーわけで"力"と"技"の細かい違いを紹介していくことにするぜ。

力 とにかく大技がメイン!!

通常技に削り能力がある

⬅通常技をガードさせれば体力を減らせる。

必殺技から超奥義への昇華の可能

⬅特定の必殺技ならキャンセル可能。

➡⬇これをマスターすれば剣質ゲージを有効に使える。

かなりイタイ

潜在奥義が使用可能

⬆剣質ゲージ満タン、体力ゲージが点滅してれば強力な潜在奥義が使用可能。

技 細かい連繋で攻めたてる

まずは⬅+A

つぎはA

んでBだ!!

通常技を繋げる連殺斬が可能

⬅通常技を上位の技(弱斬り→強斬り、近距離技→遠距離技)へと繋いで連続技にすることができるぜ。連殺斬をキャンセルして必殺技にも連繋可能だ。

乱舞奥義が使用できる

➡剣質ゲージ満タンで体力ゲージ点滅時、⬇➡+ABで発動。通常技がキャンセルできる。

で、どっちが強いワケよ?

どっちが強いのか? なんて聞かれても困っちゃうワケ。なんでかっていうと、キャラクターによって"力"がイイとか、"技"がイイとかそれぞれ異なってくるからなのよ。このあたりの判断は、ひとまず各プレーヤーにゆだねるしかねえな。とりあえず各剣質の基本的な戦いかたを簡単に紹介していくから、これを見て好みの剣質を使ってみるってのもいいかも知れねえぜ? ま、見てみろよ。

Player Select

力 剣質選択 潜在奥義で一撃必殺!!

技 剣質選択 乱舞奥義で華麗に攻めろ!!

⬆守矢は"技"がイイと思うんだけど、楓は微妙。けどヤッパリ技かなぁ。

力 やはりバクチ的なスタイル

通常技での体力の削りは、正直いってあまり有効じゃない感じ。とにかく、つねにゲージを溜めながら戦うことを考えようぜ。で、ゲージが溜まって狙うモノは昇華。必殺技を入力しつつ、超奥義のレバー入力も行なう。ここで相手に必殺技が当たっていたら、ボタンを押して超奥義のコマンドを完成させ、昇華に繋ごう。相手に必殺技が当たらなかった場合は、そのままガードして様子を見ようぜ。

やっぱこれか!!

➡バクチ性の強い潜在奥義よりも昇華。

昇華にかけろ!!

技 リスクの少なさは強さになる!!

剣質ゲージの有無に関係ない連殺斬は使える。攻めるときはつねに連殺斬で攻めていき、相手に攻撃が当たっているようなら必殺技に繋げ。剣質ゲージがあるときは、必殺技を超奥義に変えていこうぜ。

➡飛び込みから連殺斬を狙っていく。

⬇お、2発目ヒット。おつぎは当然……。

⬅ガードされたら何もするな。

⬅連殺斬を繋ぐ。簡単だけど確実。

プレーした感想とか

ブンブン丸

キャラクターは違うものの、同社から出てた『サムスピ』に似てる。ま、このあたりは画面見ただけで気づくことなんだけどね。で、その『サムスピ』とは何が違うのか? それは剣質だろう。『サムスピ』での修羅と羅刹とは異なり、基本的なキャラ性能に大きく影響を与えているこのシステム。同じキャラでも、剣質を変えることによって違った味が出てくるのがよくわかる。これはイイ感じだぜ。で、弾きも操作法がわかりやすいためか、戦術のなかにスムースに取り込むコトができるはず。2D格闘のファンが安心して楽しめるってワケだな。乱舞奥義は某ゲームを思い出しちまったけど(笑)。

ブンブン丸質問箱

Q クリスマスだというのに彼女がいません。いったいどうすればいいのでしょうか?(埼玉県 ピアン)

A アー? そんなん知らねえよ。オマエが女の子から興味を持たれるような魅力を持たんコトにはどうしようもねえっての。なんでもいいからさ、自分で誇れるモノってのを、見つけてみるといいぜ。

アーケード関係の新情報なら
正直情報局

そこはかとなく雰囲気を変えてみたのだ


もこもこシール委員会だ

いきなりだが、新年号ということで雰囲気を変えてみた。かなりスコットランドのバグパイプ隊的雰囲気が漂っているが、これは池袋ラクセルの趣味だということを声を大にしていっておこう。

それでは本題。まずは**ジャレコ**の『**もこもこシール委員会**』。その名のとおり、表面が「もこっ」とした立体的なシールを作ることができるプリクラ系マシンだ。この「もこっ」という感覚をほかのものにたとえるのは難しいが、あえていうなら、触ると立体的な感じがする「もこっ」、といったところか。ぬ、正直いって、**そのまんまだ**。

おつぎは**エス・エヌ・ケイ**の『**ブレイジングスター**』。"チャージショット"と呼ばれる武器を使い、連続して敵を倒すと得点が倍になっていくシステムなど、熱いシステムが満載の横シューだ。ちなみに横シューとは、横スクロールするタイプのシューティングゲームのこと。決して**横田修一さん**のことではないので注意してほしい。

ラストは**ウェップシステム**から発売される『**COOL BOARDERS ～ARCADE JAM～**』。プレイステーションからの逆移植となるスノーボードゲームだ。略して"**スノボーゲー**"。うーむ、語感悪し。では。

⬇前作『バルスター』とはひと味違う雰囲気を持つ『ブレイジングスター』。メカ、



⬆こちらは『COOL BOARDERS』。トリックを華麗に決めて高得点をゲットせよ。

うわさの街角美人

草木も眠る街角美人。むろんアタシがその女。俊敏かつ今日木曜かと思ってた。その美しさたるや、全国のすべての原チャリがきちんと二段階右折するほどだというわ。今日もアタシはハイパーヨーヨー片手に近所の小学生どもと男女間の友情について論じあっていたのだけれど、それは個人の見解にゆだねられるのかもしれないわ。そんななかでふと思うのは、良質の家庭用ゲームを出すことで知られるトレジャーがアーケードに参入するかもね、というウワサ。社長の前川さんに、直の洗礼が襲う!!

前川　どこからそんな情報を!! 情報がもれてるわけですかな!!

──ってことは参入するのね。

前川　あわわわわわわあわわわあ。

表も表とて
ゲーム業界とパチンコ業界の意外な関係

みなさんは、セガがパチンコメーカーと業務提携を結んでいることをご存じだろうか。じつはゲーム業界とパチンコ業界は意外と関係が深く、今後この傾向は強まっていくといわれている。あのヒットゲームがパチンコ台になる、ということも十分に考えられるのだ。

名人よりひと言



そーいえば、『スーパーマリオ』もどきの羽根台を見たことがある！

パチンコ台のモチーフになりそうなゲーム

メーカー名	ゲーム名	予想されるパチンコ台の呼称	コメント
アトラス	怒首領蜂	怒首領蜂ンコ	銀玉の嵐をかいくぐれ
エス・エヌ・ケイ	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	パ・チンコ・オブ・ファイターズ'97	パ・チンコってなんだ？
カプコン	ストリートファイターZERO2	ストリートファイターDERO2	玉よDERODERO
コナミ	ときめきメモリアル	めきめきタマガデル	原形をとどめてません
セガ	ソニック・ザ・ヘッジホッグ	ソニック・ザ・シルバーボール	マジで出るという噂も
セタ	スーパーリアル麻雀P7	スーパーリアルパチンコP7	リアルっていうか本物
タイトー	電車でGO！	電車でパチンコ！	電車のなかに設置可能
テクモ	デッド・オア・アライブ	デル・オア・デナイ	モトネタまったく不明
ナムコ	鉄拳3	銀拳3	字ヅラでなんとなーく

紙とかがベロベロ(以下略)
"スタパ斉藤"

ゲームセンターの占いマシンはなかなか妙でいい!! プレーしてみたら紙とかがベロベロって出てきてそそにはかなり運勢が悪い感じでヤなコトが書いてあったので即座にもう一度占ってみたら今度はかなり幸福な雰囲気の紙がベロベロって出てきたりするのでシブい!! ところがときには何度占ってみても絶対に最悪の運勢ばっかり書かれた紙をベロベロって出す糞頑固な占いマシンがあるからけしからん!! 「あなたの運勢は最悪なのでお金を落としますし好きな異性に嫌われますし学校や会社でもヒドい目に遭いますし通り魔に半殺しにされますし家は放火されますしペットは惨殺されますしけっきょくあなたはさんざんな目に遭った挙げ句のたれ死にするでしょう」だとこの野郎ふざけんな機械のクセしゃあがって人間を愚弄するのもほどほどにしねえとコンセント引っこ抜いてレバーブチ折って画面にハナクソなすりつけてからコイン投入口にアルミホイル押し込むぞこの野郎と思ったけど、それほどヒドいメッセージを出す占いマシンはないからこれほど怒る必要もないやと思った。

もの申すコラム
今週のテーマ　占いマシンは意外とおもしろかったり

以下、これが俺と占いゲームの関係のすべてだッ！

開場、ライバルをけ散らし猛然とダッシュ!! アイレムブースの占いマシン群の前に陣取り腕まくりねじり鉢巻きの臨戦態勢を整え、呼吸を整え、メモを片手に片っ端から占うべし!! ひとつの占いマシンのすべての占い項目を感熱紙がなくなるまで占うべし!! 自分や知人のことを占い尽くしたら架空の人物について占うべし!! 唸るプリンター、呆れる説明員、長蛇の列!! これがAMショーの醍醐味だ!!

……だったわけ。嗚呼アイレム。

そんなわけで占いですが、そもそも占い結果って解釈しだいでどーにでもなるような記述になってますよね。とくに女性誌の「彼をゲットするには!?」系統のヤツとか。あれ目茶苦茶っすよね。だから信じるも信じないもクソもないと思うんですよ。

感熱紙に書かれた適当に断定的な文章も、複数占うと矛盾が生じてきて、「ああこういうの作る人もたいへんだネ」と思いながら、占いとしてよりも、小おもしろい読み物として読んでました、俺。

唸るプリンター、(以下略)
"TACOX"

HYPER NEOGEO 乱舞新聞

〒151-24 ㈱アスキー週刊ファミ通編集部
ハイパーネオジオ乱舞新聞

乱舞　おおっ～と!! ついに、『～幕末浪漫～月華の剣士』の家庭用の発売日が決定しましたね。

高津　せや。カートリッジ版が1月29日発売で32000円で、ネオジオCD版が3月26日発売で6800円や。こりゃ～買わな損するで!! あとな、ファミ通の忘年会をなんでネオジオワールドでやらんのや!! '98年はネオジオワールドでやらんと、ファミ通に殴り込みに行ったるでッ!!

乱舞　って、高津さんいつも殴り込みに来てるじゃないですか。柴田先生のマンガでもそうだし。

高津　……ホンマや。

エス・エヌ・ケイ　高津祥一郎

週刊ファミ通　乱舞吉田

イラスト/柴田亜美

『～幕末浪漫～月華の剣士』コマンド一覧表 後編

お待たせしました!! 前回に引き続き『～幕末浪漫～月華の剣士』のコマンド一覧表をお届けします。今回は後編ということで、残りの6人、玄武の翁、紫鏡、天野漂、李烈火、斬鉄、直衛示源の登場だ。隠し技ももらさず掲載しているぞ。

ちなみに、技表中のオレンジ色は特殊技を、黄色は必殺技を、ピンク色は超奥義を、青色は潜在奥義を現わしている。備考欄は、技の特徴を簡単に説明しているので、戦うときの参考にしてほしい。

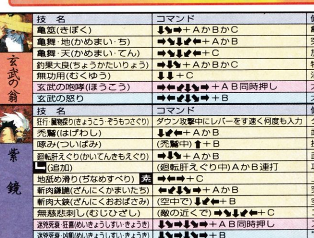
また、各キャラは敵の攻撃をガードし続けると、武器を弾き飛ばされてしまうことがある。技表中で"素"とある技は、素手状態のときでも出せる技を表わしているぞ。

剣質選択"力"と"技" どっちがイイのか!?

このゲームの剣質"力"と"技"の違いは、『サムライスピリッツ』シリーズの剣質"修羅"と"羅刹"とは大きく異なっているのだ。大まかな特徴は以前の紹介したとおり。だけど、そのほかにも攻撃の出の早さ、キャンセルの有無、投げ間合いの広さなど、細かい部分が微妙に違っている。そのため、選んだ剣質によって、戦いかたや連続技も、まったく変わってくるわけなのだ。



⬆潜在奥義が使いやすいなら"力"を、連続技主体で攻めるなら"技"がイイ。



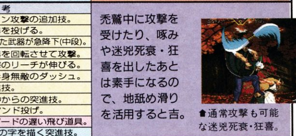
玄武の翁

技名	コマンド	備考
亀笳(きぼく)	↓↘→＋AかBかC	亀を投げる。Cボタンで回復。
亀舞・地(かめまい・ち)	→↘↓↙←＋AかB	突進技。
亀舞・天(かめまい・てん)	→↘↓↙←＋C	放物線軌道の突進技。
釣果大良(ちょうかたいりょう)	→↓↘＋AかBかC	特定距離の敵を投げる。
無功用(むくゆう)	↓↓＋C	消えて上空から奇襲。
玄武の咆哮(ほうこう)	→←↙↓↘→＋AB同時押し	大渦巻きを発生させる。
玄武の怒り	→←↙↓↘→＋B	大渦巻き→玄武で攻撃。

亀笳はCボタンだとスッポンを出す。自分の体力を少しだけ回復できるのだ。

紫鏡

技名	コマンド	備考
狂行・贓物探り(きょうこう・ぞうもつさぐり)	ダウン攻撃中にレバーをす速く何度も入力	ダウン攻撃の追加技。
禿鷲(はげわし)	↓↙←＋AかB	武器を投げる。
啄み(ついばみ)	(禿鷲中)↑＋B	投げた武器が急降下(中段)。
廻転肝えぐり(かいてんきもえぐり)	→↓↘＋AかB	武器を回転させて攻撃。
┗(追加)	(廻転肝えぐり中)AかB連打	攻撃のリーチが伸びる。
地舐め滑り(ぢなめすべり) 素	→←→＋C	上半身無敵のダッシュ。
斬肉鎌鼬(ざんにくかまいたち)	←↙↓↘→＋AかB	突進技。
斬肉大鋏(ざんにくおおばさみ)	(空中で)↓↙←＋B	空中からの突進技。
無慈悲刺し(むじひざし)	(敵の近くで)→↘↓↙←＋C	コマンド投げ。
迷兇死衰・狂喜(めいきょうしすい・きょうき)	↓↘→↓↘→＋AB同時押し	スピードの遅い飛び道具。
迷兇死衰・凶飢(めいきょうしすい・きょうき)	↓↘→↓↘→＋B	"凶"の字を描く突進技。



禿鷲中に攻撃を受けたり、啄みや迷兇死衰・狂喜を出したあとは素手になるので、地舐め滑りを活用すると吉。

⬆通常攻撃も可能な迷兇死衰・狂喜。

天野漂

技名	コマンド	備考
雀刺し(すずめざし)	→↙→＋AかB	突進技。
居飛車穴熊(いびしゃあなぐま)"九手詰め"	Aボタン連打	武器あり時の多段ヒット技。
居飛車穴熊(いびしゃあなぐま)"三手詰め" 素	素手状態でAボタン連打	素手状態時の多段ヒット技。
┗穴熊のふんどし脱ぎ	(居飛車穴熊中)↓↘→＋B	追加攻撃(中段)。
必至(ひっし)	→↘↓↙←＋B	打撃技。
必至～詰み！(ひっし～つみ！)	(必至入力後)Bボタンを押し続ける	溜め押しで威力アップ。
高飛車(たかびしゃ)	→↘↓↙←＋C	山崎のサドマゾのような技。
将棋倒し 素	(敵の近くで)↘↘＋C	コマンド投げ。
桂馬の高上がり(けいまのたかあがり) 素	→↓↘＋C	飛び道具返し。
盤上此の一手(ばんじょうこのいって)"と金"	→↘↓↙←×2＋AB同時押し	"と金"ゲイザー。
盤上此の一手(ばんじょうこのいって)"飛車"	→↘↓↙←×2＋B	ま横に飛ぶ飛び道具
盤上此の一手(ばんじょうこのいって)"角行"	→↘↓↙←×2＋A	斜め上に飛ぶ飛び道具。

桂馬の高上がりは突き上げアッパーのような技で、攻撃判定がある。一応飛び道具も返せるが、タイミングはわりとシビアだ。

⬆高飛車は、かまえ中に攻撃を受けると自動的に反撃。

李烈火

技名	コマンド	備考
霞(かすみ)	AB同時押し	全身無敵の避け。
火影(ほかげ)	(霞中)AかBかC	避けからの攻撃。
焔群(ほむら)	(霞中)↓↙←＋B	避けからの攻撃(中段)。
旋風(せんぷう)	(霞中)↓要素＋C	避けからの攻撃(下段)。
龍砕落(りゅうさいらく)	(旋風後)→＋C	旋風後の追加攻撃(中段)。
息吹(いぶき) 素	挑発中スタートボタン押しっぱなし	少しずつ体力が回復。
龍槌旋(りゅうついせん) 素	↓↙←＋C(連続3回入力)	3回入力の炎の蹴り。
炎扇翔(えんせんしょう)	→↓↘＋B	対空技。
┗(追加)	(炎扇翔中)↓＋B	追加攻撃。
炎龍擺尾(えんりゅうはいび)	→↘↓↙←＋AかB	突進技。
┗(追加)	←↙↓↘→＋B	追加攻撃。
無影脚(むえいきゃく) 素	(空中で)↓要素＋C	空中からの連続蹴り。
奥義・炎龍纏身(おうぎ・えんりゅうてんしん)	↓↙←↙→＋AB同時押し	突進技。
秘奥義・蒼天無影脚(ひおうぎ・そうてんむえいきゃく)	↓↙←↙→＋B	突進乱舞技。

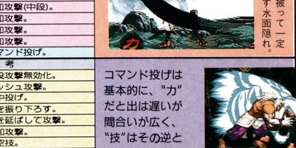
スタートボタン押しっぱなしで、少しずつ体力が回復できる。霞は、敵の攻撃をかわす避け動作。このあと、さまざまな技を出すことが可能だ。

⬅『KOF'95』の避けからのカウンター攻撃のような感覚で使える、霞。

斬鉄

技名	コマンド	備考
霞斬り(かすみぎり)	ダッシュ中B	ダッシュ攻撃。
流影陣(りゅうえいじん)	↓↘→＋AかB	飛び道具返し。
┗流影刃(りゅうえいじん)	(流影陣中)↓↘→＋AかB	追加攻撃。
鋼断ち・改(はがねたち・かい)	→←↙↓↘→＋B	飛び道具。
朧斬り(おぼろぎり) 素	→↓↘＋C	対空技。
天魔脚(てんまきゃく) 素	(空中で)↓要素＋C	空中からの連続蹴り。
┗(追加) 素	(天魔脚ヒット中)↓要素＋C	追加攻撃。
骸縫い(むくろぬい)	(空中で)↓↘→＋AかB	空中手裏剣投げ。
天魔落とし(てんまおとし) 素	(敵の近くで)→↘↓↙←＋C	コマンド投げ。
水面隠れ(みなもがくれ) 素	←↓↙＋A	一定時間姿を消す。
気孔砲(きこうほう)	↓↙←＋B	リーチの長い打撃技。
蟷螂双刃(とうろうそうじん)	↓↙←↙→＋AB同時押し	突進乱舞技。
┗(追加1)	(蟷螂双刃中)↓↘→＋B	追加攻撃(中段)。
┗(追加3)	(追加1ヒット中)↓↘→＋B	追加攻撃。
┗(追加2)	(蟷螂双刃中)↓↘→＋C	追加攻撃。
┗(追加4)	(追加2ヒット中)↓↘→＋C	追加攻撃。
闇狩り(やみがり)	→↘↓↙←×2＋B	コマンド投げ。

天魔落としや闇狩りは、ダッシュや小ジャンプの着地から狙うと決めやすいぞ。蟷螂双刃は、技の途中で2種類の追加攻撃へと移行できる。



⬅マントを被って一定時間姿を消す水面隠れ。

直衛示源

技名	コマンド	備考
砕拳・猛虎爪(さいけん・もうこそう) 素	←＋B	上段攻撃無効化。
砕脚・突角(さいきゃく・とっかく) 素	ダッシュ中C	ダッシュ攻撃。
瑠璃砕(るりさい) 素	(空中で敵の近くで)↑以外＋BかC	空中投げ。
白虎爪(びゃっこそう)	↓↙←＋AかB	爪を振り下ろす。
烈咆哮(れつほうこう) 素	→↓↘＋A	腕を延ばして攻撃。
┗(追加)	(烈咆哮ヒット後)A連打	追加攻撃。
絶咆哮(ぜつほうこう) 素	→↓↘＋B	対空技。
┗(追加)	(絶咆哮ヒット後)B連打	追加攻撃。
翡翠砕(ひすいさい) 素	←↙↓↘→＋C	コマンド投げ。
金剛砕(こんごうさい) 素	(敵の近くで)→↘↓↙←→＋C	コマンド投げ。
因果応報(いんがおうほう)	→↘↓↙←×2＋AB同時押し	コマンド投げ。
不倶戴天(ふぐたいてん)	→↘↓↙←×2＋B	コマンド投げ。

コマンド投げは基本的に、"力"だと出は遅いが間合いが広く、"技"はその逆となっている。カラ振り時のスカリポーズに注意。

⬆すさまじい攻撃力を誇る不倶戴天。"力"ならば狙え!!

©SNK 1997 ※コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。

ハイパーミニ情報

敵を転倒させたあとのダウン攻撃のコマンドはキャラによって異なる。基本は↘＋Bで、↘＋C、↑＋B、立ちCなどで出せるキャラもいる。また、特定の必殺技や、十三のダッシュなんてのもある。

ハイパーミニ情報

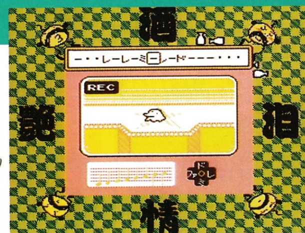
超奥義"力"と"技"の両方で使用でき、剣質ゲージがマックス時か体力ゲージが赤点滅時に使用可能。潜在奥義は"力"のみ使用でき、剣質ゲージがマックス時で体力ゲージが赤点滅時に使用可能だ。

ファミ通で発見!! たまごっちSCOOP 2連発!!

ゲームで発見!!
たまごっち オスっちとメスっち



いろいろな機種でつぎつぎと発見されている、たまごっち。今回は、ゲームボーイ版とニンテンドウ64版のたまごっち最新情報を大発見!! 2連発で紹介するぞ。



GB ゲームボーイ	シミュレーション	4メガカートリッジ	バックアップ機能つき
	バンダイ	'98年1月発売予定	4286円(予価)
	スペシャルカセット(音源チップ&時計チップ内蔵)		

こんどは、オスっちとメスっちが登場!!

ゲームボーイ版たまごっちシリーズの第3弾『ゲームで発見!! たまごっち オスっちとメスっち』。これは、携帯用たまごっちの最新作"たまごっちオスっち"と"たまごっちメスっち"をひとつにして、アレンジを加えた内容なのだ。

また、今回は音源チップと時計チップを内蔵したスペシャルカセットを使用。このことにより、ゲームボーイの電源を切っているときでも、たまごっちが成長するぞ。

スーパーファミコンでも遊べるのじゃ!!



↑スーパーゲームボーイを使えば、スーパーファミコンでプレーできる。専用の画面回りのグラフィックが表示されるぞ。



←まず始めに、3つのなかから育てるたまごを選択。このあと名前をつけるのだ。



➡たまごっちが誕生したら食事やしつけ、ゲームなどでおせわをして育てていく。

携帯用 "オスっち"と"メスっち"は1月発売予定!!

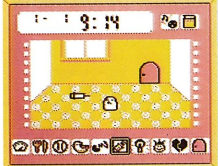
携帯用たまごっちの最新作"たまごっちオスっち"と"たまごっちメスっち"は、1月に発売予定。本体上部のフタをはずして、ふたつを組み合わせると、たまごが生まれるというしくみになっているぞ。



↑ブリードさせてたまごを誕生させる。新しい遊びかたができるたまごっちだ。

電源をオフにしていてもたまごっちが呼びかける!!
音源チップ内蔵

音源チップが内蔵されたことにより、電源をオフにしているときでもたまごっちが呼びかけてくれる。おなかが空いたときや、遊んで欲しいときに呼びかけてくれるのだ。また、カセットの左にあるスイッチにより、呼び出し音のオン、オフを切り替えることができるぞ。



↑電源をオフにしていても呼びかけてくるなんて、親近感アップですなァ。

2大チップ内蔵のコレがスペシャルカセットじゃ!!



リアルタイムでも育成可能になった!! 時計チップ内蔵

前作、前々作のゲームボーイ版たまごっちでは、実際の時計より早く時間が流れる3段階の"たまごっちタイム"で、たまごっちの育成を行なった。ところが今作では時計チップが内蔵されたことにより、上記の3段階の"たまごっちタイム"に加え、実際の時間と同じ早さで時間が流れる"リアルタイム"での育成も可能になったのだ。



自分の好みの時間の流れが設定できる!!



➡リアルタイムに設定すれば、たまごっちと寝起きをともにすることもできる。

↑たまごっちタイムでは、時間の流れを"早い"、"ふつう"、"遅い"のなかから選択。

©BANDAI 1997 ©BANDAI 1998 ※画面は開発中のものです。

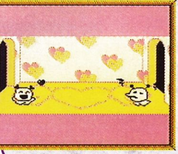
ブリードさせて幻のたまごっちを誕生させよう!!

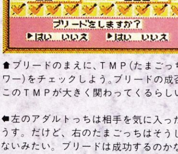
タイトルどおり、今回のたまごっちはオスっちとメスっちに分かれている。そこで、アダルトっちに成長したオスっちとメスっちを"ブリード"させて、新しいたまごを誕誕させることができるのだ。ブリードに成功すれば、幻のたまごっちが生まれるかもしれないぞ。

ゲームボーイの通信機能を使って、友だちのたまごっちとブリードさせることもできる。また、友だちとたまごっちどうしを交換する"おとまり"だってできるのだ。

アダルトっちをブリード

ブリードには、適した時期や組み合わせがあるらしい。もちろん、オスっちどうしやメスっちどうし、こどもっちどうしではできないぞ。





↑ブリードのまえに、TMP(たまごっちパワー)をチェックしよう。ブリードの成否に、このTMPが大きく関わってくるらしいぞ。

←左のアダルトっちは相手を気に入ったようす。だけど、右のたまごっちはそうじゃないみたい。ブリードは成功するのかな?

おでかけもできます

"おでかけ"することで、部屋以外の場所で、たまごっちを育成することができる。おでかけすると、育成画面の背景や食事の内容が変化するのだ。



➡おでかけすると育成に変化があるのかな? 気になるところだね。

ゲームが新しくなって、さらに"あそび"も追加です!!

3種類あるゲームでイイ成績を残すと、たまごっちが成長(メーターが増減)するのは従来どおり。これに加え、成長にはまったく関係ないんだけど、プレーして楽しい"あそび"が3種類追加されたのだ。

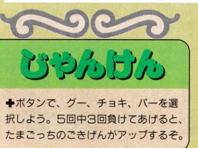


←"あそび"の選択画面だ。さあ、たまごっちと遊ぼう。

《ゲーム》

ゲームの内容が一新。今回用意されているのは、じゃんけん、しんけいすいじゃく、うんどうの3種類。ゲームの結果によって、たまごっちのメーターが増えたり減ったりするぞ。



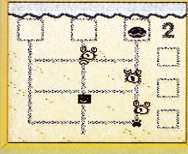


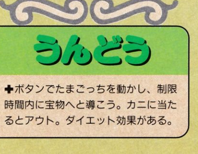
じゃんけん

✚ボタンで、グー、チョキ、パーを選択しよう。5回中3回負けてあげると、たまごっちのごきげんがアップするぞ。

しんけいすいじゃく

✚ボタンを操作して、いちばん左のカードと同じ絵を当てよう。5回中3回当てると、おつむメーターがアップ。





うんどう

✚ボタンでたまごっちを動かし、制限時間内に宝物へと導こう。カニに当たるとアウト。ダイエット効果がある。

《あそび》

新登場のあそびは、おゆうぎ、サウンドルーム、ミニゲームの3種類。好きなたまごっちを選んで遊べるのが特徴。育成時には、なかなか見られない表情を見ることもできるぞ。

おゆうぎ



好きなたまごっちを選んだあと、✚ボタンで音階を選ぼう。その音階のとおりに、たまごっちがおゆうぎするぞ。



サウンドルーム

選んだたまごっちの鳴き声を聴いて、たまごっちの気持ちにぴったり合ったメッセージを選択。心をかよわせよう。

ミニゲーム



ウインドウに表示された絵とおなじものを、✚ボタンを操作して捜すゲーム。対戦するたまごっちを選べるぞ。



64で発見!!たまごっち

みんなでたまごっちワールド

最大4人でワイワイ楽しめる『たまごっち』。自分のたまごっちが成長していく過程を、存分に堪能してください。

ニンテンドウ64	ボードゲーム	96メガカートリッジ	使用ページ数 1
	バンダイ '97年12月19日発売 6800円		
	コントローラーパック対応		

Q:たまごっちはどうやって成長するの?

本日発売されたニンテンドウ64版の『たまごっち』。従来の『たまごっち』とは異なった、ボードゲームというジャンルに戸惑っている人も多いんじゃないカナ? ということで、今回はゲームの進めかたから役立つ情報までをドッカ〜ンと紹介していくぞ! まずはたまごっちの育てかたから説明しよう。

基本中の基本! これだけは覚えてね!!

⬆画面下部にあるマス目を回りながら、画面上部にいるたまごっちを育てるのだ。

⬆たまごっちを成長させるために必要な"変身パワー"はコマの表面に貯まっていく。写真を見比べれば一目瞭然だよね。

変身パワーを貯めろ

① ルールを覚えてね

たまごっちたちは、画面上部に表示された"大型たまごっちHOUSE"で生活している。プレーヤーは画面下部に表示されたマス目を進みながら、イベントによりもらえる変身パワーを集めていくことになるぞっ! 一定量の変身パワーを溜めて、誰よりも早く"アダルトっち"に成長させたプレーヤーが優勝となるのだ。まずはサイコロを振って移動しよう!

② マスを移動

ボードには"ゴール"というマス目は用意されていないぞ。規定の変身パワーを集め、アダルトっちに成長させた人が現われた時点でゲーム終了となるのだ。だから効率よくマス目を回り、効率よく変身パワーを集めることが勝利への近道となってくるぞ! マップ上には分岐ポイントもあるので、移動するときにはマップを拡大しながらマス目をチェックすることも必要なのだ。

⬆分岐ポイントに着いたら、マップを拡大してマス目の内容を確認していこう。

分岐ポイント重要

③ たまごっちのお世話をしよう

マス目を移動したあとは、右の5つのアイコンを使ってたまごっちの世話をすることになる。世話をする場合には"お世話エネルギー"が必要になり、世話の内容によって消費するエネルギーも違うのだ。お世話エネルギーを上手に使っていくことがポイントになるぞ。

ゲームアイコン。5種類のゲームがランダムで登場するぞ。これでごきげんをアップさせよう。

トイレアイコン。たまごっちがウンチをしたら流してあげよう。ウンチの溜めすぎは病気のもと。

病気アイコン。注射か薬で病気を治すことができる。1回の治療で治らないこともあるのだ。

しつけアイコン。おなかが減っているのにごはんを食べないなど、わがままをいったらコレ。

食事アイコン。ごはんをあげるとおなかが、おやつをあげるとごきげんがアップするのだよ。

➡コマに表示された数字がお世話エネルギー。

④ イベントいろいろ

マス目には、多彩なイベントが数多く用意されている。なかには、クリアーすると変身パワーがもらえちゃうミニゲームもあるのだっ! どんどんクリアーしながら変身パワーを集めよう。

⬅ミニゲームやカジノなど、数多くのイベントがあるのだ。

イベントをクリアーせよ

⑤ 成長させよう

ゲームが終了すると、自分のたまごっちが産んだたまごがもらえちゃうぞ。次回からは、自分のたまごっちの特徴を引き継いだ子供を使ってプレーするることができちゃうのだ。うれしいね!

たまごっちワールドを大公開っ!

Q:どんなイベントが用意されているのカナ〜?

ここでは、ハラハラドキドキのイベントが発生するマス目と、さまざまな効果を持つカード、そして4人対戦で盛り上がること請け合いのミニゲームについて紹介していくぞ! 変身パワーを効率よく集めるためにも、イベントの内容を把握してからゲームに挑もう!

マス目紹介!

ここでは、全部で21種類あるマス目の効果を大紹介! どのマスに止まるか、分岐ポイントでどちらのルートに進むかでたまごっちの成長も変化するので効果を把握せよ。

GOマス ボードを1周してからこのマスに止まると、成長ポイントとお世話エネルギーをもらうことができるのだ。

成長プラスマス たまごっちの変身パワーがプラスされる、うれしいマスだぞ。なるべくこのマスに止まっていこう。

成長マイナスマス たまごっちの変身パワーがマイナスされる、悲しいマス。このマスには止まらないようにっ!

カードマス さまざまな効果を持つカードが、ランダムで1枚もらえるマス。カードは最高3枚まで持てるのだよ。

ミステリーマス ボード上にある全20種類のマスに、ランダムで変化するマスなのだ。どれになるかはお楽しみっ!

アクシデントマス たまごっちの頭上に障害物が落ちてくる。よけると変身パワーが増え、よけられないと減るぞ。

みんなでゲームマス 用意された10種類のミニゲームのうち、ひとつが遊べちゃうマス。1位になればご褒美がッ!

エステマス エステティシャンのミカチュー登場! ごきげんがアップし、体重も減るとっても便利なマスなのだ。

ゴールドごはんマス ここでたまごっちにごはんを与えると、通常よりも変身パワーがグ〜ンとアップするぞっ!

ゴールドあそびマス ここでたまごっちと遊んであげると、通常よりも変身パワーがグ〜ンとアップするのだ。お得。

プラチナごはんマス ここでたまごっちにごはんを与えると、ゴールドマスよりもさらに変身パワーがアップするぞ。

プラチナあそびマス ここでたまごっちと遊んであげると、ゴールドマスよりもさらに変身パワーがアップするのだ。

れいぞうこっちマス お世話エネルギーを使わずおなかが満タンになる。が、変身パワーはもらえず体重も増える。

お昼寝マス つぎのターンが1回休みになるぞ。しかしミニゲームに参加することはできるのだ! うれしい限り。

カジノマス お世話エネルギーを賭けてスロットができる。柄が揃うと、エネルギーに応じた変身パワーがもらえる。

PHSマス ほかのプレーヤーを誰かひとりだけ、自分のマスに呼ぶことができちゃうマスだ。邪魔しちゃおうっ!

フィットネスマス 体重が減る、ごきげんがアップする、病気にかかる確率ダウンなどいいことづくめのマスなのだ。

ホラーマス 3つの扉のうちひとつを選ぶ。オバケが出る部屋や病気が治せる治療室など4部屋が用意されている。

福引きマス 1等賞から5等賞まであり、当たったマスへ強制的に移動させられる。かなり便利なマスなのだよ。

ばんぞーショップマス お世話エネルギーで、ごきげんアップアイテムを買えるのだ。余裕があるときには買うべし。

ミカチューショップマス お世話エネルギーで、食べ物を買うことができるマスだぞ。こちらも余裕があれば買おう。

カード紹介!

ここでは全部で17種類あるカードのうち2種類だけを紹介。ちなみに、カードは3枚だけ持つことができるのだ。

ごきげんまんタン ⬅たまごっちのごきげんゲージが満タンになる、ごきげん満タンカード。便利ですなぁ〜。

変身Pくれ ⬅ほかのプレーヤーのうち、だれかひとりの変身パワーを5ポイント奪えるカードなのだ。

ミニゲーム紹介!

ミニゲームは、全部で10種類用意されている。1位になれば、ご褒美として成長ポイントがもらえるのだ。挑戦!

➡反射神経を使うゲームから……。

➡連打するものまで種類はさまざま。

Q:新登場したたまごっちって……!?

ここでは、みんなが気になるニンテンドウ64版オリジナルのたまごっちを惜しむことなく公開していくぞっ! いちばんの注目は、やっぱり"マリオっち"なのかッ!?

サンタおやじっち / ホネっち / コギャルっち / マリオっち / かぶりものっち / カッパっち

ヤムチャっち / フラダンスっち / お金持っち / ケンタウロっち / 子づれおやじっち / 春風っち / くりおねっち / つのっち

©BANDAI 1996・1997 ©BANDAI 1997/1997 NINTENDO/1997 HUDSON SOFT

緊急速報 4

ダークメサイア

絶え間なく迫る敵と罠。しかし主人公はなんの攻撃手段も持たない……。この逃避行に終わりはあるのか？

PS プレイステーション		
アドベンチャー	CD-ROM	ブロック数 未定
アトラス 発売日未定 価格未定		

世紀末の東京が舞台のホラーアドベンチャー

世紀末の東京を舞台に、戦うことではなく〝逃げる〟ことの恐怖をとことんまで追求したホラーアドベンチャーゲームが登場する。

主人公はある日、カルト教団〝聖なる輪〟の陰謀によって、広大な地下都市構造体、〝東京メッシュ〟に追い込まれてしまう。迷路のような複雑な構造の東京メッシュには、侵入者撃退用のトラップや謎のクリーチャー〝融合体〟が行く手を邪魔する。けれど、プレーヤーである主人公はごくごく非力な存在だ。せまりくる敵に対して攻撃することもできないし、格闘して迎撃できるワケでもない。できることといえば、ただ逃げ惑うだけ。しかし、逃亡の途中で出会う数々のパートナーと協力しながら、地上目指して広大な東京メッシュを進むのだ。はたして、主人公が地上に戻るのはいつの日になるのか……。

⬇街のそこここでくり広げられる不穏な動き。主人公と関わりがあるのだろうか。

⬆不気味に光り、稼動する機械。ここでいったい何が製造されているというのか。

⬆世紀末を迎える東京が舞台。ケバケバしいイルミネーションで飾られた街の影では、今日も恐ろしい計画が進行しようとしていた。

世紀末の東京その地下に…

カルト教団〝聖なる輪〟の罠

⬅〝聖なる輪〟の祭壇には、何が捧げられるのか？

⬅⬆東京の地下に君臨する、カルト教団〝聖なる輪〟。主人公はこの教団の巧妙な罠によって地上から地下へと追い込まれる。

⬅意味ありげなこの人物は、教団と関係あるのだろうか。

©ATLUS 1998 ※画面は開発中のものです。

地下都市構造体〝東京メッシュ〟とは？

物語の舞台となる、地下都市構造体〝東京メッシュ〟には、プレーヤーを襲う〝融合体〟と呼ばれるクリーチャーのほかに、さまざまなキャラクターが登場する。なかでも、プレーヤーのパートナーとなるキャラクターは、非力な主人公に代わって敵を迎撃してくれる頼もしいヤツだ。彼らは、それぞれに目的を持っているので、場合によっては途中で別れることもある。

さらに、地下の道にはパートナー以外のキャラクターもいるぞ。彼らは貴重な情報や助言を与えてくれるのだが、ときにはプレーヤーを罠に陥れようとしていることも……。地上に戻るためには、いかなるときも油断は禁物だぞ。

地下水脈の静寂…

⬅地下水脈の影に、謎のクリーチャー〝融合体〟を発見！ 一刻も早く敵から逃げなければ。

不気味な工場跡…

⬆打ち捨てられた工場の跡。だが、よく見るとアイテムが落ちていることも。

アイテム発見!!

迷路に待ち受ける罠

階段の先に何が…？

➡地下に、さらに地下へと続く階段。東京メッシュの構造は複雑怪奇だ。迷わないように用心して降りていこう。

⬆地下道がふたつ、あるいは3つ以上に分かれていることも珍しくない。突然飛び出してくる敵には注意せよ！

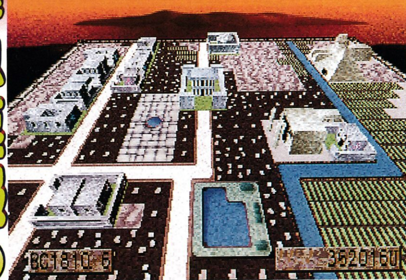
ゲームの鍵を握る〝パートナーシステム〟

このゲームのなかで、もっとも重要なのがパートナーの存在だ。主人公であるプレーヤーは、トラップを回避したり、隠れたりすることはできるが、敵を攻撃することはできない。だが、パートナーはたいてい武器を持っているので、攻撃手段を持たない主人公に代わり敵を攻撃してくれるのだ。ある意味ではRPGにおけるパーティーの仲間よりも、さらに重要な役割を担っているといえるだろう。主人公が地上に戻れるかどうかは、まさにパートナーしだいだぞ。

⬆ただ逃げることしかできない主人公にとって、パートナーは単なる仲間以上、運命共同体ともいうべき存在だ

⬅パートナーとは、どこで出会いや別れがあるかわからない。こんな道の端にたたずんでいるかも。

開発状況 現在恐怖度150パーセント、危険度200パーセント!! いまだかつてない恐怖を体験できるようもっとすごくなります。アトラス 市村



ナイル
ナイル河の夜明け

“ファラオ”って、古代エジプトのある王様の名前かと思ってたんだけど、じつは“王”という意味の称号だったんだね。

SS サターン	シミュレーション	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	パック・イン・ソフト	'98年3月5日発売予定	6800円（予価）

エジプトの王、ファラオとなって歴史を刻め！

古代エジプトを舞台にしたサターン用シミュレーションゲーム、『ナイル河の夜明け』が発売されるぞ。じつはこのゲーム、都市育成シミュレーションと歴史戦略シミュレーションの要素を併せ持つ、とっても欲張りなゲームなのだ。どんな内容かというと、プレーヤーはエジプトの王、“ファラオ”という設定で、貿易などで自分の国や都市を繁栄させつつ、敵国と戦争をして領土を拡大していくというもの。そして2000年のあいだに25都市を支配するのがゲームの目的だ。もし2000年かけて全都市を支配できないと、ローマ帝国にエジプトを明け渡すという、屈辱的なエンディングとなってしまうぞ。

⬆十分開発し、発展した都市の姿がこれ。軍事力もかなり貯えられているのだ。

⬇発展した都市と強大な軍隊……このふたつのバランスが、重要なポイントとなるぞ。

メンフィス
兵士：61100人
将軍：4人
武器工場：2
造船工場：0
軍事施設：6
軍事状況はこの通りです

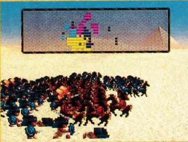
末代まで受け継げ

全都市支配には膨大な時間がかかり、一代の王だけでは成し遂げられない。途中で政権交代することになるぞ。ファラオの寿命が尽きたとき、王家に伝わる“王家の泉”が枯れていなければ、つぎのファラオへ統治権が継承される。泉が枯れていて統治権が継承されないとゲームオーバーだ。



⬆都市が繁栄しているときの広場。人々が活発に行動しているのがわかるのだ。

⬇戦争は、自ら仕掛けるだけでなく、他国に攻め込まれて起こることもあるぞ。



➡⬇ここがこのゲームの舞台だ。年を経るにしたがって、表示される都市が徐々に増えていくぞ。

すべての都市を手中に収めろ！

エジプトはナイルの賜物

“王家の泉”を維持するには？

王の地位の継承に必要な“王家の泉”の力は、ピラミッドを建てることによって維持される。ピラミッドは文明がある程度進んでいないと建造できないので、早めに都市を発展させて文明の進行度を高めるのが肝心なのだ。

➡王家の泉の状態は、王墓のなかでチェックできるぞ。



➡建てるピラミッドの大きさによって効果が違うのだ。

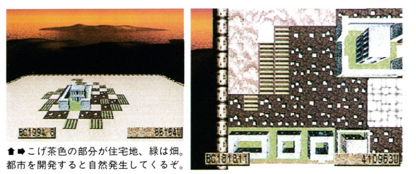
ピラミッドパワー！

©1998 Victor Interactive Software Inc.　※画面は開発中のものです。

プレーの中心は都市整備と戦争だ！

『ナイル河の夜明け』でのプレーの基本は、まず都市を整備して人口や収入を増やし、軍備を整える。そして戦争をして領地を増やしていく。つまり、都市整備と戦争が大きな柱となっているのだ。ここでは、このふたつの柱について具体的に見ていくことにしよう。

都市整備では、施設の設置などの指示を自国の将軍たちに出すのがファラオの仕事。具体的な行動は将軍たちが行なうことになる。ファラオたる者は、ちょこまかと動いてはいけない。山のようにどっしりとして動かず、結果が出るのを待っていればいいのだよ。



⬆➡こげ茶色の部分が住宅地、緑は畑。都市を開発すると自然発生してくるぞ。

まずは都市を整備せよ

都市の基盤は道路と水路。市民の住まいは道路沿いに、畑は水路沿いにできる。畑も住まいも自然発生的に増え、プレーヤーが直接制御することはできない。基盤整備が終わったら、つぎは施設の設置だ。交易所を設置すると収入が増え、兵舎を建てると自動的に兵士が確保されるのだ。

⬅まずはインフラ整備というメニューを選ぶ。

➡そのなかに、道路と水路をつくるコマンドが。

まずは道路と水路だ

⬆住宅地は、畑を侵食して増えていってしまうので、道路と水路でエリア分けをすると吉。

交易所

⬆他国との貿易のための施設。これがあると収入がアップするぞ。

池

➡池にいる人が少ないときは、反乱が起こる可能性が。

⬇兵士が必要なときは、兵舎を設置するだけでオーケーなのだ。

兵舎

ピラミッド

⬆エジプトといえばピラミッド。大きさは3種類あって、サイズによって建設費用や工期が違うぞ。

力がついたら攻めに出ろ！

都市整備が落ち着いたら、他国を攻める。遠征する将軍を選んで兵士数などを設定し、いざ出撃！　戦闘はリアルタイムで展開する。部隊に対して移動方向や攻撃などの指示を出せるほか、オートで戦闘することもできるぞ。相手を全滅させるか、相手の将軍をすべて倒したほうが勝ち。

⬅兵士には、歩兵、戦車兵などの種類がある。

大移動！

⬅攻撃目標の都市に向かって、いざ出発！

⬅フィールドマップ上で戦術コマンドを選択。

⬅どの都市から出兵するかを選んで……。

➡将軍の知力やカリスマによって、戦果が変わるのだ。

将軍ごとに部隊を編成してください

開発状況

いまのところ、開発進行度は約60パーセントです。……バランス調整を進めています。　パック・イン・ソフト

NIGHTMARE CREATURES

ナイトメア・クリーチャーズ

このゲームでは、ある一定時間モンスターと戦わないと自動的にライフが削られてしまうのだ。だから、逃げてばかりいると"逃げ死に"というイヤな死にかたをするぞ。

PS プレイステーション	アクション	CD-ROM	使用ブロック数 未定
	ソニー・コンピュータエンタテインメント	'98年2月26日発売予定	5800円

死霊や悪霊が蠢くステージ1から5までを大紹介!

ロンドンの平和を守るため、奇怪な不死生物と戦っていく、ホラーアクションゲーム、『NIGHTMARE CREATUERS』。今週は、ステージ1から5までの道のりを紹介しちゃうぞ。主人公のイグネィシャス(男主人公)とナディア（女主人公)は、不死生物を復活させたヘカテ協会の主催者、アダム・クロウリーを倒すため立ち上がるのだ。強烈なコンボ技やアイテムを使ってモンスターを闇に封印しよう！

倒れて出血するまでモンスターは死なない

ゾンビはバラバラに!

⬅⬆敵が倒れた地面に血のシミが広がると死んだ証拠になるぞ。でも、ゾンビは真っぷたつにするか燃やさない限り死なない。

トラップに注意!

⬅石、樽、木材などの落下物に気をつけろ！

➡×印がついた箱を壊すとアイテムが出現！

アイテムをゲット!

STAGE1 Chelsea

不死生物の研究施設と墓場のあいだを探索するステージ。ゾンビ、ウェアウルフなど比較的生命力の弱いモンスターしか登場しないので、連続攻撃を浴びせれば簡単に倒せるぞ。謎解きもトラップも基本的なものばかり。いわゆる練習ステージっていうやつですな。

➡扉を開けたら、いきなりゾンビが襲ってきた！

2体同時に戦うと死!

⬅敵が複数出来たら、いったん逃げて体勢を整えるのが吉。

➡ガーゴイル像の後ろに隠れて、プレーヤーを待ち伏せしていたウェアウルフ。ガードして攻撃に備えろ！

墓場の住人が起きる

⬅お墓のなかからゾンビが復活してくるシーン。怖いっす。

遠距離攻撃に注意！

ガード姿勢をとれ!

このゲームのモンスターは不意打ち&待ち伏せ攻撃が多い。そこで、とくに扉を開けたり、暗い道を進むときは、モンスターが襲いかかってくるものとして、ガードボタンを押す準備をしておこう。ガードしておけばモンスターの攻撃からダメージを受けなくてすむぞ。

➡扉の近くによったら必ずガードしておこう。

⬅扉の後ろに、ウェアウルフが隠れていたぞ。

Ⓒ1997 Sony Computer Entertainment Europe(A Division of Sony Electronic Publishing Limited)　ⒸKalisto Technologies 1996-1997　※画面は開発中のものです。

STAGE2·3 Spitalfield Sewer & Snake

ステージ1の約4倍の広さで、モンスターの強さも格段にパワーアップしているステージ2。終盤、プレーヤーが渡ろうとする橋を爆破しようとする悪の親玉アダム・クロウリーを追いかけていくと、5つの頭を持つ巨大な蛇が待ちかまえるステージ3に突入するぞ。

➡うかつに近寄ると先制攻撃を喰らうぞ。敵を引きつけるのだ。

蒼黒いゴーレム!

⬅ゴーレムの攻撃力とリーチの長さは、ちょっとズル過ぎるかも。

⬆ふたつの頭をもつ不気味なモンスター。とにかくタフ。ゴーレムより強いかも。

➡でたらめにボタンを押しても、コンボ技は出せるぞ。

⬆いくら強い敵でもしっかりガードしておけばノーダメージだ。

⬅火を噴く巨大蛇。こんなのに剣で勝てるのかな?

トラップ作動!

STAGE4 Thames Tunnel

落石トラップが、たくさん仕掛けられているトンネルのなかを進んでいくステージ。途中、あるアイテムを使わないと倒せないモンスターや、トンネル内の装備品を使用しないと先に進めない謎が隠されているのだ。

吹っ飛ぶ〜

暗闇から敵が!

いきなり ゴーレムが!

⬅こいつは銃がないと倒せないぞ……。

⬅トンネルの壁を突き破って、ゴーレムが出現。ガードしておかないと大ダメージを喰らうのだ！

STAGE5 India Docks

雨が降っている港のなかを探索するステージ。このステージから登場する鳥人間(?)のようなモンスターからは、走って逃げることができないので、どちらかが死ぬまで戦うしかないぞ。ちなみに港に面した海に落ちると体力に関係なく即死してしまうので近くを歩くときは注意しよう。

➡長い触手で攻撃するモンスター。接近戦は不利。

⬅押し寄せるゾンビの大群。切り刻んでしまえ！

⬅空中を飛び回る敵には、蹴り技が届きにくい。剣で叩き斬ってしまえ。

➡灯りがついた家が出現。モンスターが待ち伏せしているのだろうか?

空飛ぶ悪魔

スイッチを捜そう!

先に進めなくなったり、行き止まりにぶち当たったらステージのどこかに隠されている隠しスイッチを捜そう。スイッチは行き止まった場所のすぐ近くにあったり、いままで通り過ぎてきたステージの途中に隠されている場合が多いぞ。怪しい場所を見つけたら近づいて一度調べてみよう！

⬇この扉の奥に入れるのかな？とりあえず隠しスイッチを捜そう。

⬆この右側のドクロマークの石が隠しスイッチなのだ。押してみれ。

⬅スイッチを押すと遠くで扉が開く音が。これで先に進めるぞ。



新着ゲーム通信

SHINCHAKU GAME TSUSIN

アンジェリーク デュエット——260
忠臣蔵 検証赤穂事件——260
ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電撃イライラ棒 リターンズ——260
怒首領蜂——260
ザ・キング・オブ・ファイターズ 京——261
パチンコホール新装大開店——261
グルーヴ地獄V——261
チョロQパーク——261

PS アンジェリーク デュエット

プレイステーション ｜ シミュレーション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 未定
光栄 '98年4月2日発売予定 7800円（予価）

女性ゲームファンに人気の恋愛シミュレーションゲーム、『アンジェリーク』シリーズの最新作が、プレイステーションに登場。スーパーファミコン版の『アンジェリーク』をベースに、これまで主人公のライバルだったロザリアを、もうひとりの主人公として選べるのだ。



⬅ロザリアでの恋愛エンディングももちろんあるぞ。

⬆大陸の画面では視点が斜め上から見下ろした、"クオータービュー"になったぞ。

PS 忠臣蔵 検証赤穂事件

プレイステーション ｜ アドベンチャー ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 1
東映ビデオ '98年1月22日発売予定 5800円

赤穂浪士の"討ち入り"を題材にした、歴史アドベンチャーゲーム。プレーヤーは、浅野家家臣奥田孫太夫の家来となり、討ち入りに至るまでの謎に迫るのだ。シナリオはマルチエンディングで、史実や諸説が盛り込まれている。また、人物などのデータベースもあるぞ。



⬅大石内蔵助。彼ら47人の物語なのだ。

➡プレーヤーは、この奥田孫太夫の家来。

⬅背景は、東映の撮影所で撮影して、江戸の町並を再現。

PS ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒 リターンズ

プレイステーション ｜ アクション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 1
ザウルス '98年3月発売予定 5800円 ｜ デュアルショック対応、マウス対応

あの『電流イライラ棒』が、ついにプレイステーションに登場だ。このプレイステーション版には、プレーヤーのテクニックや能力により コースが自動的に作成され、増殖していく"ＡＩコース"を搭載。つまり、遊ぶたびにコースが変化するので何度でも楽しめるのだ！



➡対戦プレーは白熱すること請け合いだ！

⬅プレイステーション版オリジナルのコースも用意されている。

PS 怒首領蜂

プレイステーション ｜ シューティング ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 未定
エス・ピー・エス '98年発売予定 価格未定

アーケードで大ヒットしたシューティングゲーム、『怒首領蜂』がプレイステーションに移植されるぞ。敵を連続して破壊することで高得点が得られるゲットポイントシステムなど、魅力的なシステムが満載！ 画面中に散らばる敵弾をかいくぐりハイスコアを目指せ。



➡各ステージに隠されたボーナスアイテムの蜂を、全部ゲットしながら進んでいこう。

⬅出ました、蜂！ 敵弾のわずかな合間をかいくぐって、冷静に攻撃していきましょう。

©1998 KOEI CO., LTD. ©東映ビデオ ©さいとう・プロダクション ©SAURUS 1998 ©テレビ朝日 1998 企画 株式会社タカラ ©ATRUS/CAVE 1995 1996 1997 ©S.P.S 1997 ※画面は開発中のものです。

PS ザ・キング・オブ・ファイターズ 京

プレイステーション ｜ アドベンチャー ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 未定
エス・エヌ・ケイ '98年春発売予定 5800円（予価）

人気格闘ゲーム、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』がアドベンチャーゲームになったぞ。主人公の"草薙 京"をはじめ、オリジナルに登場したおなじみのキャラクターたちも多数登場するのだ。世界を駆けめぐって、格闘大会"キング・オブ・ファイターズ"出場をめざせ！



⬅京とその恋人ユキ。ストーリーのカギを握る重要な人物なのだ。

⬅ええ、燃えました、燃えましたとも。名ゼリフだよね。

PS パチンコホール新装大開店

プレイステーション ｜ シミュレーション ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 [illegible]
ネクストン '98年2月26日発売予定 6800円

パチンコチェーンの社長となって、パチンコ店の経営をするシミュレーションゲームが登場。引退した自分の父親に代わり、パチンコ店を経営することになった主人公。秘書の助けを得ながら、町にパチンコ店を開店するのだ。客のニーズにこたえて大儲けしよう。



➡かわいくて頼りになる秘書といっしょに、パチンコ店を切り盛り。

⬅さぁ、開店だ。お客さんの入りはどうかな？ 気になる。

PS グルーヴ地獄V

プレイステーション ｜ バラエティー ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 1
キューン・ソニーレコード '98年1月8日発売 5040円 ｜ アナログコントローラー対応

電気グルーヴが手がけたゲームは、どこか不思議なバラエティーゲームだ。プレーヤーはミニゲームの"バイト"でお金をためて"音"を購入。だが"音"はガチャガチャで売っているため、当たり外れがあるのだ。運よく音を買えたらミュージックエディターで遊べるぞ。



⬆このミュージックエディターを使うためには"音"が必要だ。

⬅ダブった音や、ガチャガチャで出たゴミを引き取ってくれる"トモダチ"エリア。

SS チョロQパーク

サターン ｜ レースゲーム ｜ CD-ROM ｜ 使用ブロック数 [illegible]
タカラ '98年3月発売予定 5800円（予価）

かわいいグラフィックと、本格的なレースゲームの楽しさがつまった『チョロQ』が、セガサターンに登場！ さまざまなデザイン、個性的なクルマの数はじつに80種類以上。80台以上のクルマがそれぞれに違う能力を持っている。キミだけの最強のクルマを捜そう！



⬆かわいいチョロQだから、全種類を集めたくなっちゃうよね。

MIDIはらふじ&ササキMk.IIの HYPER 新ハ着ィ情バ報ー!!



⬇プレーヤーは操作するキャラをロックマンかフォルテから選ぶことになる。フォルテは2段ジャンプが可能なのだ。

⬆カプコンがスーパーファミコンで発売する予定の『ロックマン&フォルテ』。バリバリの横スクロールアクションだ。

借金のカタにゲームの情報はいかが？

MIDI　ササキさん、こないだ貸した326円、早よ返してんか。
ササキ　うぐっ！　あ、あの……もう少し待ってもらえませんか？
MIDI　そうはゆうてもなあ、こっちも道楽で金貸してるんやないで。
ササキ　じゃあ、とれたてピチピチの新作ゲームの情報を教えますから、それでいままでの借金は帳消しってことにしてもらえませんか？
MIDI　どんなネタや、言うてみ。
ササキ　キッドさんがプレイステーションとサターンで『ゲームで青春』という青春を題材にしたボードゲームを発売します。どうスか、このネタ。
MIDI　ええんやないか。でも、まだまだ借金は残ってるでぇ。
ササキ　じゃあこれはどうですか。プレイステーションでパチスロの雰囲気が存分に楽しめる『実機パチスロシミュレーター　山佐コレクション』が発売されるんです。発売元はカルチュア・パブリッシャーズです。
MIDI　ええ情報やけど、まだまだ足りんでー。なんぼ借金あると思ってるんや、ああ、コラ、ワレェ！
ササキ　ひぃ～！　じゃ、じゃあこれは？　カプコンがスーパーファミコンで発売予定の『ロックマン&フォルテ』の画面写真です～！
MIDI　……今日はこれぐらいで勘弁しといたるわ。また来るでぇ！
ササキ　なんで326円でこんなに苦労してるんだろ、私って……。

©SNK 1998 ©YUMEKOBO 1998 ©夏元雅人 ©講談社 ©SNK 1995, 1996 ©1998 NEXTON Co., LTD. ©1998 Sony Music Entertainment Inc ©TAKARA CO., LTD. 1998 ※画面は開発中のものです。

ILLUSTLATED BY T.KAWAKAMI

次号は **12/26**(金)発売です 特別定価**350円**

次号特集は
徹底攻略 チョコボの不思議なダンジョン

いよいよ発売になる『チョコボの不思議なダンジョン』。基礎から始める徹底攻略のほか、中村光一氏と開発スタッフの㊙対談をお届けするぞ。

■発行人：廣瀬禎彦　■編集人、編集長：浜村弘一　■副編集人：野田稔、松本元　■副編集長：本田文貴、渡辺江里、加藤克明、酒井慶太、田原誠司、大槻眞美子　■デスク：大宮雅彰、是枝良昌、水間勇一　■編集スタッフ：永野恵美子、岸本克樹、内沢裕一、国領雄二郎、石井宏之、服藤泰如、永田泰大、大塚英行、永井丈伸、長田英樹、飯嶋玲子、本間比佐志、真田秀章、藤原教弘、小野泉、佐々木秋恵、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、増田厚、吉田孝広、松原義澄、荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、西部雅子、毛利公信、塩田恭子、長浜真一、林克彦、金井裕士、小島創、鈴木明秀、鈴木貴義、木村典子、瀧澤潔、小林利治、岩尾学、笹川達弥、田村裕二、水村俊一　■制作スタッフ：鎗田準次、金子亮、倉賀野太郎、岩井国夫、石田治、松井咲子、吉田大介、高良真理子、内田利奈、野島弘司、松本田鶴子、吉原雅之　■編集総務：泉和子、株薮美香、市川みのり、稲川久美、永瀬健太郎　■フォトグラフ：スタジオアトム　■進行：橡本義之、川合昇、藤田昇、石倉夕里　■編集協力：篠原元貴、忰田豊、斎藤真由子、重久成雄、斎藤猛、小原久、間々田武、吉田一彦、小野昌幸、安次嶺クリス、海老原玲緒奈、佐藤広章、西山伸彦、杉原貴宏、針生健志、井手大、大島望、藤野豊、池村慎一、六田弘二、山下由美、長田深雪、奥村真弓、佐々木明子、大竹直史、佐々木久禎、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、福田有宵、レッカ社、馬嶋昌代、高円寺みなみ、安藤龍幸、むらやまじゅん、北川昌弘　■制作協力：久賀昭宏、谷口貴司、桜田章一、吉田淳一、馬場美保、米本恭己、池田隆、松岡大右、吉田潤、スタジオゲイト、石川かおる、溝江由紀子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、大村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、カワダマミ、スリーエー・コーポレーション、丹羽和夫、根本裕三郎、プリグラフィックス、スタジオH2、折田烈　■広告営業：橋本康資、大野真、原川朗広、平野修策、高橋利恵、田山麻子、秋山朋子　■雑誌営業：井上大介、伊佐山貴子、西野さつき　■出版業務：濱平博　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24
㈱アスキー 週刊ファミ通編集部 それぞれの係

12.18/Thursday

サガ フロンティア裏解体真書 発売
R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL 公式ガイドブック 発売

●サイドワインダー2
●名車列伝Greatest70's
●MOTO RACER
●ロックマンDASH
●竜機伝承～DRAGOON～
●わくわくダービー
●対局囲碁 平成棋院
●チーム運営シミュレーション2 Formula GRAND PRIX 1997年版
●ハイパーオリンピック イン ナガノ
●フォトジェニック
●フォトジェニック 初回限定版
●フロントミッション オルタナティヴ
●クラッシュ・バンディクー2 ～コルテックスの逆襲～
●るろうに剣心 ～明治剣客浪漫譚 十勇士陰謀編～
●電車でGO!
●Lomax(ロマックス)
●CYBER EGG BATTLE CHAMPION
●学校をつくろう!!
●ザ・コンビニ2 ～全国チェーン展開だ!～
●パネルクイズ アタック25
●クロック!パウパウアイランド
●サウンドノベルツクール2
●クローズ THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN
●ティンクルスタースプライツ
●忍ペンまん丸
●蒼穿紅蓮隊 御徳用
●グランディア
●水滸伝天導一〇八星
●ウルトラマン図鑑2
●プラドルDISC Vol.11 廣瀬真弓
●DJ wars
●ジュンクラシック c.c.&ロペ倶楽部
●究極タイガーⅡPLUS
●テクストード・ルド～アルカナ戦記～
●大江戸ルネッサンス
●R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL
●ZAP! SNOWBORDING TRIX'98
●ユニバーサルナッツ
●飛龍の拳ツイン
●ヘクセン
●ハイパーオリンピック イン ナガノ64

19/Friday

週刊ファミ通 1月2日号発売　ファミ通PS 1月2日号発売

フロントミッションセカンドガイドブック ～ヴァンツァー オブ ジ エリート～ 発売
女神転生十年史 DDS 10th anniversary 発売

●エアロゲイジ
●バーチャル・プロレスリング64
●ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー 電流イライラ棒
●64で発見!!たまごっち みんなでたまごっちワールド
●爆球連発!スーパービーダマン
●スタースイープ
●バックスバニー コレクション
●カラムー町の大事件
●牧場物語GB

20/Saturday

21/Sunday

●ヨッシーストーリー

22/Monday

23/Tuesday

●RIVEN THE SEQUEL TO MYST
●チョコボの不思議なダンジョン
●グランツーリスモ
●テイルズ オブ デスティニー
●桃太郎電鉄7
●デビルサマナー ソウルハッカーズ 悪魔全書第二集
●プリズナー オブ アイス
●リアルバウト餓狼伝説スペシャル
●リアルバウト餓狼伝説スペシャル お買い得セット
●反射でスパーク!
●TILK～青い海からきた少女～

24/Wednesday

25/Thursday

月刊ファミ通ブロス 2月号発売

クラッシュ・バンディクー2 わくわくパーフェクトガイド 発売
トゥルー・ラブストーリー～Remember My Heart～公式ガイドブック
子育てクイズ マイエンジェル 公式ガイドブック 発売
X-MEN VS. STREET FIGHTER公式ガイドブック 発売
マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～プレイヤーズブック 発売
RONDE～輪舞曲～オフィシャルガイド 発売

●オレっ! トンバ
●プリズナー オブ アイス
●サムライスピリッツ天草降臨スペシャル
●サイバーボッツ～フルメタル マッドネス～
●AI将棋2
●ときめきメモリアル～forever with you～(ザ・ベスト)
●必殺パチンコステーション2
●SANKYO FEVER 実機シミュレーション Vol.2
●蒼穹紅蓮隊 黄武出撃
●ブルーブレイカー～笑顔の約束～
●ZAP! SNOWBORDING TRIX'98
●アルナムの翼～焼塵の彼方へ～
●Wizard's Harmony 2

26/Friday

週刊ファミ通 1月9、16日合併号発売

●遙かなるオーガスタ MASTERS'98
●パチスロキッズ(ハッピープライス)
●パチスロキッズ2(ハッピープライス)

27/Saturday

28/Sunday

29/Monday

30/Tuesday

31/Wednesday

1.1/Thursday

●スーパーライブスタジアム
●Micro Machines

2/Friday

●プレイステーション　●サターン　●ニンテンドウ64　●スーパーファミコン
●PCエンジン　●ゲームボーイ　●バーチャルボーイ　●PC-FX
●ネオジオ

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5433・7141まで。

SEGASATURN

このマークが表示されたソフトウェア、ハードウェアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表すものとしてその表示を承認したものです。

メサイヤ MASAYA

仕事と恋、両立させることができるか!?

Dream Generation
ドリーム・ジェネレーション
恋か? 仕事か!?…

キャラクターデザイン……時友美如(ときとも みか)
サウンド…………尾形雅史
シナリオ…………山本優

©1998 NCS

メサイヤ初♥の美少女恋愛ゲームは…

従来の恋愛シミュレーションに加え、プレイヤーが2年間の期間内にアルバイトや仕事を選びながらお目あての女の子(9人の女の子と知り合うチャンスがあります)を恋人にし、仕事上の名声も得る…というちょっと欲張りなゲームなのです。 そしてただの恋愛シミュレーションにとどまらず、本格的アドベンチャーを融合した奥の深～いゲームなのだ!

ドリーム・ジェネレーションはここが面白い!

♥何度でもオイシイ、マルチストーリー
♥職業の選択で新たな展開が!
♥総勢55人の登場人物
♥リアルな時間の概念
♥新しいデートのシステム

ラングリッサーⅢ"サタコレ"入り決定!
1998年2月11日発売予定 2,800円(税別)
最新作うるし原智志描き下ろしジャケットサイズステッカー&パワーメモリーシール付き!
LANGRISSER III

1998年3月発売予定!
価格未定

「川上とも子のメサCANネットワーク」オンエアー中!
AM KOBE(ラジオ関西 ダイヤル558kHz) 毎週金曜日25:30～26:00
●メサイヤの情報などを楽しいトークでお届けする番組だよ!

「コミックマーケット53」出展決定!
12月28、29日(東京ビッグサイト)
●ラングリッサーグッズをはじめ、メサイヤのゲームに関するオリジナルグッズを販売!
●ラングコスチュームのオークションを2日間とも開催!
●ドリーム・ジェネレーションを始め、メサイヤ新作ゲームが見られるコーナーもあるよ!

インターネット本格的に始動!
URL(アドレス)http://www.iijnet.or.jp/NCS
※日本コンピュータシステム㈱のホームページです。ここからメサイヤのページにいけます。

NCS 日本コンピュータシステム株式会社



Whoopee Camp

ブッタマゲー

ヤツラは、世界のどこかに隠れとるんじゃ…

オレっ!トンパ™

新感覚立体フィールドもイベントの数も超ブッタマゲー!

トンパがジィちゃんのカタミを取り返すため未知の大陸を大冒険。
でも敵キャラはブタでブッタマゲー。

新感覚立体フィールドを駆け抜けろ!
しかも上下左右に視点切り替えできちゃってブッタマゲー。

150以上の様々なイベントを選んで、順番関係なくクリアできる。
決まった道順のないストーリーにブッタマゲー。

アクションRPG
12月25日発売予定

プレイステーション
対応ソフト
標準価格 ¥5,800 (税別)

オープニング曲 唄/東京Qチャンネル「PARADISE」 11/27 リリース!!(東芝EMI)
エンディング曲 唄/渕上 史貴「ケ・セラ・セラ」 1/21 リリース予定!(東芝EMI)

©1997 WHOOPEE CAMP Co., Ltd.

株式会社 ウーピーキャンプ 〒562 大阪府箕面市船場西3丁目10番1号

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

デジキューブ 最新ラインアップ



V6自らがゲーム作りに参加した、
業界初の実在男性アイドル育成マネージメント。
ファン待望のオリジナルムービー満載。

Project V6
'98年2月26日販売開始予定／5,800円
'98年1月15日より予約受付開始

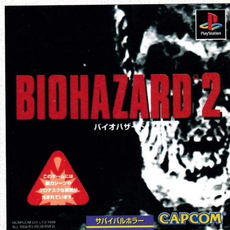
©1997 GE ©Johnny&Associates



「FF」シリーズとも「サガ」シリーズとも違う、
新たな代表作の1本としてスクウェアが満を持して贈る
超大作ロールプレイングゲーム。

ゼノギアス
'98年2月11日販売開始予定／6,800円
'98年1月8日より予約受付開始

©1998 スクウェア



ミリオンセラーを記録した前作を、遥かに超越した
美しいグラフィックと練りに練られた完璧なシナリオで贈る、
究極のホラーアドベンチャー。

バイオハザード2
'98年1月29日販売開始予定／6,800円
近日予約受付開始

©CAPCOM CO.,LTD.1998 ALL RIGHTS RESERVED.



プレイステーション

スーパーライブスタジアム
5,800円
'98年1月1日販売開始予定
©1998 スクウェア
コンビニ専用

チョコボの不思議なダンジョン
6,800円
12月23日販売開始予定
©1997 スクウェア キャラクターデザインサポート／バンプレスト
不思議なデータディスク付

A5 A列車で行こう 5
6,800円
好評販売中
©1997 ARTDINK.All Rights Reserved.

メルティランサー Re-inforce
6,800円
好評販売中
©1997 TENKY Co.,Ltd.
©1997 Imagineer Co.,Ltd.

ABE a GO GO
5,500円
好評販売中

マリア
～君たちが生まれた理由(わけ)～
6,800円
好評販売中
©1997 AXELA／BREAK

風のクロノア
door to phantomile
5,800円
好評販売中
©(株)ナムコ

機動戦士Zガンダム
7,800円
好評販売中
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANDAI 1997

ロックマンDASH
～鋼の冒険心～
5,800円
好評販売中
©CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED.

フロントミッション オルタナティヴ
5,800円
好評販売中
©1997 スクウェア

ザ・コンビニ2
～全国チェーン展開だ!～
5,800円
好評販売中
©HUMAN 1997
©1996 Masterpiece Co.,LTD.

クラッシュ・バンディクー2
～コルテックスの逆襲!～
5,800円
好評販売中
©Crash Bandicoot TM
&©UIS;Source Code NDI.

桃太郎電鉄7
ギーガボンビー誕生の巻～
5,800円
12月23日販売開始予定
©1997 HUDSON SOFT

テイルズ オブ デスティニー
5,800円
12月23日販売開始予定
©いのまたむつみ
©(株)ナムコ

グランツーリスモ
5,800円
12月23日販売開始予定
©1997 Sony Computer Entertainment Inc.

セガサターン

サターンボンバーマンファイト!!
5,800円
好評販売中
©1997 HUDSON SOFT

ABE a GO GO:Oddworld Inhabitants Abe's Oddysee™ ©1997 Oddworld Inhabitants,Inc.All Rights Reserved.Created by Oddworld Inhabitants,Inc.Published by GT Interactive Software Corp.Distributed by GAMEBANK Corp.,under sublicence from GT Interactive Software Corp.GT and the GT Logo are trademarks of GT Interactive Software Corp.All other trademarks are the property of their respective of their respective companies.

※表示価格はすべて(税別)となります。 ※商品の価格・仕様などはメーカーの都合により変更となることがございますのでご了承ください。 ※一部店舗におきましては取り扱っていない商品もありますのでご了承ください。

"PS"マークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。



ゲーム買うなら、コンビニだ。

7-ELEVEN / FamilyMart / K / sunkus サンクス

上記4チェーンのほか、四国スパーでもお求めになれます。

プレイステーション	ムーン	モンスター ファーム	セガサターン
加藤一二三 九段 将棋倶楽部	パワーステークス Grade 1	みんなのGOLF	X-MEN VS.STREET FIGHTER
バーガーバーガー	パチスロ完全攻略クランキープロ	ストリートファイター EX plus α	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!2
ぷよぷよSUN決定盤	ファイナルファンタジー VII インターナショナル	ダービースタリオン	デビルサマナー ソウルハッカーズ
ミニ四駆爆走兄弟レッツ&ゴー!! WGP ハイパーヒート	フロントミッション セカンド	サガ フロンティア	全日本プロレス FEATURING VIRTUA
ギャロップレーサー2	バイオ ハザード ディレクターズカット	ファイナルファンタジー タクティクス	デッド オア アライブ
アインハンダー	ファイティング イリュージョン～K1リベンジ～	トバル2	LAST GLADIATORS Ver.9.7
ブラッディロア	ブレス オブ ファイア III	ファイナルファンタジーIV	mr.BONES
マジカルドロップIII～よくばり特大号!～	クールボーダーズ2 Killing Session	ブシドーブレード	
ストリートファイターコレクション	HARD BLOW	プロロジック麻雀 牌神	

送料わずか200円。
お近くに上記のコンビニエンスストアがないお客様には、通信販売でお届けします。
お申し込み・お問い合わせは通話料無料のフリーフォンで。
フリーフォン **0070-80-7080**
受付時間:平日・土曜13:00～21:00／日曜・祝日10:00～18:00
(携帯電話・PHSからはつながりませんのでご注意ください。)

●通信販売の対象商品は、「スーパーライブスタジアム」「チョコボの不思議なダンジョン」「フロントミッション オルタナティヴ」「アインハンダー」「ファイナルファンタジーVII インターナショナル」「フロントミッション セカンド」「サガ フロンティア」「ファイナルファンタジータクティクス」コンビニ専用商品「加藤一二三 九段 将棋倶楽部」「マジカルドロップ III ～よくばり特大号!～」「パワーステークス Grade1」「mr.BONES」「トバル2」「ファイナルファンタジーIV」「ブシドーブレード」「プロロジック麻雀牌神」のみとなります。●16歳未満の方は、親権者の確認が必要です。●代金は商品と引き換えにお支払いください。(銀行振込、クレジットカードなどによるお支払いは行っておりません。)●送付手数料は1商品の場合200円、2商品の場合は400円。(全国一律)商品価格、手数料ともに消費税が別途必要です。●販売開始前の新タイトルに関してのお届け時期は、販売開始日の6日前までにお申込みいただいた方は原則として販売開始日にお届けいたします。それ以降にお申込みいただいた方は販売開始日以降の配送となります。その他販売中の商品に関してはご注文後2～3日でお届けいたします。(地域によっては2～3日お待ちいただく事がございます。配送日時の指定はご遠慮下さい。)●お届けする商品がお申込内容と異なったり、汚損、破損があった場合は、お取り替えいたします。返品の場合は、未開封に限り、商品到着後7日以内の返品が可能です。お客様のご都合による返送の場合は運送手数料をご負担いただきますのでご了承ください。返品の際は必ず事前に0070-80-7080へお電話をいただいた上、東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便(株)城南店気付 大井SRC内 株式会社デジキューブ商品センター宛へご返送ください。

株式会社デジキューブ 東京都渋谷区恵比寿1-20-18三富ビル新館 03-3444-5700(代)

DigiCube

ゲーム業界のみなさまへ。
お正月ぐらい仕事は忘れて
ゲームをしてみませんか。
コンビニなら開いている
ことですし。

デジキューブ



WEEKLY ファミ通 No.472
特別定価330円 本体314円
週刊ファミ通1月2日号(毎週1回金曜日発行)
第13巻 第1号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 廣瀬禎彦 編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5433・7141(編集部)


"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

クリスマスの夜は、
眠らせないからね。

Fantastic X'mas.

12.23 ON SALE!





ファイナルファンタジーの新しい冒険。
監修:中村光一/キャラクターデザインサポート:バンプレスト
探険型RPG/6,800円(税別)

不思議なデータディスク付
パラサイト・イヴのCGムービー、
ゼノギアス体験版、ファイナルファンタジーVII
の不思議なデータなどを収録。

SQUARESOFT 株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1アルコタワー ©1997 スクウェア



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1998
T1126251010335
雑誌26251—1/2

週刊ファミ通 1・2
『グランディア』徹底攻略ほか、山盛りの情報を見よ！
ASCII